# Руководство по созданию картографических приложений в Портале (CoGIS Portal)

Создание и настройка интерактивных карт и картографических веб-приложений на платформе CoGIS

# Содержание

1.	Введ	цение	2	5
	1.1.	Ком	поненты платформы CoGIS	5
	1.2.	Доп	олнительная информация	5
	1.3.	Гло	бальные настройки	5
2.	Осно	овны	е принципы работы в Конструкторе	7
	2.1.	Мно	огопользовательский режим. Сохранение настроек	7
	2.2.	Тип	ы элементов CoGIS Portal	7
	2.3.	Соз,	дание и настройка элементов	8
	2.4.	Упр	авление элементами	8
	2.4.1		Создание элемента	8
	2.4.2	2.	Переименование элемента	8
	2.4.3	8.	Переход на интернет-страницу элемента	9
	2.4.4	ŀ.	Ограничение доступа к элементу	9
	2.4.5		Копирование элементов	.10
	2.4.6	ō.	Удаление элемента	.10
	2.5.	Вер	сии элемента	.10
	2.6.	Усло	овия доступа к элементу	.11
	2.7.	Нас.	ледование настроек. Группировка по папкам	.14
3.	Наст	ройн	а Каталога карт	.16
4.	Карт	a		.19
	4.1.	Базо	овая карта и ее переопределение	.19
	4.2.	Сер	висы	.20
	4.2.1		Сервисы. Общие положения	.20
	4.2.2	2.	Картографический сервис	.21
	4.2.3	8.	Сервис изображений	.49
	4.2.4	ŀ.	Сервис геообработки	.52
	4.2.5		Сервис печати	.61
	4.2.6	ō.	Сервис геокодирования	.64
	4.2.7	<i>'</i> .	Сервис сетевого анализа	.65
	4.2.8	8.	Сервис геометрии	.71
	4.2.9	).	SOE для картографического сервиса	.71
	4.3.	Шаб	блон Карточки объекта1	107
	4.3.1		Настройки отображения окна Карточки объекта	108

4.3.	2.	Вкладки и блоки	111
4.3.	3.	Кнопки вызова инструментов	156
4.3.	4.	Использование созданного шаблона	192
4.4.	Инс	трументы и настройка	193
4.4.	1.	Инструменты и настройка. Общие положения	193
4.4.	2.	Переопределение начального и полного экстента	199
4.4.	3.	Панель временной шкалы	203
4.4.	4.	Разрешить пользователю менять настройки шторки	204
4.4.	5.	Прозрачность базовой карты	205
4.4.	6.	Просмотр карты без добавления базовой карты	205
4.4.	7.	Поиск с пространственным ограничением	207
4.4.	8.	Фильтрация результатов поиска	207
4.4.	9.	Список избранных экстентов и объектов	210
4.4.	10.	Шаблоны графики	213
4.5.	Рас	положение инструментов на странице	216
4.6.	Ста	тистика, виджеты и плагины	217
4.6.	1.	Статистика, виджеты и плагины. Общие положения	217
4.6.	2.	Виджет	218
4.6.	3.	Переход на сайт	
4.6.	.4.	JavaScript-плагин	
4.7.	Отч	еты	285
4.7.	1.	Отчеты. Общие положения	285
4.7.	2.	Создание шаблона для отчета в формате .xlsx	
4.7.	3.	Создание шаблона для отчета формата .docx	
4.7.	.4.	Добавление шаблона отчета	299
4.7.	5.	Настройка отчета на вертикальной вкладке Отчеты	
4.7.	6.	Настройка генерации отчета в интерактивной карте	311
4.8.	Нас	тройка карты для мобильного приложения	313
4.8.	1.	Базовая карта и ее переопределение	313
4.8.	2.	Добавление офлайн-слоев на карту в мобильном приложении	313
4.8.	3.	Работа с данными в офлайн-режиме мобильного приложения	314
5. API.			315
6. Kac <sup>-</sup>	томи	зация	319
6.1.	Кнс	опка Сохранить в Карточке объекта	319

6	5.2.	Настраиваемые кнопки в шапке карточки объекта	.320
7.	Стра	ница	.321
-	7.1.	Страница. Общие положения	.321
-	7.2.	Макет страницы	.321
-	7.3.	Добавление статистических блоков на страницы	.327
8.	Ссыл	іка	.329
9.	Упра	вление учетными записями	.330
10.	Упра	вление файлами	.331
11.	Прав	вила SOE	.332
-	L1.1.	Назначение	.332
-	L1.2.	Управление возможностями SOE	.333
-	L1.3.	Плагины. Общие сведения.	.334
-	L1.4.	Редактирование объектов. Плагин «Редактирование»	.336
	11.4.	1. Редактирование объектов и табличных записей на карте. Плагин	
	«Ред	актирование». Общие положения	.336
	11.4.	2. Настройка плагина Редактирования	.337
	11.4.	3. Геотриггеры	.343
-	L1.5.	Плагин ограничения на просмотр данных картографического сервиса	.371
-	L1.6.	Отслеживание истории изменений объектов	.373
-	L1.7.	Загрузка и выгрузка данных	.375
-	L1.8.	Галерея изображений	.377
-	L1.9.	Подсчет количества объектов в слое	.380
-	L1.10.	Расширенный поиск объектов. Гибкий поиск и ближайшие объекты	.382

### 1. Введение

#### 1.1.Компоненты платформы CoGIS

В состав платформы CoGIS входят следующие программные компоненты:

- Портал CoGIS, включающий каталог опубликованных интерактивных карт и картографических приложений, инструменты для поиска и навигации среди них, веб-страницы со справочной информацией, структура и содержание которых настроены под потребности пользователей;
- Конструктор **CoGIS** для создания интерактивных карт и полноценных картографических веб-приложений на основе картографических сервисов, инструментов геообработки и анализа;
- ГИС-сервер **CoGIS Server** для публикации данных и инструментов в виде вебсервисов.
- Мобильные приложения **CoGIS Mobile** для работы с картами и приложениями на устройствах под iOS и Android и мобильный сервис для их работы;
- **CoGIS SOE** (Server Object Extension, далее также **SOE**), обеспечивающий поддержку расширенных методов для работы со слоями и объектами картографических сервисов;

#### 1.2.Дополнительная информация

Дополнительную информацию о платформе CoGIS можно получить в следующих документах и ресурсах:

- CoGIS Описание платформы;
- CoGIS Server Руководство по публикации ГИС-сервисов;
- CoGIS Server Руководство по установке и настройке;
- CoGIS Server Руководство по созданию картографических проектов в QGIS;
- CoGIS Portal Руководство по установке и настройке;
- CoGIS Portal Руководство по созданию картографических приложений;
- CoGIS Mobile Руководство по работе в мобильных приложениях.

#### 1.3.Глобальные настройки

Прежде чем приступить к работе в платформе CoGIS, рекомендуем ознакомиться с документом *Руководство по установке и настройке Портала*. Чтобы задать глобальные настройки по администрированию платформы CoGIS, перейдите в меню *Администрирование*, которое по умолчанию доступно любому пользователю, см. Рисунок 1.

Меню Администрирование 🙆 состоит из следующих разделов:

- *Конструктор* здесь создаются основные элементы портала, описание *Конструктора* приводится в *п. 2* Основные принципы работы в Конструкторе.
- *Правила SOE* предназначен для настройки расширения функциональности картографического сервиса и описан в *n. 11 Правила SOE.*

- Учетные записи здесь можно управлять учетными записями пользователей и групп пользователей, описание приведено в п. 2.6. Условия доступа к элементу и п. 9 Управление учетными записями.
- Управление файлами подробнее см. п. 10 Управление файлами.
- Сервисы предназначен для установки и обновления SOE, а также для управления сервисами ГИС-сервера.
- *Настройки* глобальные настройки ГИС-портала, подробнее см. пункт 4. *Настройка* Портала в документе **Руководство по установке и настройке Портала**.

Scogis Каталог карт	Администриро	вание Рус   En Вход 🗔	
Общие настройки	. Языки 🔽 Русси	Конструктор	
Пользовательский интерфейс			
Файловые хранилища	Язык по умолчанию	правила зое	
Логирование	Стартовая страница	Учетные записи	
Сертификаты	Шаблон названия страниц	Управление файлами	
Список ГИС-серверов	Русский {0}   Со	Сервисы	
Права для администраторов	Английский {0}   Со	FILC	
Личный кабинет, авторизация и регистрация		ТИС-сервер	
Управление учетными записями пользователей	Меню сайта 🕀	Настройки мобильного сервиса	
Координатные системы	Каталог карт	Настройки	
SMTP-сервер	Логотип в шапке сайта (высота 45px)           Совлка у логотипа		
Технические работы			

Рисунок 1 - Настройки меню Администрирования

# 2. Основные принципы работы в Конструкторе

#### 2.1. Многопользовательский режим. Сохранение настроек.

CoGIS Portal позволяет параллельно работать нескольким администраторам, количество которых отображается во всплывающей полосе, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 2.

	Эту страницу просматривают 2 администраторов: kpeshkov, ochagochkina.	×
ГФФСРФФ		
Поиск		

#### Рисунок 2 – Многопользовательский режим

При нажатии на кнопку *Сохранить всё* сохраняются все изменения, внесенные в CoGIS Portal. Поэтому, во избежание конфликтных ситуаций во время параллельной работы используйте для сохранения кнопку *Сохранить текущий проект*. При нажатии на кнопку сохраняются изменения, произведенные для элемента на текущей странице.

Если один из администраторов сохранил изменения нажатием кнопки *Сохранить всё* і, то для остальных появится всплывающая полоса с информацией, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 3.

	Настройки на этой странице были изменены: 10.03.2023 18:58:36. 🛛 🗙
[다 따 & 다 때 때	$\sim$ $\gg$ $\times$

#### Рисунок 3 – Изменение настроек

Чтобы ваши изменения и изменения другого администратора не наложились друг на друга, обновите страницу.

#### 2.2.Типы элементов CoGIS Portal

В CoGIS можно создать следующие типы элементов:

- 🖾 Карта пользователи могут работать с картой в CoGIS Portal и в мобильном приложении.
- «Ссылка предназначена для переходов к элементам CoGIS Portal и на внешние интернет-страницы.
- Страница предназначена для отображения текстовой, графической или статистической информации, а также ссылок на другие элементы веб-портала, например, на карту или внешние ресурсы. Главным преимуществом является возможность для пользователя самостоятельно задавать макет страницы, используя предоставленные инструменты. Созданную страницу можно использовать в качестве стартовой страницы веб-портала или пункта меню.
- Папка предназначена для иерархического структурированного хранения в Конструкторе и отображения элементов в *Каталоге карт*. Вложенные в папку элементы наследуют ее настройки.

#### 2.3.Создание и настройка элементов

Элементы CoGIS Portal создаются и настраиваются в разделе *Конструктор* меню *Администрирование,* вид которого приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 4. Конструктор состоит из двух частей:

- слева расположены панель управления элементами и дерево каталога;
- справа по вертикали расположены вкладки настроек элемента, по горизонтали вкладка-версия элемента и панель управления версиями.

Количество и содержание вкладок-настроек зависит от типа элемента.



Рисунок 4 – Конструктор

#### 2.4. Управление элементами

#### 2.4.1. Создание элемента

Чтобы создать элемент, выберите нужный тип на панели управления, и он отобразится в дереве каталога с названием по умолчанию. Созданные элементы наследуют настройки корневой папки. Это удобно при работе с большим числом элементов, имеющих одинаковые настройки.

Задайте для корневой папки настройки, которые будут наследоваться всеми элементами. Наследование настроек более подробно описано в разделе *Наследование настроек,* см. п. 2.7.

#### 2.4.2. Переименование элемента

Для удобства администрирования вы можете задать два названия для элемента:

- название, которое входит в адрес интернет-страницы элемента и отображается в заголовке интернет-страницы;
- название, которое отображается только в дереве каталога.

Название элемента в адресе его интернет-страницы задано по умолчанию, для его изменения в поле *ID* введите новое. При вводе используйте числа и буквы латинского

алфавита, не используйте буквы русского алфавита, восклицательный знак и знак пробела, а также такие символы, как @, #, \$, %, ^, &, \*, (, ).

Название элемента, которое будет отображаться в дереве каталога, введите в поле *Имя*. Куда вводятся названия и где они отображаются, показано на рисунке ниже, см. Рисунок 5.



Рисунок 5 – Название элемента

#### 2.4.3. Переход на интернет-страницу элемента

Для перехода к карте, папке, странице или ссылке нажмите кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 6.



Рисунок 6 – Переход на страницу элемента

Переход будет выполнен, если доступ к элементу был разрешен в CoGIS Portal.

#### 2.4.4. Ограничение доступа к элементу

Если в данный момент элемент не нужен для работы, но нет необходимости удалять его со всеми настройками, например, это карта с устаревшими данными, нажмите кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 7. Элемент будет скрыт в *Каталоге карт* и недоступен по прямой ссылке. Нажмите кнопку еще раз, чтобы элемент стал опять доступным.

🚱 cogis	Каталог карт		Рус Вход
ГР Щ Ц ГР 🖗 🛤 Поиск	× & ×	ID test Имя Карта	<ul> <li>Тключить карту/Включить карту</li> </ul>
Корневая папка Карта Рекламные конструкции	<b>0</b> 0 0	Версия 1 1 (+)	

Рисунок 7 – Ограничение доступа

#### 2.4.5. Копирование элементов

Чтобы скопировать элемент с заданными настройками, выделите его в дереве каталога и на панели инструментов нажмите кнопку Экспорт в xml-файл [2000], затем нажмите Импорт в xml-файл [2000].

#### 2.4.6. Удаление элемента

Чтобы удалить элемент, нажмите кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 8.

🚱 cogis	Каталог карт					
ឝ ឝ ୡ ឝ 🖷	XML)	$\sim$ $\times$ $\times$		ID test		
Поиск						
Корневая папка		•		Версия 1	$\oplus  $	
🖾 Карта		~ <u>□</u> <⊖	_ []	Лействия		
🛱 Рекламные констру	кции	Удалит	ъĒ	денствия		

Рисунок 8 – Удаление элемента

#### 2.5.Версии элемента

Иногда один и тот же элемент необходимо по-разному представить различным пользователям. Например, для одной группы пользователей нужно скрыть часть объектов на карте, для другой – разрешить редактирование объектов на этой же карте, для третьей – показывать только результат статистического анализа в виде диаграмм и т. д. Для этих целей предусмотрены версии элемента. Версия – это вкладка с набором настроек. Каждому типу элементов соответствует свой набор настроек.

При создании элемента для него автоматически создается версия, название которой можно изменить в поле, выделенном на рисунке ниже, см. Рисунок 9. Создать еще одну версию можно, нажав 🕣.

S COGIS Каталог кар	г			
ГтЩ «С, Ц щ) щ)	$\checkmark$ $\stackrel{\scriptstyle >}{\sim}$ $\times$		ID test	Имя Карта
Поиск				
Корневая папка	0		Версия 1 👌 🕀	
🛱 Карта	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>	I	Доба	вить версию
П Рекламные конструкции		E	деиствия	
▷ 🗁 Тестовые карты	0		Название карты	
▷ 🗁 Тестовые карты по подтипам	0	岛		

#### Рисунок 9 – Управление версиями элементов

Иногда проще скопировать уже имеющуюся версию, чем создавать новую. Для копирования последней версии со всеми настройками нажмите <sup>10</sup>. Чтобы скопировать определенную версию, перейдите на ее вкладку, затем во вкладке *Общая информация* нажмите <sup>63</sup>, выгрузится XML-файл, нажмите <sup>63</sup> и загрузите файл.

Если в настоящий момент версия элемента не нужна для работы, но нет необходимости удалять ее, нажмите кнопку <sup>©</sup>. Версия будет недоступна. Нажмите кнопку еще раз, чтобы

версия стала опять доступна. Если вам больше не нужна версия, удалите ее, нажав 🔟.

#### 2.6. Условия доступа к элементу

В Конструкторе во вкладке Права доступа и фильтрация можно настроить ограничение прав доступа к элементам CoGIS Portal, например в зависимости от того, кто будет являться пользователем CoGIS администратор или менеджер, будут назначены соответствующие настройки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 10. Возможности платформы CoGIS позволяют гибко настраивать права пользователей и групп пользователей на чтение и редактирование, подробнее *п. 9 Управление учетными записями*.



Рисунок 10 - Группы пользователей и пользователи CoGIS разбиты по основным группам

Настройки элемента можно задать таким образом, чтобы он отображался только для группы пользователей и в мобильном приложении. Или только для определенных пользователей и в браузере. Или для определенных устройств и когда английский язык является языком интерфейса. Можно задать множество разных условий доступа к различным версиям элемента. Для этого в соответствующей версии элемента перейдите во вкладку Права доступа и фильтрация и задайте необходимые настройки, см. Рисунок 11.



Рисунок 11 - Вкладка Права доступа и фильтрация

Элемент может быть доступен:

- определенным группам пользователей;
- определенным пользователям;
- по запросу с определенного мобильного устройства;
- по определенному адресу;
- по запросу с определенного IP-адреса.

Чтобы элемент был доступен только определенной группе пользователей или определенному пользователю, отметьте опцию *Условие на права доступа*, выберите вариант из списка, укажите имя группы или пользователя.

Чтобы элемент был доступен только по запросу с определенного мобильного устройства, отметьте *Условие на права доступа и Для перечисленных идентификаторов устройств.* Введите идентификатор. Идентификатор мобильному устройству присваивается при установке мобильного приложения. Узнать идентификатор устройства вы можете в меню настроек мобильного приложения.

Чтобы элемент был доступен только по определенному адресу, отметьте опцию *Условие на клиентское окружение*. В списке, выделенном на рисунке ниже, см. Рисунок 12, выберите *Параметр в запросе*, введите имя параметра, выберите тип условия = и в значении параметра введите 1.

		Настройки в Конструктор	e
🌚 cogis	Каталог к	арт	Рус   Еп Вход 🗔
ГР Щ & Г Щ Щ ~ . Поиск Корневая папка С карта		ID osm_nso_2 Имя карта Версия 1 🖺 🕂	() Ⅲ ④
		<ul> <li>Условия на клиентское окружение (-)</li> <li>Параметр в запросе ^ test =</li> <li>Заголовок</li> <li>Параметр в запросе</li> <li>IP-адрес</li> <li>Права доступа и фильтрация</li> </ul>	✓ 1 С учетом регистра 🗙

Рисунок 12 – Ограниченный доступ к элементу

Элемент будет доступен только в том случае, если в адресной строке к адресу вы добавите *?test=1*, например, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 13.



Рисунок 13 – Параметр в запросе

Чтобы при вводе имени и значения параметра учитывался регистр, отметьте соответствующую опцию.

Чтобы элемент был доступен только по запросу с определенного IP-адреса, выберите в списке, см. Рисунок 12, *IP-адрес*, в *тип условия* выберите = и в значении параметра введите IP-адрес.

Во вкладке Права доступа и фильтрация реализована поддержка значений макросов по умолчанию, передаваемых через URL, что позволяет, например, открывать карту на текущий год {CurrentYear}, для этого включите опцию Значение по умолчанию для макросов и назначьте соответствующие настройки: в опции Макрос укажите необходимое поле, а в опции Значение впишите необходимый макрос, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 14.



Рисунок 14 - Пример настройки значения макросов по умолчанию во вкладке Права доступа и фильтрация

#### 2.7. Наследование настроек. Группировка по папкам.

При работе с большим числом элементов, например с картами, удобно задать одни и те же настройки сразу для всех карт. Для этих целей предусмотрено свойство наследования настроек. По умолчанию все элементы наследуют настройки корневой папки дерева каталога. Чтобы посмотреть, чьи настройки наследует элемент, перейдите в его вкладку *Общая информация* в *Базовые настройки*, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 15, здесь указано название версии папки, в скобках – название папки, отображаемое в дереве каталога.

Scogis Каталог карт			Рус Вход 🔯
ГрЩ & Гр Щ Щ × х × Поиск		ID test	Имя Карта
Корневая папка 😲 С Карта 📀 С Рекламные конструкции 🚱	II.	Версия 1 🕒 (+) Действия	
	R	Название карты Название версии	Название версии (название папки в дереве каталога)
	(C) C	Название пункта меню Базовые настройки	Учебный катылог карт (Корневая папка)
	G	Отображение в Каталоге кар Название в Каталоге карт	не выбрана Учебный каталог карт (Корневая папка)

Рисунок 15 – Выбор наследуемых настроек

Когда требуется создать несколько элементов, например несколько офлайн-карт с настройками, отличными от настроек корневой папки, сгруппируйте необходимые офлайнкарты в новую папку. Для этой папки в списке *Базовые настройки* укажите вариант *не выбрана*. Задайте настройки папки, которые будут наследоваться вложенными в нее офлайн-картами.

Если вы планируете создать уникальную карту и, соответственно, вам не нужно, чтобы эта карта наследовали чьи-то настройки, в списке *Базовые настройки* укажите для нее вариант *не выбрана*.

# 3. Настройка Каталога карт

Все элементы, созданные в *Конструкторе*, отображаются в *Каталоге карт* в виде иконок. Исключение составляют папки, по умолчанию отображаются только их дочерние элементы.

Чтобы папка отображалась в *Каталоге карт* так же, как и другие типы элементов – в виде иконки, в *Конструкторе* в списке, выделенном на рисунке ниже, см. Рисунок 16, выберите вариант *как папка*.



Рисунок 16 – Папка в Каталоге карт

Папку можно представить в виде блока. На рисунке ниже, см. Рисунок 17, показано, как в этом случае будет отображаться папка и ее содержимое.



Рисунок 17 – Папка в виде блока

В выпадающем списке *В каталоге*, см. Рисунок 16, выберите *как блок*. Название папки выступает в качестве заголовка блока, описание – в качестве подзаголовка блока.

Иконка может отображать:

• Число посещений по умолчанию, то есть сколько раз пользователи заходили на страницу элемента;

- Название элемента, которое отображается только в *Каталоге карт*. Задайте название элемента, иначе будет отображаться название версии элемента.
- Загруженную картинку (картинка размером 224х224 рх отображается в веб-версии, 120х120 рх в мобильном приложении) ;
- Дополнительную информацию в виде:
  - Текста;
  - Ссылки для перехода на страницу элемента или внешний источник.

Для этого задайте настройки, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 18.

Конструктор		Каталог карт представление в виде ба		
≡		En	≡	Ел Войти
\$×			Консульства и посол	њства
CZ 따 ≪ 내 C2 ➤ 도로드 Nouse			Контактна	я информация
Kopwesan nanka 😯	Bepcini 1	Uss nanca1		
▲ Палка1 0 ПИнтерактизная карт 0	Отображение в Каталоге кар Название в каталоге карт Ко	т посольства		
D Vintepaktivaskas kapt⊘ > ⊡ flanka2	Criscaesee Ko	онтактная информация	PIT	PIT
Омперактивная карта О Митернет-страница О	Панность данных 20	D 1.01.2019 X		
	Ш Картинка 224x224 px	~	Интерактиеная карта11	Интерактивная карта12
	V		fragman Coccuprent	2 Decruption 2
	Переход по ссылке	отображать •		
			представлен	не в виде иконок
			Koncymectes if noconectes if the 200	12003

Рисунок 18 – Настройка отображения элемента в Каталоге карт

Для быстрого поиска в *Каталоге карт* удобно использовать теги. Задайте тег, введите ключевое слово в поле, выделенное на рисунке ниже, см. Рисунок 19. В *Каталоге карт* найдите его в списке тегов. Один и тот же тег можно создать для нескольких элементов. Или для одного и того же элемента создать несколько тегов, если нужно.

الله من الله من المورد الله من الله من الله من الله من		ID FolderM11	Иия Папка1	B katanore	Obuck	ofuncaivure Eleo trena Intu 1 teg2	
Mtest 0  Mte		Версия 1	е карт			3teg Mrecr leg recr	
Пинтерактивная ка ⊘ ▲ Папка2 ⊘ Пинтерактивная ка ⊘	¢,	Название в каталоге карт Описание	Консульства и посольства и Контактная информация	в Новосибирске		nocohuchta e Hosoci/Supore 25.01.2019	Merepa ☆
ПИнтерактивная ка ⊘	¢	Tenx	списание	×	Ф Дата Ист Мрязя	cogn dataeast.com	

Рисунок 19 – Создание тега в Конструкторе. Поиск элемента в Каталоге карт по тегу.

От пользователей можно скрыть кнопки выбора вида отображения элементов в *Каталоге карт* — в виде иконок или строк списка, панель поиска и сортировку элементов. Также можно скрыть статистику и ссылки. Для этого перейдите к настройкам корневой папки дерева каталога и отметьте соответствующую опцию, см. Рисунок 20.

Корневая папка		Корневая репрезентация	
🔺 🔄 популярное  😈		Действия	
	Æ	Название папки	Геопортал ЕКС ЯНАО
	AD.	Название версии	Корневая репрезентация
	Ē	Отображение в Каталов	ге карт
	m	Пазвание в каталоге карт	
	μ	Описание	Описание
	$\nabla$		
	***		
	6	Скрыть теги, фильтр и сорти	
		Скрыть статистику и ссылки	
	I	окрыть статистику и ссылки	

Рисунок 20 – Скрытие настроек Каталога карт

Если нужно скрыть элемент из *Каталога карт,* перейдите в *Конструктор*. Выберите элемент в дереве каталога и нажмите кнопку, см. Рисунок 21.

♤щ♤ӷрүѹ҈ѽ	ID Map 2	Имя Название в Конструкторе () 🔳 🔿
Поиск		
Корневая папка 🛛 😂 👛	Версия 1 🗗 (+)	
💭 Мар_2 🛛 🖌		

Рисунок 21 – Скрытие карты из Каталога карт

#### 4.1.Базовая карта и ее переопределение

В качестве базовой карты по умолчанию используется базовая карта ГИС-сервера. Базовую карту можно переопределить. Для этого в *Конструкторе* перейдите во вкладку <sup>(C)</sup> *Сервисы,* нажмите *Добавить сервис*. Выберите из списка базовых карт тайловых веб-сервисов, выделенного на рисунке ниже, см. Рисунок 22, подходящую.



Рисунок 22 – Список базовых карт тайловых веб-сервисов

Если вы выбрали:

- Базовую карту ГИС-сервера чтобы добавить ее на карту, введите адрес тайлового сервиса ГИС-сервера в поле url или выберите базовую карту из списка, который откроется при нажатии на url.
- Базовую карту TMS заполните параметры TMS-подложки: шаблон url, размер сетки в пикселях, систему координат, координаты начальной точки, субдомены и масштабный ряд.
- Базовую карту из карт Google, OpenStreetМар, Яндекс, 2ГИС чтобы добавить ее на карту, получите согласие от правообладателя на ее использование.
- Базовую карту Here введите APP ID и APP CODE базовой карты.
- Базовую карту из карт Bing, DigitalGlobe чтобы добавить ее на карту, получите ключ и согласие от правообладателя на ее использование.

Если вы добавили на карту несколько базовых карт, укажите, какая из них будет использоваться по умолчанию. Для этого нажмите кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 23.

ֿๅឮ๙๓ๅๅ๎๛๛๛	ID Map 2	Има	Назеание в Конструкторе	l ∎⊕
Поиск	io map_2	rima	nasounae o nonompynnope	
Корневая папка 🛛 😂	Версия 1	́рЪ (+)		
💭 Мар_2 🛛 🥥	·	1 0		



Если вы не хотите, чтобы добавленная базовая карта отображалась на карте в окне *Базовая карта*, нажмите . Для удобства можно сгруппировать добавленные базовые карты, введите название группы в , например, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 24. При необходимости можно указать знать копирайта для карты, задав его в поле *Konupaйm*.

	Настройка в Конструкторе	Отображение на онлайн-карте				
11 <i>W</i> D D D	Версия D ( Добавить сервис Подложки (6) : a இ Яндекс: Standard Standard Standard Ca href="https://legal.yandex.ru/maps_termsofuse	EasoBan Kapta x EasoBan Kapta Vandex € Rigecc: Standard				

Рисунок 24 – Группировка базовых карт

С картой можно работать и без добавления на нее базовой карты, для этого предназначена опция *Разрешить просмотр карты без базовой карты* во вкладке *Инструменты и настройка карты*, описание которой приведено в пункте *Инструменты и настройка*, см. п. 4.4.

#### 4.2.Сервисы

#### 4.2.1. Сервисы. Общие положения

Для работы с картой используются сервисы, подключение к которым устанавливается во вкладке *Сервисы*. Нужный для работы вид сервиса выберите из списка, нажав кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 25.

🚱 cogis	Катало	ог карт	
Поиск	$\checkmark 2 \times$	ID Map_44	Имя Название в Конструкторе
Корневая папка	0	Версия 1 ⓑ ↔ Добавить сервис	<ul> <li>Картографический сервис</li> <li>SOE для картографического сервиса</li> <li>Сервис изображений</li> <li>Сервис геообработки</li> <li>Картографический сервис WMS</li> <li>Офлайн-слой</li> <li>Офлайн-слой</li> <li>ВІМ модель</li> <li>Сервис геокодирования</li> <li>Сервис геокодирования Неге</li> <li>Сервис печати</li> <li>Сервис сетевого анализа</li> </ul>
		<b>.</b> .	Сервис построения маршрута Here Сервис геометрии

Рисунок 25 – Сервисы

У каждого сервиса есть вкладки настроек, чтобы свернуть или развернуть их, нажмите на соответствующие кнопки, расположенные в верхнем правом углу. Вы можете выгрузить XML-файл настроек сервиса, нажав М. Если созданный сервис временно не будет использоваться, нажмите

#### 4.2.2. Картографический сервис

4.2.2.1. Картографический сервис. Общие положения.

Для установления подключения к картографическому сервису введите его адрес в поле url, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 26.

Основны	ie cep	висы кар	гы (2)							
:⊿	tour	ism 🖉							Ţ	\$ 😵 🔤 🕛 🖉 💼
	url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/regions_buryatia/tourism/MapServer ) 🔿 😂 Cru						лои			
	9	Данные	Ш Карта	😂 Легенда	🔍 Поиск	🗐 Карточка объекта	Атрибутив	ная таблица		

#### Рисунок 26 – Пример ввода URL-адреса картографического сервиса

Для перехода на страницу картографического сервиса нажмите ④. Чтобы переименовать сервис, нажмите Ø. По умолчанию все слои картографического сервиса добавятся на карту. Вы можете выбрать слои и групповые слои картографического сервиса, которые будут добавлены на карту, для этого укажите их номера.

Для управления настройками картографического сервиса, заданными при его публикации на ГИС-сервере, предназначены вкладки: Данные, Карта, Легенда, Поиск, Карточка объекта, Атрибутивная таблица.

#### 4.2.2.2. Данные

Вкладка содержит опции, позволяющие задавать условия отображения объектов слоя картографического сервиса на карте. Вид вкладки приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 27.

😂 Данные 🔟 Карта 😂 Легенда 🔍 Поиск 🚍 Карточка объекта 🎛 Таблица
🔲 🍸 Определяющие запросы 🕀
Aктуальность данных по времени с не задано по не задано
🗷 💩 Запрашивать геометрию объектов 😂
🔲 🔊 Скрывать объекты в слое, если не заданы фильтры
🔲 ᡒ Переопределить список полей в атрибутивном фильтре 🕀
🔲 울 Переопределить названия, описания и символику слоев 🕀
🔲 🔄 Переопределить название и описание объектов 🕀
Жа Множественный выбор значений в строковом поле (+)
🔲 🇮 Задать справочник значений на основе таблицы 🕀
□ ⊒⊽ Фильтровать значения доменов ⊕
🔲 🏹 Копировать фильтры и видимость на карте
🔲 🗐 Настроить шаблоны для выгрузки данных 🕀
🔲 🕙 Скрывать время у полей типа дата-время 🕀

Рисунок 27 – Вкладка Данные картографического сервиса

• **У***Определяющие запросы* – чтобы создать определяющий запрос, отметьте опцию и введите запрос. Например, если вы введете запрос вида <0bjectID>10>, как на рисунке ниже, см. Рисунок 28, то на вашей карте отобразятся только те объекты, у которых значение атрибутивного поля OBJECTID больше десяти.

•	7	Определяющие запросы 🕀		
			ObjectID>10	×
			<i>h</i>	

Рисунок 28 – Определяющие запросы

Если вы хотите, чтобы запрос применялся к определенным слоям или групповому слою, укажите их номера.

Для различных слоев можно задать разные запросы, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 29. Добавьте определяющий запрос, нажав 🕀.

🗷 🏹 Определяющие запро	осы 🕀	
8	ObjectID>1203	×
<b>S</b> 5	GroupsCount>17	×



- <sup>(1)</sup> *Актуальность данных по времени* позволяет задать актуальность данных для сервиса. В случае использования временной шкалы данные такого сервиса будут отображаться на карте согласно настройкам актуальности. Отметьте опцию, выберите дату.
- 🔊 Запрашивать геометрию объектов опция включена по умолчанию. Рекомендуется отключить опцию для слоев, у которых есть объекты с большим числом узлов, координаты геометрии которых не требуется просматривать одну за другой.
- *Скрывать объекты в слое, если не заданы фильтры* позволяет скрыть объекты слоя, если для него не был применен *Атрибутивный фильтр* в *Атрибутивной таблице* или *Виджете*. Например, можно по умолчанию скрыть все объекты слоя и показывать их после результата работы сервиса геообработки с перенаправлением.
- *Не учитывать регистр при поиске и фильтрации* отметьте данную опцию, если надо регистрозависимый поиск сделать нечувствительным к регистру.
- Учитывать видимость символики как фильтр отметьте данную опцию, если надо, чтобы видимость символики учитывалась для отображения объектов в атрибутивной таблице.
- *Переопределить список полей в атрибутивном фильтре* если вы хотите переопределить список и порядок расположения атрибутивных полей, по которым будет доступна фильтрация в слое, отметьте опцию и введите названия атрибутивных полей через запятую. При этом если задан псевдоним атрибутивного поля для слоя картографического сервиса, тогда по умолчанию будет отображен псевдоним поля, а не его название.

Чтобы в атрибутивном фильтре слоя учитывался порядок, в котором вы ввели названия полей, отметьте *Учитывать указанный порядок полей*. Если нужно исключить атрибутивные поля из списка, по которому будет доступна фильтрация в слое, введите их названия через запятую и отметьте *Все, кроме перечисленных*. Чтобы переопределить список атрибутивных полей, по которым будет доступна фильтрация только для определенных слоев, укажите номера слоев, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 30.

🔽 🏹 🗆	ереоп	ределить список по	лей в ат	грибутивном фильтре 🕂			
:	$\otimes$	1	Поля	caption, category		Все, кроме перечисленных	$\times$
					$\checkmark$	Учитывать указанный порядок полей	



*Переопределить названия, описания и символику слоев* – чтобы переопределить название и описание слоя, отметьте опцию, нажмите ⊕, укажите номер слоя, введите новое название и описание. Название слоя будет переопределено в Легенде, Карточке объекта и Атрибутивной таблице. Описание слоя – в меню слоя Легенды и Атрибутивной таблице. Чтобы переопределить символику объектов слоя в Легенде, отметьте опцию и загрузите файл. Чтобы скрыть слои группового слоя в Легенде, отметьте Скрывать дочерние слои, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 31.

ק ⊱	ереопределить наз	звания, описания и символику слоев 🕀	
:	₿ 1	×	
	Категории улиц		
	🔽 Переопредели	ть символику в легенде 🗕 Удалить	
	🗌 Скрывать доче	рние слои	

Рисунок 31 – Переопределение названия и описания слоя. Скрытие слоев группового слоя.

- Множественный выбор значений в строковом поле данная опция подразумевает наличие домена предопределенных значений или заданного справочника значений на основе текстового (строкового) поля, при этом в процессе создания/редактирования объекта в Карточке объекта будет доступен по умолчанию выпадающий список, из которого можно выбрать несколько атрибутивных значений, пример на рисунке ниже, см. Рисунок 32. Также допустимы настройки, когда, например, для слоя Здания для домена или справочника значений и т. д. Чтобы записать в строковое поле несколько значений через разделитель, отметьте опцию, нажмите  $\bigoplus$ , укажите номер слоя и название атрибутивного поля,

отметьте опцию, нажмите 🧼, укажите номер слоя и название атриоутивного поля для которого будет использоваться множественный выбор значений.

Обратите внимание, что данная опция будет доступна в *Карточке объекта* при создании/редактировании объекта только в том случае, если во вкладке настроек

карты <sup>Сервисы</sup> установлено подключение к расширению функциональности картографического сервиса SOE и для расширения функциональности картографического сервиса заданы правила на странице *Правила SOE*, а именно настройки плагина редактирования, подробнее в *п. 11.4 Редактирование объектов*. *Плагин «Редактирование»*.



#### Рисунок 32 - Пример заданных настроек опции Множественный выбор в строковом поле

В Карточке объекта с заданной опцией Множественный выбор в строковом поле для редактируемого поля можно также выбрать вариант контрола Переключатель, подробнее см. п. Контрол в п. 4.2.9.2.9 Настроить редактирование полей. Тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объекта пользователю будет доступна возможность с помощью переключателя Включить Д/Выключить выбрать для записи несколько атрибутивных значений из списка предопределенных значений домена, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 33.

	Настройки в Конструкторе					
	Версия 1 🖺 🕀					
Ē	Основные сервисы карты (2)					
æ	: 4 🕅 editing 🖉 🔤 🔤 🖒 🖉 🛅					
A13.	url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/editing/MapServel 💮 😂 Спон					
œ	Данные 1					
B	🜌 🏂 Множественный выбор значений в строковом поле 🕀					
2	: S 0 Поле control_check_multy Разделитель ; Х					
Ľ						
	версия 1 🖻 🕂 Настройки в Конструкторе					
=	Добавить сервис Развернуть все Свернуть все					
R	Основные сервисы карты (2)					
<u>_</u>						
(j=)						
T.	url jis/rest/services/editing/MapServer/exts/Compositer.ot					
3	са Редактирование Z					
Ē						
C						
Ē	Значение обязательно     Вазовшать аволить анализии в помощи и анализий					
	Контрол					
	р Подсказки					
	Видимость при определенных значениях другого поля					

Отображение в интерактивной карте							
Новый объект - Точки	×						
Типы полей Домены Справо	ичники Подсказки/Контролы 🖉 🖾 🛱 💭 😪 🕀						
Подсказка в текстовом контроле	Текст подсказки						
Адрес (Геокодирование)							
Email							
Номер телефона	+7()						
Просмотр значения	Значение по умолчанию только для просмотра						
Переключатель	Простой режим О Средний режим О Сложный режим						
Множественный выбор из перечня	☑ Понедельник ☑ Вторник ☑ Среда ☑ Четверг ☑ Пятница						
	Создать Отменить						

Рисунок 33 - Пример настройки опции Множественный выбор значений в строковом поле с контролом Переключатель

Задать справочник значений на основе таблицы – у атрибутивного поля может быть домен предопределенных значений. Данная опция позволяет вместо домена предопределенных значений или в случае его отсутствия использовать таблицусправочник, опубликованную в картографическом сервисе. При редактировании и в атрибутивном фильтре значение такого поля выбирается в выпадающем списке значений из домена.

Для случаев, когда необходимо настроить несколько доменных полей, которые зависят друг от друга, предназначена настройка *Каскад справочников*. Например, при выборе в слое *Адреса* определенного значения *Города* отобразятся зависимые от него справочные доменные значения *Районов*, а для выбранного района отобразятся справочные доменные значения *Улиц* и относящиеся к ним *Здания*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 34. Настройка *Каскад справочников* поддерживается в режиме создания/редактирования/просмотра *Карточки объекта*, а также в атрибутивном фильтре слоя и в виджете для блока *Фильтрация по атрибутам слоя*.



Отобр	ражение в интерак	тивной карте		
улица Ор лжонии	Разнообразие проверок на ре	дактирование	and a second	
улица Оражоники дзе			ochagochki	
	😑 Новый объект - Точки			×
	Типы полей Домены Справо	очники Подсказки/Контролы Значения по умолчанию	Проверка значений	
	Условная видимость Связанные	е объекты Дочерние объекты Файлы Координаты	История изменений	ľ
Депутатская улица — — — — — — — — — — — — — — — — — — —			a a l° 0	\$ €
улица шелижана	Справочник	Парк Ленина	<ul> <li>&gt; ⊕, □</li> </ul>	₽ %
	Каскад справочников			
улица Максима Горького	Город	1 Новосибирск	~	⊕ 谈
длица Максима Горько	Район	2 Центральный район	~	⊕ іі́
	Улица	3 Каменская улица	~	⊕ 渋
	Дом	4 Каменская улица 26	^	⊕ 谐
		Поиск	Q	
DOCTRADEDICES IN VANUA		Каменская улица 56/1 Каменская улица 44		
	Коммунистицеская уме	Каменская улица 26		11)
		Каменская улица 51/1 Каменская улица 58		Ye

Рисунок 34 - Пример настройки функциональности Каскад справочников

Задайте следующие настройки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 35:

- Отметьте опцию, укажите в номер слоя и атрибутивное поле, к которому будет задан справочник атрибутивных значений на основе таблицы.
- Для настройки справочника значений укажите номер слоя в Таблица 🥯.

	Настройки в Конструкторе					
	ПК Мобильная верстка 🖺 🕀					
=	Добавить сервис					
æ	Основные сервисы карты (2)					
913	🖬 🔤 applicants 🖉					
œ	url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/internal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer					
₩	😂 Данные 🔟 Карта 😂 Легенда 🔍 Поиск 🚍 Карточка объекта 🏢 Атрибутивная таблица					
F	🥃 🎛 Задать справочник значений на основе таблицы 🕀					
<b>.</b> .	21,23 None route_uid X					
	Таблица 😂 1 У Сортировка name по возрастанию 🗸					
Ċ	Атрибут с кодом uid Атрибут со значением name					
f	Обновлять автоматически каждые 5 секунд					
	Обновлять после сохранения изменений					
	🛃 Фильтровать по полю связанного объекта					
	Поле territory_uid Связанный слой 😂 10 Поле territory_uid					
	Разрешенные действия 🗐 🕀 💽 🏷 🕞 🏷					

Рисунок 35 - Пример настроек во вкладке Данные опции Задать справочник значений на основе таблицы

- Чтобы ограничить список атрибутивных значений, задайте SQL-фильтр для таблицы-справочника, который будет доступен в режиме создания/редактирования/просмотра в Карточке объектов, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 36.
  - Включите опцию *Не использовать фильтры в режиме просмотра*, если необходимо, чтобы только в режиме просмотра *Карточки объекта* были доступны все атрибутивные значения из таблицысправочника, несмотря на заданный SQL-фильтр . При этом в режиме создания/редактирования в *Карточке объекта* будет задан SQL-фильтр и отфильтрованные значения будут недоступны.

	1 1	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				
url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/internal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer						
😂 Данные 🔟 Карта 😂 Леген	нда 🔍 Поиск 🚍 Карточка объекта	Атрибутивная таблица				
🔽 🇮 Задать справочник значен	😴 🌐 Задать справочник значений на основе таблицы 🕀					
: 😂 21,23 Поле го	oute_uid	×				
Таблица 😂 1	Cортировка name	по возрастанию				
Атрибут с кодом uid	is_open = 'Да'	name				
Обновлять автоматически каж,						
Ӯ Обновлять после сохранения и	🔜 Не использовать фильтры в режиме	просмотра				
Ӯ Фильтровать по полю связанно	Ӯ Отображать недоступные значения					

# Рисунок 36 - Пример настройки SQL-фильтра для ограничения списка атрибутивных значений в таблице-справочнике

○ Включите опцию Отображать недоступные значения, если необходимо, чтобы в режиме создания/редактирования объектов в Карточке объекта отображались недоступные отфильтрованные значения из списка таблицы-справочника, заданные SQL-фильтром √, при этом их будет невозможно выбрать, и отображены они будут серым цветом, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 37. При включении данной опции к недоступным отфильтрованным значениям в режиме создания/редактирования/просмотра в Карточке объекта доступны только следующие Разрешенные операции: Искать на карте, Показать подсказку, Открыть карточку объектов.

Отображен	Отображение в интерактивной карте					
Новое заявление на посеще	ение Ингилор (Ингилорский участок)	×				
Территория		ì				
Название *	Інгилор (Ингилорский участок) 🗸 🗢 🚍 🐇					
Начало посещения *	не задано					
Окончание посещения *	Не задано					
Маршруты						
Стандартный маршрут	Ŵ					
Название *	(Выберите					
Дата входа на маршрут *	Поиск					
Дата выхода с маршрута *	26-12					
Выбрать маршрут	Заказники Маршрут для квадрациклов 🕀 🖵 🗐					
Нарисовать свой маршрут по карте	Пеший маршрут Маршрут для квадрациклов					
Заявитель						
Тип заявителя *	Зыберите 🗸					
Прикрепите необходимые докуме	нты, разрешения, удостоверения и прочие					
Отправить заявление	Сохранить черновик Просмотр Отменить					

Рисунок 37 - Пример включенной опции *Отображать недоступные значения* в режиме создания объекта в *Карточке объекта* 

- В поле Сортировка укажите атрибутивное поле из списка таблицысправочника, по которому будут сортироваться возможные значения, для этого выберите из выпадающего списка по возрастанию или по убыванию.
- Укажите атрибутивные поля для таблицы-справочника, где в поле *Атрибут с кодом* укажите необходимое поле с кодом, а в поле *Атрибут со значением* будет доступен выпадающий список значений. При необходимости отметьте опцию *Без повторов*, чтобы значения не повторялись. При создании/редактировании объектов на ГИС-сервере будет записано значение атрибутивного поля, указанного в поле *Атрибут с кодом*, а отображаться значение, указанное в поле *Атрибут со значением*.

Если у атрибутивного поля отсутствует домен предопределенных значений и таблица-справочник, можно переопределить его значение на значение другого атрибутивного поля, название которого нужно ввести и в поле *Атрибут с кодом* и в *Атрибут со значением*.

- Чтобы настроить возможность автоматического обновления таблицысправочника, включите опцию Обновлять автоматически каждые секунд и задайте необходимое время в секундах.
- Включите опцию Обновлять после сохранения изменений, чтобы обновить таблицу-справочник после сохранения изменений на ГИС-сервере, выполненных в процессе создания/редактирования объектов.

Опция Фильтровать по полю связанного объекта по умолчанию отключена, то есть все значения объектов из заданного списка таблицысправочник не фильтруются и доступны в полном объеме. Отметьте опцию Фильтровать по полю связанного объекта укажите в опции Поле, для какого выбранного значения родительского поля таблицысправочника будут отфильтрованы связанные значения из дочернего поля, для этого укажите соответствующие настройки для фильтрации связанных объектов относительно родительского поля, введите номер связанного слоя в опции Связанный слой 😂, а в опции Поле укажите дочернее поле, по связанному значению которого будет произведена фильтрация связанного объекта. При данной настройке в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объекта при выборе пользователем определенного атрибутивного значения из списка значений родительского поля таблицысправочник будут отфильтрованы связанные значения указанного дочернего поля слоя, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 38. Если для таблицысправочника задан SQL-фильтр 🔍, фильтрация связанных объектов дочернего слоя относительно выбранного значения родительского поля таблицы-справочника будет выполнена на лету по заданному ограничению

.⊿	applicants 🖉 Настройки в Конструкторе
	url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/internal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer
	😂 Данные 🔟 Карта 😂 Легенда 🔍 Поиск 🖃 Карточка объекта 🏢 Атрибутивная таблица
	🛛 🌐 Задать справочник значений на основе таблицы 🕀
	Таблица 😂 1 🛛 🗸 Сортировка пате по возрастанию 🗸
	Атрибут с кодом uid Атрибут со значением name
	Обновлять автоматически каждые 5 секунд
	Обновлять после сохранения изменений
	✓ Фильтровать по полю связанного объекта Поле тергітору цід Связанный слой ♀ 10.
	Разрешенные действия 🔲 🕀 🚱 💬 🏠

SQL-фильтра 🕅

	Отображение в интер	активной карте			5.72.
Новое заявление на п	осещение Ингилор (Полярно-Уральски 🛛 🗡		Подать заявление	🗐 Заявления 🎇	ochagochkina 📑
Территория Выбранное	значение родительского поля таблицы-справо	очник	872.3	In the second	С Территории
Название *	Ингилор (Ингилорский участок) 🛛 🗸 🖵 🗒 🏌	TI CAL	15800		
Начало посещения *	Не задано	H. A.G.	(3) and		
Окончание посещения *	📅 Не задано	35		B	5
Маршруты		44677			
Стандартный маршрут обт	фильтрованные значения связанных ьектов дочернего поля	NENEX		ó	
Название *	Выберите	141 V 3	• ( )	1 1	5
Дата входа на маршрут *	Поиск	Standy.	X		12
Дата выхода с	Заказники	1 Barrow		1 4	)
маршрута *	Маршрут для квадрациклов	23. C. 1. 4	Dist.	5	
Выбрать маршрут	Пеший маршрут	Sec. Sec.	1.	1. 1. 1. 5	
Нарисовать свой маршрут по н	карте	Constant.			· Con
		JA ( :	in No		A 2.1
Заявитель		• 2/0, 10 ×	· ~ .	10	
Отправить заявление	Сохранить черновик Просмотр Отменить	) 7	it's	and the second	1. A

Рисунок 38 - Пример настройки опции Фильтровать по полю связанного объекта в Карточке объекта

 В настройках опции Задать справочник значений на основе таблицы к таблице-справочнику в режиме создания/редактирования/просмотра справочного объекта и его дочерних объектов в Карточке объекта можно включить интерактивные кнопки в опции Разрешенные действия, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 39. По умолчанию кнопки отключены, включите при необходимости в опции Разрешенные действия следующие интерактивные кнопки:

0

Создания/редактирования/просмотра - при нажатии на кнопку

напротив указанного значения к справочному объекту в Карточке объекта в интерактивной карте откроется Карточка справочного объекта. Следует учесть, что если в режиме создания/редактирования к объекту применялось какое-либо действие, например ввод новой информации при создании нового объекта в Карточке объекта, то при нажатии на кнопку

С Открыть карточку справочного объекта отобразится Предупреждение: «Введенная информация будет потеряна. Продолжить?» с кнопками Да и Нет. При выборе кнопки Да введенная информация будет потеряна и откроется Карточка справочного объекта, при выборе кнопки Нет будет произведен возврат к предыдущему шагу без потери введенной информации в Карточке объекта; 0

У Приблизиться к справочному объекту в режиме

создания/редактирования/просмотра - нажатие на кнопку в Карточке объекта позволяет приблизиться к геометрии указанного справочного объекта на интерактивной карте, но не ближе, чем масштаб, заданный в общих настройках слоя у картографического сервиса: вкладка Карта/опция Масштаб для приближения к объектам карты;

0

Автоматически приблизиться к выбранному объекту в режиме создания/редактирования - при выборе определенного справочного значения справочного объекта в Карточке объекта интерактивная карта автоматически будет приближена к геометрии выбранного справочного объекта, даже если информация в Карточке объекта, заполняемая для выбранного объекта, еще не сохранена на ГИС-сервере;

- О СПОДсветить справочный объект на карте в режиме создания/редактирования - при наведении курсора на определенное справочное значение из списка значений справочного объекта в Карточке объекта на интерактивной карте подсветится геометрия этого справочного объекта;
- 0

Создания/редактирования/просмотра справочного объекта -

при нажатии на кнопку В Карточке объекта интерактивная карта будет приближена к геометрии указанного справочного объекта, а рядом с ним отобразится подсказка, которая задается в общих настройках слоя у картографического сервиса на вкладке Карточка объекта/опция Отображать информацию при наведении;

Выбрать справочный объект кликом с карты в режиме
 создания/редактирования справочного объекта - при нажатии
 кнопки в Карточке объекта на интерактивной карте

отобразится маркер Кликните на карту для расположения маркера, выберите на карте геометрию справочного объекта, и его атрибутивные значения отобразятся в Карточке объекта.

Кнопка Выбрать справочный объект кликом с карты поддерживает заданный фильтр связанных объектов относительно родительского поля в настройках таблицысправочника.

🔺 🕎 applicants 🖉	Настройки в Конструкторе	
urt https://cogisdemo.da	taeast.com/elitegis/rest/services/internal_ochagochkina	_oopt/applicants/MapServer
😂 Данные 🔟 Карта	Легенда Q Поиск П Карточка объекта	Атрибутивная таблица
ᠵ 🇮 Задать справочни	значений на основе таблицы 🕀	
: 😂 21,23	Поле route_uid Х	
Таблица 😂 1	V Сортировка name	по возрастанию
Атрибут с кодом uid	Атрибут со значением пате	
🗌 Обновлять автома	тически каждые 5 секунд	
🗹 Обновлять после	охранения изменений	
👽 Фильтровать по п	лю связанного объекта	
Поле territory_ui	d Связанный слой 🤤 10	Поле territory_uid
Разрешенные дейс	вия 📮 🕀 💽 🔆 🖓	

• Новое заявление на посе	цение Ингилор (Ингилорский участок)	× En	🕑 Подать заявление 🗐 Заявления 🎇	ochagochkina 📑
Территория			The second s	С Территории
Название *	Ингилор (Ингилорский участок) V 🕀 🖵 🛱	1112		and the second
Начало посещения *	🟥 Не задано	La la	man of the second	
Окончание посещения *	не задано	STAT	3648 × 1848	
Маршруты		12		
Стандартный маршрут		a 540)	SISI SHERE	
Название *	Пеший маршрут л 🕀 🖵 🛱 🀇	1 Sal	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	KORA
Дата входа на маршрут *	Поиск	15 Mar		A. I.
Дата выхода с маршрута *	26-12	5-1-		11/10
RUSOTT MIDUUR	Заказники Маршоут для квадрациклов	n.		1.
Нарисовать свой маршрут по карте	Пеший маршрут 🕀 🖵 🗐	13	Thereit	
		- July	Маршрут №1 "Пеший маршрут"	
Заявитель		-	Протяженность: 53.5 км.	
Отправить заявление	Сохранить черновик Просмотр Отменить	-Str.	Маршрут открыт для посеще	

Рисунок 39 - Пример настройки интерактивных опций Разрешенные действия в Карточке объектов к основным и дочерним объектам таблицы-справочника

- *✓ Фильтровать значения доменов* в случае, когда доменных значений очень много, можно добавить возможность фильтровать значения доменов при заполнении атрибутивного поля. Отметьте опцию, укажите номер слоя и название атрибутивного поля, где необходимо добавить возможность фильтрации. В результате у пользователя появится поле для ввода текста, и при вводе части доменного значения будут отображаться значения, содержащие введенный текст.
- Копировать фильтры и видимость на карте чтобы уже заданные настройки атрибутивного и пространственного фильтров, определяющих запросов SQLфильтров или видимости слоя можно было применить для других слоев, отметьте опцию. Нажмите (+), укажите номер слоя, настройки которого нужно скопировать, и отметьте, настройки каких фильтров и видимости будут скопированы. Укажите сервис и номера слоев, для которых будут скопированы эти настройки, например, как на Рисунок 40.

7 🔽	🏹 Копировать фильтры и видимость на карте							
	: 😂 1	в сервис	map	$\checkmark$	$( \Rightarrow )$	$\bigcirc$	200,201,1001	×
	🗹 Атрибутивные фильтры 🗹 Пространственные фильтры 🔽 Определяющие запросы							
	🗹 Включение видимости 🗹 Выключение видимости							
	Соответствие атрибутов 🕀							

Рисунок 40 – Копирование настроек фильтров и видимости слоев

В случае, если названия атрибутивных полей отличаются, в слоях «откуда» и «куда» копируются фильтры, укажите их соответствие в опции «Соответствие атрибутов», если соответствие атрибутов не задано, то поля будут сопоставляться по названию.

- Настроить шаблоны для выгрузки данных опция позволяет во время работы с картой формировать отчет, то есть выгружать данные по определенному шаблону. Отметьте опцию и укажите номер слоя. Отчет формируется в виде XLSX-файла по заданному шаблону. Чтобы добавить ваш шаблон к списку доступных для выбора шаблонов, поместите его в папку шаблонов. Выберите шаблон отчета из выпадающего списка. Список шаблонов будет доступен, если вы прошли подготовку к работе с отчетами, описание которой приведено в п. 4.7. Данная опция применима, если для CoGIS SOE для картографического сервиса разрешена выгрузка данных и в правилах для расширений сервисов задана выгрузка данных картографического сервиса. Описание CoGIS SOE приведено в разделе CoGIS SOE для картографического сервиса, см. п. 4.8.3. На карте в Атрибутивной таблице в меню заданного слоя будет доступно подменю Coздание отчетов [].
- О *Скрывать время у полей типа дата-время* опция применима для атрибутивных полей типа дата-время. Чтобы вместо значений дата-время отображались значения в виде округленной даты, отметьте опцию, нажмите ти укажите номера слоев. Введите название атрибутивных полей. Округленная дата это дата, сдвинутая к ближайшей по принципу, если время после полудня, то за округленную дату принимается следующая дата, если до полудня, то текущая. Например, объект в атрибутивном поле имеет значение 30.03.2019 17:45:57, после применения данной опции объект примет значение 31.03.2019. Объект со значением 28.03.2019 09:23:54 примет значение текущей даты 28.03.2019.

Если округление до ближайшей даты не нужно, но надо показывать дату без времени, выберите опцию Показывать дату без учета времени.

*Настроить тип базы данных у источников слоев* – используйте данную опцию, если тип базы данных картографического сервиса отличается от типа базы данных, указанного в глобальных настройках. Без использования данной опции некоторые запросы к картографическому сервису могут работать некорректно.

#### 4.2.2.3. Карта

Вкладка *Карта* содержит опции, с помощью которых можно задавать, каким образом использовать и отображать слои картографического сервиса на карте. Вкладка приведена на рисунке ниже, см. Рисунок 41.

Отметьте и настройте следующие опции во вкладке Карта:

- Ш Использовать в карте опция отмечена по умолчанию, все слои картографического сервиса будут добавлены на карту. Чтобы добавить на карту определенные слои или групповой слой, укажите их номера в .
- (Ф) Масштаб для приближения к объектам на карте чтобы задать масштаб приближения к объектам из Карточки объекта и Атрибутивной таблицы, отметьте данную опцию. Задайте разный масштаб для приближения к объектам различных слоев, нажав (+) и указав номер слоя.
- *С* Автоматически обновлять карту каждые задайте количество секунд, по прошествии которых данные картографического сервиса, добавленные на карту, будут автоматически обновляться.

😂 Данные 🔟 Карта 📚 Легенда 🔍 Поиск 🚍 Карточка объ	екта 🏢 Атрибутивная таблица
🗹 🔟 Использовать в карте	€ 1200, 1201, 1202
🜌 🕀 Масштаб для приближения к объектам на карте 🕀	
: 1:500 🗸 😂 Слом 🗙	
🗆 $S$ Автоматически обновлять карту каждые	Сек
🗹 🔊 Разрешить пользовательскую раскраску	😂 Слои
🔲 👁 Включить видимость слоев при открытии карты	😂 Слои
🗌 💋 Выключить видимость слоев при открытии карты	😂 Слом
🗹 🎑 Использовать для замыкания	€ 0-49,!12
🗌 🖼 Включить замыкание по умолчанию	😂 Слои
🗌 📗 Прозрачность слоев при открытии карты	0 %
🗌 🖨 Формат запрашиваемой картинки	PNG 🗸
🗌 🗐 Использовать тайлы	
🗌 🗰 Запрашивать изображение карты по сетке	
Размер сетки в пикселях 1024	
Копирайт	

Рисунок 41 – Вкладка Карта

 Разрешить пользовательскую раскраску – если опция отмечена, пользователи смогут переоформить слои картографического сервиса, добавленные на карту. Чтобы
переоформить определенные слои, укажите их номера в See. Переоформление слоя на карте доступно в меню слоя *Легенды*. Переоформленные слои не сохраняются.

- <sup>Ф</sup>*Включить видимость слоев при открытии карты* позволяет управлять видимостью слоев, настройки которой заданы при публикации картографического сервиса. Чтобы определить, какие слои будут отображаться при открытии карты, отметьте опцию и укажите номера слоев.
- Выключить видимость слоев при открытии карты позволяет управлять видимостью слоев, настройки которой заданы при публикации картографического сервиса. Чтобы определить слои, которые не будут отображаться при открытии карты, отметьте опцию и укажите номера слоев. Если задать определенные настройки в Легенде, пользователи смогут поменять на карте видимость слоя.
- Использовать для замыкания укажите номера слоев, которые могут быть использованы для замыкания. Соблюдайте правила ввода номера слоев можно указать через дефис или запятую.
- С Включить замыкание по умолчанию чтобы при редактировании объектов замыкание использовалось по умолчанию, отметьте опцию и укажите номера слоев, для которых замыкание будет использоваться по умолчанию. Соблюдайте правила ввода номера слоев можно указать через дефис или запятую.
- *Формат запрашиваемой картинки* позволяет переопределить формат запрашиваемой картинки для уменьшения ее объема и ускорения отображения карты. Особенно актуальна данная настройка для отображения растров.
- Прозрачность слоев при открытии карты позволяет задать прозрачность слоев. Если пользователям разрешено переоформлять слои, тогда будет возможность изменять их прозрачность.
- Использовать тайлы отметьте эту опцию, чтобы можно было использовать тайлы.
- *Запрашивать изображение карты по сетке* позволяет запрашивать динамический картографический сервис по сетке, с дальнейшим кэшированием.
- Копирайт позволяет добавить на карту знак копирайта.

## 4.2.2.4. Легенда

Задайте здесь настройки *Легенды*. Вкладка приведена на рисунке ниже, см. Рисунок 42.

Отметьте и настройте следующие опции во вкладке Легенда:

- *Использовать в легенде* опция отмечена по умолчанию. Все слои картографического сервиса будут отображаться в *Легенде*. Легенда будет доступна на карте при соответствующих настройках. Чтобы в *Легенде* отображались только определенные слои, укажите их номера в *Ясенде*.
- Группировать в слой для удобства слои одного сервиса или разных сервисов можно объединить в групповой слой. Отметьте опцию, введите название группового

слоя. Повторите эти шаги для всех сервисов, слои которых нужно объединить в групповой слой.

😂 Данные 🔟 Карта 😂 Легенда 🔍 Поиск 🖃 Карточка объекта 🏢 Атрибутивная таблица
✓
🗌 🕼 Группировать в слой
Развернуть по умолчанию
П Парана в страна в С страна в с
🗌 😹 Показывать в легенде только видимые в текущем масштабе слои
✓ 1-9 Разрешить подсчет объектов <i>Слои</i>
🗌 🎵 Автоматически пересчитывать кол-во объектов вместе с картой
Развернуть слои в легенде по умолчанию           Слои
<ul> <li>Развернуть только групповые слои</li> <li>Развернуть все слои</li> </ul>
🗌 📼 Управлять видимостью слоев отдельными кнопками 🕀
🗌 🖃 Управлять видимостью слоев в виджете 🕀
✓ ↓ Отображение слоев при активации режима шторки
Слева 😂 Слои
Справа 😂 Слои
Максимальный размер символа для легенды
✓ ☐ Использовать в печати 😂 1,2,4,6,9-11,15

Рисунок 42 – Настройки Легенды

• *Группировать и перемещать таблицы в легенде слоев* – в *Легенде* можно отобразить таблицы картографического сервиса, предварительно их сгруппировав и указав месторасположение. Для этого отметьте опцию, укажите номер слоя таблицы, название группы, номер слоя, относительно которого задается месторасположение, см. Рисунок 43.

Т	Габлицы	Группа		Расположение		
	<b>2</b>		🕑 Расхлопнуть	После 🔻	Номер слоя	×
				После Как вложенный Перед		

Рисунок 43 – Группировка и перемещение таблицы в легенде слоев

- *Показывать в легенде только видимые на текущем масштабе слои* определяет настройку отображения невидимых слоев сервиса в легенде по умолчанию.
- 1-9 Разрешить подсчет объектов чтобы количество объектов в каждом слое отображалось в Легенде, отметьте эту опцию. Данная опция применима, если для CoGIS SOE разрешен подсчет объектов и в правилах для расширений сервисов задан подсчет количества объектов. Как разрешить подсчет объектов в настройках CoGIS SOE, описано в разделе CoGIS SOE для картографического сервиса, см. п. 4.8.3. Чтобы количество объектов отображалось для определенных слоев, укажите их номера в
   По умолчанию в групповых слоях подсчет объектов не ведется, при необходимости отметьте эту опцию и укажите номера слоев.

Опцию Автоматически пересчитывать кол-во объектов вместе с картой необходимо использовать только в том случае, если данные постоянно обновляются независимо от действий пользователя, и важно отображать текущее количество объектов. Если данные меняются не так часто, то лучше не использовать эту опцию для уменьшения количества запросов. В случае редактирования данных пользователем, количество объектов обновляется без использования этой опции.

- • Управлять видимостью слоев отдельными кнопками управлять видимостью слоев на карте можно не только в Легенде, но и при помощи отдельных кнопок. Для этого отметьте опцию, нажмите 
  и задайте настройки, вид которых приведен на

этого отметьте опцию, нажмите 🤍 и задайте настройки, вид которых приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 44.

Е Слои Название	;
Подсказка	
🔽 Показывать слои в легенде 💿 Все слои 🔘 Только видимые	
Показывать количество объектов	
Ширина	
Цвет текста 000000 Фон FFFFFF Иконка 📃 Загоузить	

#### Рисунок 44 – Управление видимостью слоев отдельными кнопками

Укажите номера слоев или групповых слоев, видимость которых будет включаться и выключаться отдельной кнопкой. Введите название кнопки и текст всплывающей подсказки. Укажите, надо ли показывать слои в *Легенде*. Если отметить опцию *Показывать количество объектов*, то число объектов в слое будет отображаться на кнопке. Опция *Показывать количество объектов* объектов будет применяться, если для

CoGIS SOE разрешен подсчет объектов и в правилах для расширений сервисов задан подсчет количества объектов.

Если вы создали несколько кнопок видимости слоев, задайте для них ширину. Если размер не задан, ширина кнопки будет определяться автоматически. Выберите цвет кнопки, фон и загрузите иконку. Если после настройки кнопки не отобразились на карте, убедитесь, что во вкладке *Расположение кнопок на карте* выбрана опция *Размещать кнопки по умолчанию*. Иначе, добавьте кнопку *Слои*.

• ¬Управлять видимостью слоев в виджете – управлять видимостью слоев на карте можно в виджете, то есть в отдельном окне. Для этого отметьте опцию, нажмите , и задайте настройки, вид которых приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 45.

🗹 🖃 Управлять видимостью слоев в виджете 🕀	
: По дате разрешения	×
🗌 Показывать слои в легенде 💿 Все слои 🔿 Только видимые	
🗌 Приближаться к слоям при выборе 🛛 🗹 Выбрать при открытии	
🗌 Приближаться к слоям по ссылке 🛛 🗹 Скрывать пустой вариант	
🗹 Показать символику	
🗹 с кол-вом объектов	
🗌 с вкл-выкл видимости	
Размеры 190 Высота	
Слои 🕀	
😂 1 По дате разрешения	×

#### Рисунок 45 – Управление видимостью в виджете

Введите название виджета. Чтобы слои отображались в *Легенде*, отметьте *Показывать слои в Легенде*. Укажите слои, видимость которых будет управляться в виджете, введите название и их номера в поле .

Если вы хотите, чтобы в виджете:

- при выборе слоев карта приближалась к слоям с учетом масштаба их видимости, активируйте опцию Приближаться к слоям при выборе –;
- если в карте присутствуют разные наборы данных, чтобы карта приближалась к слоям по клику пользователя, а не при выборе слоев, активируйте опцию Приближаться к слоям по ссылке;
- в качестве заголовка выпадающего списка слоев был первый указанный слой, отметьте Выбрать при открытии. По умолчанию Выберите слои является заголовком выпадающего списка слоев в виджете;
- выпадающий список слоев не содержал пустой строки *Выберите слои,* отметьте опцию *Скрывать пустой вариант;*
- отображалась символика, отметьте Показать символику;
- отображалось количество объектов в слое, отметьте *с кол-вом объектов;*
- был переключатель видимости слоев, отметьте с вкл-выкл видимости.

Задайте размер виджета. Если после настройки кнопки не отобразились на карте, убедитесь, что во вкладке *Расположение кнопок на карте* выбрана опция *Размещать кнопки по умолчанию*. Иначе, добавьте кнопку @ Виджеты.

- Ф Отображение слоев при активации режима шторки определяет, какие слои по умолчанию будут отображаться Слева, а какие Справа при активации режима шторки. Может ли пользователь менять отображение слоев в режиме шторки или нет, задается для всей карты в целом на вкладке Инструменты и настройка карты. По умолчанию кнопка шторки не отражается на карте, при необходимости добавьте ее на вкладке Расположение инструментов на странице, за это отвечает опция Разрешить пользователю менять настройки шторки.
- Максимальный размер символа для легенды позволяет ограничить размер символа в том случае, если на карте необходимо отображать символы большого размера.
- *Использовать в печати* определяет, какие слои из легенды будут в печатной форме легенды. Если не указан ни один слой и опция включена, значит все слои из легенды попадут в печатную форму. Если пользователь отключит видимость какогото слоя, то он не будет попадать в печатную форму легенды.

4.2.2.5. Поиск

Во вкладке *Поиск* задаются настройки и правила использования поиска, а также настройки отображения результатов поиска. Вкладка приведена на рисунке ниже, см. Рисунок 46.

😂 Данные 🖽 Карта 😂 Легенда 🔍	Поиск 🚍 Карточка объекта 🏢 Таблица	
<ul> <li>Данные Ш Карта ♀ Легенда ♀</li> <li>♀ Q Использовать в поиске ♀</li> <li>♀ A Задать правила поиска ⊕</li> <li>⋮ ♀</li> </ul>	Поиск I Карточка объекта Таблица Поиск по атрибутам По всем атрибутам Только по отображаемому атрибуту По указанным атрибутам ObjectID = Показывать карточку объекта при единственном результате поиска Искать объекты по результату геокодирования По координатам По атрибуту Атрибут в слое = Скрывать результат геокодирования при найденных объектах	<ul> <li>Искать связанные объекты</li> <li>По классам отношений</li> <li>По слоям</li> <li>По слоям</li> <li>Показывать только связанные объекты SQL фильтр на связанный слой</li> <li>Максимальное кол-во результатов 100</li> <li>Накладывать фильтр по результатам поиска</li> <li>Отображать результаты поиска метками</li> <li>Расположить метку</li> <li>Над объектом по центру</li> <li>Поверх объекта по центру</li> <li>Загрузить</li> </ul>
	<ul> <li>Искать в сервисе только по результатам геокодирования</li> </ul>	<ul> <li>Подсвечивать результаты при наведении</li> <li>Показывать выноску</li> </ul>

#### Рисунок 46 – Настройки поиска

*Использовать в поиске* – опция отмечена по умолчанию. По всем слоям картографического сервиса, добавленным на карту, будет производиться поиск. Поиск объектов можно настроить таким образом, что он будет осуществляться только среди объектов заданных слоев картографического сервиса, и данная информация пользователю доступна не будет. Для этого укажите номера слоев в поле *2*.

- *Задать правила поиска* для различных слоев можно задать разные правила поиска. Отметьте опцию, нажмите (+), укажите номера слоев в *через запятую.* 
  - Поиск по атрибутам поиск может производиться по всем значениям атрибутивного поля, по указанному значению атрибутивного поля или только по значениям отображаемого атрибутивного поля. Опция Только по отображаемому атрибуту будет активна, если настроено отображаемое поле DisplayField в свойствах слоя в документе картографического проекта перед публикацией картографического сервиса. В случае единственного результата поиска автоматически может открываться Карточка объекта, для этого отметьте Показывать карточку объекта при единственном результате поиска.
    - Искать объекты по результату геокодирования опция может быть использована, если установлено подключение к сервису геокодирования. Применение данной опции позволяет искать объекты слоя по произвольно написанному адресу. После того, как будет найден адрес, в сервисе геокодирования будет производиться поиск объекта или по координатам, или по атрибутам геокодера. При выборе По атрибуту укажите Атрибут геокодера и Атрибут в слое. Чтобы в результатах поиска отображались только найденные объекты, отметьте Скрывать результаты геокодирования при найденных объектах. Если отметите Искать в сервисе только по результатам геокодирования, настройки поиска будут игнорироваться, то есть Поиск по атрибутам и заданные настройки не будут использоваться.
  - Искать связанные объекты по классу отношений или номеру связанного слоя будет производиться поиск всех связанных объектов. Если опция «Показать только связанные объекты» не отмечена, в результате поиска будут отображаться не только связанные объекты, но и изначально найденные.
  - Максимальное кол-во результатов введите число, по окончании поиска в окне результатов отобразится количество объектов, не превышающее указанное число.
  - Накладывать фильтр по результатам поиска отметьте опцию, и по завершении поиска на карте будут отображаться только те объекты, которые соответствуют поисковому запросу.
  - Отображать результаты поиска метками чтобы по завершении поиска найденные объекты были помечены на карте, выберите данную опцию и расположение метки по отношению к объекту – Над объектом по центру или Поверх объекта по центру. Можно загрузить новое изображение метки.
  - Подсвечивать результаты при наведении на карте по завершении поиска отобразятся его результаты, чтобы при выборе объекта в окне поиска объект подсвечивался на карте, отметьте эту опцию.
  - Показывать выноску на карте по завершении поиска отобразятся его результаты. Если в окне поиска выбрать найденный объект, осуществится

переход к объекту на карте и будет открыта его Карточка объекта. Чтобы вместо Карточки объекта открывалась Идентификация объекта, отметьте данную опцию.

#### 4.2.2.6. Карточка объекта

Здесь можно задать настройки *Карточки объекта*. Вкладка приведена на рисунке ниже, см. Рисунок 47.

😂 Данные 🔟 Карта	😂 Легенда	<b>Q</b> Поиск	🗐 Карточка объекта	🔢 Таблица				
Использовать в карточке объекта								
🔲 🗐 Использовать шаблоны для Карточки объекта 🕀								
: 😂 не отображать 🗸 🗙								
🔲 🥽 Отображать информацию при наведении 🕀								

Рисунок 47 – Настройки Карточки объекта

- Пспользовать в карточке объекта опция отмечена по умолчанию. Для объектов слоев картографического сервиса будут отображаться Карточки объектов.
   Чтобы Карточки объектов отображались только для объектов определенных слоев, укажите номера слоев или групповых слоев в поле .
- *Ф*Использовать шаблоны для Карточки объекта чтобы использовать шаблоны
   для Карточки объекта, нужно сначала создать эти шаблоны во вкладке Шаблоны
   для карточки объекта, описание которой приведено в разделе Шаблон Карточки
   объекта, см. п. 4.3. Отметьте опцию, укажите номера слоев и выберите из списка
   созданный вами шаблон. Для различных слоев можно задать разные шаблоны. Чтобы
   на карте не отображались Карточки объектов для объектов определенных слоев,
   укажите номера слоев и выберите из выпадающего списка шаблонов вариант «не
   отображать».
- *Отображать информацию при наведении* включена по умолчанию, позволяет при наведении на объект отображать всплывающую подсказку на основе значения атрибута. Отметьте опцию, нажмите (+), добавьте номер слоя и введите название поля в квадратных скобках, например [name], задайте текст для всплывающей подсказки, можно в формате HTML в опции Шаблон. Задайте размер указателя и фон. Чтобы при наведении на объект отображалась не только всплывающая подсказка, но и подсвечивался объект на карте, включите опцию Подсветить справочный объект на карте.

Для разных слоев можно задать разные подсказки, при перемещении по интерактивной карте и наведении курсора на объект будет отображаться заданная подсказка, если убрать курсор с объекта, подсказка скроется, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 48.





Рисунок 48 - Пример настройки опции Отображать информацию при наведении на интерактивной карте

## 4.2.2.7. Атрибутивная таблица

Информация об объектах слоя картографического сервиса, добавленного на карту, отображается в виде *Атрибутивной таблицы*. Строка *Атрибутивной таблицы* — это объект, заголовками столбцов являются псевдонимы (aliases) атрибутивных полей, значения столбца — это значения объектов в атрибутивном поле.

Вкладка *Атрибутивная таблица* позволяет управлять отображением информации об объектах слоев картографического сервиса в *Атрибутивной таблице* и вносить дополнительную информацию в печатную форму *Атрибутивной таблицы*. Другими словами, здесь вы можете определить, информация об объектах каких слоев картографического сервиса будет отображаться в *Атрибутивной таблице* и все ли значения атрибутивных полей будут отображаться в *Атрибутивной таблице*. Кроме того, здесь вы можете задать подсчет статистического показателя по объектам слоя картографического сервиса, значение которого будет отображаться в печатной форме *Атрибутивной таблицы*. Вкладка *Атрибутивная таблица* представлена на рисунке ниже, см. Рисунок 49.

: 🔺 💯 map_internal_ru 🖉	\$\$ \$ \$ \$
url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/internal_ocl $\bigcirc$	Слои
😂 Данные 🖽 Карта 😂 Легенда 🔍 Поиск 🚍 Карточка объекта	🖽 Атрибутивная таблица
Использовать в атрибутивной таблице	Слои
🗌 开 Переопределить список полей в атрибутивной таблице 🕀	
🗋 🛱 Разрешить печать 🥪 Слои	
□ <sup>+</sup> <sub>x</sub> = Задать подсчет статистики для печатной формы ⊕	
🗌 > Задать шаблон описания для печатной формы 🕀	
П # Сортировка по умолчанию	
🗌 텬Ё Группировка по умолчанию 🕂	

Рисунок 49 – Вкладка Атрибутивная таблица

На карте *Атрибутивная таблица* открывается при нажатии на кнопку *Открыть атрибутивную таблицу* , расположенную в нижней части карты. Закрывается *Атрибутивная таблица* повторным нажатием на кнопку. Примерный вид *Атрибутивной таблицы* приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 50.

<pre>aHицa CЛOЯ Kaptorp id: 0, name: "Рекламные конструм type: "Feature Layer", maxRecordCount: 1000, description: null, copyrightText: null, - fields: [ - { truncated: false name: "name", type: "esriField alias: "HasBahwe length: 10737418 domain: null }, - { truncated: false name: "construct type: "esriField alias: "Тип конс length: 0, },</pre>	афического сервис ции", , TypeString",  ion_type", TypeInteger", трукции",	а Настройки Ш Атрибутивна С Ш Использовать С Ш Переопредел : 😒 О Все, к Учить	картографическог я таблица в атрибутивной таблице к в атрибутивной таблице то список полей в атрибутивно поля name construction_type side_count, construction роме перечисленных вать указанный порядок полей	о сервиса 0,1,7 й таблице ⊕ , length, height, _area, actual_size		
	Отображение в и	нтерактивной карте	•			·
<u>Рекламные конструкци</u>	M & A C		Объе	ктов: 5848	88	×
Название	Тип конструкции	Длина объекта	Высота объекта	Количество с	торон	
Щит, Призматрон KIPR71	Щит, Призматрон	3.5	8.5	1		*
Световой короб 111-334	Световой короб	15	5	2		
Объемно пространственные рекламные конструкции LPR1000	Объемно пространственные рекламные конструкции	7.1	7.6	3		

Рисунок 50 – Атрибутивная таблица

Слой выбирается нажатием на кнопку, расположенную в левом верхнем углу таблицы, текст кнопки формируется по названию слоя. По умолчанию отображается первый в списке слоев картографического сервиса слой.

В *Атрибутивной таблице* будет отображаться информация об объектах всех слоев картографического сервиса, так как опция *Использовать в атрибутивной таблице* отмечена по умолчанию. Если вам требуется, чтобы в *Атрибутивной таблице* отображалась информация об объектах определенных слоев, укажите их номера в поле *Слои* 

Вы можете задать, из каких столбцов будет состоять *Атрибутивная таблица*, для этого отметьте опцию *Переопределить список полей в атрибутивной таблице*, нажмите на кнопку *Добавить*, укажите номер слоя картографического сервиса в поле *Поля* введите имена атрибутивных полей через запятую, как они заданы в картографическом сервисе. При этом если для атрибутивного поля задан псевдоним, то по умолчанию будет отображен псевдоним поля, а не его название. Порядок ввода имен атрибутивных полей будет задавать порядок столбцов в *Атрибутивной таблице*, если отметите *Учитывать указанный порядок полей*. Если нужно исключить столбец из *Атрибутивной таблицы*, введите имя соответствующего атрибутивного поля и отметьте опцию *Все, кроме перечисленных*. Пример представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 51.

	Русская версия
=	<b>Добавить сервис</b> Развернуть все Свернуть все
R	Основные сервисы карты (4)
-15	: 🖌 🖾 map_internal_ru 🖉 🕼 🖾 🖓 🖾 🖓 🖉
Ē	url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/internal_ochage 🔿 😂 Слом
	😂 Данные 🔟 Карта 😂 Легенда 🔍 Поиск 🚍 Карточка объекта 🎛 Атрибутивная таблица
F	Использовать в атрибутивной таблице 0,1,7
	🗹 🚰 Переопределить список полей в атрибутивной таблице 🕀
	E So Поля name, construction_type, length, height,
⊕	side_count, construction_area, actual_size,
0	🗌 Все, кроме перечисленных 🛛 🗙
Ð	🗹 Учитывать указанный порядок полей

Рисунок 51 – Переопределение столбцов Атрибутивной таблицы

Обратите внимание, что атрибутивное поле с именем *ObjectID* скрыто и не отображается в *Атрибутивной таблице*.

Для передачи информации, содержащейся в *Атрибутивной таблице*, например, для отчетности, предназначена печатная форма *Атрибутивной таблицы*. Окно *Настройки* 

*печатной формы* открывается нажатием на кнопку *Открыть печатную форму* <sup>10</sup>, расположенную над таблицей. Вид окна *Настройки печатной формы* представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 52.

	Настройка печатной	формы	>
Название	Школы		
			11
Карта	Отображать	Сверху	
	О Не отображать	🔾 Снизу	
Видимость и порядок атр	ибутов		
🔲 Атрибуты		Показать только видимые	^
OBJECTID			
🖉 Тип объекта			
🖉 Отображаемое имя			
Название			
🗹 Адрес			
Полное название			
🗹 Телефон			
🗹 Директор			
🖉 Рабочий телефон ди	ректора		
E-mail			-
		Печать	

Рисунок 52 – Настройки печатной формы

Задайте настройки печатной формы, нажмите на кнопку *Печать* и откроется печатная форма Атрибутивной таблицы вида, соответствующего заданным настройкам.

По значениям атрибутивного поля числового типа и типа дата-время вы можете задать подсчет статистического показателя. По значениям атрибутивного поля числового типа можно задать подсчет статистического показателя, такого как минимум, максимум, среднее, сумма, количество. По значениям атрибутивного поля типа дата-время — минимальное и

максимальное значения. Для этого отметьте опцию ≢ Задать подсчет статистики для печатной формы, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 53, и нажмите на кнопку 🕀 Добавить.

🗷 🚰 Переопределить список полей в атрибутивной таблице 🕀		
: 😂 Поля	Все, кроме перечисленных	×
	📄 Учитывать указанный порядок полей	
🗷 📩 Задать подсчет статистики для печатной формы ⊕		
E 6 Поле GroupsCount	Рассчитать сумму 🔻 🗙	
<ul> <li>&gt; Задать шаблон описания для печатной формы</li> </ul>		

Рисунок 53 – Опция Задать подсчет статистики для печатной формы

Введите номер слоя картографического сервиса в поле SCnou, имя атрибутивного поля, по значениям которого будет вычисляться статистический показатель, в поле Поле и в выпадающем списке *Рассчитать* выберите тип статистического показателя. Сохраните настройки, перейдите на карту. Откройте *Атрибутивную таблицу*, укажите соответствующий слой, перейдите в печатную форму *Атрибутивной таблицы*. В соответствующем столбце в отдельной строке отобразится вычисленное значение статистического показателя, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 54.

Печатная ф	орма Атрибутивно	й таблиць	J					
Krasnojar	×							
олное название	Телефон учреждения	Заведующий	Рабочий телефон заведующего	E-mail	Сайт	Количество	Количество мест	
						Сумма: 2688		
иниципальное зенное дошкольное								
Настройки и	Настройки в Конструкторе							
Страница сл • Mail ( type. • SiteLink ( t • GroupsCou	тоя картографичес : esriFieldTypeString, ype: esriFieldTypeStr nt ( type: esriFieldTyp t ( type: esriFieldTyp	кого серв alias: E-m ing, alias: peInteger,	иса ail, length: 255) Сайт, length: 10737 alias: Количество г Mas: Количество ма	741822 ) рупп )				

Рисунок 54 – Отображение статистического показателя и его значения

Если вам требуется задать описание для печатной формы *Атрибутивной таблицы*, отметьте опцию *Задать шаблон описания для печатной формы*, нажмите на кнопку *Добавить*. Введите номер слоя в поле *Слои* и задайте описание в виде текста или HTML-кода. Также вы можете использовать следующие макросы:

- <div>количество {count} </div>, количество выгруженных объектов
- <div>карта {map} </div>, название текущей карты
- <div>слой {layer} </div>, название текущего слоя
- <div>дата {date}</div>, дата выгрузки печатной формы Атрибутивной таблицы
- <div>дата и время {datetime}</div>, дата-время выгрузки печатной формы Атрибутивной таблицы.

Тогда в печатной форме *Атрибутивной таблицы* под заголовком будет отображаться ваше описание, например, как представлено на рисунке ниже, см. Рисунок 55.

Печатна	я форма Атрибу	тивной таблиць	I				
Детск	ие сады						
дата и в	ремя: 17.09.2019 09:	09					
	Omsk Grand Control of	z for	vosibirsk	Krasnoja	wsk		
Тип объекта	Отображаемое имя	Название	Адрес	Полное название	Телефон учреждения	Заведующий	Рабочий телефон заведующего
Детские сады	МКДОУ д/с № 215	МКДОУ д/с № 215	Владимировский спуск, За	муниципальное казенное дошкольное образовательное учреждение города Новосибирска «Детский сад № 215	+7(383)2293628	Волкова Светлана Михайловна	+7(383)2293628
<b>Настрой</b> ☑ > За :	аки в Конструкт дать шаблон описан 😂 5	оре ия для печатной фо <div:< td=""><td>омы ⊕ ⊳дата и время: {date</td><td>:time}</td><td>×</td><td></td><td></td></div:<>	омы ⊕ ⊳дата и время: {date	:time}	×		

Рисунок 55 – Описание печатной формы Атрибутивной таблицы

# 4.2.3. Сервис изображений

4.2.3.1. Сервис изображений. Общие положения.

Для отображения данных сервиса изображений на карте установите подключение. Введите адрес сервиса в поле url. Для перехода на страницу сервиса изображений нажмите ④.

Чтобы переименовать сервис, нажмите 🖉. Вид опций, предназначенных для управления настройками сервиса изображения, представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 56.

:∡⊠	Без названия	Ø						Ím. 🕛 🕜 前
	url							$\ni$
	😂 Данные	Ш Карта	😂 Легенда					
	🗆 🕚 Акт	уальность да	анных по време	ни с не задано	по	е задано		



Для управления настройками сервиса изображения предназначены следующие вкладки:

- Данные;
- Карта;
- Легенда.

4.2.3.2. Данные

Опция *Актуальность данных по времени* <sup>(1)</sup> позволяет задать актуальность данных для сервиса. В случае использования временной шкалы данные такого сервиса будут отображаться на карте согласно настройкам актуальности. Отметьте опцию, выберите дату.

4.2.3.3. Карта

Вкладка *Карта* содержит настройки, с помощью которых вы можете управлять отображением данных сервиса изображений на карте. Вид настроек приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 57.

: 🖌 🕎 Без названия 🖉	Ém, 🕛 🕜 前
urt	( )
😂 Данные 🔟 Карта 😂 Легенда	
🗹 🔟 Использовать в карте	
💟 👁 Показывать при открытии карты	
Прозрачность слоев при открытии карты 🖉 0 %	
🗌 🗐 Использовать тайлы	
# Запрашивать изображение карты по сетке	
Размер сетки в пикселях 1024	
Копирайт	
Правила для мозайки (mosaicRule)	

Рисунок 57 – Настройка отображения данных на карте

- ШИспользовать в карте опция отмечена по умолчанию, все данные сервиса изображений будут добавлены на карту.
- • Показывать при открытии карты отметьте опцию, и данные сервиса изображения будут отображаться на карте при ее открытии.
- Прозрачность слоев при открытии карты отметьте опцию, задайте прозрачность слоев. У пользователей будет возможность изменять прозрачность слоев на карте.
- Использовать тайлы отметьте опцию, чтобы можно было использовать тайлы.
- Запрашивать изображение карты по сетке отметьте опцию, чтобы запрашивать изображения карты по сетке и определите размер сетки.

- Копирайт позволяет добавить на карту знак копирайта.

{"ascending":true,"mosaicMethod":"esriMosaicAttribute","mosaicOperation":"MT\_FIRST" ,"sortField":"Best","sortValue":"0","where":"Dataset\_ID = 'MODIS\_Terra\_CorrectedReflectance\_TrueColor'"}

4.2.3.4. Легенда

Задайте на данной вкладке настройки *Легенды*. Вкладка приведена на рисунке ниже, см. Рисунок 58.

: 🛛 🖾	Без названия 🖉	Émij (†) 🕜 🛅
	urt	$\ni$
	😂 Данные 🔟 Карта 😂 Легенда	
	🗹 😂 Использовать в легенде	
	🗌 😂 Группировать в слой	
	Развернуть по умолчанию	
	🗌 🖙 Управлять видимостью слоев отдельной кнопкой	
	Название	
	🗹 Показывать слой в легенде 💿 Всегда 🔿 Только видимый	
	Размеры Ширина Высота	
	Цвет текста 000000 Фон FFFFFF Иконка 🔀 Загрузить	
	<ul> <li>Ф Отображение при активации режима шторки</li> </ul>	
	<ul> <li>Слева</li> </ul>	
	О Справа	

Рисунок 58 – Настройки Легенды

- *Использовать в легенде* опция отмечена по умолчанию. Все слои сервиса изображений будут отображаться в *Легенде*. *Легенда* будет доступна на карте при соответствующих настройках.
- Группировать в слой для удобства слои одного или разных сервисов можно объединить в групповой слой. Отметьте опцию, введите название группового слоя. Повторите эти шаги для всех сервисов, слои которых нужно объединить в групповой слой.
- • Управлять видимостью слоев отдельной кнопкой управлять видимостью слоев на карте можно не только в Легенде, но и отдельной кнопкой. Для этого отметьте опцию, нажмите 
   и задайте настройки, вид которых приведен на рисунке. Введите название кнопки. Чтобы слои отображались в Легенде, отметьте Показывать слои в Легенде. Задайте размер кнопки, выберите ее цвет, фон и загрузите иконку.

Если после настройки кнопка не отобразилась на карте, убедитесь, что во вкладке *Расположение кнопок на карте* выбрана опция *Размещать кнопки по умолчанию*. Если выбрана опция *Переопределить размещение кнопок полностью*, необходимо добавить кнопку 🗟 Слои.

# 4.2.4. Сервис геообработки

4.2.4.1. Сервис геообработки. Общие положения.

Сервисы геообработки — это способ предоставления инструментов обработки и анализа пространственных данных в интернете. Сервисы геообработки позволяют расширять функциональность карт без доступа к исходным программным кодам компонент CoGIS.

Для использования собственного инструмента в *Конструкторе* перейдите во вкладку *Сервисы* обавьте *Сервис геообработки* и укажите адрес сервиса геообработки в поле url, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 59.



Рисунок 59 - Пример добавления сервиса геообработки к интерактивной карте в Конструкторе

Откроется окно настроек сервиса геообработки, в котором можно настроить входные и выходные параметры, см. Рисунок 60.

Определите:

- Без названия название сервиса геообработки, которое отображается в списке сервисов и позволяет определить назначение сервиса более специфично. Название определяется автоматически из URL ссылки директории REST API сервиса геообработки. Нажмите кнопку Редактировать , если хотите изменить название сервиса.
- Ссылка укажите адрес сервиса геообработки в поле url, кнопка Перейти к странице сервиса () позволяет быстро перейти к странице параметров сервиса геообработки в директорию REST API ГИС-сервера.

	Репрезентация Рус Representation En	₾ ⊕
Ē	Добавить сервис	Развернуть все Свернуть все
<b>R</b>	🖌 🔨 Без названия 🖉	
ā	url	Э Задача
<u>ц</u> -1,	Название	۲
T.	Описание	
F	Описание для списка	
••••	Текст кнопки	Показывать сообщения в процессе выполнения
ᄖ	Всплывающая подсказка Загрузить 000000	Количество дополнительных попыток запуска после ошибки
f	ffffff	
	Обновлять карту после выполнен	яия
	Запускать по кнопке	
	Входные параметры 🕀	Развернуть все Свернуть все
	Выходные параметры 🕀	

Рисунок 60 - Настройки сервиса геообработки в Конструкторе

- Задача укажите в опции задачу сервиса геообработки, которая будет запускаться. Укажите название используемой задачи сервиса геообработки (task), это поле обязательно для заполнения. Сервисы геообработки содержат задачи геообработки. Задача геообработки в качестве входных параметров использует данные с карты, файлы, значения пользователей или данные, получаемые напрямую из базы геоданных, обрабатывает их и возвращает результат в виде объектов, отчетов и файлов. Информация о задачах сервиса геообработки находится на его странице, для перехода нажмите <sup>(1)</sup>
- *Название* название, отображаемое в интерфейсе интерактивной карты на вкладке инструментов геообработки.
- *Описание* задайте описание сервиса геообработки и описание для списка, чтобы пользователь понимал функциональность данного сервиса геообработки.
- *Текст кнопки* введите текст кнопки и введите текст всплывающей подсказки в опции *Всплывающая подсказка*, которая будет отображаться при наведении курсора на кнопку вызова инструмента геообработки. Загрузите иконку для кнопки в опции *Загрузить*. Перейдите на вкладку *Расположение кнопок на карте* и определите месторасположение кнопки.
- Если в процессе выполнения сервис геообработки выдает сообщения, то в случае отмеченной опции Показывать сообщения в процессе выполнения пользователю будут последовательно показаны соответствующие сообщения, это актуально для сервисов геообработки, которые выполняются достаточно долго.
- Если ваш инструмент будет вызываться из JavaScript-кода, введенного в блоках виджета, скройте кнопку вызова, отожмите кнопку *Скрыть от пользователя* .
- Включите опцию Запускать по кнопке, если необходимо сразу запускать инструмент геообработки при нажатии на кнопку вызова инструмента, без открытия

предварительного окна панели настройки инструмента, тогда при запуске инструмента геообработки внутри кнопки вызова отобразится значок прогресса , пример ниже на рисунке, см. Рисунок 61. Для данной настройки убедитесь, что не заданы входные и выходные параметры или они предопределены.

	Репрезентация Рус Represent	оойки в Конструкторе <sub>tation En</sub> 🖹 🕀	
=	Добавить сервис		Развернуть все Свернуть все
<b>R</b>	: 🖌 🔨 gp_schools 🖉		*
ē	url https://cogisdemo.da	ataeast.com/elitegis/rest/services/features_sch	accessibility_schools_ru
T.	Описание	Анализ доступности школ учитывает длину пешего дорожной сети в соответствии с "Школьные" СанПи актуальные требования к помещениям, организаци	маршрута по Н – 2021: •
F	Описание для списка		
:	Доступность школ	Показывать сообщения в процессе	выполнения
⊕	Всплывающая подсказка	Количество дополнительных попыток з	апуска после ошибки
F		е выполнения	
	💟 Запускать по кнопке	]	
	Входные параметры 🕀	P	азвернуть все Свернуть все
	) > BufferSize, Длина пу	ти для:	• () ×
	b WhereClause, Выбери	ите школы	© ⊕ ×
	Выходные параметры (+	)	
	FilteredFeatureLayer		
	: 👂 RowCount, Количеств	зо жилых зданий в зоне доступности	0 ^
	Отображение в	интерактивной карте	2. Результат геообработки Задача 'Стандартной застройки (500 м) 'выполнена. С Доступность школ 1. Запуск инструмента по кнопке.
The second second			

Рисунок 61 - Пример настройки опции *Запускать по кнопке* в настройках сервиса геообработки

• Для удобства работы с сервисом геообработки и получения показательных результатов задайте настройки в поле *Входные параметры*.

На основе параметров сервиса геообработки CoGIS Portal динамически создает интерфейс пользователя для инструмента геообработки. В зависимости от настроек входные и выходные параметры инструмента могут выводиться по-разному:

- при вводе исходных данных, подстраивая интерфейс под задачи и удобство использования;
- при получении результата геообработки результат выводится в удобной форме для текущей задачи и дальнейшей работы с этими данными;
- о скрывая входные параметры, например, там, где используются константы;
- о без части результатов, которые не требуются пользователю для работы с картой при решении текущих задач.

Входные параметры для ввода могут отображаться для пользователей как:

- простое значение числовое или строковое, вводимое пользователем;
- выбор одного или нескольких значений из предустановленного списка;
- выбор из списка одного или нескольких значений, взятых из атрибутивного домена определенного слоя сервиса;
- выбор из списка одного или нескольких значений, взятых из атрибутов слоя сервиса;
- выбор из списка одного или нескольких значений как объектов (геометрия, атрибуты) из слоя сервиса;
- выбор с карты одного или нескольких значений как объектов (геометрия, атрибуты);
- загрузка файла: пользователь может перетащить файл прямо в окно сервиса геообработки или загрузить его вручную с помощью кнопки;
- установка значений по умолчанию;
- галочка для логического оператора Да/Нет;
- даты, с выбором даты и времени из календаря;

Выходные параметры могут выводиться пользователю как:

- векторный слой на карте с графикой и атрибутами: слой формируется на основе пространственных объектов, полученных в результате геообработки; для слоя доступно:
  - идентификация объекта на карте;
  - печать;
  - просмотр Атрибутивной таблицы;
  - пользовательская раскраска;
  - управление видимостью слоев на карте.
- растровый слой на карте: слой формируется на основе растровой поверхности, полученной в результате геообработки; для добавления растровой поверхности на карту необходимо у сервиса геообработки активировать опцию *Результат как картографический сервис*;

- фильтрация в слоях сервиса по результатам инструмента геообработки: позволяет получить идентификаторы объектов, получаемых в результате работы инструмента геообработки, и накладывать фильтры на слой с этими идентификаторами; это позволяет видеть на карте результат работы инструмента и использовать функциональность карты, которая недоступна для графических слоев для дальнейшей работы с результатами геообработки;
- создание новых объектов в существующем слое: объекты, их геометрия и значения, получаемые в ходе работы инструмента, могут быть записаны в слой карты;
- файл;
- простое значение.

#### 4.2.4.2. Настройка исходных данных. Входные параметры.

Чтобы улучшить работу пользователя с инструментом геообработки, задайте настройки входных параметров и формы их ввода. На странице сервиса геообработки входные параметры определяются по атрибутивному полю Direction.

Для настройки входных параметров выполните следующие действия:

- Укажите имя входного параметра, как оно задано в сервисе геообработки в атрибутивном поле Parameter.
- Задайте Название параметра и Подсказку, которые будут отображаться для пользователя. Если указать подсказку такую же, как название параметра, то оно отображаться не будет.
- Определите тип параметра, то есть, в каком виде он будет отображаться для пользователя:
  - Как задано в сервисе тип параметра распознается автоматически и CoGIS
     Portal подставляет необходимый элемент интерфейса для ввода этого параметра пользователем. Подробнее о макросах, используемых в данном параметре для опции Значение по умолчанию, которые будут применяться при запуске инструмента геообработки, см. п. 4.2.4.4.
  - Условие на поле тип параметра формирует строку для SQL-запроса, для настройки которой нужно в выпадающем списке выбрать тип значения, ввести название атрибутивного поля, выбрать в выпадающем списке оператор сравнения и задать значение по умолчанию. Для работы этой настройки необходимо, чтобы настраиваемый входной параметр был типа String или Expression. Информация доступна на странице сервиса геообработки, для перехода нажмите Э. Этот тип параметра является определяющим запросом, фильтрующим объекты слоя сервиса для дальнейшей передачи набора данных, используемого для работы инструмента геообработки.
  - Объекты с карты тип параметра добавляет инструменты выбора объектов с карты – по точке, ломаной линии, линии от руки, полигону или полигону от руки, которые в дальнейшем передаются в алгоритм

инструмента геообработки. Для работы этой настройки необходимо, чтобы настраиваемый входной параметр был определен как набор объектов слоя GPFeatureRecordSetLayer. Информация доступна на странице сервиса геообработки, для перехода нажмите Э. В настройках этого типа параметра укажите сервис и номера слоев, которые будут доступны для выборки. Отметьте опции Paspewamb добавлять графические объекты и Paspewamb рисовать графические объекты, чтобы была возможность выбирать графические объекты.

- Определяющий запрос слоя тип параметра позволяет получать пользовательский определяющий запрос. Видимость этого параметра на карте можно скрывать, так как выбор SQL-условия выполняется пользовательскими фильтрами на карте. Для работы этой настройки необходимо, чтобы настраиваемый входной параметр был типа String или Expression. Информация доступна на странице сервиса геообработки, для перехода нажмите Э. В настройках этого типа параметра укажите ссылку до сервиса и номер слоя сервиса, добавленного на карту, из которого нужно получить определяющий запрос для дальнейшей передачи этого параметра в алгоритм инструмента геообработки.
- Если нужно, укажите значение, которое будет установлено по умолчанию и будет выводиться в элементе интерфейса инструмента при его запуске.
- Укажите справочник значений, если входной параметр является списком или если значение нужно выбирать из предустановленного списка значений. Эта настройка позволяет формировать список для выбора значений параметра при работе с инструментом.

Список может задаваться:

- Вручную для этого выберите Список. Администратор вручную формирует список предустановленных значений, определяя значение параметра и его подпись, которая будет выводиться. Например: <0 = C; 45 = CB; 90 = B> – направления частей света и градусы.
- Из атрибута слоя список атрибутивных полей слоя сервиса, добавленного на карту. Укажите адрес картографического сервиса, номер слоя в поле . Укажите атрибутивное поле. Укажите атрибутивное поле для сортировки, введите его название в поле *Сортировка* и в выпадающем списке выберите вариант.
- Объекты из слоя/таблицы список объектов слоя сервиса. В список выводятся значения объектов, которые они принимают в отображаемом атрибутивном поле. Отображаемое атрибутивное поле атрибутивное поле слоя, для которого при публикации картографического сервиса задано свойство DisplayField. Список объектов содержит геометрию и описание, которые нужно передать инструменту геообработки. Укажите адрес сервиса, номер слоя в поле Source
- Из домена список, формируемый на основе атрибутивного домена слоя сервиса. Укажите адрес сервиса, номер слоя в поле <sup>SS</sup>. Укажите атрибутивное поле, которое использует атрибутивный домен.

- Определите видимость параметров для пользователя, если в них используются константы и не предполагается их изменение пользователем.
  - 4.2.4.3. Настройка результатов. Выходные параметры.

Для более эффективного анализа результатов геообработки и дальнейшей работы с ними определите, в каком виде они должны отображаться для пользователей.

Так как результатов работы одного инструмента геообработки может быть несколько, необходимо настроить каждый выходной параметр. На странице сервиса геообработки, переход к которой осуществляется нажатием  $\Theta$ , вы можете просмотреть выходные параметры, которые определяются по атрибутивному полю с названием Direction.

Для настройки выходных параметров выполните следующие действия:

- Укажите имя выходного параметра, как оно задано в сервисе геообработки в атрибутивном поле Parameter.
- Задайте подпись для параметра, которая будет отображаться для пользователей в окне *Результаты* на карте. Например, если результатом геообработки является новый слой на карте, подпись будет задавать название нового графического слоя с результатами.
- Определите тип параметра, то есть, в каком виде результат инструмента геообработки будет отображаться для пользователей. В соответствии с выбранным типом представления результатов работы сервиса геообработки в настройках активируются дополнительные опции для более детального описания. В настройках доступны следующие типы параметров:
  - Как задано в сервисе распознается автоматически и CoGIS Portal выводит результат в соответствии с типом, определенным в сервисе по умолчанию.
  - *Расчетная величина* определяет результат как простое значение, которое отображается для пользователей в окне *Результаты* на карте.
  - Файл определяет, что результатом работы сервиса геообработки является файл, который нужно автоматически скачать и предоставить пользователю в окне *Результаты* на карте ссылку на повторное скачивание файла.

Новый слой на карте — предназначен для вывода результатов работы сервиса геообработки в виде временного графического слоя. Выходной слой выводится с раскраской, как задано в сервисе геообработки по умолчанию или как вы ее переопределите. Для раскраски в графическом слое по уникальным значениям или диапазону необходимо, чтобы сервис геообработки был опубликован с поддержкой картографического сервиса.

Для переопределения раскраски отметьте опцию *Переопределить* раскраску. Выберите тип раскраски:

- Простой единый символ для всех объектов, определите символ для точечного, линейного или полигонального класса объектов.
- По диапазону разбивает объекты по атрибуту на определенные диапазоны значений в соответствии с количеством классов, минимального и максимального значения в атрибуте. В настройках

опции укажите поле, по которому нужно определить значения для диапазонов, и количество интервалов (классов), на которые нужно разбить значения.

 Уникальный – задает символы для объектов по категориям, определяя для каждой группы объектов с одинаковыми атрибутами свой символ.
 В настройках опции укажите поле, из которого нужно взять категории.

Для того, чтобы просматривать или скрыть описание объектов в слое результатов геообработки, включите или отключите, соответственно, опцию Использовать при идентификации, то есть просматривать атрибуты объекта в Карточке объекта, или Добавить в список доступных атрибутивных таблиц, то есть для просмотра значений объектов в Атрибутивной таблице и дальнейшей работы.

- Фильтрация существующего слоя переопределяет результат геообработки как фильтр к имеющемуся слою. Если результатом работы инструмента является набор объектов на основе одного из существующих слоев, добавленного на карту, то параметр, получив уникальные значения объектов, фильтрует по ним объекты на карте. В настройках этого типа параметра укажите сервис и номер слоя, атрибут в слое, оператор сравнения, атрибут в результатах. Например, можно отфильтровать все объекты в слое значение атрибутов, у которых будет меньше, чем получится результат геообработки.
- Редактировать объекты в существующем слое позволяет записать результат геообработки в один из слоев картографического сервиса. В настройках этого типа параметра укажите сервис, номер слоя, в который необходимо записать результаты. Укажите необходимые действия (Добавление, обновление, удаление, изменение геометрии). Определите соответствие атрибутов.
- Переход к экстенту позволяет перейти к экстенту, полученному в результате геообработки.
- 4.2.4.4. Макросы, используемые в настройке входных параметров сервиса геообработки

В настройке входных параметров сервиса геообработки, например при выборе типа входного параметра Как задано в сервисе для опции Значение по умолчанию можно использовать макросы, которые будут применяться при запуске инструментов геообработки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 62. Таблица макросов представлена ниже, см. Таблица 1.

	Настройн	ки в Конструкторе
	Версия 1 🕒 🕂	
Ē	Добавить сервис	Развернуть все Свернуть все
R	: 🖌 🍕 tool 🖉	
Ţ	url http://vm-cogis-demo/elitegis/re Название	st/services/test_currentfeature/tool/GPServer   text
U.	Описание	
I	Описание для списка	li li
:.	Текст кнопки	Показывать сообщения в процессе выполнения
╚	Всплывающая подсказка	Количество дополнительных попыток запуска после ошибки 0
Ē	Обновлять карту после выполнени	8
	Запускать по кнопке	
	Входные параметры 🕀	Развернуть все Свернуть все
	domain_code	() ×
	Имя параметра	domain_code
	Название параметра	
	Подсказка	
	Тип параметра	Как задано в сервисе 🗸
	Значение по умолчанию	{CurrentFeature.domain::code}
	Справочник значений	Не задано 🗸

Рисунок 62 - Пример заданного макроса {CurrentFeature.MyField::code} в опции Значение по умолчанию входного параметра Как задано в сервисе. При запуске инструмента геообработки для указанного параметра будет применен код домена.

Таблица 1 - Макросы, используемые в настройках входного параметра сервиса геообработки в опции Значение по умолчанию

Макрос	Пример	Тип параметра	Описание
CurrentUser	{CurrentUser}	Строка	Имя авторизованного пользователя
CurrentUserLastName	{CurrentUser.LastName}	Строка	Фамилия авторизованного пользователя
Current User Full Name	{CurrentUserFullName}	Строка	Фамилия, Имя и Отчество авторизованного пользователя

CurrentUserEmail	{CurrentUserEmail}	Строка	Email текущего пользователя
CurrentDate	{CurrentDate}	Строка	Текущая дата
CurrentYear	{CurrentYear}	Строка	Текущий год
CurrentMonth	{CurrentMonth}	Строка	Текущий месяц
CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::code}	Строка	Код домена/справочника значений
CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::value}	Строка	Значение домена/справочника значений
CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::F2}	Число	Преобразует числовое значение (integer,double) в строковое представление (string). Параметр ::F*, где звездочка — это количество знаков после запятой (округление).
CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::dd.M M.yyyy}	Дата/Время	Форматирование даты

## 4.2.5. Сервис печати

## 4.2.5.1. Сервис печати. Общие положения.

Для получения высококачественной печатной формы карты в выпадающем списке сервисов выберите *Сервис печати*. Затем установите подключение, введя адрес сервиса печати в поле url, и задайте формат, ориентацию, текстовую область печатной формы карты.

Вы можете установить подключение к:

- стандартному сервису печати, опубликованному на ГИС-сервере по умолчанию;
- специально подготовленному сервису.

Сервис печати является одним из типов сервисов геообработки и может содержать несколько задач, для конкретизации укажите задачу.

При формировании печатной формы карты учитываются настройки видимости слоев и пользовательская графика.

#### 4.2.5.2. Печать

Опция *Использовать в печати* 🗐 отмечена по умолчанию. Чтобы предоставить пользователям возможность указать на печатной форме карты ее название, автора, знак

копирайта, отметьте опцию *Разрешить изменять* напротив поля *Название печатной* карты, Автор и Копирайт, соответственно.

Вы можете ввести информацию, которая будет отображаться по умолчанию. После настроек на карте при нажатии на кнопку 💬 откроется диалоговое окно *Печать карты*, в котором будут отображаться заданные поля ввода. Обратите внимание, если опция *Разрешить изменять* не отмечена, поле ввода в *Печать карты* отображаться не будет.

# 4.2.5.3. Шаблон печатной формы карты

Рекомендуется задать шаблон печатной формы карты. Шаблон печатной формы карты (далее – шаблон) представляет собой набор параметров, описывающих готовую интерактивную карту. Шаблон содержит размер листа карты, расположение элементов на этом листе, набор областей, предназначенных для вставки текста.

Чтобы использовать шаблон, нажмите 🕀 и введите его название в поле *Имя шаблона*. Название шаблонов можно просмотреть на странице сервиса печати.

Если вы установили подключение к стандартному сервису печати, в поле *Размеры области карты* укажите ширину и высоту, соответствующие формату и ориентации. Список форматов приведен в таблице ниже, см. Таблица 2.

Формат	Ориентация	Ширина х Высота (в см)
АЗ	Книжная	27,6756 x 29,0002
АЗ	Альбомная	39,998 x 21,1688
A4	Книжная	19,024 x 22,285
A4	Альбомная	27,7564 x 15,918

Таблица 2 – Размеры области карты

Если вы установили подключение к специально подготовленному сервису, в поле *Размеры области карты* введите размеры, заданные в картографическом проекте сервиса печати, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 63.

	Da	ta Frame Properties
General Feature Cache	Data Frame Annotation Gro	Coordinate System Illumination Grids ups Extent Indicators Frame Size and Postion
Position <u>X</u> : <u>Y</u> : <b>XOHCTP</b>	0 cm 0 cm <b>УКТОР</b>	Size <u>Wi</u> dth: 26.7 cm Height: 12.935 cm
Имя шаблон	a	A4Landscape
х Отображаем	ое имя	Альбомная А4 НТО с легендой
Размеры обл	асти карты	26.7 cm 12.935 cm
Ориентация		
Элементы ш	аблона и зара	имочного оформления 🕀

Рисунок 63 – Размеры области карты

Все заданные шаблоны будут доступны для пользователей в списке шаблонов диалогового окна *Печать карты,* вызываемого на карте нажатием на иконку (Э). Название, с которым шаблон отображается в этом списке, вводится в поле *Отображаемое имя*. Также вы можете загрузить картинку, которая будет отображаться в списке.

Задайте ориентацию листа – книжная, альбомная или не определено. Чтобы пользователи могли выбрать ориентацию, используйте один и тот же шаблон столько раз, сколько ориентаций будет доступно для пользователей. Для каждого шаблона введите одинаковое название в поле *Отображаемое имя* и укажите ориентацию. Тогда в диалоговом окне *Печать карты* будут доступны кнопки выбора ориентации.

Для отображения текста на печатной форме добавьте элемент шаблона и зарамочного оформления, нажав (). Текст может быть задан:

- в картографическом проекте сервиса печати;
- в поле Значение параметра;
- в диалоговом окне Печать карты, если отмечена опция Разрешить изменять.

На рисунке ниже, см. Рисунок 64, приведен пример того, как можно настроить расположение текста в картографическом проекте сервиса печати.

	Zoom Whole Page Zoom To Selected Ele	ements	- Pro	perties
→ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	Cut Copy Delete Convert To Graphics Group Ungroup Graphic Operations Order Nudge Align Distribute Rotate or Flip	Ctrl+X Ctrl+C Delete	Text       Size and Position         Y:       13.5606 cm         Y:       19.819 cm         As Offset Distance         Anchor Point:	Size Width: 2.647 cm Height: 1.6123 cm As Pergentage ✓ Preserve Aspect Ratio Element Name
<u>e</u>	Properties		01	Cancel Apply
Конструктор Элементы шаблона и зарамоч	ного оформления	æ		
Element1	Утвержденн	ый 🗹 Ра	азрешить изменять 🗙	

Рисунок 64 – Текст на печатной форме карты

Можно задать несколько элементов шаблона, тогда у пользователей будет возможность выбора.

Вы можете не использовать шаблоны. На карте в диалоговом окне *Печать карты* в списке будут отображены шаблоны сервиса печати. При использовании нестандартных форматов масштаб печатной формы карты может отличаться от ожидаемого. Кнопки ориентации листа будут недоступны.

## 4.2.5.4. Печатная форма атрибутивной таблицы

При создании печатной формы *Атрибутивной таблицы* пользователю предоставляется выбор по умолчанию — карта не будет отображаться на печатной форме или будет отображаться динамически. Чтобы пользователи могли обмениваться печатной формой карты, копируя ее без потери данных, отметьте *Использовать в печатной форме атрибутивной таблицы* и задайте размеры в пикселях. Тогда карта будет отображаться в виде статической картинки, доступной для копирования.

# 4.2.6. Сервис геокодирования

Сервис геокодирования принимает адрес и возвращает координаты соответствующего местоположения, и наоборот, возвращает адрес, ближайший к полученным координатам. Результаты работы сервиса геокодирования могут использоваться при поиске объектов, идентификации объектов, построении оптимального маршрута и зон транспортной доступности.

Для установления подключения к сервису геокодирования введите его адрес в поле url. Для перехода на страницу сервиса геокодирования нажмите ④. Чтобы переименовать сервис, нажмите ✓. Для сервиса геокодирования Here укажите APP ID и APP CODE.

Результаты поиска объекта отображаются в окне *Результаты*. Вы можете задать масштаб приближения к найденному объекту по адресу. Для этого в выпадающем списке *Масштаб карты при поиске местоположения адреса* выберите нужный. Переход к заданному масштабу осуществляется щелчком по результату поиска.

В поле *Радиус поиска адреса при обратном геокодировании* задайте, в каком радиусе от принятых координат сервис геокодирования будет искать ближайший адрес.

Чтобы сервис геокодирования по адресной информации, содержащейся в загруженном файле, осуществлял поиск координат, соответствующих местоположению, отметьте опцию Использовать при загрузке объектов из файла 🛱. По окончании работы сервиса геокодирования будет создан объект с координатами.

По завершении поиска найденные объекты могут быть помечены на карте. Для этого выберите опцию *Отображать результаты поиска метками ч*и расположение метки по отношению к объекту – *Над объектом по центру* или *Поверх объекта по центру*. Можете загрузить новое изображение метки.

Вы можете задать условия работы сервиса геокодирования, а именно, условия поиска адреса, например, чтобы поиск по названию улицы и номеру дома производился в определенном городе. Для этого в окне *Фильтр для поиска адреса* нажмите  $\bigoplus$ , укажите *Название параметра* и необходимое значение в *Значение параметра*, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 65.

Фильтр для поиска адреса 🕀				
:	City	Новосибирск	×	

Рисунок 65 – Условия поиска адреса

# 4.2.7. Сервис сетевого анализа

Для настройки сервиса сетевого анализа в *Конструкторе* перейдите во вкладку Сервисы

(к) и добавьте *Сервис сетевого анализа*, установите необходимое подключение к сервису сетевого анализа в поле url, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 66.

В качестве сервиса сетевого анализа может использоваться сервис, опубликованный на основе индексного rotix-файла, сформированного библиотекой продукта TrueDrive, и доступный по REST API.

Также в качестве сервиса сетевого анализа может использоваться сервис построения маршрута Here. Для его использования укажите APP ID и APP CODE. Укажите, какие типы расчета будут доступны пользователю, и какие ограничения сможет выбрать пользователь.

Сервис сетевого анализа позволяет выполнять следующие операции:

- поиск оптимального маршрута;
- расчет и построение зон транспортной доступности.

	Репрезентация Рус Representation En 🗗 🕂			
	Добавить сервис			
Ŕ	Za TrueDrive Russia			
	url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/common_osmde_ru_data/rotix/NAServer) 🕘 Имя сети			
Ē	🛃 😂 Использовать для построения маршрута			
m	🛃 🖂 Использовать для построения зон транспортной доступности			
பி	Использовать иерархию по умолчанию			
F	Позволять пользователю настраивать использование иерархии			
	Показывать на карте несколько маршрутов			
•	🐱 Возможность указать полупрозрачность барьеров			
ᄖ	Минимальное расстояние для привязки точек к дороге, м			
f	Типы расчета 🕀			
	: Тип расчета Car_Travel_Time			
	Отображаемое имя Легковой автомобиль			
	Ограничения по умолчанию Car, Use Turn Penalty			
	Смежные типы расчета			

Рисунок 66 – Пример настройки сервиса сетевого анализа

Задайте следующие опции:

- Использовать для построения маршрута опция отмечена по умолчанию, предназначена для построения маршрута при заданных настройках сервиса сетевого анализа.
- Чтобы учитывался тип дорог, заданный в сети, отметьте опцию Использовать иерархию по умолчанию.

- Чтобы у пользователя появилась возможность выбора использовать или нет иерархию дорог, отметьте опцию Позволять пользователю настраивать использование иерархии.
- Для того, чтобы учитывать полупрозрачные барьеры, отметьте опцию Возможность указать полупрозрачность барьеров.
- Укажите Минимальное расстояние для привязки точек к дороге в метрах.
- Укажите параметр сервиса сетевого анализа, по которому будет оцениваться оптимальность проложенного маршрута, например, наименьшее время, наименьшая протяженность пути и т. д. в поле *Tun расчета*. Название, введенное в поле *Отображаемое имя*, будет отображаться на карте. Также вы можете указать ограничения.

В настройках *Tun pacчema* в списке параметров первый из них является заданным по умолчанию. Для расчета оптимального маршрута перейдите в интерактивную карту и

запустите инструмент Поиск оптимального маршрута (ב), укажите необходимые точки для построения маршрута. В результате будет построен оптимальный маршрут,

заданный по умолчанию, исходя из первого параметра расчета в настройке *Tun расчета*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 67.

	,		
		и 🗤 🖓 ТиеDrive Russia 🖉 Настройки в Конструкторе 🛞 🔤 🖒 🍘	
		url isdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/common_osmde_ru_data/rotix/NAServel Э Имя сети	
		🛃 😂 Использовать для построения маршрута	
		🗹 🚍 Использовать для построения зон транспортной доступности	
		Использовать иерархию по умолчанию	
		🛃 Позволять пользователю настраивать использование иерархии	
		Показывать на карте несколько маршрутов	
		🛃 Возможность указать полупрозрачность барьеров	
		Минимальное расстояние для привязки точек к дороге, м	
		Типы расчета 🕀 1. По умолчанию	
		: Тип расчета Car_Travel_Time	
		Отображаемое имя Легковой автомобиль	
		Ограничения по умолчанию Car, Use Turn Penalty	
		Отображаемое имя Грузовик	
		Ограничения по умолчанию Big_Truck, Use Turn Penalty	
		Смежные типы расчета	
		Отображение в интерактивной карте	
9	<b>Ж</b> Поиск	Q 🞯 🛱	ochagochkina 🕞
			X X Z
_	Поиск оптимал	льного маршрута Х	$\sim$
4	• Новосибирск	ск, Ипподромская улица	4. T. X
	Новосибирск	ск, улица Карла Либкнехта 🗑	
419	• Не задана		5311
	<u>Сбросить</u>	Барьеры Настройки	
	Легковой автомоби.	иль 💿 🕅 Сайта Сан	AV
	7 мин 4.90 км		Сад Мичуриндев
	Грузовик		( marked and a second
		Рассчитать маршруг	2 mail and 1
	Велосипед		
			V L

Рисунок 67 - Пример настройки параметра расчета построения маршрута по умолчанию в настройке *Tunы расчета* 

 Если необходимо переназначить настройки параметра расчета, заданного по умолчанию для построения маршрута, перейдите в настройку *Tun расчета* и укажите нужный параметр в опции *Tun расчета по умолчанию*, например укажите *Big\_Truck\_Travel\_Time* (параметр расчета маршрута грузового транспорта) вместо *Car, Use Turn Penalty* (параметра расчета маршрута легкового автомобиля), заданного по умолчанию, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 68.

	Типы расчета 🕀	По умолчани	ю			
	: Тип расчета Car_Travel_Tin	ne	×			
	Отображаемое имя	Легковой автомоби	ль			
	Ограничения по умолчаник	Car, Use Turn Penalty	ý			
	Смежные типы расчета					
	: Тип расчета Big_Truck_Tra	vel_Time	×			
	Отображаемое имя	Грузовик				
	Ограничения по умолчани	ю Big_Truck, Use Turn	Penalty			
	Смежные типы расчета Переназначе	ние парамеп	пра по ум	олчаник		
	Тип расчета по умолчани	© Big_Truck_Travel_Tin	ne		21	
L						
	Отобр	ажение в ин	терактив	ной карт	ге	
	Отобр оиск Кудоншовский оптимального маршрута	ажение в ин	Базова	ной карт ия карта Ново	ге осибирской облас	ти
В Па Іоиска В Па	Отобр оиск Кудряшовский оптимального маршрута овосибирск, улица Дуси Ковальчук	ажение в ин	Базова	ной карт ия карта Ново	ге осибирской облас	ти
Ва Пи Іоиск D На D Ка	Отобр оиск Куданшовский оптимального маршрута овосибирск, улица Дуси Ковальчук оординаты (82.97146, 55.04724)	ажение в ин	Базова	ной карта ня карта Ново	ге осибирской облас	ти
В По Іонск Э Но С Ка	Отобр оиск Q (2) Кудряшовский оптимального маршрута овосибирск, улица Дуси Ковальчук оординаты (82.97146, 55.04724) оординаты (82.92446, 55.03937)	ажение в ин	Базова	ной карта ня карта Ново	ге осибирской облас	ти
арания и порти и порти Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и Порти и порти и	Отобр оиск Q (2) Кудоншовский оптимального маршрута овосибирск, улица Дуси Ковальчук рординаты (82.97146, 55.04724) оординаты (82.92446, 55.03937) е задана		Базова	ной карт ня карта Ново	ге осибирской облас	ти
<ul> <li>Поиск</li> <li>Но</li> <li>Ка</li> <li>Ка</li> <li>Ка</li> <li>Ка</li> <li>Ка</li> </ul>	Отобр оиск Q (2) Кудаяшавский оптимального маршрута овосибирск, улица Дуси Ковальчук вординаты (82.97146, 55.04724) оординаты (82.97146, 55.04724) оординаты (82.92446, 55.03937) е задана в Барьеры Н	ажение в ин	Базова	ной карт ня карта Ново	ге осибирской облас	ти
В Писк С О На Сбросит	Отобр оиск Q (2) Кудаяшавский оптимального маршрута овосибирск, улица Дуси Ковальчук оординаты (82.97146, 55.04724) оординаты (82.97146, 55.03937) е задана в Барьеры Н автомобиль	ажение в ин	Базова	ной карт ня карта Ново	ге осибирской облас	ти
В Писк Онск Сбросит Іегкової	Отобр оиск Q D Кудоншовский оптимального маршрута овосибирск, улица Дуси Ковальчук вординаты (82.97146, 55.04724) оординаты (82.97146, 55.04724) арадана в Барьеры Н автомобиль	ажение в ин	Базова	ной карт ня карта Ново	ге осибирской облас	ти
В Ли Іонск Э На Э Ка Э На Сбросит егковой	Отобр онск Кудоншовский ОПТИМАЛЬНОГО МАРШРУТА ОВОСИБИРСК, УЛИЦА ДУСИ КОВАЛЬЧУК ООРДИНАТЫ (82.97146, 55.04724) ООРДИНАТЫ (82.97146, 55.04724) ООРДИНАТЫ (82.92446, 55.04724) СООРДИНАТЫ (82.9246, 55.04746) СООРДИНАТЫ (82.9246, 55.04746) СООРДИНАТЫ (82.9466, 55.04766) СООРДИНАТЫ (82.9466, 55.04766) СООРДИН	ажение в ин	Базова	ной карта ня карта Ново	re осибирской облас	ТИ

# Рисунок 68 - Пример переназначения параметра расчета построения маршрута, заданного по умолчанию в настройке *Tun pacчema*

По умолчанию опция Показывать на карте несколько маршрутов отключена, то есть на интерактивной карте при переключении между построенными маршрутами прежний маршрут сбрасывается, хотя расчет по нему сохраняется для возможности переключения на него. Включите опцию Показывать на карте несколько маршрутов, чтобы в окне Поиск оптимального маршрута интерактивной карты при переключении между построенными маршрутами пользователю были доступны заданные параметры расчетов, при этом значения параметров не будут сбрасываться, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 69. Также при включении опции в интерактивной карте, если пользователь добавляет к существующему

построенному маршруту другой параметр расчета, сработает опция добавление/выбор, при этом каждый раз расчет добавляется к запрашиваемому маршруту или подсвечивается при выборе ранее добавленный/выбранный добавленного. В результате последний построенный маршрут будет выделяться синим цветом, а ранее добавленный/выбранный – серым. Если необходимо удалить рассчитанный маршрут с карты, поставьте отметку напротив ссылки на маршрут и нажмите кнопку Очистить, указанный маршрут будет удален с карты, а ссылка будет скрыта.

	🖌 🖌 🖌	Drive Russia 🖉 Настрой	іки в Конструкторе	🖓 [xuri] (.) 📢 📖
	urt	isdemo.dataeast.com/elitegis/rest/s	services/common_osmde_ru_data/rotix/NASe	егче
		🖁 🚬 Использовать для построени	ия маршрута	
		👔 🚍 Использовать для построени	ия зон транспортной доступности	
		) Использовать иерархию по умол	лчанию	
		Позволять пользователю настра	ивать использование иерархии	
		Показывать на карте несколько г	маршрутов	
		Возможность указать полупрозр	рачность барьеров	
	M	инимальное расстояние для привя	язки точек к дороге, м	
	Т	ипы расчета 🕀		
		: Тип расчета Car_Travel_Time	2 X	
		Отображаемое имя	Легковой автомобиль	
		Ограничения по умолчанию	Car, Use Turn Penalty	
		Смежные типы расчета		
		Тип расчета Big_Truck_Trave	el_Time ×	
		Отображаемое имя	Грузовик	
	1			
		Ограничения по умолчанию	Big_Truck, Use Turn Penalty	
		Ограничения по умолчанию	Big_Truck, Use Turn Penalty	
		Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение	в интерактивной карте
Ж По	чиск	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета С С С С С С С С С С С С С С С С С С С	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение п Базовая карт.	в интерактивной карте а Новосибирской области
≫ <i>По</i>	и <i>ск</i> рптимальн	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета ОСОС маршрута	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение п Базовая карт Х	в интерактивной карте а Новосибирской области
Ж По Поиск с Сбросить	иск рптималы	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета ОСОС маршрута Барьеры Настро	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение п Базовая карт.	в интерактивной карте а Новосибирской области
Поиск с Поиск с Сбросить Легковой	и <i>ск</i> рптимальн 1 автомобиль	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета ого маршрута Барьеры Настро	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение п Базовая карт У	в интерактивной карте а Новосибирской области
Поиск с Сбросите Легковой 25 мин	иск рптимальн автомобиль 15.55 км	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета Осто маршрута Барьеры Настро	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение п Базовая карт Базовая карт	в интерактивной карте а Новосибирской области
Поиск с Сбросить Легковой 25 мин Грузовик	и <i>ск</i> рптимальн автомобиль 15.55 км	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета юго маршрута Барьеры Настро Очист	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение п Базовая карт.	в интерактивной карте а Новосибирской области
Поиск с Сбросить Легковой 25 мин Грузовик 25 мин	иск оптимальн автомобиль 15.55 км	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета кого маршрута Барьеры Настро	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение Базовая карт Базовая карт	в интерактивной карте а Новосибирской области
Поиск с Сбросить Легковой 25 мин Грузовик 25 мин	ииск рпттимальн автомобиль 15.55 км 15.55 км	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета юго маршрута Барьеры Настро Очист	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение Базовая карт Базовая карт	в интерактивной карте а Новосибирской области
Поиск с Сбросить Легковой 25 мин Грузовик 25 мин Велосипе	автомобиль 15.55 км 4	Ограничения по умолчанию <u>Смежные типы расчета</u> Смежные типы расчета Смежные типы ра	Від_Truck, Use Turn Penalty Отображение Базовая карт Базовая карт	в интерактивной карте а Новосибирской области
Поиск с Сбросить Легковой 25 мин Грузовик 25 мин Велосипе Пешком	иск оптималы автомобиль 15.55 км 15.55 км	Ограничения по умолчанию Смежные типы расчета юго маршрута Барьеры Настро Очист	Big_Truck, Use Turn Penalty Отображение Базовая карт Базовая карт	в интерактивной карте а Новосибирской области

Рисунок 69 - Пример настройки включенной опции *Показывать на карте несколько маршрутов* по заданным типам расчета

• Если необходимо, чтобы маршруты были сгруппированы и построены одновременно для нескольких видов транспорта, например для легкового транспорта и скорой помощи, в опции *Tunы pacчema* к параметру расчета маршрута легкового автомобиля *Car Travel Time* добавьте дополнительный параметр расчета *Emergency Travel Time* в поле *Смежные типы расчета*, и включите опцию *Показывать на карте несколько маршрутов*, тогда в окне *Поиск оптимального маршрута* интерактивной карты при указании необходимых точек для построения маршрута будет построено сразу два маршрута: для легкового и для грузового автомобиля, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 70.

$\square$



Рисунок 70 - Пример настройки *Tunы расчета* добавление к параметру расчета дополнительного параметра в опции *Смежные тunы транспорта* 

# 4.2.8. Сервис геометрии

Для установления подключения к сервису геометрии введите его адрес в поле url, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 71. Для перехода на страницу сервиса геометрии нажмите . Чтобы переименовать сервис, нажмите .

Дополнительные сервисы (3)				
🛛 🌌 Geometry 🖉	xm., 🕛 📀 💼			
url https://cogisdemo.dataeast.com/elitegis/rest/services/Utilities/Geometry/GeometryServer	( )			

Рисунок 71 – Подключение к сервису геометрии

# 4.2.9. SOE для картографического сервиса

4.2.9.1. SOE для картографического сервиса. Общие положения.

SOE для картографического сервиса позволяет редактировать пространственные объекты, используя инструменты редактирования согласно заданным правам доступа. Кроме того, CoGIS SOE решает задачи пространственного поиска, позволяет использовать геометрические сети для построения маршрутов, выполнять топологическую корректировку объектов и многое другое.

Для установления подключения к CoGIS SOE нажмите на кнопку <sup>156</sup>. Для перехода к SOE сервису нажмите Э. Чтобы перейти к правилам SOE, нажмите на кнопку <sup>150</sup>, отобразится

страница правила SOE с фильтром по текущему сервису. Чтобы переименовать сервис, нажмите 🖉.

По умолчанию заданные настройки CoGIS SOE будут применяться ко всем слоям картографического сервиса. Вы можете выбрать слои и групповые слои соответствующего картографического сервиса, к которым будут применяться заданные настройки, для этого укажите их номера в .

Для управления настройками CoGIS SOE, заданными при его публикации на ГИС-сервере, предназначены следующие вкладки, см. Рисунок 72 :

- Редактирование;
- Поиск;
- Галерея изображений;
- Данные;
- Легенда;
- Построение маршрута.

	ПК Мобильная верстка 🖺 🤆	)
	Добавить сервис	Развернуть все Свернуть все
æ	Основные сервисы карты (2)	
913	: Description:	▥◒�ॎ= ▦ 蠓 ☜ 心⊘๓
œ	applicants 🖉	
T.	urlcom/elitegis/rest/services/in	ternal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer/exts/CompositeSod 🔿 🥪 Слон
2	🖞 Редактирование 🔍 Поис	Калерея изображений Эданные Улегенда Построение маршрута
0		

Рисунок 72 - Вкладки для управления к SOE для картографического сервиса

#### 4.2.9.2. Редактирование

Вкладка Редактирование включает следующие опции, см. Рисунок 73:

• *Использовать в редактировании* – опция отмечена по умолчанию, все слои картографического сервиса будут использоваться в редактировании. Если нужно использовать определенные слои или групповой слой, укажите их номера в поле *Слои*.
		Настройки в Конструкторе
	ПК	
Ē		Добавить сервис Развернуть все Свернуть все
<b>\$</b> }	:⊿ 驟	applicants 🖉 💿 🕅
		url_ternal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer/exts/CompositeSoe) 🕣 😂 Слом
(Ĵ≞)		🖞 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображений 🤤 Данные 🥪 Легенда
U.		😤 Построение маршрута
F		Использовать в редактировании           Слои
•••		🗌 🚅 Настроить создание объектов 🕀
•		🗆 📩 Геокодировать по координатам при создании 🕀
ᄖ		🗌 👌 Редактировать/создавать объект, используя сервис геокодирования 🕀
Ē		Разрешить импорт объектов из файла Слои
		💟 🛱 Прекращать процесс сохранения в случае ошибки
		🗌 🕙 Настроить редактирование дат 🕀
		Г в Настроить черновики для создания объектов (+)
		🗌 🔎 Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке (+)
		Настроить редактирование полей (+)
		🗌 д Использовать шаблоны редактирования из сервиса объектов

Рисунок 73 - Вид вкладки Редактирование настроек SOE для картографического сервиса

4.2.9.2.1. Настройка создания объектов

- *Настроить создание объектов* инструменты, предназначенные для создания объектов, могут отображаться на карте:
  - в окне Создание объектов во всплывающей панели инструментов;
  - в виде отдельных кнопок.

Отметьте опцию, нажмите на кнопку *Добавить* (). Вид настроек приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 74.

😭 Настроить создание объектов 🕀
Е 😂 Слон 🗙
Показывать сообщение для недоступных шаблонов
Доступные инструменты 💿 📈 🖓 🕒 🕞 🖂 🖂 🐼
Отображать шаблоны создания объектов
🔿 Как кнопки на карте
Цвет фона кнопки FFFFFF
Цвет текста кнопки
Показывать название
• На вкладке редактирования
Название группы
Инструменты по умолчанию 🗸 🗸

Рисунок 74 – Настройка вида инструментов создания объектов

Укажите номер слоя, в котором будут создаваться объекты в поле Слои 🥯.

Опция Показывать сообщения для недоступных шаблонов позволяет показать сообщение пользователю в том случае, если ему недоступно редактирование в силу каких-то ограничений, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 75. Например, если редактирование доступно только для авторизованных пользователей, для анонимных пользователей кнопки редактирования не отображаются. Если активировать эту опцию и добавить сообщение Авторизуйтесь для создания объектов, то анонимные пользователи будут видеть кнопки редактирования, а при нажатии на кнопку отобразится сообщение, заданное администратором.

			Настройки в	в Констру	кторе	
map	Ø					
url	https://cogisde	mo.dataeast.	.com/elitegis/rest/services	/solutions_ga	rbage/map/Ma	apServer/exts/CompositeSoe
d	Редактирование	🔍 Поиск	📡 Галерея изображений	😂 Данные	😂 Легенда	🔭 Построение маршрута
	🖞 Использова	ть в редактир	овании		2	
$\checkmark$	С Настроить с	оздание объе	ктов 🕀			
	: 😂 0		×			
	🔽 Показые	зать сообщен	ие для недоступных шаблон	ЮВ		
	Авторизуй	тесь, чтобы со	здать объект			



Рисунок 75 - Пример активированной опции *Показывать сообщения для недоступных шаблонов* с заданным текстовым сообщением при создании объекта

✓ Чтобы инструмент для создания объектов отображался на карте в виде отдельной кнопки, отметьте опцию Как кнопки на карте, выберите в выпадающем списке Инструмент его тип. Чтобы на кнопке отображалось название слоя, указанного в поле Слои , отметьте Показывать название. Выберите цвет фона и текста кнопки. Кнопка будет отображаться на карте, если во вкладке настроек Расположение кнопок на карте вы отметите Частично переопределить и дополнить размещение кнопок

или Переопределить размещение кнопок полностью и добавите кнопку 🅰 .

- ✓ Чтобы инструменты для создания объектов отображались на карте в окне *Создание* объектов» во всплывающей панели инструментов, отметьте опцию На вкладке редактирования. Выберите, какие инструменты будут доступны во всплывающей панели в разделе Доступные инструменты. Можно определить инструмент, который будет активироваться при нажатии на название слоя, для этого выберите в Инструменты по умолчанию нужный вариант. Слои в окне Создание объектов могут быть сгруппированы, для этого введите название группы. На карте окно Создание объектов вызывается кнопкой 🔍. Чтобы отображалась кнопка 🔍. перейдите во вкладку настроек Расположение кнопок на карте, отметьте Частично переопределить и дополнить размещение кнопок или Переопределить *размещение кнопок полностью,* выберите месторасположение, нажмите 🖽 и в выпадающем списке выберите кнопку.
- ✓ Включите опцию В какой момент задавать геометрию, выберите нужные параметры, пример на рисунке ниже, см. Рисунок 76:
  - о *до открытия карточки* задано по умолчанию, *Карточка объекта* будет открываться после того, как пользователь нарисует геометрию объекта;
  - активировать тул при открытии карточки Карточка объекта откроется сразу по кнопке создания объекта, для задания геометрии пользователю необходимо будет активировать инструмент геообработки в блоке Координаты, подробнее см. п. 4.3.2.9;
  - только вручную пользователем из карточки Карточка объекта откроется сразу, пользователь должен выбрать нужный инструмент геообработки для задания геометрии в блоке Координаты, подробнее см. п. 4.3.2.9.

	Настройки в Конструкторе
	Версия 1 💾 🕂
=	Добавить сервис Развернуть все
R	🖌 🕅 kz_welltracking 🖉
_	url s-demo/elitegis/rest/services/kz_welltracking/MapServer/exts/CompositeSoel 🔿 😂 Слои
ē	😰 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображений 🤤 Данные 🤤 Легенда 😤 Построение маршрут
T.	✓ № Использовать в редактировании
F	🛃 😭 Настроить создание объектов 🕀
:.	E 😂 6 🗙 🗙
	Показывать сообщение для недоступных шаблонов
C	Требуется авторизация
a	В какой момент задавать геометрию до открытия карточки 🔨
	Доступные инструменты 💿 📈 до открытия карточки
	Отображать шаблоны создания объекто активировать тул при открытии карточки
	<ul> <li>Как кнопки на карте</li> <li>только вручную пользователем из карточки</li> </ul>

Рисунок 76 - Пример настройки *В какой момент задавать геометрию* в опции Настроить создание объектов

## 4.2.9.2.2. Настройка создания/редактирования объектов с учетом геокодирования

• Кородировать по координатам при создании — убедитесь, что установлено подключение к сервису геокодирования. Чтобы адрес определялся по координатам, отметьте опцию, нажмите на кнопку Добавить () и задайте настройки. Укажите номер слоя, адресное поле, в которое будут записаны адресные атрибуты. Вы можете создать шаблон в виде макроса, используя результат работы сервиса геокодирования, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 77.

Результат работы геокодера		
<pre>}, "candidates": [     "address": [     "location: {         "s3.107561115369307,         "y": 54.862841458351937 Создание шаблона в Конструктор</pre>	Новосибирская область, Новосибирск, улица Демакова	ə 18"
: S 5 ×		
Поля (+) Имя FullAddress	Шаблон {address}	
🗌 Запретить редактирование 🔲 Скрыть	о 🔲 Обновлять	

Рисунок 77 – Определение адреса по координатам

Чтобы адресное поле было недоступно для изменения, отметьте *Запретить редактирование*. Чтобы скрыть поле от пользователей, отметьте *Скрыть*, но запись в поле все равно будет отправлена на ГИС-сервер.

В ситуации, когда пользователь изменил координаты в процессе создания объекта, и нужно перезаписать адресные атрибуты в адресном поле, отметьте опцию Обновлять.

- <sup>С</sup> Редактировать/создавать объект, используя сервис геокодирования при создании объекта или его редактировании опция позволяет использовать результат работы сервиса геокодирования, а именно:
  - использовать подсказку сервиса геокодирования при заполнении значения атрибутивного поля;
  - создавать объект по адресу;
  - задать автоматическую запись значений адресного атрибутивного поля по результатам работы сервиса геокодирования.

Укажите номер слоя картографического сервиса, выберите *Сервис геокодирования*. Чтобы при редактировании или заполнении значения атрибутивного поля использовалась подсказка сервиса геокодирования, введите название его атрибутивного поля в поле *Поля для подсказки* и оформите подсказку, для этого в поле *Шаблон результата* оформите шаблон. Шаблон можно оформить с использованием макросов с результатом работы сервиса геокодирования, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 78.

🖉 🥈 Редактировать/создавать об	ъект, используя сервис ге	окодирования 🕀				
: ())	Сервис геокодирования			▼ ()	XY	×
Поле для подсказки		Шаблон результата	{address}			
Соответствие полей 🕀						

Рисунок 78 – Шаблон подсказки сервиса геокодирования

При создании объекта его геометрия может быть записана по адресу. Для этого нажмите на кнопку XY Устанавливать соответствующую геометрию при создании по адресу. В окне Создание объектов во всплывающей панели инструментов нажмите <sup>A</sup>, откроется карточка с полем для ввода адреса. По введенному адресу будут определены координаты.

Задайте автоматическую запись значений адресного атрибутивного поля по результатам работы сервиса геокодирования, например, запись значения атрибутивного поля Index по результатам работы сервиса геокодирования Postcode. Для этого нажмите на кнопку *Добавить* (+), выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 79.

Соответствие полей	Ð		
: Поле слоя		Шаблон результата	×

Рисунок 79— Запись значений атрибутивных полей по результатам работы сервиса геокодирования

Введите имя атрибутивного поля слоя картографического сервиса в поле *Поле слоя* и в поле *Шаблон результата* оформите шаблон с использованием макросов с результатом работы сервиса геокодирования. В шаблоне результата атрибут геокодера указывается в фигурных скобках: {Region}.

# 4.2.9.2.3. Настройка ввода значений вне домена при создании/редактировании объектов

 Позволять вводить значения вне доменных значений – у атрибутивного поля может быть домен предопределенных значений (справочник). При создании объекта – при заполнении его Карточки объекта – значение атрибутивного поля выбирается в выпадающем списке значений из домена. Чтобы при заполнении Карточки объекта у пользователей была возможность вводить произвольные значения атрибутивного поля, отметьте опцию, укажите номер слоя и название поля, как, например, на рисунке ниже, см. Рисунок 80.

•	Позволять вводить значения вне до ≡⊘	менных	значений 🕀	
	: 😂 2	Поле	OBJECTWORK	×
	: 😂 3	Поле	OBJECTWORK	×



## 4.2.9.2.4. Настройка разрешения импорта объектов из файла

• Разрешить импорт объектов из файла – опция позволяет определить те слои, для которых будет доступен импорт объектов в данном картографическом приложении. Обратите внимание, что также необходимо, чтобы для этих слоев был настроен плагин Загрузка и выгрузка данных в Правилах SOE, подробнее см. п. 11.7.

4.2.9.2.5. Настройка прекращения процесса сохранения в случае ошибки

• С Прекращать процесс сохранения в случае ошибки — при активации данной опции, если в процессе сохранения произойдет какая-либо ошибка, то процесс сохранения будет прерван и пользователю будет показано диалоговое окно с вопросом, должно ли сохранение быть прервано или продолжено.

## 4.2.9.2.6. Настройка редактирования дат

• <sup>(1)</sup> Настроить редактирование дат – опция позволяет определить, как будет редактироваться поле с типом Дата. При открытии карточки объекта в режиме

редактирования можно настроить три варианта в зависимости от потребности пользователя:

- Не задано поле даты будет пустое,
- Текущая дата в поле дата будет установлена текущая дата,
- Фиксированная дата в поле дата будет установлена дата, заданная в конструкторе.

Если при редактировании объектов необходимо учесть исторические диапазоны времени, например для исторических карт, учета архивных данных, включите опцию *Настроить редактирование дат*, задайте необходимый слой и укажите атрибутивное поле с типом *Дата*, а в опции *Диапазон лет* укажите *от* начала какого периода и *до* конца какого периода, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 81. При этом назначенные настройки в режиме редактирования будут отображаться по умолчанию.

		Настройки в Конструкторе
	Русск	ая версия
		Добавить сервис
₿	: 4	🐯 map_internal_ru 🖉
. 1		url hkina_reclame_constructions/map_internal_ru/MapServer/exts/CompositeSod
		🖞 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображений 🤤 Данные 😂 Легенда
		🗹 🕚 Настроить редактирование дат
		E Se 0 date_new X
		Значение по умолчанию 💿 Не задано 🔿 Текущая дата 🔿 Фиксированная дата
		Диапазон лет от 1812 до 2023

Отображен Victor/Loison - point	ние в интерактивной карте	
Информация		
name	Victor/Loison 1802	
date_text	1804 Vyazemsky_CoGIS.kml/ 1805 es	s/181
unit	Olecko Treuburg Marggi 1807	
place	Olecko Treuburg Marggi 1809 1810	
description	Olecko Treuburg Margg 1811 1812	
	1813 1814	
	1815 1816 1917	
3	1817 25 Не задано 1818 1819	
date_new	25 03.08.1812 1820 1821 -	
date_old	25 < Авг ▼ 1812 ▼	>
	Пн Вт Ср Чт Пт Сб	Вс
	<b>Coxpa</b> 27 28 29 30 31 <b>1</b>	2

Рисунок 81 – Настройка редактирования дат

#### 4.2.9.2.7. Настроить черновики для создания объектов

• *Настроить черновики для создания объектов* – данная опция позволяет настроить предзаполнение атрибутивных полей при создании объекта на основе уже существующих объектов. В ячейке «Слои» укажите, для каких слоев будет создаваться объект на основе черновика. Укажите Сервис и Слой с определяющим запросом, в котором хранится черновик. Настройте сортировку и определите, из какого поля, в какое должно подставляться значение, см. Рисунок 82.

🗹 🚛 Настроить чер	новики для создания объектов	
: 😂 Слои	×	
Из сервиса	∨ ⊖ 😂 Слой 🍸	
Сортировка	по возрастанию 🗸	
Поля для коп	ірования 🕀	
: ИЗ	В	×

Рисунок 82 – Настройка черновика для создания объекта

#### 4.2.9.2.8. Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке

 Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке – опция позволяет задать настройки кнопки/группы кнопок Создание/сохранение при создании/редактировании объектов в Карточке объекта, подробнее см. п. 4.3.3.3.2 Создание/сохранение в п. 4.3.3.3 Дополнительные инструменты.

Следует учесть, что видимость кнопки/группы кнопок *Создание/сохранение* полностью зависит от приоритета настройки раздела *Правила SOE, подробнее см. п.* 11. Правила SOE. Hanpumep, если в настройках плагина *Pedakmupoвaниe/Правила* SOE для указанного слоя задан *Onpedeляющий запрос* к существующим объектам слоя construction\_type=11, то кнопка/группа кнопок *Coзdaнue/coxpaнeниe* в *Kapmoчке объекта* будет доступна при *pedakmupoвaнии существующих* объектов *с заданным onpedeляющим запросом construction\_type=11,* см. Рисунок 83.

правила SO	
Действия	in 4 (C)
Тип	Редактирование
Название	Редактирование
Сервис	internal_ochagochkina_reclame_constructions/map_internal_ru
Разрешает операции	да 📕 У
Операции	H C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
Для пользователей	Любых 🗸
Слои 🕀	0 V X
Параметры	Определяющий запрос
Редактировать геометрию	Construction_type=11
Отоб	ражение в интерактивной карте
Отоб	ражение в интерактивной карте Карточка объектов Афишная тумба D02011 - Рекламные Атрибуты
Orof	ражение в интерактивной карте Карточка объектов Афишная тумба D02011 - Рекламные Атрибуты Статус Не утверждено Номер объекта D02011 Тип конструкции Афишная тумба
Orof	ражение в интерактивной карте Карточка объектов Статус Не утверждено Номер объекта D02011 - Рекламные Статус Не утверждено Номер объекта D02011 Тип конструкции Афишная тумба Название Афишная тумба D02011 пр Дзержинского, 18 (Дзержинск ото, 18 (Дзержинского, 18 (Дзержинск
Orođ	ражение в интерактивной карте Карточка объектов Сатус Не утверждено Номер объекта D02011 - Рекламные Атрибуты ССатус Статус Не утверждено Номер объекта D02011 Тип конструкции Афишная тумба Название Адриентир Район Дзержинского, 18 (Дзержинск
Orođ	ражение в интерактивной карте Карточка объектов Статус Не утверждено Номер объекта D02011 - Рекламные Атрибуты СС Ф Статус Не утверждено Номер объекта D02011 Тип конструкции Афишная тумба Название Адресный ориентир Район Дата начала действия О9.04.2021
Orođ	ражение в интерактивной карте Карточка объектов Афишная тумба D02011 - Рекламные Атрибуты Статус Не утверждено Номер объекта D02011 Тип конструкции Афишная тумба Название Адресный ориентир Район Дата начала разрешения Дата окончания дата окончания дата окончания разрешения

Рисунок 83 - Пример настройки плагина Редактирования с определяющим запросом к слою

Опцию *Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке* можно настроить следующим образом:

1) Настройка по умолчанию, тогда при создании объектов будет доступна кнопка/группы кнопок *Создание/сохранение* в *Карточки объекта*. Отметьте опцию, нажмите на кнопку *Добавить*  $\bigoplus$  и укажите необходимый слой для

соответствующих настроек в поле *Слои*. При необходимости укажите наименование объекта в поле *Название объекта*. Опция *Показывать название слоя* включена по умолчанию, если нужно, отключите ее. Вид настройки по умолчанию показан на примере ниже, см. Рисунок 84.

	Настройки в Конструкторе
	nk 🗗 🕀
Ē	Добавить сервис Развернуть все Свернуть все
<b>\$</b> }	applicants 🖉
	url ternal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer/exts/CompositeSoe 🕢 😂 Слом
(C≣)	🛱 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображений 😂 Данные 😂 Легенда
₩	А Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке (+)
F	: 😂 Слон 🗙
	Название объекта
:.	Показывать название слоя 🛛 🗹
C	🗌 Переопределить кнопки для создания/сохранения объектов 🕀

Рисунок 84— Вид настройки *Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке* по умолчанию

- 2) Для гибкой настройки кнопки/группы кнопок Создание/Сохранение в Карточки объекта, необходимо включить опцию Переопределить кнопки для создания/сохранения объектов. Например, можно задать разные настройки по созданию объектов с применением разных статусов в одном и том же слое, где для создания нового объекта можно назначить несколько кнопок, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 85:
  - 1 кнопка Отправить заявление с одними заданными атрибутивными полями и их значениями, и с применяемым значением в поле по умолчанию вида draft=0 (Отправлено);
  - 2 дополнительная кнопка *Сохранить как черновик*, также создаёт новый объект с теми же заданными атрибутивными полями и их значениями, и с применяемым значением в поле по умолчанию вида *draft=1* (*Черновик*).

	Настройки в Конструкторе			
R : 4	a 🔯 applicants 🖉		💿 📶 🔿 🗑	
	url st.com/elitegis/rest/services/customers_yanao_eks_oopt/applicants/MapServer/exts/Com	positeSoe) (	Э 😂 Слом	
	🔗 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображений 🤤 Данные 😂 Легенд	да 🙁 Пос	троение маршрута	
	🥃 🖣 Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке 🕀			
	: 😂 10 ×			
	Название объекта Новое заявление на посещение [territory_uid]		: Название Сохранить черновик	×
	Показывать название слоя		Подсказка	)
	Переопределить кнопки для создания/сохранения объектов +		Использовать при создании 🛛	
	: Название Отправить заявление	×	Использовать при обновлении 🥑	
	Подсказка		Использовать при просмотре	
	Использовать при создании 🗸		Игнорировать обязательность полей 🛛 🛃	
	Использовать при обновлении 🧹		Закрывать карточку объекта	
	Использовать при просмотре 🗸		Требуемые поля	
	Игнорировать обязательность полей 🛛		Условия видимости (+)	///
	Закрывать карточку объекта 🥏		Применяемые значения полей 🕀	
	Требуемые поля		Имя draft Значение 1	
	Условия видимости 🕀	li	Иконка Загрузить	
	Применяемые значения полей 🕀			
	Имя draft Значение 0			
	Иконка 🔀 Загрузить			
	✓ Цвет текста FFFFF Фон 1181А6			

Отображение	е в интерактивной карте
Создание объекта в одн	юм слое с разными видами настроек
Новое заявление на посещение Х	Черновик от 27.03.2023 - Мои заявления ×
Территория       Название     Выберите       Начало     Э       посещения     Не задано	Территория Название Ф С С С С С С С С С С С С С С С С С С
Окончание посещения • Маршруты Выбрать маршрут Нарисовать свой маршрут по карте	Маршруты Маршруты не добавлены Заявитель
Заявитель Тип заявителя * <i>Выберите</i> Прикрепите необходимые документы, разрешения, удостоверения Отправить заявление Сохранить черновик Просмотр	Группа Передвижение Способ передвижения не добавлен Отправить заявление Редактировать Удалить
Отменить	Закрыть

# Рисунок 85 - Примеры разных видов настроек опции *Создания/сохранение объекта и кнопки в карточке*

Чтобы задать дополнительные гибкие настройки кнопки/группы кнопок *Создание/сохранение* в *Карточки объекта*, включите опцию *Переопределить кнопки для создания/сохранения объектов* и отметьте необходимые опции:

- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в опции Название, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в опции Подсказка.
- Настройте видимость отображения кнопки/группы кнопок при создании/обновлении/просмотре, для этого включите/отключите опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре. По умолчанию включены опции Показывать при создании/Показывать при обновлении.
- Игнорировать обязательность полей по умолчанию опция отключена, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 86. Включите опцию, если необходимо игнорировать настройки обязательности полей, когда при создании/редактировании объекта требуется обязательное заполнение атрибутивных значений в Карточке объектов, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 87. Включенная опция Игнорировать обязательность полей применительна только к назначенным настройкам в Конструкторе, при этом данная настройка не действует на заданные обязательные поля, назначенные в Правилах SOE.

			Отображе	ение в интерактивной карте	
			Новое заявление на	посещение ×	
Настройки в Конструкторе			Территория Обязательные поля		
Ар Настроить название созда	ваемого объекта и кнопки в ка	арточке 🕀	Название •	Выберите	
: Q 10 X			Начало посещения *	Поиск Q	
: 📚 10			Окончание посещения *	Ингилор (Ингилорскии участок) Ингилор (Полярно-Уральский участок)	
Название объекта	Новое заявление на посещен	ие [territory_		Ингилор (Собь-Райизский участок)	
Показывать название слоя			Маршруты	Надымский	
🗹 Переопределить кнопки д	ля создания/сохранения объек	стов 🕀	Выбрать маршрут	Собты-Юганский Сынско-Войкарский (Пятиречьенский участок)	
Название	Отправить заявление		Нарисовать свой маршрут	т по карте	
Подсказка			Заявитель		
Использовать при созд	ании 🔽		Тип заявителя *	Выберите 🗸	
Использовать при обно	овлении 🔽				
Использовать при прос	мотре 🔽		Прикрепите необходимые,	документы, разрешения, удостоверения и прочие	
Игнорировать обязател	вность полей 🗌		Отправить заявление	Сохранить черновик Просмотр Отменить	

Рисунок 86 - Пример отключенной опции по умолчанию Игнорировать обязательность полей для кнопки Создание/сохранение объекта

Настройки в Конструкторе	
: 😂 10 ×	
Название объекта Новое заявление на посещение [territory_uid]	
Показывать название слоя	
Переопределить кнопки для создания/сохранения объектов (+)	
: Название Сохранить черновик 🗙	
Подсказка	
Использовать при создании 🗸	
Использовать при обновлении 🛛 🗸	
Использовать при просмотре	
Игнорировать обязательность полей 🗾 🗾	
Закрывать карточку объекта	
Требуемые поля	
Условия видимости 🕀	
Применяемые значения полей 🔶	
Имя draft Значение 1	
Иконка 🥺 Загрузить	
Цвет текста FFFFFF Фон 1181А6	
Отображение в интерактивной карте 🧳	
Новое заявление на посещение Х Черновик от 27.03.2023 - Мои заявления	2 X
Заявитель Обязательное поле Заявитель	-
Тип заявителя * Выберите 🖌 🔚 🔂 Globe 481983.jpg 137 кг	¤ ⊡ ⊻ ×
Прикрепите необходимые документы, разрешения, удостоверения и прочие Globe 481983.jpg 527 КВ E 👱 ×	
Перетащите файлы или выберите на компьютере Выбрать файл Передвижение Способ передвижения не добавлен	
Безопасность Наличие сигнальных Нет средств	
Добавить участника склания средска стет склания средска склания средска склания средска склания средска склания средска склания средска склания склания средска склания с	
Передвижение 1 Медицинский Нет работник в составе группы	
Отправить заявление Сохранить черновик Просмотр Средства связи не добавлены	
Отменить	
Оторавить заявление Пелактировать Улали	ть Закрыть

Рисунок 87 - Пример включенной опции Игнорировать обязательность полей для Создания/сохранения объекта

- Закрывать карточку объекта – по умолчанию опция включена, то есть после создания объекта и сохранения выполненных изменений Карточка объекта автоматически закрывается. При отключении

опции после сохранения выполненных изменений Карточка объекта будет открыта в режиме Просмотра на созданном объекте.

- Открывать карточку после сохранения включите опцию, если необходимо, чтобы после создания объекта или сохранения выполненных изменений Карточка объекта заново открылась.
- Требуемые поля укажите необходимые атрибутивные поля, их может быть неограниченное количество, для заполнения их атрибутивными значениями при создании/редактировании объектов в Карточке объектов. При сохранении объекта для указанных требуемых полей будет произведена проверка на предмет заполненности атрибутивными значениями, в случае пропуска значения в указанном поле будет выдано соответствующее сообщение.
- Задайте Условия видимости для кнопки, для этого нажмите кнопку
   укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, при этом кнопка будет отображаться только для заданных условий.
- Применяемые значения полей укажите атрибутивное поле или массив полей ним И применяемые К значения В процессе создания/редактирования объектов, которые будут автоматически записаны при сохранении объектов, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 88. Следует учесть, что если хотя бы одно из указанных полей С заданным применяемым значением является нередактируемым в настройках плагина Редактирование/Правила подробнее n.11.4.2, SOE, СМ. тогда процессе создания/редактирования объекта кнопка Сохранить будет скрыта в Карточке объекта.

	Настрой	ки в Конст	грукторе			
ПК		$\mathbb{P} \oplus$				
	Добавить серви	1C			Развернуть все	Свернуть все
🛞 : 🖌 🛙	applicants 🖉				® TxmL	] ()   ⊘ ()
~	url ternal_ochagoo	hkina_oopt/applic	ants/MapServer/ex	ts/CompositeSoe) $\bigcirc$ 😂	слои	
(F)	🖉 Редактировани	ие 🔍 Поиск [	Галерея изобр	ажений 🤤 Данные 🤤	🔰 Легенда	
T.	🛃 🚑 Настроить на	азвание создавае	мого объекта и кно	опки в карточке 🕀		
S	: 🥪 10	×				-
Ŭ	Название объект	a Ho	вое заявление на	посещение [territory_uid]		
:.	Показывать назв	ание слоя				
	🗹 Переопреде	лить кнопки для с	оздания/сохранен	ия объектов 🕀		
G	Название	От	править заявление	2	×	
Ē	Подсказк	a				
	Использо	вать при создании	и 🔽			
	Использо	вать при обновле	нии 🔽			
	Использо	вать при просмот	pe 🔽			
	Игнориро	вать обязательно	сть полей 🔲			
	Закрыват	ь карточку объект	a 🔽			
	Требуемь	е поля				
	ipeojena				1	
	Условия в	идимости 🕀				
	Применя	емые значения по	лей 🕀			
	Имя	draft		Значение О		×
	С	тображение в и	нтерактивной ка	арте		
повос заявление н				📝 Подать заяв	ление 🗐 Заявления	ochagochkina
ритория вание *	Ингилор (Ингилорский уча	а				C Tepp
ало посещения *	Ê 29.03.2023 ×					
нчание посещения *			155			
					10000	
ЗИТЕЛЬ	Физическое лицо				8-10	
илия *	Чагочкина				1	
•	ние Сохранить чернов	ик Просмотр С	Отменить			
заявления 🤆	27C					Объектов: 58 🔛
ория	Номер	Тип заявителя	Фамилия	Дата окончания посещения.	. draft	^
(Ингилорский участок)	ININ-2023-103	Физическое лицо	Чагочкина	30.03.2023	0	^
(Ингилорский участок) (Ингилорский участок)	Черновик			После сохранения	объекта	
(Ингилорский участок)	Черновик				1	

# Рисунок 88 - Пример заданной опции *Применяемые значения полей* для одного атрибутивного поля при создании/сохранении объекта

 Опция Иконка - загрузите необходимую картинку в опции Загрузить для отображения инструмента в виде обычных квадратных значков или в виде отдельных кнопок. Если иконка не будет загружена, отображается стандартное изображение кнопки по умолчанию. При необходимости загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить. Чтобы изменить цвет текста кнопки, включите опцию Цвет текста и задайте необходимый параметр, а для изменения фона кнопки в опции Фон выберите нужный цвет. Если необходимо, чтобы в подвале Карточки объектов внутри кнопок/группы кнопок вызова инструментов помимо текстового описания отображались еще и иконки согласно функциональности инструмента, включите опцию Иконка, подробнее см. п. 4.3.3.3.2 Создание/сохранение.

#### 4.2.9.2.9. Настроить редактирование полей

*Настроить редактирование полей* – опция позволяет задать различные настройки редактирования полей, доступные в процессе создания/редактирования объекта в *Карточке объекта*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 89. Отметьте опцию, нажмите

на кнопку *Добавить* (•) и укажите необходимый слой в поле *Слои* и напротив укажите необходимое атрибутивное поле или массив полей. Если необходимо свернуть заданные настройки, напротив поля *Слои* нажмите на кнопку , а чтобы их развернуть, нажмите на кнопку .

	ПК Мобильная верстка 🖺 🕀 Настройки	в Конструкторе
E	Добавить сервис	Развернуть все Свернуть все
R	applicants 🖉	🎯 📶 🔿 🛅
-15	url :.com/elitegis/rest/services/internal_ochagochkina_oopt/	'applicants/MapServer/exts/CompositeSoe) 🔿 😂 Слог
Ē	🛱 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображен	ий 🤤 Данные 🥪 Легенда
T.	Настроить редактирование полей (+)	
2	:      10     individual_surname	×
U	Значение обязательно	li li
:.	<ul> <li>Разрешать вводить значения вне доменных зна</li> </ul>	чений
٦D	Контрол По умолчанию	~
0	Подсказки	
Ē	Подсказка в окошке 'i'	
	Подсказка под контролом ввода	
	Подсказка в текстовом контроле Фамилия	
	Видимость при определенных значениях другого	о поля
	Поле user_type	
	Значения 🕀	
	Физическое лицо	Значение обязательно 🤜

Рисунок 89 – Пример настройки опции Настроить редактирование полей

#### Определите:

 Значение обязательно – по умолчанию опция отключена, отметьте опцию для назначения обязательности поля/полей на уровне Конструктора и укажите необходимый номер слоя и название поля, тогда в процессе создания/редактирования объекта в Карточке объекта пользователь должен будет обязательно заполнить атрибутивную информацию в указанном обязательном поле/полях.

При этом в процессе создания/редактирования объекта в Карточке объектов первоначально обязательное поле будет отмечено звездочкой

\*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 90, если пользователь не заполнит обязательное поле и попытается сохранить изменения, отобразится сообщение об ошибке *Не заполнены обязательные поля*, а обязательное поле будет подсвечено красной рамкой.

Убедитесь, что при этом не включена опция Игнорировать обязательность полей для назначенного обязательного поля на уровне Конструктора, так как данная настройка игнорирует включенную опцию Значение обязательно к указанным атрибутивным полям, подробнее см. п. 4.2.9.2.8 Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке Игнорировать обязательность полей.

	Настройки в Конструкторе	
	пк 🗗 🕀	
=	Добавить сервис	Развернуть все Свернуть все
¢	applicants 🖉	8/ Xmlj 🕛 🔗 🛄
_	url ternal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer/exts/CompositeSoe 🕣	) 😂 Слои
(DE)	🛃 Редактирование 🔍 Поиск 🖾 Галерея изображений 🤤 Данные	😂 Легенда
₩.	Настроить редактирование полей (+)	
I	: O valid_from_date, valid_to_date	×
•••	Значение обязательно	

Отображение в интера	активной карте	
Понск	Карточка объектов	CC ochagochkina 🕞
	Создание объектов	X norannices
	🗢 Редактировать объект	🍥 Реклама - Рекламные конструкции 🛛 🗙 🗙
	🗢 Рекламные конструкци	Атрибуты «С 🕀
	🖲 Афишная тумба	······
	📵 Афишный стенд	Название
	👰 Видеоэкран на опор	
С С С С С С С С С С С С С С С С С С С	👼 Здание	
	🕕 Настенное панно	11
	Объемно пространст конструкции	Адресный ориентир * Обязательные поля, заданные
	👼 Павильон	Район в Конструкторе
	🕒 Перетяжка	Дата начала действия разровивание
	Пиллар	Дата окончания действия разрешения •
	C MILLION	Создать Отменить

Рисунок 90 - Пример настройки обязательных полей с помощью опции *Настроить редактирование полей* 

- Разрешать вводить значения вне доменных значений по умолчанию опция отключена, в процессе создания/редактирования объекта при его заполнении в Карточке объекта значение атрибутивного поля выбирается в выпадающем списке значений из заданного домена предопределенных значений (справочника). Чтобы при заполнении Карточки объекта у пользователей была возможность вводить произвольные значения атрибутивного поля вне заданного домена (справочника), отметьте опцию и укажите номер слоя и название поля.
- Контрол позволяет настроить расширенные возможности с помощью дополнительных элементов интерфейса и их настроек, доступных в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объекта.
   Укажите слой в поле Слои и название атрибутивного поля и напротив

Укажите слои в поле *Слои* и название атрибутивного поля и напротив Контрола выберите из выпадающего списка необходимый тип и задайте его настройки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 91.

		Настройки в Констру	/кторе
	ПК	Мобильная верстка   🚹 🕀	
		Добавить сервис	
<b>\$</b> }		Настроить редактирование полей	$\oplus$
ē		: 4 😂 10	ndividual_surname
1		<ul> <li>Значение обязательно</li> <li>Разрешать вводить значения в</li> </ul>	не доменных значений
F		Контрол	По умолчанию 🔨
		Подсказки	По умолчанию
:.		Видимость при определенных :	Строка
		• N 40 individual pages	Число
G		: D IO. Individual_name	Дата-время
a		N 10: individual patronymic	Переключатель
ĒŅ		: p 10. Individual_pationymic	Флажок
		: b 10: entity name	Тумблер
		: p 10. chery_hand	Телефон
		b 10: individual_residential_add	Просмотр значения

Рисунок 91 - Пример настройки Контрола в опции Настроить редактирование полей

Определите тип Контрола и дополнительные настройки:

- По умолчанию задан по умолчанию, при этом доступны настройки по умолчанию без добавления дополнительного элемента интерфейса;
- Строка при выборе этого типа отобразится дополнительная

настройка Ограничения ввода, нажмите на кнопку Добавить 🖤 и в опции Шаблон ввода из выпадающего списка выберите шаблон (regex), позволяющий в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объектов выполнять автоматическую проверку корректности вводимой атрибутивной информации для указанного поля, подробнее см. раздел 4. Настройка Портала/4.7 Пользовательский интерфейс п. 4.7.9 Шаблоны ввода в документе Руководство по установке и настройке Портала. Например, Шаблон ввода (regex) с именем inn, заданный в разделе Настройки/Пользовательский интерфейс/Шаблоны ввода, включает следующие настройки для ввода значения ИИН: **^\d{10}/\d{12}\$**, где *d* - цифровые значения ИНН, и при выборе шаблона ввода inn в опции Шаблон ввода в процессе создания/редактирования объектов пользователь сможет ввести ИНН только в цифровом формате с количеством знаков от 10 до 12 в указанное поле *Карточки объектов*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 92.

	пк 🖹 🕀 Настройки в Конструкторе				
=	Основные сервисы карты (2)				
A	applicants Ø				
43	url :.com/elitegis/rest/services/internal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer/exts/CompositeSoe				
ē	🛱 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображений 🤤 Данные 😂 Легенда				
T.	Настроить редактирование полей (+)				
3	i ⊿ 😂 10 phone 🗡				
::	Значение обязательно Разрешать вводить значения вне доменных значений				
G	Контрол Телефон 🗸				
đ	Ограничения ввода (ф) : Шаблон ввода (inn v)				
	Сообщение об ошибке Неверный формат ИНН				
	COGIS Глобальные настройки/Шаблоны ввода				
Общи	настройки Шаблоны ввода 🕀				
Польз	Пользовательский интерфейс				
Файло	ые хранилища ^\d{10}{?\d{2}}?\$				
Логир Септи					
Copin					
	Отображение в интерактивной карте				
	Новое заявление на посещение Х				
3a	Заявитель				
Ти	заявителя * Индивидуальный предприниматель 🗸				
Φ	илия * Фамилия				
N	Имя * Имя				

Рисунок 92 - Пример настройки заданного Шаблона ввода к Контролу Строка

Отчество ри наличии

ИОИИО Неверный формат ИНН

Отчество

ИНН

 В настройке Ограничения ввода для опции Сообщение об ошибке введите текст, который будет отображаться мелким шрифтом красного цвета под указанным атрибутивным полем. Например, если пользователь в процессе создания/редактирования объекта в Карточке объекта некорректно введет номер ИНН согласно назначенному

(i)

*Шаблону ввода,* отобразится заданное сообщение об ошибке, пример на рисунке, см. Рисунок 92.

 Число – данный тип Контрола позволяет задать проверку корректности ввода числового значения для указанного поля с числовым форматом, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 93. При выборе данного типа отобразится дополнительная настройка

*Ограничения ввода,* нажмите на кнопку *Добавить* <sup>(1)</sup> и укажите соответствующие настройки для значения выбранного поля:

- Оператор выберите из выпадающего списка:
  - < меньше;
  - <= меньше или равно;</li>
  - > больше;
  - >= больше или равно.
- Чем выберите из выпадающего списка:
  - Значение фиксированное значение;
  - Поле значение поля;
  - Поле родителя значение родительского поля.
- *Сдвиг* укажите значение в текстовой строке и выберите из выпадающего списка:
  - Абсолютное значение;
  - Проценты.
- Для опции Сообщение об ошибке введите текст, который будет отображаться мелким шрифтом красного цвета под указанным атрибутивным полем. Например, если пользователь в процессе создания/редактирования объекта в Карточке объекта некорректно введет числовое значение, отобразится заданное сообщение об ошибке, пример на рисунке, см. Рисунок 93.

	Настройки в Конструкторе
	Версия 1 🗗 🕀
Ē	<b>Добавить сервис</b> Развернуть все Свернуть все Свернуть все
R	Основные сервисы карты (2)
( <u>1</u>	
Ū,	url com/elitegis/rest/services/features_editing/editing/MapServer/exts/CompositeSoe
F	
<b>.</b>	i a Solo of the check_value_number1
	Значение обязательно
G	Разрешать вводить значения вне доменных значений
F	Ограничения ввода (†)
	: Оператор >= v чем Значение v О сдвиг Абсолютное значение v X
	Сообщение об ошибке Число должно быть больше или равно 0
	: Оператор <= 🗸 чем Значение 🗸 360 сдвиг 🛛 Абсолютное значение 🗸 🗙
	Сообщение об ошибке Число должно быть меньше или равно 360
	Отображение в интерактивной карте Разнообразие проверок на редактирование апвал - Точки
Ти	пы полей Домены Справочники Подсказки/Контролы Значения по умолчанию Проверка значений
Усл	ловная видимость Связанные объекты Дочерние объекты Файлы Координаты История изменений
Ч	исла
Чи	исло 1 (от 0 до 360) 361 Число должно быть меньше или равно 360
Чи (П	исло 2 больше Числа 1 редыдущего †)
Чи Чи	исло 3 (не больше чем на 50% от исла 2)
	Сохранить Сохранить игнорируя обязательность Отменить

Рисунок 93 - Пример контрола *Число* с настройкой *Ограничением ввода и Сообщением об* ошибке

 Дата-время – данный тип Контрола позволяет задать проверку корректности ввода атрибута даты/времени для указанного поля формата Дата/Время, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 94. При выборе данного типа отобразится дополнительная настройка

*Ограничения ввода,* нажмите на кнопку *Добавить* <sup>Ш</sup> и укажите соответствующие настройки для значения выбранного поля:

• Оператор – выберите из выпадающего списка:

- < меньше;
- <= меньше или равно;
- > больше;
- >= больше или равно.
- Чем выберите из выпадающего списка:
  - Значение фиксированное значение;
  - Поле значение поля;
  - Поле родителя значение родительского поля;
  - Текущее время;
  - Текущая дата;
  - Текущий месяц;
  - Текущий год.
- *Сдвиг* укажите значение в текстовой строке и выберите из выпадающего списка:
  - Год;
  - Месяц
  - День;
  - Число.
- Для опции Сообщение об ошибке введите текст, • который будет отображаться мелким шрифтом красного цвета под указанным атрибутивным полем. Например, если пользователь В процессе создания/редактирования объекта в Карточке объекта дату/время, некорректно введет отобразится заданное сообщение об ошибке, пример на рисунке, Рисунок 94.

			- Настройки в Конструкторе	
	Версия 1	₫ ⊕		
Ē		Добавить серви		Развернуть все Свернуть все
R	Основные сер	висы карты (2)		
_	: 🖻 🕎 editi	ng		VE⊞ § ®⊡O⊘⊫́
ē	: 🔺 🐯 editi	ng 🖉		🎯 💷 🕛 📀 🛅
T.	url	com/elitegis/res	/services/features_editing/editing/MapServer/exts/CompositeSc	ре 🕣 😂 Слои
F		Настроить р	дактирование полей 🕀	
<b>.</b>	:	▲ 😂 0	check_value_date_of_birth	×
	(	Эначение об	зательно	
Ċ	(	Разрешать в	одить значения вне доменных значений	
f	ŀ	Контрол	Дата-время 🗸	
<i>•</i> ت	(	Ограничения вв	13 🕀	
		Опер	гор <= 🗸 чем Текущая дата 🗸 сдвиг -18 Год	1 V X
		Cooõi	ение об ошибке Вам еще нет 18 лет	
NY Y		0-	ображение в интерактивной карт	e
		1 miles	азнообразие проверок на редактирование	ochagochkina 🕞
1	Last	C Star	Новый объект	X
	SKAL	101	Гипы полей Домены Справочники Подсказки/Контролы	Значения по умолчанию
бир	CK	hill	Троверка значений Условная видимость Связанные объекть	и Дочерние объекты Файлы
X		A	Даты	@ ♬ ₶ □ < €
		X	Основная дата (не раньше 🔛 <i>Не задано</i> текущей)	
			Период (не раньше основной с 📅 <i>Не задано</i> даты)	по 🔛 Не задано
Ŧ			Дата внутри периода ↑ 🔛 <i>Не задано</i>	_
		P A	Дата рождения (проверка возраста) 05.06.2023 × Вам еще нет 18 лет	
14		13	Создать Создать игнорируя обяза	тельность Отменить

## Рисунок 94 - Пример контрола *Дата-время* с настройкой *Ограничением ввода* и Сообщением об ошибке

 Переключатель – данный тип Контрола позволяет выбрать одно из предопределенных значений. Например, если назначен домен предопределенных значений (справочник) к указанному полю слоя, тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объекта будет доступно переключение между предопределенными значениями из списка домена, но выбрать можно будет только одно атрибутивное значение, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 95;

	📧 🖺 🕀 Настройки в Конструкторе	Отображение в интерактивной карте
Ē	Основные сервисы карты (2)	🍥 Рекламные конструкции - Рекламные констр 🛛 🗙
A	: 🛛 🔯 applicants 🖉 👘 🕅	Атрибуты Контрол: Переключатель 😤 🕀
Al?	url :.com/elitegis/rest/services/applicants/MapServer/exts/CompositeSoe	
Ţ	🛱 Редактирование 🔍 Поиск 🔚 Галерея изображений	Статус *
TD.	🗹 📷 Настроить редактирование полей 🕀	Номер объекта *
3	: > 0: construction_type	Тип конструкции * Афишная тумба 🗸
Ū	: A 😂 0 status	Адресный ориентир
	Значение обязательно	Район
Ċ	Разрешать вводить значения вне доменных значений	
a	Контрол 🗸 Переключатель 🗸	Создать Отменить
E	⊳ Подсказки	
	Видимость при определенных значениях другого поля	

Рисунок 95 - Пример контрола *Переключатель* к указанному полю с заданным доменом предопределенных значений в *Карточке объекта* 

- Флажок данный тип Контрола позволяет выбрать только одно из доступных состояний: Значение включено ☑ или Значение отключено □.
  - Значение включено введите необходимый текст в поле, например впишите Да, тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объектов в указанное атрибутивное поле будет автоматически записано значение Да, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 96. Если для указанного поля задан домен предопределенных значений (справочник), впишите необходимое значение из назначенного домена, тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объекта при включении галочки ☑ будет автоматически записано указанное значение из домена.
  - Значение отключено введите необходимый текст в поле, например впишите Hem, тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объектов в указанное атрибутивное поле будет автоматически записано значение Нет. Если для указанного поля задан домен значений предопределенных (справочник), впишите необходимое значение из назначенного домена, тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объекта будет автоматически записано указанное значение из домена.

	пк 🖺 🕀 Настройн	ки в Конструкторе
Ē	Основные сервисы карты (2)	
	🖌 🕅 applicants 🖉	®# [xnu () 📀 🕅
Æß	url :.com/elitegis/rest/services/applica	nts/MapServer/exts/CompositeSoe
Ē	🛱 Редактирование 🔍 Поиск 🍒	Галерея изображений
MD	Настроить редактирование пол в строить строить редактирование пол в строить строить строить редактирование пол в строить стр	ней 🕂
	: 4 😂 10 per	sonal_data_use_agree
	✓ Значение обязательно	
:.	Разрешать вводить значения вне	2 доменных значений
<u>م</u>	Контрол Ф	лажок 🗸
$\sim$	Значение 'включено' Да	
Ð	Значение 'отключено'	
	Подсказки	
	Подсказка в окошке 'ї'	<a href="/portal/files/samples/yanao_eks/%D0%9F%D0%BE% D0%B8%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D0%B0%D0%B8%D0% B5%20%D0%BE%D0%B1%20%D0%BE%D0%B1%D1%80% D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B6%D0%B5%20% D0%BF%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BE%D0%BD%D0% B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%88%D1%85%20%D0% B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85.pdf *&gt;Положение об обработке персональных данных</a 

Новое заявление на посещение Ингилор (Ингилорский у Составе прупы Средство связи * Номер * Выберите Добавить средство связи Контерсита связи Контерсита посещения пользования веб-сервисом ознакомлен * Спложениен об обработке персональных данных ознакомлен * Подоквания средство связи		Отображение в интерак	тивной карте	
составе группы Средство связи * Номер * Выберите Добавить средство связи Комментарий Согласия Контрол: Флажок С правилами посещения ООПТ ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	Новое заявление н	а посещение Ингилор (Ингилор	ский у 🗙	
Средство связи * номер * Выберите Слобавить средство связи Комментарий Комментарий Согласия Контрол: Флажок Справилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами посещения Соптасия Контрол: Флажок Справилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами посещения С правилами посещения С правилами посещения С правилами посещения С положение об обработке персональных данных ознакомлен *	составе группы	1101	<b>^</b>	ПОДать зальление
Выберите Добавить средство связи Комментарий Комментарий Согласия Контрол: Флажок Справилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами пользования веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	Средство связи *	Номер *	4	mind
Аобавить средство связи Комментарий Согласия Контрол: Флажок Справилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	Выберите	~) (	<u></u>	15 1.
Комментарий Согласия Контрол: Флажок Справилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами пользования веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	Добавить средство связи	I	an an	in the state
Согласия Контрол: Флажок С правилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами пользования веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	Комментарий			
Согласия Контрол: Флажок Справилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами пользования веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *			the second se	3 7.00
Согласия Контрол: Флажок С правилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами пользования веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *			/Bo	ркута
С правилами посещения ООПТ ознакомлен * С правилами пользования веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	Согласия Конт	рол: Флажок	Recnyo	блика Коми
С правилами пользования веб- сервисом ознакомлен * С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	С правилами посещения ООПТ ознакомлен *		0	
С положением об обработке персональных данных ознакомлен *	С правилами пользования веб-		0	3
данных ознакомлен * Положение об обработке персональных	Сервисом ознакомлен « С положением об обработке персональных		Подсказка і	
12UUUV	данных ознакомлен *		Положение об обр	работке персональных
Отправить заявление Сохранить черновик Просмотр	Отправить заявл	ение Сохранить черновик	Просмотр	1. 2
		Отменить		

Рисунок 96 - Пример контрола *Флажок* с опцией *Значение включено* и добавленной подсказкой і для указанного поля в *Карточке объектов* 

о Тумблер - данный тип Контрола позволяет выбрать только одно из

доступных состояний: Значение включено

Нет

или Значение

отключено 📖

 Значение включено – введите необходимый текст в поле, например впишите Да, тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объекта при включении тумблера

Фа будет автоматически записано значение Да в указанное атрибутивное поле. Если для указанного поля задан домен предопределенных значений (справочник), впишите необходимое значение из назначенного домена в опции Значение включено, то при создании/редактировании объектов в Карточке объекта при включении тумблера

Да Будет автоматически записано указанное значение из домена, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 97.

 Значение отключено - введите необходимый текст в поле, например впишите Нет, тогда при создании/редактировании объектов в Карточке объекта

при отключении тумблера будет автоматически записано значение *Hem* в указанное атрибутивное поле. Если для указанного поля задан домен предопределенных значений (справочник), впишите необходимое значение из назначенного домена в опции *Значение отключено*, тогда при создании/редактировании объектов в *Карточке* 

объекта при отключении тумблера автоматически записано указанное значение из домена.

	📧 🖻 🕀 Настройки в Конструкторе					
Ē	Основные сервисы карты (2)					
	🖬 applicants 🖉 🛞 🕅					
AC.	urlcom/elitegis/rest/services/applicants/MapServer/exts/CompositeSoe					
F	Редактирование Поиск Галерея изображений					
T.	Настроить редактирование полей (+)					
I	i 🖌 😂 0 status	×				
<b>.</b>	Значение обязательно					
•	Разрешать вводить значения вне доменных значений					
ᄖ	Контрол 🗸 Тумблер 🗸					
a	Значение 'включено' Утверждено					
E	Значение 'отключено' Не утверждено					
	▷ Подсказки					
	Видимость при определенных значениях другого поля					



Рисунок 97 - Пример настройки контрола *Тумблер* к атрибутивному полю слоя с назначенным доменом предопределенных значений в *Карточке объекта* 

*Телефон* – при выборе этого типа Контрола отобразится дополнительная настройка Ограничения ввода, нажмите на кнопку

Добавить <sup>(+)</sup> и добавьте Шаблон ввода. Задайте в опции Шаблон ввода шаблон ввода (regex) из выпадающего списка, позволяющий в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объектов выполнять автоматическую проверку корректности ввода атрибутивной информации для указанного поля, подробнее см. раздел 4. Настройка Портала/4.7 Пользовательский интерфейс п. 4.7.9 Шаблоны ввода в документе Руководство по установке и настройке Портала. Введите необходимый формат записи телефона в опции Шаблон значения для указанного поля, например +7(999) 999-99-99, как показано ниже на рисунке, см. Рисунок 98.

	📧 🖻 🕂 Настройки в Конструкторе
Ē	Основные сервисы карты (2)
	: A 🕅 applicants 🖉
<b>E</b> S	urlcom/elitegis/rest/services/internal_ochagochkina_oopt/applicants/MapServer/exts/CompositeSoe
ē	🖉 Редактирование 🔍 Поиск 🔛 Галерея изображений 🤤 Данные 🤤 Легенда
₩.	Настроить редактирование полей (+)
3	: 4 😂 10 phone 🗙
:.	<ul> <li>Значение обязательно</li> <li>Разрешать вводить значения вне доменных значений</li> </ul>
œ	Контрол Телефон 🗸
Ð	Ограничения ввода 🕀 : Шаблон ввода рhone 🗸 Сообщение об ошибке
	Шаблон значения +7(999) 99-99-99
05004	Шаблоны ввода (+)
Польз	овательский интерфейс : phone 🖉
Файло	овые хранилища 🛛 🗙
Логир	ование ^((8\\+7)[\-]?)?(\(?[\-]?[0123456789]\)?)(\(?[\-]?\d\)?){9}\$
Серти	фикаты : email 🖉
Списо	к ГИС-серверов 🗙
Права	адля администраторов ^([-\w\.]+@([\w-]+\.)+[\w-]{2,4})?\$
Личнь	ій кабинет, авторизация и регистрация : url 🖉
Управ	ление учетными записями пользователей 🗙
Коорд	инатные системы ^((http:///https:///)[^,:\s;\n]+)\$
SMTP	сервер

Рисунок 98 - Пример настройки контрола Телефон с заданным форматом для ввода телефона

О Просмотр значений - данный тип Контрола позволяет назначить только просмотр значений в Карточке объекта и запрещает изменение атрибутивных значений указанного поля, хотя технически они могут быть редактируемы. При этом в процессе редактирования объекта в Карточке объекта будет доступен только просмотр нередактируемого атрибутивного значения в виде статического текста, а при создании объекта будет невозможно редактировать указанное атрибутивное поле, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 99. При этом если для указанного поля были назначены значения по умолчанию, то они будут доступны и будут прописываться по умолчанию.

	ПК	ß	$\oplus$	Настройки	в Конструкто	ope	
=	Основн	ые серв	исы карты	(2)			
	:⊿ 驟	applica	nts 🖉			[	🎭 🏧 🕛 🥏 💼
ধ্বট্ট	urt	:.com/el	litegis/rest	:/services/internal_oc	hagochkina_oopt/appl	licants/MapSer	ver/exts/CompositeSoe
Ţ.	d	Редакті	ирование	🔍 Поиск 🔛 Га	лерея изображений	😂 Данные	😂 Легенда
T.		≕⊘ Ha	строить ре	едактирование полей	i 🕀		
Ŧ		:	4 😂 1	0	individual_surname		×
			Значени	е обязательно			
<u></u>			Разреша	ть вводить значения	вне доменных значе	ний	
ᄖ		Ко	нтрол		Просмотр значения	я 🗸	

Отобра	кение в инте	рактивной карте	
ININ-2023-98 от 01.0	3.2023 - Мои заяе	ления	×
Заявитель			-
Тип заявителя *	Физическое л	ицо	~
Фамилия *	Пешков	Контрол: Просмотр значений	
Имя *	Константин		
Отчество	Алексеевич		
	При наличии		
Адрес регистрации *	Бульвар Моло	дёжи 38, кв.40	
Адрес проживания *	Бульвар Моло	дёжи 38, кв.40	
Контактный телефон *	+7(913) 931-2	2-95	()
Электронная почта *	kpeshkov@da	taeast.com	()
Прикрепите необходимые	документы, разреи Перетащите файлы <i>О</i> <sub>4</sub>	зения, удостоверения и прочие или выберите на компьютере Выбрать файл	
Группа Пешков Константин Алексееви	14		1
Отправить заяв	ление Сохран	ить черновик Просмотр Отмен	іить

Рисунок 99 - Пример контрола Просмотр значений в Карточке объекта при редактировании объекта

Определите настройки в опции Подсказки:

Подсказка в окошке і – введите необходимый текст подсказки, можно задать в формате HTML, для этого укажите номер слоя в поле Cnou и название редактируемого поля/полей. Чтобы просмотреть назначенную опцию к полю, в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объектов кликните на кнопку і напротив атрибутивного поля, отобразится отдельное информационное окно Подсказка в окошке і, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 100.

			Отображение в	в интерактивной карте
		7	Создание объектов	×
Настройки в	Конструкторе		конструкции	
Настроить редактирова	ние полей 🕀		Заказчик - Заказчики	×
: 🤮 7 ph	one X		Атрибуты Дочерние объ	екты 🧠
Значение обязательно			Атрибуты	
Разрешать вводить значения	я вне доменных значений		Название *	
Шаблон ввода	phone		Адрес	
Сообщение при ошибке	Необходимо ввести номер телефона		Телефон	
Подсказка в окошке 'I' <em>По указанному телефону с Вами могут связаться для уточнения информации по заявке</em>		казанному телефону с Вами могут		
			Комментарий заяв	аться для уточнения информации по Ке



- Подсказка под контролом ввода укажите слой в поле Клои и название редактируемого поля/полей и введите необходимый текст для подсказки под контролом ввода. Чтобы просмотреть назначенную опцию к полю, в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объектов под указанным атрибутивным полем отобразится текст подсказки мелким черным шрифтом, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 101.
- Подсказка в текстовом контроле укажите слой в поле № Слои и название редактируемого поля/полей и введите в опции необходимый текст для подсказки в текстовом контроле. Чтобы просмотреть назначенную опцию к полю, в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объектов внутри указанного атрибутивного поля отобразится текст подсказки серым курсивом, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 101.

			Отображ	ение в интерактивной карте	•
Настройки в	Конструкторе		📕 Новое заявление на	посещение	×
Настроить редактирова	ние полей 🕀				
: 9 10	entity ogrn	×	Заявитель		
. 210		la la	Тип заявителя *	Юридическое лицо	~
Значение обязательно			Наименование *	Наименование	
Разрешать вводить значен	ия вне доменных значений		инн *	ИНН	Û
Шаблон ввода	ogrn	~	ОГРН *	OFRH	
Сообщение при ошибке	Неверный формат ОГРН			Необходимо ввести ОГРН	
Подсказка в окошке 'і'	Введите ОГРН в формате: 13 цифр для ИП 15 цифр для ЮЛ	÷	Адрес регистрации	Город, улица, дом, квартира	
Подсказка под контролом вво,	да Необходимо ввести ОГРН	$\neg \neg$	Почтовый адрес *	Город, улица, дом, офис	
Подсказка в текстовом контрол			Контактный телефон *	+7()	0
	ОРА		Электронная почта *	ochagochkina@dataeast.com	()

Рисунок 101 - Пример настроек Подсказка под контролом ввода и Подсказка в текстовом контроле в Карточке объекта

• Видимость при определенных значениях другого поля — позволяет назначить настройки, чтобы при создании/редактировании объектов в Карточке объекта при выборе определенного значения нижнего родительского поля было видимость значений зависимого верхнего дочернего поля, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 102.

Настройки в Конструкторе		Отобрая	кение в интерактивной карте	
Настроить редактирование полей (+)		Новое заявление на посещение ×		
: 😂 10 🔽 🗍 Фамилия (individu	ual_surname)	Заявитель	*	
Значение обязательно ДОЧЕРНЕЕ ПС	оле	Тип заявителя	<u>^</u>	
Разрешать вводить значения вне доменных значени	ий	Наименование		
Шаблон ввода	~	ИНН	Физическое лицо	
Сообщение при ошибке		ОГРН	Юридическое лицо Индивидуальный предприниматель	
Подсказка в окошке 'i'		Адрес регистрации		
Подсказка под контролом ввода		Адрес проживания		
Подсказка в текстовом контроле Фамилия		📕 Новое заявл	ение на посещение 🛛 🗙	
Контрол По умолчанию 🗸		Заявитель		
Видимость при определенных значениях другого пол	ля	Тип заявителя	Физическое лицо 🗸	
Поле Т Тип заявителя (user_type)		Фамилия *	Фамилия	
значения 🕀 👘 родительское поле	e "			
Физическое лицо 3	Значение обязательно 🔽 🗙	имя *	Имя	
Индивидуальный предприниматель 3	Значение обязательно 🔽 🗙	Отчество	Отчество	
		Наименованиедост инн от зн огрн Отправить з	упна видимость полей в зависимости начения родительского поля ваявление Просмотр Отменить	

Рисунок 102 - Пример настройки опции Видимость при определенных значениях другого поля

Определите в опции *Видимость при определенных значениях другого поля* следующие настройки:

- укажите название слоя в поле *Слои* и название зависимого дочернего редактируемого поля/полей, при необходимости включите опцию *Значение обязательно* для обязательности заполнения атрибутивными значениями, заданного на уровне *Конструктора*;
- в опции Видимость при определенных значениях другого поля в опции Поле укажите название родительского редактируемого поля, а для добавления набора определенных значений к нему в опции

*Значения* нажмите на кнопку сли к родительскому редактируемому полю задан домен предопределенных значений (справочник), тогда введите необходимые значения из домена в опции *Значения*. Чтобы задать обязательность к определенному значению родительского

редактируемого поля, включите опцию *Значение обязательно*. Чтобы удалить определенное значение из набора значений, нажмите кнопку напротив *Удалить*.

- 4.2.9.2.10. Использование шаблонов редактирования из сервиса объектов
- С Использовать шаблоны редактирования из сервиса объектов отметьте опцию, чтобы использовались шаблоны создания объектов, опубликованные в сервисе объектов.

#### 4.2.9.3. Поиск

Опция *Использовать в поиске* 🧟 отмечена по умолчанию, тем самым осуществляется пространственный поиск.

4.2.9.4. Галерея изображений

Вкладка предназначена для управления настройками *Галереи изображений* и приведена на рисунке ниже, см. Рисунок 103.

🛱 Редактирование 🔍 Поиск 🖾 Галерея изображений 😂 Данные 😂 Легенда
🗹 🔛 Использовать в галерее изображений 🥪
Показывать изображения только для видимых объектов
Показывать названия изображений
🗌 Не использовать экстент
🗹 Отображать линию при наведении
Разрешенные действия: 🗹 слайд-шоу 🗌 приблизить 🗌 карточка объекта
Действие по клику на картинку: 💿 слайд-шоу 🔿 приблизить 🔿 карточка объекта

Рисунок 103 – Галерея изображений

Управление настройками Галереи изображений будет доступно, если в разделе Расширения сервисов для нее заданы следующие правила:

- *Ш* Использовать в галерее изображений опция отмечена по умолчанию. Галерея изображений отображается на карте. CoGIS SOE передает информацию об изображениях соответствующего ему картографического сервиса.
   Вы можете выбрать слои и групповые слои, изображения которых будут отображаться в Галерее изображений. Для этого укажите их номера в .
- Показывать картинки только для видимых объектов в Галерее изображений будут отображаться картинки объектов видимых слоев с учетом экстента.
- Показывать названия картинок картинки будут отображаться с названием.
- *Не использовать экстент* картинки будут запрашиваться один раз, без указания экстента и не будут обновляться при смене экстента. Если опции Показывать картинки только для видимых объектов и Не использовать экстент отмечены, Галерея изображений будет обновляться только при смене видимости слоев.
- Отображать линию при наведении отметьте эту опцию, чтобы визуально было понятно, какая картинка к какому объекту прикреплена. На карте при наведении курсора на картинку отобразится связывающая красная линия, и объект будет выделен красным цветом, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 104.



Рисунок 104 – Линия, связывающая объект и картинку

- На картинке могут отображаться кнопки вызова *Карточки объекта*, окна просмотра картинок и кнопка приближения к объекту. Для этого в *Разрешенные действия* отметьте соответствующие опции *карточка объекта*, *слайд-шоу* и *приблизить*.
- По щелчку на картинку может открываться окно просмотра картинок или осуществляться приближение к объекту, или открываться Карточка объекта. Для этого отметьте соответствующие опции слайд-шоу, приблизить или карточка объекта.

## 4.2.9.5. Данные

Разрешите выгрузку данных с геометрией или без, например, чтобы у пользователей была возможность при работе с картой создавать отчеты по выбранному слою *Атрибутивной таблицы*. Отметьте опцию. Если вы хотите ограничиться определенными слоями, укажите их номера в S.

## 4.2.9.6. Легенда

Количество объектов в слое будет отображаться в Легенде согласно настройкам, описанным в разделе Картографический сервис, см. п. 4.2.2, в пункте Легенда, если отмечена опция **1-9** *Разрешить подсчет объектов*. Чтобы количество объектов отображалось для определенных слоев, укажите их номера в S. Отметьте опцию *Разрешить подсчет для символик*, тогда подсчет объектов будет производиться по каждой символике. Если в легенде отображается один слой, а редактирование этих же данных идет через другой слой или, например, изменения данных в одном слое влечет изменение данных в другом, тогда укажите опцию *Пересчитывать количество объектов во всех слоях при изменении данных* и количество объектов будет пересчитываться при любом изменении данных в этом сервисе.

## 4.2.9.7. Построение маршрута

CoGIS SOE будет использоваться для расчета и построения маршрута. Если сам SOE настроен на использование геометрической сети, то CoGIS SOE для картографического сервиса может быть использован для построения маршрутов на небольшой сети.

## 4.3.Шаблон Карточки объекта

По умолчанию вся атрибутивная информация об объекте отображается в окне *Карточка* объекта в том виде, как она хранится в слое картографического сервиса. Настройки вкладки

Шаблоны Карточки объекта 💷 позволяют отображать в Карточке объекта только ту информацию, которую необходимо, и задавать структуру Карточки объекта.

Для объектов различных слоев картографического сервиса, добавленных на карту, могут использоваться разные шаблоны идентификации *Карточки объекта*. Для начала создания

шаблона перейдите во вкладку Шаблоны Карточки объекта 🗐 , вид которой представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 105, и нажмите на кнопку Добавить шаблон Карточки объекта. Откроются настройки для шаблона Карточки объекта.

	Версия 1
Ē	Добавить шаблон Карточки объекта
R	: 🖌 🗊 Шаблон_1 🖉
	Доступные инструменты
œ	в шапке 🖉 🖉 🟥 🛱 🗗 🔣 🕁 😪 😭 🖨 🍘
₩	
~	Дополнительные инструменты Добавить элемент
(Jer	Отображение группировки в виде
Ē	Вкладки слева-направо
	Блоки сверху-вниз
⊕	Визуальное выделение блоков 💿 Без выделения 🔘 С рамкой 🔘 С рамкой и фоном
F	Вкладки
	Информация 🗙 Связанные объекты 🗙 Файлы 🗙 История изменений 🗙 🕀

Рисунок 105 – Вид вкладки Шаблоны Карточки объекта

Определите, кнопки вызова каких инструментов будут отображаться в *Карточке объекта*, из каких вкладок будет состоять *Карточка объекта* и какие блоки будет содержать вкладка.

## 4.3.1. Настройки отображения окна Карточки объекта

Настройки отображения диалогового окна *Карточки объекта*, заданные по умолчанию, можно переопределить, для этого перейдите во вкладку *Инструменты и Настройка карты* и включите опцию *Настроить отображение Карточки объекта, см.* Рисунок 106.

	Версия 1 🗗 🕂	
Ē	Переопределить настройки	
	🔽 🛗 Показывать название на карте	
R	ᠵ 🕞 Включить автосохранение	
_	🗹 🚍 Показывать всплывающее окно при завершении операций	
(LE)	🗌 😭 Задать название кн 🥃 Настроить отображение Карточки объекта	
m	Показывать выноск	
-7 <sup>60</sup>	■ 1-9 Включить полсчет с Ширина Высота	
3	Струменты и настроика карты	
	Скрыть меню слоев ○ Слева  ◎ Справа  □ Поверх виджетов	
••••	Скрыть возможност	
ᄖ	🗌 🕀 Задать масштаб пр	
	□ ₽т Разрешить импорт	
Ē	Максимальная ширина в пикселях	

Рисунок 106 - Настройки отображения Карточки объекта
Опция Настроить отображение Карточки объекта доступна в следующих видах:

 Как Окно – при включении опции доступна возможность переопределения размеров диалогового окна Карточка объекта с указанием ширины и высоты в пикселях, при этом данная настройка будет отображена при идентификации объектов слоев указанного картографического сервиса в интерактивной карте, пример настроек показан на рисунках ниже, см. Рисунок 107 и Рисунок 108.

	ID Constructions	Имя Рекламные конструкции
	Версия 1 👌 🕂	
Ē	Переопределить настройки	
æ	Показывать названи Включить автосохра	Версия 1 👌 🕂
وي لا	<ul> <li>Показывать всплыва</li> </ul>	<ul> <li>Включить замыкание по умолчанию</li> <li>Юказывать имена файлов в слайд шоу</li> </ul>
(DE)	🗌 🗲 Задать название кно	Настроить отображение Карточки объекта
T.	Показывать выноску	Как окно
(J <sup>4</sup>	Инструменты и настройка карты 🛛 🖓 🖓	Высота 350
	🗆 🇲 Скрыть меню слоев [	<ul> <li>Как боковая панель</li> <li>Слева Справа Поверх вилжетов</li> </ul>
:.	🗌 🗸 Скрыть возможность	

Рисунок 107 - Пример настройки в Конструкторе опции «Как окно» при переопределении отображения диалогового окна Карточки объекта



Рисунок 108 - Пример отображения Карточки объекта «Как окно» при идентификации объектов слоев в интерактивной карте

2. Как боковая панель — при включении опции доступна настройка переопределения отображения диалогового окна Карточки объекта в виде закрепленной боковой панели в окне браузера интерактивной карты, при этом данная настройка будет

отображена при идентификации объектов слоев указанного картографического сервиса, пример настроек показан на рисунках ниже, см. Рисунок 109 и Рисунок 110.

Для настройки Как боковая панель доступны следующие опции:

- Слева расположение боковой панели отображения Карточки объекта слева в окне браузера интерактивной карты;
- *Справа* расположение боковой панели отображения *Карточки объекта* справа в окне браузера интерактивной карты;
- Поверх виджетов боковая панель Карточки объекта будет отображена поверх открытой панели виджета, подробнее о настройке панели виджета см. п. 4.6.2.1 Виджет. Общие положения.
- Ширина в процентах настройка размера боковой панели отображения Карточки объекта в % от ширины экрана;
- Минимальная ширина в пикселах и Максимальная ширина в пикселах позволяет задать размер боковой панели отображения Карточки объекта с опциональным ограничением ширины не менее чем и не более чем;
- В случае настройки нескольких опций Ширина в процентах и Минимальная ширина в пикселах и Максимальная ширина в пикселах, приоритетной настройкой будет считаться опция Ширина в процентах с заданными размерами в %.

	Русская версия
Ē	Переопределить настройки
	🗹 🛗 Показывать название на карте
R	🗹 🔀 Включить автосохранение
_	🛃 Настроить отображение Карточки объекта
(C≣)	Как окно
I]	Ширина 700 Высота 620
<u> </u>	Как боковая панель
F	💿 Слева 🔿 Справа 🥃 Поверх виджетов
	Ширина в процентах 30
	Минимальная ширина в пикселях 200
ᄖ	Максимальная ширина в пикселях 500

Рисунок 109 Пример настройки в Конструкторе опции «Как боковая панель» при переопределении отображения диалогового окна Карточки объекта



Рисунок 110 - Пример отображения Карточки объекта «Как боковая панель» при идентификации объектов слоев в интерактивной карте

## 4.3.2. Вкладки и блоки

## 4.3.2.1. Общие настройки

*Карточка объекта* может содержать несколько вкладок. Вкладки, в свою очередь, могут содержать следующие блоки:

- Атрибуты;
- Связанные объекты;
- Дочерние объекты в виде таблицы;
- Связанные объекты с атрибутами;
- Файлы;
- Координаты;
- История изменений;
- HTML-код;
- Набор значений в строковом поле.

По умолчанию созданы вкладки, название которых совпадает с названием содержащихся в них блоков. Чтобы добавить очередной блок, нажмите *Добавить блок* и выберите нужный тип из списка, см. Рисунок 111.

	Русская ве	рсия 🖺 🕂	
Ē	: 🔺 🗊 3a	казчик Ø	XMLJ () 🛄
¢?	До	ступные инструменты В шапке 🖉 🖉 🗐 💷 🛱 🗗	
P		В подвале 🖉 🖉 🚰	IV~^^@@#
T.	До 0-	III Атрибуты	ъ элемент
F	U	দ্ধে Связанные объекты দ্ব্যু Дочерние объекты	
		찐들 Связанные объекты с атрибутами	ыделения 🔿 С рамкой 🔿 С рамкой и фоном
	Вк	Слабо связанные объекты	
Ü		🕲 Файлы У., Коорлинаты	К Новая вкладка × +
F	_	История изменений	Ŭ
		>/> НТМL-код	
		{ } Набор значений в строковом поле	[XML] [XML]
		Добавить блок	Развернуть все Свернуть все

Рисунок 111 – Доступный список блоков при добавлении к вкладке

Название вкладки можно изменить и каждому блоку задать свой заголовок. Куда ввести название вкладки, заголовок, и где они будут отображаться, показано на рисунке ниже, см. Рисунок 112.

Создан	ние шабло	на	Отображение в Карточке объекта					
			МЕОУ СОШ №	×				
Имя вкла	ідки	Общая информация	Общая информация		Ð, î			
Д	обавить блок		Заголовок					
: . I A	трибуты 🖉		Тип объекта	Школы				
3	аголовок	Заголовок	Отображаемое имя	МБОУ СОШ № 138				
2.00			Название	МБОУ СОШ № 138				
			Адрес	улица Клубная, 39				
			Полное название	муниципальное бюджетное обшеобразовательное учрежление	•			

Рисунок 112 – Заголовок блока Атрибуты

Чтобы изменить название блока, нажмите *С*. Если вкладка будет состоять из нескольких блоков, отметьте опцию *С возможностью раскрыть/свернуть*, чтобы в *Карточке объекта* пользователи могли свернуть или развернуть содержимое блока. Отметьте *Раскрыт по умолчанию* или *Свернут по умолчанию*.

Выберите, при каких действиях блок будет отображаться во вкладке Карточки объекта, см. Рисунок 113:

- при создании объекта 🖾;
- при редактировании объекта 🖾;

• при просмотре Карточки объекта 🗐.

По умолчанию блок будет отображаться при всех трех условиях. Чтобы блок не отображался, например, при редактировании объекта, отожмите кнопку *Показывать при редактировании объекта* 

Обратите внимание, что кнопки Создание объекта 🖾 и Редактирование объекта 🖄 будут доступны в окне Карточки объекта только в том случае, если во вкладке настроек

карты Сервисы установлено подключение к расширению функциональности картографического сервиса SOE и для расширения функциональности картографического сервиса должны быть заданы правила на странице Правила SOE, а именно настройки плагина редактирования, подробнее в *п. 11.4 Редактирование объектов. Плагин «Редактирование».* 

Чтобы блок не отображался во вкладке, нажмите Временно отключить/Включить 心.

	Русская версия 🖄 🕀 Настройки в Конструкторе	
Ē	Вкладки	
R	Общая информация 🗙 Файлы 🗙 История изменений 🗙 🕀	
ē	Имя вкладки Общая информация	(XHL) (XHL)
Ţ,	Добавить блок	Развернуть все Свернуть все
2	: 🖌 🌐 Редактирование общее 🖉	
O,	Заголовок	
••••	🗌 🐱 С возможностью развернуть/свернуть	
	<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> </ul>	
Ċ	<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>	

Рисунок 113 - Тип действий при отображении блока для Шаблона Карточки объекта

Чтобы в процессе создания/редактирования объекта пользователь обязательно заполнял атрибутивными значениями атрибутивное поле Карточки объекта, включите настройку Обязательное поле к указанному полю слоя, которая может быть задана на уровне Базы данных перед публикацией картографического сервиса, на уровне Конструктора, или в разделе Правила SOE/Плагин Редактирование.

В *Карточке объекта* при первом открытии *обязательное поле* будет отмечено звездочкой \* . Если в *Карточке объекта* пользователь не заполнит *обязательное поле,* при попытке сохранения отобразится сообщение об ошибке *Не заполнены* 

обязательные поля, и обязательное поле будет подсвечено красной рамкой, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 114.



Рисунок 114 - Пример назначенного *Обязательного поля* и его отображение в *Карточке* объекта в интерактивной карте

## 4.3.2.2. Группировка вкладок/блоков

В *Карточке объекта* можно сгруппировать информацию по содержимому вкладок и заданным в них блокам, для этого в опции *Отображение группировки в виде* назначьте следующие настройки:

 Вкладки слева-направо – опция включена по умолчанию, в Карточке объекта информация отображена в виде отдельных вкладок, расположенных горизонтально в ряд, в которых показано содержимое назначенных вкладок и заданных к ним блоков, пример приведен ниже, см. Рисунок 115.

Если заголовок блока пустой, значит наименование заголовка не будет отображено, но содержимое блоков при их наличии будет отображено в Карточке объекта.





Рисунок 115 – Пример отображения группировки в виде Вкладок слева-направо

2) *Блоки сверху/вниз* – в *Карточке объекта* информация отображается в одном окне, в котором блоки располагаются друг под другом и показывают содержимое вкладок и заданных в них блоках, см. Рисунок 116.

Если название заголовка не задано, то заголовок блока будет пустой, а содержимое блоков при их наличии будет отображено в Карточке объекта.

Опция *Визуальное выделение блоков* позволяет дополнительно выделить вкладки и заданные в них блоки при помощи следующих настроек:

• *Без выделения* — включена по умолчанию, блоки никак не выделены, отображаются только содержимое назначенных вкладок и заданных блоков в *Карточке объекта*, см. Рисунок 116;

	Русская версия   🕀 Настройки в Конструкторе
=	: 🖌 🗊 Шаблон_1 🖉
	Доступные инструменты
R	в шапке 🖉 🖉 🟥 🛱 🖥 🗐 🖵 😭 🗊
Ē	в подвале 🖉 🖉 🟥 🛱 🖥 🖳 🗠 🗇 🛱 🛣
~	Дополнительные инструменты Добавить элемент
U\$	Отображение группировки в виде
2	<ul> <li>Вкладки слева-направо</li> </ul>
$\odot$	Блоки сверху-вниз
	Визуальное выделение блоков 💿 Без выделения 🔿 С рамкой 🔿 С рамкой и фоном
	Вкладки
Ċ	
	Информация 🗙 Связанные объекты 🗙 Файлы 🗙 (+)
Ē	



Рисунок 116 - Пример отображения группировки в виде *Блоки сверху-вниз* с опцией по умолчанию *Без выделения* 

• С рамкой – содержимое назначенных вкладок и блоков будет выделено при помощи рамки, см. Рисунок 117.

	Русская версия 🖞 🕀 Настройки в Конструкторе
F	: д 🗊 Шаблон_1 🖉
<u> </u>	Доступные инструменты
R	в шапке 🖉 🖉 🚍 🛱 🖆 🖾 🕁 😪 😭 🕀 💼
ē	
	Дополнительные инструменты Добавить элемент
T.	Отображение группировки в виде
2	<ul> <li>Вкладки слева-направо</li> </ul>
0	Блоки сверху-вниз
	Визуальное выделение блоков 🔘 Без выделения 💿 С рамкой 🔘 С рамкой и фоном
	Вкладки
╚	Информация 🗙 Связанные объекты 🗙 Файлы 🗙 🕀
f	
	Имя вкладки Файлы
	Добавить блок Развернуть все Свернуть все
	: » 🛇 Изображения д 🗐 📖 🛈 🗂
	Е » 🛇 Файлы 🛛 🖓 🗐 🖾 🕛 🛅



Рисунок 117 - Пример отображения группировки в виде *Блоки сверху-вниз* с опцией *С рамкой* 

• *С рамкой и фоном* – настройка позволяет выделить вкладки и блоки рамкой с белой заливкой, тогда как остальное пространство окна *Карточки объекта* будет залито серым цветом, см. Рисунок 118.

	Русская версия 🖄 🕂 Настройки в Конст	рукторе
	: 🖌 🗊 Шаблон_1 🖉	Íxmu, 🕛 📖
=	Доступные инструменты	
R	в шапке 🖉 🖉 🖽 🛱 🛃 🖳	$< \bigcirc \square \blacksquare$
ē	В подвале 🖉 🖉 🚰 📇 🖓 🔛	< \p = (m) =
التي ا	Дополнительные инструменты Добавить элемент	
T.	Отображение группировки в виде	
~	О Вкладки слева-направо	
(Jar	<ul> <li>Блоки сверху-вниз</li> </ul>	
	Визуальное выделение блоков 🔘 Без выделения 🤇	○ С рамкой
	Вкладки	
Ů	Информация 🗙 Связанные объекты 🗙 Файл	ы 🗙 🕂
ി		
ų_	Имя вкладки Файлы	
	Лобавить блок	
	: 👂 📎 изооражения	
	: 🕟 🛇 Файлы	
	Отображение в интерактивной ка	DIE
-Fa	Схема размещения рекламны	их конструкций
	Поиск Q	Павильон ZPAV1379 - Рекламные конструкции
	Vanta Meterina Repercover	
		Информация
_		Статус Не утверждено
		Номер объекта ZPAV1379 Тип конструкции Павильон
diLi		✓ Заказчики Связать
		Ионин М.Ю. Рамка и белый фон содержимого Блока Х
C		Общий серый фон в Карточке объектов Файлы
Jab		Изображения 🖉
		ДРУЗЕЙ НЕ БРОСАЮТ!
N		
		1 1 1 1 1
1/2		C TER COSPR

Рисунок 118 - Пример отображения группировки в виде *Блоки сверху-вниз* с опцией *С рамкой и фоном* 

# 4.3.2.3. Блок Атрибуты

Блок *Атрибуты* будет отображаться во вкладке *Карточки объекта*, так как по умолчанию опция *Необходимые атрибуты* имеет пустое значение. Опция *Необходимые атрибуты* позволяет задать условие, при каком значении атрибута будет показан блок

Атрибуты в Карточке объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 119. В случае, если пользователь кликнет на объект, не удовлетворяющий заданному условию в опции *Необходимые атрибуты,* отобразится пустой блок Атрибуты в Карточке объекта.



Рисунок 119 - Пример заданного условия в опции *Необходимые атрибуты* блока Атрибуты в Карточке объекта

Чтобы переопределить список атрибутивных полей, отображаемых в *Карточке объекта* по умолчанию, задайте новый список в опции *Список атрибутов*, для этого нажмите кнопку и укажите необходимые названия атрибутивных полей, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 120. При этом если для атрибутивного поля задан псевдоним, то в *Карточке объекта* он будет отображен по умолчанию, если необходимо переопределить псевдоним поля или если изначально он не был задан, впишите название в поле *Название* напротив нужного поля.

Настройки в Конст	рукторе	1		
: <b>д III Атрибуты</b> 🖉 Заголовок			α⁺ 🖉 Ξ	kmų 🖒 🗑
<ul> <li>С возможностью развернуть/свернуть</li> <li>Развернут по умолчанию</li> <li>Соораля до умолчанию</li> </ul>				
Необходимые атрибуты				
Список атрибутов				
: name	омментарий	Название	Ширина, рх	×
: status	омментарий	Название	Ширина, рх	×
: construction_type	омментарий	Название	Ширина, рх	×
: created_date	ата	Название	Ширина, рх	×
<ul> <li>Все, кроме перечисленных</li> <li>Учитывать указанный порядок полей</li> <li>Показывать только с непустыми значениями</li> <li>Скрывать название полей</li> </ul>	<ul> <li>Скрыв</li> <li>Вырая</li> <li>Запре</li> <li>Отобр</li> </ul>	зать нередактир знивание по цен гтить клонироваю ражать поля в стр	уемые поля при со пру ние Общее назв	оздании объект вание

Рисунок 120 - Пример переопределения атрибутивных полей в блоке Атрибуты

Если у объекта большой набор однотипных полей с повторяющейся частью в названиях полей, можно сгруппировать повторяющуюся часть в блоке *Ampuбуmы*, например группировка вида \*Data будет восприниматься как все поля, оканчивающиеся на Data (звездочка может быть в любом месте: \*Data Customer\*Data, Data\*), пример на рисунке ниже, см. Рисунок 121.



Рисунок 121 Пример применения группировки атрибутивных полей по их одинаковым названиям в Карточке объекта

В строке *Комментарий* можно указать дополнительную информацию к атрибутивному полю, например для площади указать единицы измерения кв. м (м<sup>2</sup>) и т. д., как на рисунке ниже, см. Рисунок 122.

Настройки в Конструкторе				Отображение в интерактивной карте								
Е и 🎛 Атрибуты 🖉 🖾 🖾 🖄									×			
Заголовок											~	_
🗌 🐱 С возможностью развер	нуть/свернуть		Инф	ормация	Геометрия	История изменени	й (	0 0+		1	Ð	W
<ul> <li>Развернут по умолча</li> </ul>	нию		Обц	ественные	территории							^
<ul> <li>Свернут по умолчани</li> </ul>	1Ю		Па	<u>рк культурь</u>	ы и отдыха «У	′ моря Обского»					$\times$	
Необходимые атрибуты	Необходимые атрибуты			менование		Аттракцион Автомоб	или стал	ткивающі	иеся			
		1	Наз	начение		Неизвестно						
Список атрибутов	$\oplus$		Ном	ер паспорт	a	С_П_1						
: name	Комментарий	Название	Пло Пло	щадь застр щадь	ОЙКИ	136 кв.м 136 кв.м						
: purpose	Комментарий	Название	Год	постройки		-						
passport_number	Комментарий	Название	Год рем	капитально онта	010	-						
area_auto	кв.м	Название	Coci	ояние		Удовлетворительно						7
: area	KB.M	Название										



Отметьте:

- Все, кроме перечисленных, чтобы в блоке не отображались названия указанных атрибутивных полей и их значения.
- Учитывать указанный порядок полей, чтобы отображались только названия указанных атрибутивных полей и их значения в заданном порядке. Пример переопределения атрибутивных полей с включенной опцией Учитывать указанный порядок полей в Карточке объекта с настройками для режима создания/редактирования/просмотра объектов, ниже на рисунке, см. Рисунок 123.

Настройки в Конструкторе					Отображение в интерактивной карте		
и Шатрибуты 🖉 🖂 🖄 👘				😰 Новый объект - Мои заявления			
Заголовок	О заявителе				Информация		S D
<ul> <li>С возможностью развер</li> <li>Развернут по умолча</li> </ul>	онуть/свернуть інию				О заявителе		
<ul> <li>Свернут по умолчани</li> </ul>	110				Фамилия	Чагочкина	
Необходимые атрибуты					Имя	Оксана	
Список атрибутов	$\oplus$		li		Отчество	Михайловна	
individual_surname	Комментарий	Название	Ширина, рх	×	Даты моих посеще	ний	
individual_name	Комментарий	Название	Ширина, рх	×	от	tii 03.04.2023 ×	
individual_patronymic	Комментарий	Название	Ширина, рх	×	до	07.04.2023 ×	
🗌 Все, кроме перечислен	ных						
💟 Учитывать указанный г	порядок полей					Создать Отменить	li.

Рисунок 123 - Пример включенной опции Учитывать указанный порядок полей в Карточке объекта

- Показывать только с непустыми значениями, чтобы не отображались названия атрибутивных полей с пустыми значениями. В режиме редактирования/создания объекта отображаются поля, в том числе с пустыми значениями.
- Скрывать название полей, чтобы в блоке отображались только значения атрибутивных полей.
- Показывать название полей на отдельной строчке в этом случае значения атрибутивных полей будут отображаться под названиями.

- Скрывать нередактируемые поля при создании объекта в блоке будут скрыты атрибутивные поля, недоступные для редактирования при создании объекта.
- Выравнивание по центру позволяет сделать выравнивание атрибутивной информации по центру карточки, данная опция актуальна, например, когда скрыты названия полей.
- Запретить клонирование по умолчанию отключена. Включите опцию, тогда в режиме создания/редактирования объектов в Карточке объекта

при включенной кнопке инструмента *Клонировать объект* будет запрещено клонирование атрибутивных значений объекта в блоке *Атрибуты*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 124. Например, данную настройку можно применить при разных настройках одного и того же блока *Атрибуты* в *Карточке объекта*: отдельно для редактирования объектов и отдельно для создания объектов.

	Настройки в Конструкторе							
=	Русская версия Добавить шаблон Карточки объекта Развернуть все (	Свернуть все						
Ŕ	: Доступные инструменты	<del>کمی</del> () أأأ						
Ē								
	в подвале и и и и и и и и и и и и и и и и и и и							
0 E	Атрибуты 🗙							
e	Имя вкладки Атрибуты	īή						
f	Добавить блок     Развернуть все     Свернуть все       : д Ш Атрибуты      Д     Д     Д							
	Заголовок Список атрибутов							
	: status Комментарий Название Ширина, рх	~						
	E object_number Комментарий Название Ширина, px	×						
	<ul> <li>Все, кроме перечисленных</li> <li>Скрывать нередактируемые поля при созд</li> <li>Учитывать указанный порядок полей</li> <li>Выравнивание по центру</li> </ul>	ании объекта						
	<ul> <li>Показывать только с непустыми значениями</li> <li>Скрывать название полей</li> <li>Отображать поля в строку Общее назван</li> </ul>	ние						
	Показывать название полей на отдельной строчке							

Отображение в интерактивной карте					
<ul> <li>Понск</li> <li>С</li> <li>C<!--</th--><th>Карточка объектов констрикции и в в в в в в в в в в в в в в в в в</th><th>Статус Не утверждено Сспадоснкия Соспадоснкия Соспадоснкия СССИНСКИ СССИНСКИ СССИНСКИИ ССИНСКИИ СССИНСКИИ СССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИИ ССИИИИИИ</th></li></ul>	Карточка объектов констрикции и в в в в в в в в в в в в в в в в в	Статус Не утверждено Сспадоснкия Соспадоснкия Соспадоснкия СССИНСКИ СССИНСКИ СССИНСКИИ ССИНСКИИ СССИНСКИИ СССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИНСКИИ ССИНСКИИ ССИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИ ССИИИИИ ССИИИИИИ			
	Статус *  Номер объекта * Тип конструкции * Дата создания	номер объекта 220415 Тип конструкции Павильон			
yneus Accreacers	2 Запрет клонирования в блоке Атрибуты Создать Отменить				

Рисунок 124 - Пример активированной опции *Запретить клонирование* в блоке *Атрибуты* при клонировании объекта слоя в *Карточке объекта* 

Отображать поля в строчку - включите опцию, чтобы указанные атрибутивные поля и их значения отображались в одну строчку в Карточке объекта, а в строке Общее название укажите наименование пункта к указанным полям, заданных в опции Список атрибутов. Например, данная опция актуальна при отображении полей в виде строк в Карточке объекта для ввода ФИО или дат от-до и т. д., пример ниже на рисунке, см. Рисунок 125.

Наст	гройки е	з Конструк	торе					
🌐 Атрибуты 🖉			<i>a</i>	* 🖉 🚍 🖽	心前	Ото	ображение в интерактивной карте	
Заголовок						Новый объект - Мо	изавления	×
🗌 🐱 С возможностью развери	нуть/свернуть							$\sim$
Развернут по умолчан	нию					Информация		~ ⊕
🔿 Свернут по умолчани	ю							
Необходимые атрибуты						заявитель	Фамилия Чагочкина Имя Оксана	
				li		· ·		
Список атрибутов	$\oplus$							
individual_surname		Комментарий	Название	Ширина, рх	×			
individual_name		Комментарий	Название	Ширина, рх	×			
Все, кроме перечислен	Все, коме перечисленных							
🛛 Учитывать указанный порядок полей								
Отображать поля в строку Заявитель								
		-						

Рисунок 125 - Пример включенной опции *Отображать поля в строчку* в *Карточке* объекта в режиме создания объектов

#### 4.3.2.4. Блок Связанные объекты

Блок *Связанные объекты* – укажите номера слоев или номера классов отношений, чтобы определить, какие связанные объекты будут отображаться в блоке, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 126.

	Настройки	и в Конструкторе
	Русская версия	
Ē	: 🔺 🗊 Слой 7 🖉	Kmeų 🕛 🛄
	Доступные инструменты	
R	В шапке 🖉 🖉 🛒	
Ţ	В подвале 🖉 🖉 😭	
T.	Дополнительные инструменты	Добавить элемент
	<ul> <li>Вкладки слева-направо</li> </ul>	мде
Or	<ul> <li>Блоки сверху-вниз</li> </ul>	
:	1.Родительский объект	блоков 💿 Без выделения 🔿 С рамкой 🔿 С рамкой и фоном
	Вкладки	
G	Атрибуты 🗙 Связанны	ые объекты 🗙 🕀
Ē		
	Имя вкладки 2.СВЯЗАНН	ные объекты к родительскому
	Связанные объекты	(XML) (XHL <sup>1</sup> )
	Добавить блок	
		Развернуть все свернуть все
	: 🖌 🗞 Связанные объекты	
ААА Гру Атрибуты	: Д 🕼 Связанные объекты Отображе Опо-Заказчики Связанные объекты 🖉 🗋 😪 🗑	ние в интерактивной карте Карточка объектов Струпп - Заказчики
ААА Гру Атрибуты Атрибутн Назвелис	Связанные объекты Ссязанные объекты Ссязанные объекты Ада Гридо	ние в интерактивной карте Карточка объектов ААА Групп - Заказчики Атрибуты Связанные объекты Связанные объекты Связанные объекты Связанные объекты
ААА Гру Атрибуты Атрибути Название Адрес	Связанные объекты Отображе пп - Заказчики Связанные объекты ААА Групп ул. Серебренниковская, 37	Сесернуть все Сесернуть все Сесернуть сесернуть сесернуть все Сесернуть селние Селние
ААА Гру Атрибуты Атрибутн Название Адрес Телефон	Связанные объекты Связанные объекты Связанные объекты ААА Групп ул. Серебренниковская, 37 2-555-055	Связанные конструкции Связанные конструюни Связанные конструкции Связанные конструкции
ААА Гру Атрибуты Атрибути Название Адрес Телефон	Связанные объекты Отображе пп - Заказчики Связанные объекты ААА Групп ул. Серебренниковская, 37 2-555-055 Содительский объект	Связанные объекты Связанные объекты
ААА Гру Атрибуты Атрибуты Адрес Телефон <i>F</i>	Евязанные объекты Отображен пп - Заказчики Связанные объекты ААА Групп ул. Серебренниковская, 37 2-555-055 Содительский объект	Связанные объекты Связанные объекты Карточка объекты Связанные объекты Связанные объекты к родительскому объекту
ААА Гру Атрибуты Атрибутн Название Адрес Телефон	Связанные объекты Отображен Связанные объекты Связанные объекты Связанные объекты ААА Групп ул. Серебренниковская, 37 2-555-055 Содительский объект	Совернуть все Ссернуть все Ссернуть все Ссерние С
ААА Гру Атрибуты Атрибуты Название Адрес Телефон <b>F</b>	Связанные объекты Отображе пп - Заказчики Связанные объекты ААА Групп ул. Серебренниковская, 37 2-555-055 Одительский объект	Связанные объекты Карточка объекты Карточка объектов Очистить атрибуты Очистить атрибуты
ААА Гру Атрибуты Атрибуты Название Адрес Телефон	Связанные объекты Отображе по - Заказчики Связанные объекты Связанные объекты ААА Групп ул. Серебренниковская, 37 2-555-055 Осительский объект	Сазвернуть выс Сернуть выс С

Рисунок 126 - Пример настройки блока Связанные объекты

У данного блока есть следующие опции:

 Связанные слои — укажите номер слоя в опции Связанные слои или номер/ номера класса отношений в опции Номера классов отношений относительно

родительского объекта. Также существует возможность задать *SQL-фильтр* для фильтрации связанных объектов в *Карточке объекта*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 127. При этом следует учесть, что в момент редактирования связанного объекта для родительского объекта будет доступен полный список связанных объектов, несмотря на примененные ограничения согласно SQL-

фильтра У. После редактирования (создания, изменения, удаления) объекта, связанного с родительским объектом, при повторном открытии Карточки объекта родительского объекта связанные объекты будут фильтроваться

согласно заданному *SQL-фильтру* . Такое применение *SQL-фильтров* позволяет логически разбивать связанные объекты на несколько блоков, например *Актуально, Проверено, Обработано, Завершено* и т. д.

Настройки в Конструкторе				
В	ерсия 1 (+)			
=	Связанные объекты 🗙 Информация 🗙 🕀			
R	Имя вкладки Связанные объекты			
ŧ	Добавить блок Развернуть все Свернуть все			
T.				
F	Дерево			
:.	<ul> <li>С возможностью развернуть/свернуть</li> <li>Развернут по умолчанию</li> </ul>			
¢	<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> <li>Связанные слои S</li> <li>4</li> </ul>			
F	Номера классов отношений form=2			
	Отображать в строчку (только при пр			



Рисунок 127 — Пример применения в блоке *Связанные объекты* SQL-фильтра для фильтрации связанных объектов в *Карточке объекта* родительского объекта

 Отображать в строчку (только при просмотре) - в режиме просмотра связанные объекты будут отображаться в одну строчку. Если отключить эту опцию, то каждый связанный объект будет отображаться с новой строки. В режиме редактирования связанные объекты всегда отображаются с новой строки, см. Рисунок 128.

Проце	сс Тест30	- Область с	определения	l.							×
Информация	Объекты	Результаты						$\downarrow$	☆	Ð	
🗢 Здания											
Прочие	е нежилые з	дания Мн	югоквартиное ж	килое здание	Мног	оквартино	ре жилое здание				
Многок	вартиное ж	килое здание	Многокварт	иное жилое з	дание	Многоке	зартиное жилое здан	ние			
Многок	вартиное ж	килое здание	Коммерчесн	кое здание	Многока	вартиное	жилое здание				
Коммер	оческое зда	ние Мног	оквартиное жил	юе здание	Многока	вартиное	жилое здание				
Многок	вартиное ж	килое здание	Многокварт	иное жилое з	дание	Многоке	зартиное жилое здан	ние			
Коммер	оческое зда	ние Проч	ие нежилые зда	ния Комм	иерческое	здание	Многоквартиное	жилое	2 здан	ние	
Прочие	е нежилые з	дания									
🗢 Дороги											
Дорога	107 Д	opora 108	Дорога 109	Дорога 110	Доро	ora 111	Дорога 112				
🗢 Лесные м	чассивы с в	ысотой									
Лесные	массивы с	высотой 625	Лесные мас	сивы с высото	ой 626	Лесные	массивы с высотой	627			
Лесные	массивы с	высотой 628	Лесные мас	сивы с высото	ой 629	Лесные	массивы с высотой	630			
Лесные	массивы с	высотой 631	Лесные мас	сивы с высото	ой 632	Лесные	массивы с высотой	633			
Лесные	массивы с	высотой 634									

Рисунок 128 – Пример использования опции Отображать в строчку

 Максимальное число связанных объектов на слой – по умолчанию максимальное значение 30, см. Рисунок 129, при необходимости его можно изменить вручную, а чтобы снять ограничение на добавление связанных объектов, укажите значение 0.

	Настройки в Конструкторе						
	Русская версия						
	Имя вкладки Связанные объекты						
R	Добавить блок Развернуть все Свернуть все						
Ē	: Заголовок Связанные объекты С Заголовок С С С С С С С С С С С С С						
1							
F	<ul> <li>С возможностью развернуть/свернуть</li> <li>Развернут по умолчанию</li> </ul>						
:.	<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> <li>Связанные слои ♀ 0</li> </ul>						
⊕	Номера классов отношений						
	Отображать в строчку (только при просмотре)						
Ð	Максимальное число связанных объектов на слой 30 (0 - без ограничений)						

Рисунок 129 - Настройка максимального числа связанных объектов на слой в блоке Связанные объекты Карточки объекта

 Отображать Связать — по умолчанию опция включена, при этом пользователю в Карточке объекта доступна возможность установить связь между объектами из списка доступных объектов, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 130.



Рисунок 130 - Пример отображения кнопки Связать в блоке Связанные объекты Карточки объектов

- Отображать Создать включите опцию, чтобы добавилась кнопка Создать в Карточке объекта, по нажатию на которую откроется Карточка объекта для создания связанного объекта. При этом связь с созданным объектом будет установлена.
- Отображать С карты включите опцию, чтобы добавилась кнопка С карты в Карточке объекта, по нажатию на которую пользователю будет доступна возможность интерактивно с карты выбрать связанный с родительским объектом объект, который будет автоматически добавлен в блок Связанные объекты, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 131.

		Настройки в Конструкторе	
	ПК	Мобильная верстка 🖺 🕀	
Ē	:∡©	Маршрут Вкладичи	În Contra
Ð		Информация 🗙 Блок Связанные объекты/ООПТ 🗙 🕀	
ŧ		Имя вкладки Блок Связанные объекты/ООПТ	
T.		Добавить блок Развернуть все Сверну	ть все
F		Е и 🛯 Связанные объекты 🖉	- I III () 🕅
:.		Связанные слои 😂 2 🖓 Номера классов отношений	
ᄖ		Отображать в строчку (только при просмотре)	
Ē		Максимальное число связанных объектов на слой 30 (0 - без ограничени	ă)
		<ul> <li>Отображать "Связать"</li> <li>Отображать "Создать"</li> </ul>	
		— · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	



Рисунок 131 - Пример интерактивного добавления с карты связанного объекта к родительскому в Карточке объекта

- Запретить клонирование – по умолчанию отключена. Включите опцию, тогда в режиме создания/редактирования объектов в Карточке объекта и при

включенной кнопке инструмента *Клонировать объект* в будет запрещено клонирование связанных объектов и их атрибутивных значений относительно родительского объекта в блоке *Связанные объекты*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 132. Например, данную настройку можно применить при разных настройках одного и того же блока *Связанные объекты* в *Карточке объекта*: отдельно для редактирования объектов и отдельно для создания объектов.



Рисунок 132 - Пример активированной опции Запретить клонирование в блоке Связанные объекты при клонировании связанных объектов к родительскому объекту в Карточке объекта

- Показать в таблице откроет атрибутивную таблицу и покажет в ней связанные объекты.
- С возможностью Развернуть/свернуть для конкретного класса связей актуально, когда в блоке отображаются связанные объектов из нескольких слоев, см. Рисунок 133.



Рисунок 133— Пример использования опции С возможностью Развернуть/свернуть для конкретного класса связей

- Отображать название позволяет настроить, нужно ли скрывать или отображать название связанного слоя.
- Опция Искать объекты по геокодеру позволит при установлении связи искать объекты с использованием сервиса геокодирования.

Для отображения связанных объектов в определенном порядке укажите поля и порядок сортировки. Сообщения при отсутствии связанных объектов будут отображаться, если нет ни одного связанного объекта в данном блоке.

4.3.2.5. Блок Дочерние объекты

Блок *Дочерние объекты* предназначен для просмотра/создания/редактирования/удаления прямо в карточке родительского объекта. Укажите номер дочернего связанного слоя и список атрибутов, которые будут отображаться в карточке родительского объекта. Атрибуты связанных объектов могут отображаться в виде списка или таблицы. При отображении в виде таблицы ширина колонок для указанных атрибутов может задаваться в пикселях, тогда в ячейке надо указать число, например 30. Если нужно задать ширину колонки в процентах от ширины карточки объекта, следует указать 30%.

Блок Дочерние объекты содержит следующие опции:

• Номер дочернего связанного слоя — укажите номер дочернего связанного слоя относительно родительского объекта. Также существует возможность задать SQL-

фильтр Удля ограничения списка дочерних связанных объектов в блоке Дочерние объекты в режиме просмотра Карточки родительского объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 134. При этом следует учесть, что в режиме создания/редактирования в *Карточке родительского объекта* будет доступен полный список для добавления дочерних связанных объектов без ограничения,

несмотря на заданный *SQL-фильтр* . После завершения процесса создания/редактирования дочерних связанных объектов к родительскому объекту и сохранения выполненных действий, при открытии в режиме просмотра *Карточки родительского объекта* дочерние связанные объекты будут отфильтрованы

согласно заданному SQL-фильтру V. Такой подход применения SQL-фильтров

Г позволяет логически разбивать дочерние связанные объекты на несколько различных Дочерних блоков в Карточке родительского объекта, например Утверждено, Не утверждено, Внесены изменения и т. д.

	Русская версия	Настройки в	з Конструкторе	
Ē	Вкладки			
R	Утверждено 🗙	Не утверждено 🗙	$\oplus$	
Ţ	Имя вкладки	Не утверждено	(XML)	) (xmlî
m	Добавит	ть блок	Развернуть все Свернуть	• BCE
ц®	: ▷ 🎛 Информ	ация о заказчике		) 💼
F	: 🔺 🖓 Дочерни	ие объекты 🖉		) 前
<b></b>	Заголово	ок Д	очерние объекты	
¢	□ ~	С возможностью развернут • Развернут по умолчаний	ъ/свернуть о	
Ē	Номер д	<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> <li>сочернего связанного слоя</li> </ul>	€ 0	
	🗌 Обя	зательный объект	Сообщение при отсутств status=0	
	Сво	озможностью клонирования	а дочернего	



Рисунок 134 - Пример применения в блоке *Дочерние объекты* SQL-фильтра для фильтрации связанных объектов в *Карточке объекта* родительского объекта

 Максимальное число связанных объектов на слой – по умолчанию указано максимальное число 30, см. Рисунок 135, при необходимости можно изменить настройки по умолчанию, для этого впишите нужное значение вручную, а если необходимо добавлять связанные объекты без ограничений, укажите 0.

	Настройки в Конструкторе					
	Русская версия					
=	Вкладки					
€G	Атрибуты 🗙 Связанные объекты 🗙 Дочерние объекты 🗙 🕀					
Ţ	Имя вкладки Дочерние объекты					
₩.	Добавить блок Развернуть все Свернуть все : Дочерние объекты 🖉 🕎 Шачерние объекты 🖉					
F	Заголовок					
:.	<ul> <li>С возможностью развернуть/свернуть</li> </ul>					
ᄖ	<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>					
a	Номер дочернего связанного слоя 🤤 0 🏹					
	Максимальное число связанных объектов на слой 30 (0 - без ограничений)					

Рисунок 135 - Настройка максимального числа связанных объектов на слой в блоке Дочерние объекты Карточки объекта

 Обязательный объект – позволяет задать проверку при создании/редактировании дочерних объектов к родительскому объекту, при этом необходимо в Карточке родительского объекта добавить хотя бы один дочерний объект, иначе при попытке сохранения в интерактивной карте будет выдано сообщение об ошибке, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 136. При создании дочернего объекта информация о нем будет полностью развернута по умолчанию в *Карточке родительского объекта*, даже если в блоке *Дочерние объекты* будет включена опция *Свернут по умолчанию*.

В строке *Сообщение при отсутствии* при необходимости впишите текст сообщения об ошибке. Если в строке *Сообщение при отсутствии* не будет задан текст сообщения об ошибке, тогда в интерактивной карте при попытке сохранить изменения без добавленного дочернего объекта к родительскому объекту отобразится текстовое сообщение по умолчанию *Не определен объект*.

	Настройки в Конструкторе						
	Русская версия 👌 🕂						
E	Вкладки						
R	Утверждено × ↔						
ø	Имя вкладки Не утверждено						
T.	Добавить блок Раз	вернуть все					
(J <sup>e</sup>	: > Ш Информация о заказчике	a⁺ 🖾 🚍					
	: 🖌 🖓 Дочерние объекты 🖉	a⁺ 🖾 🗊					
:.	Заголовок Дочерние объекты						
╚	<ul> <li>С возможностью развернуть/свернуть</li> <li>Развернут по умолчанию</li> <li>Текст сообщения</li> </ul>	об ошибке					
a	<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>						
- <sup>1</sup>	Номер дочернего связанного слоя 😂 0 🏹						
	Обязательный объект Добавьте дочерний объект						

	Отображение в интерактивной карте				
	Понск	Q 60	Схема размещения рекламных конструкций	94 98 <b>[</b> ] <sup>4</sup> ochagochkina → 100 104 104	
4	Алые паруса - Зака Утверждено Не утвер Информация о заказ	Добавьте дочерний обы рждено зчике	акт		
64	Дата создания		ОК	93	
17	Название *	Алые паруса	2	95 97	
	Адрес	Вокзальная м-ль,1	724	76 974	
19	Телефон	753-93-36, 364-00-88		78	
21	Контакт	Князев П. Л.		80	
	Дочерние объекты <u>Добавить</u>	Ļ	29 33 33 35	82 84 149 Q	
		Сохранить Отменить	12 37 39 41	147	

Рисунок 136 - Пример настройки опции Обязательный объект в блоке Дочерние объекты

- С возможностью развернуть/свернуть включает и отключает возможность свернуть список полей дочернего объекта;
   Отображать название отключение опции позволяет скрыть название объекта. Например, в случаях, когда есть только один дочерний объект, стоит отключить опции Отображать название и С возможностью развернуть/свернуть, при этом атрибуты должны быть развернуты по умолчанию.
- С возможностью клонирования дочернего используется, если нужно создать несколько однотипных дочерних объектов, это возможность клонирования дочерних объектов и их атрибутивных значений относительно родительского объекта. Обратите внимание, если при выбранной опции будет включена опция Запретить клонирование, то клонирование дочерних объектов будет запрещено.
- *С возможностью перехода к объекту* позволяет перейти к дочернему объекту (открыть его карточку).
- С возможностью добавить объект опция включена по умолчанию, позволяет настроить добавление дочернего объекта к родительскому объекту с помощью опции Кнопка или Ссылка в Карточке объекта. Например, выберите опцию Кнопка и задайте название кнопки в строке напротив, тогда в интерактивной карте в Карточке объекта отобразится соответствующая отдельная кнопка, при нажатии на которую будет доступна возможность добавления дочернего объекта к родительскому объекту, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 137. Если необходимо настроить добавление дочернего объекта в виде ссылки в Карточке объекта, тогда включите опцию Ссылка и задайте соответствующие настройки. Для более полной информации см. п. 4.3.3 Кнопки вызова инструментов.

	Настройки в Конструкторе
	ПК Мобильная верстка 🖺 🕂
=	і 🖌 🖏 Маршруты Редактирование 🖉 д 🛱 💭 🗍
R	Заголовок
ē	С возможностью развернуть/свернуть
T.	<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
3	Номер дочернего связанного слоя 😂 21 🗸
	<ul> <li>С возможностью добавить объект</li> <li>Кнопка О Ссылка Выбрать маршрут</li> </ul>

Отображение в интерактивной карте				
Новое заявление н	а посещение Ингилор (Ингило	$\times$	Новое заявление на посещение Ингилор (Ингило ×	
Территория Название * Начало посещения * Окончание посещения *	Ингилор (Ингилорский участок) V 🕀 🖵 🗐 🀇		Территория         Родительский объект           Название *         Ингилор (Ингилорский участок) ~ ① ① □ □ ኄ           Начало посещения *         Image: Comparison of the sagano           Окончание посещения *         Image: Comparison of the sagano	
Маршруты Выбрать маршрут Нарисовать свой марш	рут по карте		Маршруты Дочерний объект Стандартный маршрут Ш Название * ✓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	
Заявитель Тип заявителя *	Выберите 🗸		Дата выхода с маршруга *	
Прикрепите необходимые документы, разрешения, удостоверения и прочие Перетащите файлы или выберите на компьютере				
Отправить заявление	Сохранить черновик Просмотр Отмени	ть	Отправить заявление Сохранить черновик Просмотр Отменить	

Рисунок 137 - Пример настроенной кнопки в Карточке объекта для добавления дочернего объекта

С возможностью создать на карте – включите опцию, чтобы была доступна возможность создать дочерний объект интерактивно на карте, для этого включите необходимый инструмент рисования и выберите необходимую опцию для вызова: Кнопка или Ссылка в Карточке объекта. Например, как показано ниже на рисунке, см. Рисунок 138, включите опцию Кнопка, в строке напротив впишите текст кнопки Нарисовать свой маршрут по карте, включите кнопку для соответствующего инструмента рисования дочернего объекта, например для линейных объектов Маршрут укажите инструмент

ломаная линия , тогда в интерактивной карте в Карточке объекта

отобразится заданная кнопка вызова *Нарисовать свой маршрут по карте,* при нажатии на которую будет доступна возможность интерактивно на карте

с помощью заданного инструмента рисования Создать дочерний объект *Маршрут* к родительскому объекту. Если необходимо настроить создание дочернего объекта в виде ссылки в *Карточке объекта*, тогда включите опцию *Ссылка* и задайте соответствующие настройки. Для более полной информации *см. п. 4.3.3 Кнопки вызова инструментов*.

[		Настройки в Конструкторе
		ПК Мобильная верстка 🖺 🕂
	=	: Д Ву Маршруты Редактирование 🖉 📑 Глиц () 🛱
	R	Заголовок
	ē	
	μ Ω	<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> </ul>
	பஞ	Свернут по умолчанию     Номер доцернего связанного слоя
	Ŧ	
	•••••	<ul> <li>С возножноство создать по карте</li> <li>Кнопка О Ссылка Нарисовать свой маршрут по карте</li> </ul>
L		Отображение в интерактивной карте
Новое заявление	е на по	осещение Ингилор (Ингилорский участ 🗙 📝 Годать заявление 🗊 Заявления 🛞 оснадоснкіпа 🕞
Территория		Г Террит
Название *	(	Ингилор (Ингилорский участок) V 🕂 🖵 📮 🖏
Начало посещения * Окончание посещения *	t	<ul> <li>Не задано</li> <li>Не задано</li> <li>Не задано</li> </ul>
Маршруты		
Выбрать маршрут		
Нарисовать свой марш	рут по к	apre
Заявитель		
Тип заявителя *		Выберите
Прикрепите необходи	имые д	окументы, разрешения, удостоверения и прочие
Пе	еретащи	те файлы или выберите на компьютере
Отправить заявлен	ие	Сохранить черновик Просмотр Отменить

Рисунок 138 — Пример настроенной кнопки в Карточке объекта для создания дочернего объекта интерактивно в карте

 Запретить клонирование – позволяет запретить клонирование дочерних объектов и их атрибутивных значений относительно родительского объекта в блоке Дочерние объекты, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 139. Например, данную настройку можно применить при разных настройках

одного и того же блока Дочерние объекты в Карточке объекта: отдельно для
редактирования объектов и отдельно для создания объектов.

	Русская версия	ройки в конструктор	e	
	Добавить шаблон Карточки об	ьекта	Развернуть все Свеј	онуть все
R	а 🗊 Слой 7 🖉		(Cont.)	0
Ē	Доступные инструменты В шапке			
TTL I	В подвале	П П Г Копировать объ	⊨ekt G € ∰ K	
¢§	Вкладки			
T	Общая информация 🗙 🤆	Ð		
:.	Имя вклалки			
╚			[XHL] [XH	ίή.
-	Добавить блок		Развернуть все Свернуть все	
u≣]µ	: 🔉 🌐 Атрибуты			Ĩ
	: 🔺 🖏 Дочерние объекты и	0	☞ ๙ 🗊 📼 🕛 🖥	
	Заголовок	Блок Дочерние объекты		
	🗸 С возможностью	добавить объект		
	○ Кнопка ⊛	Ссылка Название		
	С возможностью		HADA	
	O Kuarra e			
		ССБИКа		
	С возможностью	задать геометрию		
	🛃 Запретить клони	рование		
	Отобра	жение в интерактивной кар	оте	
Поиск	a)	Схема размещения рекламных ко	онструкций	ochagochkina
Manual 2 and		Медуница - За	казчики	×
Общая информация	зчики	Общая информаци	яи	
оощая информация	V	Блок Атрибуты		
Enour Arresteres		Название *	Медуница	
олок Агрибуты Название	Мелуница	Адрес		
влок Атриоуты Название Адрес	Медуница Советская 32		Советская 32	
ылок атриоуты Название Адрес Телефон Контакт	Медуница Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна	1.2 Телефон	Советская 32 +7 900 111 22 33	
ылок агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий	Медуница Советская 32 <u>+7 900 111 22 33</u> Анна Ивановна Высадка крупномеров	Контакт	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об	Медуница Советская 32 + <u>7 900 111 22 33</u> Анна Ивановна Высадка крупномеров Ъекты	4.34 Комментарий	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров	
олок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус	Медуница Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров 'ъекты Номер объекта Тип конструкции	1.4 Телефон Контакт 4.3} Комментарий	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус Не утверждено	Медуница Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров льекты Номер объекта ОКРR6 Афишный стенд	<ul> <li>1.4 Телефон</li> <li>Контакт</li> <li>Комментарий</li> </ul>	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус Не утверждено Не утверждено	Медуница Советская 32 +7900 111 22 33 Анна Ивановна высадка крупномеров къекты Номер объекта Тип конструкции ОКРR6 Афишный стенд ОКРR5 Постер	<ul> <li>Ф.</li> <li>Ф.</li> <li>4.3</li> <li>Комментарий</li> </ul>	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус Не утверждено Че утверждено Утверждено	Медуница Советская 32 +7.900 111 22 33 Анна Ивановна высадка крупномеров тыскты Момер объекта Тип конструкции ОКРR6 Афишный стенд ОКРR5 Постер КIPR71 Щит, Призматрон	Ф. Ф. Ф.	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус Не утверждено Чтверждено Утверждено	Медуница Советская 32 +7.900.111.22.33 Анна Ивановна Высадка крупномеров iteEKTbi Момер объекта Тип конструкции ОКРR6 Афишный стенд ОКРR5 Постер КIPR71 Щит, Призматрон	Ф.         Ф.           Ф.	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров объекты	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус Не утверждено Чтверждено Утверждено	Медуница Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров iseкты Иомер объекта Тип конструкции ОКРR6 Афишный стенд ОКРR5 Постер КIPR71 Щит, Призматрон	Ф. Ф. Влок Дочерние Добавить Запрет к в блоке	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров объекты ЛОНИРОВАНИЯ Лочерние, объекты	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус Не утверждено Чтверждено Утверждено	Медуница Советская 32 +7-900-11122-33 Анна Ивановна Высадка крупномеров льекты Момер объекта Тип конструкции ОКРR6 Афишный стенд ОКРR5 Постер КIPR71 Щит, Призматрон	Ф. Ф. Блок Дочерние Асбавить Запрет к в блоке д	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров объекты хлонирования Дочерние объекты	
ылок Агриоуты Название Адрес Телефон Контакт Комментарий Блок Дочерние об Статус Не утверждено Чтверждено Утверждено	Медуница Советская 32 +7.900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров лъекты Момер объекта Тип конструкции ОКРR6 Афишный стенд ОКРR5 Постер КIРR71 Щит, Призматрон	Ф. Ф. Ф. Блок Дочерние Добавить Запрет к в блоке,	Советская 32 +7 900 111 22 33 Анна Ивановна Высадка крупномеров объекты Улонирования Дочерние объекты	

Рисунок 139 - Пример активированной опции Запретить клонирование в блоке Дочерние объекты при клонировании дочерних объектов к родительскому объекту в Карточке объекта

 Показать атрибуты списком - включите опцию и укажите, надо ли по умолчанию раскрывать атрибуты дочерних объектов, или дочерние объекты должны отображаться списком, с возможностью раскрыть атрибуты.
 Чтобы отображались дочерние объекты с заполненными атрибутивными значениями, включите опцию Показывать только с непустыми значениями. Если необходимо, чтобы название атрибутивных полей дочерних объектов отображались на отдельной строчке, включите опцию Показывать название полей на отдельной строчке, см. Рисунок 140.

Настройки в Конструкторе	
▲ <sup>№</sup> Дочерние объекты	
Заголовок	
С возможностью развернуть/свернуть	
<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> </ul>	
<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>	
🔽 Показать атрибуты списком	
Показывать только с непустыми значениями	
С возможностью развернуть/свернуть	
<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> </ul>	
<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>	
🤝 Отображать название	
Показывать название полей на отдельной строчке	

Рисунок 140 — Опция Показать атрибуты списком в блоке Дочерние объекты Карточки объекта

Чтобы переопределить список атрибутивных полей, отображаемых в Карточке объекта по умолчанию, задайте новый список в опции Список атрибутов, для этого нажмите кнопку тобутивных полей. При этом если задан псевдоним к атрибутивному полю, тогда в Карточке объекта он будет отображен по умолчанию, если же необходимо переопределить псевдоним поля или если он не был задан, впишите название в поле Название напротив нужного поля.

## 4.3.2.6. Блок Связанные объекты с атрибутами

• Блок *Связанные объекты с атрибутами* — необходим, когда класс отношений имеет атрибуты связи, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 141. Чтобы редактировать таблицу сервиса, которая является атрибутивным классом отношений, добавьте блок *Связанные объекты с атрибутами*. Настройте список атрибутивных полей, которые будут доступны для просмотра/редактирования. Если список атрибутов не задан, все атрибутивные поля будут доступны.

Версия 1 🖞 🕀	
Вкладки	
Информация Х 🕀	
(F) Иня вкладки Информация	
Item         Item         Passephyris scc         Cephyris scc           :> Ⅲ Атрибуты $[r_1^+][r_2^0][m][s_m](r_1^0)]         [r_1^+][r_2^0][m][s_m](r_1^0)]  $	
Image: Carazannue of Sector a trythfyrami       Image: Carazannue of Sector a trythyrami       Image: Carazannue o	теокодеру по возрастанию ✓ × ствии связанных объектов льо развернуть/свернуть по умолчанию 
Искать объекты по геокодеру     Ливинскать     Априбут результатов геокодера для записи в ключевое поле объекта     Все, кроче п     Все, кроче п	еречисленных

Рисунок 141 - Пример настройки блока Связанные объекты с атрибутами

У данного блока есть следующие опции:

- Номер класса отношений укажите номер класса отношений с атрибутами связи.
- Запретить клонирование по умолчанию отключена, при активации данной опции в блоке Связанные объекты с атрибутами в Карточке объекта и при

включенной кнопке инструмента *Клонировать объект* будет запрещено клонирование связанных объектов и их атрибутивных значений относительно родительского объекта в блоке *Связанные объекты с атрибутами*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 142. Например, данную настройку можно применить при разных настройках одного и того же блока *Связанные объекты с атрибутами* в *Карточке объекта*: отдельно для редактирования объектов и отдельно для создания объектов.



Рисунок 142 - Пример активированной опции Запретить клонирование в блоке Связанные объекты с атрибутами при клонировании связанных объектов с атрибутами к родительскому объекту в Карточке объекта

Отметьте в опции Атрибуты связи:

- *С возможностью Развернуть/свернуть* опция позволяет развернуть/свернуть указанные атрибутивные поля.
- Чтобы переопределить список атрибутивных полей, отображаемых в Карточке объекта по умолчанию, задайте новый список в опции Список атрибутов, для этого нажмите кнопку то укажите необходимые названия атрибутивных полей. При этом если задан псевдоним к атрибутивному полю, тогда в Карточке объекта будет он отображен по умолчанию. В опции Комментарий можно указать дополнительную информацию к указанному атрибутивному полю, например единицы измерения для площади кв. м и т. д.
- *Все, кроме перечисленных*, чтобы в блоке не отображались названия указанных атрибутивных полей и их значения.
- Учитывать указанный порядок полей, чтобы отображались только названия указанных атрибутивных полей и их значения в заданном порядке.
- Показывать только с непустыми значениями, чтобы не отображались названия атрибутивных полей с пустыми значениями. В режиме редактирования/создания объекта отображаются поля, в том числе с пустыми значениями.
- *Скрывать название полей,* чтобы в блоке отображались только значения атрибутивных полей.
- Показывать название полей на отдельной строчке в этом случае значения атрибутивных полей будут отображаться под названиями.
- Скрывать нередактируемые поля при создании объекта в блоке будут скрыты атрибутивные поля, недоступные для редактирования при создании объекта.

## 4.3.2.7. Блок Слабо связанные объекты

•Блок Слабо связанные объекты — предназначен для отображения логически связанных объектов без класса отношений. Выберите сервис, в котором содержатся логически связанные объекты, укажите слой и определяющий запрос при необходимости. Связь объектов определяется так же, как и у связанных объектов, по совпадению значений соответствующих полей. Укажите поле в текущем слое и поле в связанном слое, по значению которых будет определяться связь. В случае, если может быть несколько логически связанных объектов, отметьте опцию «Несколько значений» и укажите разделитель. Используйте опцию Показывать каждое значение на отдельной строчке, чтобы объекты отображались в столбик.

#### 4.3.2.8. Блок Файлы

Блок *Файлы* S. Вложения, прикрепленные к объекту, отображаются в блоке «Файлы». Обратите внимание, кнопка будет доступна в окне *Карточки объекта* только в том случае,

если во вкладке настроек интерактивной карты Сервисы установлено подключение к расширению функциональности картографического сервиса SOE и для расширения функциональности картографического сервиса заданы правила на странице Правила SOE, а именно настройки плагина Редактирование, подробнее в *п. 11.4. Редактирование объектов. Плагин Редактирование пункта 11. Правила SOE.* 

Картинки в блоке Файлы 🔊 могут отображаться:

- в виде набора картинок размером 150х100, для этого выберите 🚥 ;
- в виде списка с иконками типов картинок и их названиями, для этого выберите ≡;
- одна за другой при нажатии на переключатели; также можно будет просмотреть картинки в исходном размере, для этого выберите

Прикрепленные к объекту файлы можно разделить на категории:

- по типам и расширениям файлов;
- по атрибутам вложенных файлов.

Блок Файлы 🛇 содержит следующие опции:

• Опция *Необходимые атрибуты* позволяет задать условие, при каком значении атрибута будет показан блок *Файлы* в *Карточке объекта*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 143. В случае, если пользователь кликнет на объект, не удовлетворяющий заданному условию в опции *Необходимые атрибуты*, отобразится пустой блок *Файлы* в *Карточке объекта*.

	Настройки в Конструкторе
	Вкладки/Блоки 🖻 🕂
=	: 🔺 🗊 Территории 🖉 👘
R	Отображение группировки в виде О Вкладки слева-направо
Ģ	Блоки сверху-вниз Визуальное выделение блоков О Без выделения О С рамкой Э С рамкой и фоном
₽\$	Вкладки Информация × Блок Файлы × 🕀
3	Имя вкладки Блок Файлы
:.	Добавить блок Развернуть все Свернуть все
G	: 🖌 🗞 Паспорт 🖉
F	Заголовок Паспорт
	С возможностью развернуть/свернуть
	<ul> <li>назвернут по умолчанию</li> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
	Необходимые атрибуты checked=Да
	Режим отображения 💷 🚛



Рисунок 143 - Пример заданного условия в опции *Необходимые атрибуты* блока Файлы в Карточке объекта

 Обязательное файловое вложение для объекта – позволяет задать проверку при редактировании вложений (файла, изображения) к объекту, при этом необходимо в Карточке объекта добавить хотя бы одно вложение к объекту, иначе при попытке сохранения в интерактивной карте будет выдано сообщение об ошибке, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 144. В строке Сообщение при отсутствии при необходимости впишите текст сообщения об ошибке. В случае, если в строке Сообщение при отсутствии не буден задан текст сообщения об ошибке, тогда в интерактивной карте при попытке сохранить изменения без добавленного вложения к объекту отобразится текстовое сообщение по умолчанию «Не определен объект».


Рисунок 144 - Пример настройки опции *Обязательное файловое вложение* к изображениям в блоке Файлы

- Чтобы настроить фильтрацию по расширениям файлов, отметьте соответствующую опцию и укажите, файлы какого расширения будут отображаться в данном блоке.
- Кроме расширения файла, файлы можно фильтровать по значениям атрибутов. Для этого отметьте опцию *Фильтр по атрибутам*, укажите название поля, оператор сравнения и значение.
- Чтобы отображались не все атрибутивные поля, или при добавлении файла в определенный блок какое-то поле принимало определенное значение, отметьте

опцию *Переопределить список атрибутов*, укажите название поля и какое значение поле будет принимать по умолчанию. Отображение поля можно скрыть от

пользователя, нажав на кнопку 🕗. Пример настроек для блока документы приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 145. В данном блоке будут отображаться и могут быть добавлены только файлы с расширением .doc. Причем при добавлении файла через данный блок в атрибутивное поле

<i>Туре</i> буде	т записано	значение	«Документ»	·.					
	: 🖌 🛇 Файл	ъ 🖉							
	Загол	овок	Фай	пы					
		<ul> <li>С возможнос</li> </ul>	стью развернуть	/свернуть					
		🔿 Разверну	т по умолчанию						
	<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>								
Режим отображения 🚥 📰 💷									
	Ζ Φ	ильтровать по	типам и расши	рениям ф	айлов				
		🗌 Фотограф	ии 🛃 MS Word	I 🗌 MS E	Excel [	] PDF			
		Расширения	файлов 🕀						
		🗌 Все, кром	е перечисленны	X					
🗹 Фильтр по атрибутам 🕂									
		Туре		=	~	Документ			×
	🖸 П	ереопределит	ь список атрибу	тов 🕀					
		: Туре		До	кумент	-		● ×	
	<b>Z</b> P	азрешить доба	авлять вложения	я в блоке					
	D P	азрешить скач	ивание всех ука:	занных фа	айлов				
		)тображать пус	той блок						
		Сообщение пр	и отсутствии вл	южений					
							4		

Рисунок 145— Пример настроек блока вложений «Документы» с разделением на категории по расширению файлов и по значению атрибутивного поля

- Чтобы при добавлении файла в атрибутивные поля записывались определенные значения, отметьте опцию *Разрешить прикреплять вложения в блоке*, и задайте значения по умолчанию для нужных полей. Однако, чтобы пустой блок отображался, и была возможность добавить в него файл, необходимо отметить опцию «отображать пустой блок.
- Чтобы предоставить пользователю возможность выгружать файловые вложения объекта одним единовременным файловым архивом в виде zip-архива, отметьте опцию *Paspewumь скачивание всех указанных файлов*. Убедитесь, что вы задали настройки для плагина *Pedakmupoвaние* на странице *Pacwupeнuя сервисов*, описание которой приведено в разделе *11 Правила SOE*.

• Опция Запретить клонирование – по умолчанию отключена, при активации данной

опции и при включенной кнопке инструмента *Клонировать объект в Карточке объекта* будет запрещено клонирование вложений (файлов, изображений) и их атрибутивных значений относительно родительского объекта в блоке *Файлы*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 146. Например, данную настройку можно применить при разных настройках одного и того же блока *Файлы* в *Карточке объекта*: отдельно для редактирования объектов.

Настройки в Конструкторе						
	Русская версия 🖄 🕀					
=	Добавить шаблон Карточки объекта         Развернуть все         Свернуть все					
89 10 10	а Ф Слой 7 С Доступные инструменты В шапке СССССССССССССССССССССССССССССССССССС					
u‱ ♂	Вкладки Общая информация X					
Ē	Имя вкладки Общая информация					
F	: ⊳ ⊞ Атрибуты 🕂 🖓 🗔  🕛 🗑					
	: » 🗞 Изображения 🔲 🛱 🖾 🖒 💼					
	<ul> <li>№ Файлы Ø</li> <li>Заголовок</li> <li>Блок Файлы</li> <li>Разрешить добавлять вложения в блоке</li> </ul>					
	<ul> <li>Разрешить дооавлять вложения в олоке</li> <li>Разрешить скачивание всех указанных файлов</li> <li>Запретить клонирование</li> <li>Отображать пустой блок</li> </ul>					

			Отобр	ажение в	интера	ктивной карте				
9	ра <sup>на</sup> Поиск	Q		Схема	размещен	ия рекламных констру	кций		-+	ochagochkina 🕞
$\otimes$	🌐 Щит, Призматро	он 1333 - Рекла	мные конструкі	ции 🗙	P.P.	🗌 Новый объект	Рекламные конструкци	и	$\times$	
2	Общая Информация				Ŭ.O	Общая Информация		a 🗖 🛛	≪ ⊕	140
	Блок Атрибуты			Клонировать об	њект	Блок Атрибуты				▲ вая улица
0	Статус Номер объекта	Утверждено 1333				Статус *	Утверждено		$\sim$	(Fa30Ba9 Ymilla
22	Тип конструкции	Щит, Призматрон				Номер объекта *	1333			улица мопра
ST C	Блок Изображения			Ø+		Тип конструкции *	Щит, Призматрон		~	NORPA DI
D. T.	THE A					Блок Изображения				
						No Y				
	Блок Файлы			$\mathcal{O}_+$		Ser ac				спавянокая ули
	<b>Рекламные конс</b>	<u>трукции (6).xlsx</u>	8 KB	$\downarrow$ ×	KL	Блок Файлы Запр	ет клонирования	в блоке Фай	лы	
aua	2 2 3 1 3 1 1		1.47		e	Перетал	ците файлы или выберите на к 🝂 Выбрать файл	компьютере		as a nepwink an Y
1							Создать Отменит	гь	i	

Рисунок 146 - Пример активированной опции Запретить клонирование в блоке Файлы при клонировании файла .xlsx к родительскому объекту в Карточке объекта

- Опция Отображать пустой блок необходима для настройки возможности прикреплять файлы непосредственно в блоке. Если она не будет отмечена, то блок Файлы не будет отображаться, и когда нет ни одного прикрепленного файла, у пользователя не будет возможности добавить файл в блоке, а только через общую кнопку в карточке объекта.
- Опция Сортировка файлов позволяет к указанному атрибутивному полю дополнительной таблицы вложения назначить сортировку по возрастанию или убыванию по атрибутивным значениям, например отсортировать файлы по дате создания. Ниже приведен пример Сортировки файлов по возрастанию атрибутивных значений от меньшего 1 к большему 2 дополнительного поля type, см. Рисунок 147.



Рисунок 147 - Пример сортировки файлов по возрастанию значений в атрибутивном поле

Во вкладке *Карточки объекта* по умолчанию при добавлении блока *Файлы* включены опции *Разрешить добавлять вложения в блоке* и *Отображать пустой блок,* пример ниже на рисунке, см. Рисунок 148. При этом в интерактивной карте в блоке *Файлы* при добавлении первого вложения к определенному объекту отобразится меню *Перетащите файлы или* 

выберите на компьютере Выбрать файл, это стандартное меню для загрузки файлов. После первой загрузки или если до этого уже были добавлены вложения для прикрепления

последующих вложений к объекту будет доступна кнопка Добавить файл , а меню

Перетащите файлы или выберите на компьютере Выбрать файл исчезнет, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 148.

	Настройки в Конструкторе					
Ē	Вкладки					
] R	Информация 🗙 Связанные объекты 🗙 Файлы 🗙 История изменений 🗙 🕀					
Ē	Имя вкладки Файлы					
	Добавить блок Развернуть все Свернуть все					
-0	: 🖉 Визображения 🖉 д 🖄 🗍					
3	Заголовок Изображения					
<b>.</b>	С возможностью развернуть/свернуть					
	<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>					
Ċ	Режим отображения					
F	Обязательное файловое вложение для объекта Сообщение при отсутствии					
	Фильтровать по типам и расширениям файлов					
	🜌 Фотографии 🗌 MS Word 🗌 MS Excel 🗌 PDF					
	Расширения файлов 🕀					
	Все, кроме перечисленных					
	Разрешить добавлять вложения в блоке					
	Разрешить скачивание всех указанных файлов					
	Запретить клонирование					
	Отображать пустой блок					



Рисунок 148 - Пример настройки изображений и файлов для блока Файлы Карточки объекта

4.3.2.9. Блок Координаты

Блок *Координаты* — во вкладке *Карточки объекта* отображается блок с координатами объекта в выбранной координатной системе и единицах измерений. Если система координат слоя отличается от заданной системы координат, то для создания объекта по координатам выберите необходимую систему координат и укажите значения. Для проекционных систем координат координаты подписаны X/Y и Долгота/Широта для географических систем координат. Если координаты будут указаны некорректно, например, будут введены буквенные значение, то пользователь увидит сообщение об ошибке. Пример карточки объекта приведен на Рисунок 149.

Также в блоке координаты есть возможность добавить/изменить/удалить составную часть объекта. Чтобы у пользователя была возможность работать с частью составного объекта, добавьте блок *Координаты*. Редактирование составной части объекта аналогично работе с целым объектом и осуществляется с помощью кнопок *Сдвиг и редактирование узлов объекта* и *Поворот и изменение размера объекта,* расположенных в блоке *Координаты*.



Рисунок 149 - Создание объекта по координатам

В Конструкторе в *Карточке объекта* блок *Координаты* содержит следующие настройки, Рисунок 149:

- 1. Вариант отображения кнопок: Иконки, Текст, Иконки с текстом позволяет выбрать тип отображения кнопок в блоке.
- Инструменты геообработки для импорта геометрии позволяет настроить выпадающий список вариантов запуска настроенных инструментов геообработки, для этого в опции Название укажите наименование кнопки инструмента геообработки и в опции Инструмент геообработки укажите соответствующий сервис геообработки. Подробнее о создании и настройке сервиса геообработки см. п. 4.2.4 Сервис геообработки; о настройке создания объекта см. опцию В какой момент задавать геометрию, см. п. 4.2.9.2.1.

В режиме создания/редактирования объекта на интерактивной карте в блоке *Координаты Карточки объекта* можно предоставить пользователю возможность задать геометрию следующими способами:

- 1) Панель инструментов с кнопками для создания новой геометрии:
  - Нарисовать при наведении откроется выпадающий список вариантов рисования в зависимости от геометрии объекта:
    - Кликом на карте (для точек);
    - Ломаной линией (для линий и полигонов);
    - о *От руки (для линий и полигонов);*
    - о Прямоугольник (для полигонов);
    - о *Круг (для полигонов)* радиус задается при помощи мыши;
    - Точка с буфером (для полигонов) радиус задается в отдельном окне, поставьте точку на карте, и вокруг нее будет нарисован буферный объект в виде круга;
    - Линия с буфером (для полигонов) радиус задается в отдельном окне, нарисуйте линию на карте, и вокруг нее будет нарисован буферный объект;
  - *С карты* при клике на карте отобразится модальное окно со списком всей найденной графики и объектов из всех видимых слоев в указанной координате, выберите нужный вариант из списка;
  - По GPS (для точек) автоматически предоставляет текущие GPSкоординаты, а если у браузера нет доступа до GPS, то предварительно запрашивает *Моё местоположение*.
  - Импорт задается в опции Инструменты геообработки для импорта геометрии настроек блока Координаты и содержит выпадающий список вариантов запуска настроенных инструментов геообработки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 150.
    - входной параметр Файл по клику откроется стандартное диалоговое окно для выбора файла;
    - входной параметр Строка откроется диалог для вставки текста, в т.
       ч. из буфера обмена строки типа WKT-геометрии и т. д.;
    - о выходной napamemp GPFeatureRecordSetLayer;

- о если нет ни одного инструмента геообработки, кнопка будет скрыта;
- о выпадающий список будет отображаться, если имеется хотя бы один инструмент геообработки.

			Настр	ойки в Ко	нструкторе					
	В	Зерсия 1								
Ē	:	⊿ 🗊 Yo	тья 🖉						×	
		Вкладки	1							
ধ্য		Инфо	рмация 🗙	Связанные объекть	I 🗙 Вложения >	Коор	динаты 🗙			
ψΞν		Имя в	вкладки	Координаты						XMLJ (XMLÎ
T.			Добавить бло	ж				Pa	азвернуть все	Свернуть все
I		÷a	<sup>у</sup> <sub>х</sub> Координаты	0					α⁺ 🖉 🚍	Ím 🖒 🕅
			Заголовок							_
:.			🗌 🗸 С воз	можностью разверн	уть/свернуть					
			⊖ Pa	звернут по умолчан	ию					
G			O CB     O	ернут по умолчани	D					
f			Вариант отоб	ражения кнопок						
			O NR	юнки						
			⊖ Te	КСТ						
			<b>الله الله ال</b>	онки с текстом						
			Инструменты г	еообработки для им	порта геометрии 🕀					
			Название	Загрузить геометр	ИЮ	Сервис	импорт геометрии			××

	Отображение в интерактивной карте				
• Усть	е скважины №1 (Действующая) - Устья скважин	×			
Информац	ия Связанные объекты Вложения Координаты История изменений	÷.			
🕑 Ha	рисовать 💿 По GPS 🐞 🖽 Импорт 🗸 🗐				
Координа	ты WGS 84 ГМС Загрузить геометрию				
Долгота:	53° 57' 8.14"				
Широта:	44° 50' 4.30''				
Высота:	1				
	Сохранить Отменить				

Рисунок 150 - Пример настройки опции Инструменты геообработки для импорта геометрии блока Координаты Карточки объекта

- 2) Опции для изменения заданной текущей геометрии:
  - Сдвиг и редактирование узлов позволяет покрутить или пропорционально увеличить/уменьшить геометрию;

- Поворот и изменение размера объекта позволяет изменить размеры или повернуть объект, используя узлы.
- Очистить геометрию предназначена для очистки геометрии объекта;
- 4) Режим составной геометрии (для линий и полигонов) предназначена для преобразования простой геометрии в составную и наоборот:
  - работает в виде переключателя: при включенном положении можно добавить несколько частей в линейной/полигональной геометрии;
  - о для геометрии, состоящей из нескольких частей, кнопка будет неактивна;
  - в отжатом состоянии кнопка работает на перезадание геометрии, а в нажатом – позволяет добавить новую часть в текущий набор геометрии.
  - 5) Площадь и длина отображаются в одну строчку;
  - 6) Выбор системы координат и ГМС/ДГ отображены в виде пунктирных ссылок;
  - 7) Выбор трансформации осуществляется в окне выбора системы координат, при этом от выбранной СК зависит список трансформаций.

# 4.3.2.10. Блок История изменений

Блок История изменений 🗟 – во вкладке Карточки объекта будет отображаться блок с историей изменения объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 151.

	Настройки в Конструкторе						
	ID solutions/reclame_construction: Имя Рекламные конструкции						
	Авторизованным рус П С						
Ē							
A	вкладки						
ЯÇ	Общая информация 🗙 Файлы 🗙 История изменений 🗙 🕀						
ē							
~	Имя вкладки История изменений						
₩.	Добавить блок Развернуть все Свернуть все						
F	Е история изменений 🖉 🗐 🖾 🗇 🛅						
	Заголовок						
:.	С возможностью развернуть/свернуть						
مD	<ul> <li>Развернут по умолчанию</li> </ul>						
G	<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>						
Ē	Позволять применять прошлое состояние объекта						



Рисунок 151 - Пример настройки блока История изменений

4.3.2.11. Блок HTML-код

Блок *HTML-код* //>
— введите HTML-код и отметьте опцию *Отображать поля как HTML*, иначе введенный код будет восприниматься как текст, пример на рисунке ниже, см. Рисунок 152.





Рисунок 152 – Отображение блока «HTML-код»

# 4.3.3. Кнопки вызова инструментов

## 4.3.3.1. Общие настройки кнопок/групп кнопок

В *Карточке объекта* можно настроить следующие кнопки/группы кнопок вызова инструментов:

1) Доступные инструменты включают стандартные настройки кнопки/группы кнопок вызова инструментов, при этом необходимо нажать на кнопку вызова инструмента для ее включения, см. Рисунок 153, подробнее см. п. 4.3.3.2 Доступные инструменты.

	Настройки в Конструкторе						
	Русск	кая версия					
Ē	÷∡¢	🗊 Шаблон_1	0				
6		Доступные	инструменты				
Æ}		В шапке	ØØ¶!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!				
P		В подва.	ne ØØ∰Ë₽₩⊻∽☆₽₽₩¥				

# Рисунок 153 - Кнопки вызова доступных инструментов в Карточке объекта

2) Дополнительные инструменты включают настройки кнопки/группы кнопок вызова инструментов путем добавления и настройки дополнительных элементов из выпадающего списка, а также добавления и изменения стандартных инструментов с дополнительными настройками, см. Рисунок 154, подробнее см. п. 4.3.3.3 Дополнительные инструменты.

	Настройки в Конструкторе						
	Русская версия						
=	: 🖌 🗊 Шаблон_1 🖉	Стандартный инструмент					
	Доступные инструменты	Создание/сохранение					
R	в шапке 🖉 🖉 📰 🖽 🗗 🔣 🖳 🧧	Генерация отчета					
a	BRODERIE DE C	Вызов задачи сервиса геообработки					
φ±ν		Создание связанного объекта					
T <u>R</u>	Дополнительные инструменты Добавить элемент	Создание объекта в другом слое					
	Отображение группировки в виде	Вызов JavaScript-кода					
F	Вкладки слева-направо	HTML-блок					

# Рисунок 154 - Настройка дополнительных инструментов в Карточке объекта

В *Карточке объекта* можно выбрать месторасположение кнопок/группы кнопок вызова *Доступных инструментов* и *Дополнительных инструментов* с помощью следующих настроек:

• *В шапке* – включена по умолчанию, включенные кнопки/группы кнопок вызова инструментов будут расположены в ряд слева направо в шапке *Карточки* объекта, см. Рисунок 155.



Рисунок 155 - Пример отображения доступных инструментов в шапке Карточки объекта

• *В подвале* - включенные кнопки/группы кнопок вызова инструментов будут отображены в виде отдельных больших кнопок с текстовым описанием их функциональности и расположены в подвале *Карточки объекта*, см. Рисунок 156.



Рисунок 156 - Пример отображения доступных инструментов в подвале Карточки объекта

В *Карточке объекта* доступен следующий порядок размещения и отображения кнопок/группы кнопок вызова инструментов при их включении и соответсвующих настройках:

1) в шапке Карточки объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 157:

- дополнительные кнопки/группы кнопок расположены слева от стандартных кнопок/группы кнопок;
- стандартные кнопки/группы кнопок расположены справа от дополнительных кнопок/группы кнопок;

	Версия 1 🖺 🕂	Настройки в Конст	рукторе				
Ē	🛛 🔊 Территории 🖉			xmli 🕛 📖			
	Доступные инструменты	Доступные инструмент	ы				
R	В шапке 🖉 🖉 😭	<b>1:</b> FBVVC	$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc$				
Ē	В подвале 🖉 🖉 😭		$\bigcirc \Box \blacksquare $				
,	Дополнительные инструменты Добавить элемент						
T.	Настройки к дополнительным инструментам						
	🔺 Генерация отчета 🖉		: 🖌 Создание связанного объекта 🖉				
(Jan	Отчет	Паспорт территории 🗸 🗸	Номер слоя	€ 20			
	Блоки с файлами	~	Номер класса отношений (если нескольк	o)			
40	Иконка	Удалить	Иконка Удал	ИТЬ			
G	Название		Название Добавить І	планируемое мероприятие по благо			
P	Подсказка		Подсказка				
	Показывать при создании	$\checkmark$	Показывать при создании 🛛 🛃				
	Показывать при обновлении		Показывать при обновлении 🛛 🗸				
	Показывать при просмотре		Показывать при просмотре 🛛 🔽				
	Местоположение	В шапку карточки 🗸 🗸	Местоположение В шапку ка	арточки 🗸			
	Условия видимости 🕀		Условия видимости 🕀				

Отображение в интерактивной карте						
📕 Сквер «Героев	Революции» - Общественные тер X					
Информация Элементы благоустройства Мероприятия Файлы						
История изменений						
Номер паспорта	Ц.Г_4					
Наименование	Сквер «Героев Революции»					
Адресные ориентиры	Между Красным проспектом, ул. Максима Горького, ул. Серебренниковской и ул. Щетинкина, за Камерным залом Новосибирской филармонии					
Общие сведения						
Вид	Монументально-декоративный сквер					
Уровень значимости	Общегородского значения					
Собственник земельного участка	МКУ «Горзеленхоз»					
Дополнительные сведения						
Дата проведения инвентаризации	03.06.2022					
Проверено	Да					

Рисунок 157 - Пример размещения группы стандартных и дополнительных кнопок вызова инструментов в шапке Карточки объекта

- 2) в подвале Карточки объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 158:
  - дополнительные кнопки/группы кнопок расположены слева от стандартных кнопок/группы кнопок;
  - стандартные кнопки/группы кнопок расположены справа от дополнительных кнопок/группы кнопок;
  - кнопка Завершение редактирования (Сохранить/Создать/Отменить) расположена в крайнем углу справа от стандартных кнопок/группы кнопок.

Обратите внимание, что кнопка будет доступна в окне Карточки объекта

только в том случае, если во вкладке настроек интерактивной карты Сервисы установлено подключение к расширению функциональности картографического сервиса SOE и для расширения функциональности картографического сервиса заданы правила на странице Правила SOE, а именно настройки плагина Редактирование.

• кнопка *Закрыть* расположена в крайнем углу справа от всех стандартных кнопок/группы кнопок.

	версия 1_ 🕆 🕀 Настройки в Конст	рукторе
F	: 🖌 🗊 Территории 🖉	tan, 🔿 📖
	Доступные инструменты	
R	в шапке 🖉 🖉 🖽 🛱 🖾 🖉 🗠 🦿	
œ		
~	Дополнительные инструменты Добавить элемент	
T.	Настройки к дополнит	ельным инструментам
_	: 🔺 Генерация отчета 🖉	Создание связанного объекта Ø
(Ser	Отчет Паспорт территории 🗸	Номер слоя 😂 20
<b>.</b>	Блоки с файлами 🗸 🗸	Номер класса отношений (если несколько)
-	Иконка 🔯 Удалить	Иконка 📩 Удалить
G	Название Сформировать паспорт	Название Создать мероприятие
Ē	Подсказка	Подсказка
	Показывать при создании 🛛 🗸	Показывать при создании 🛛 🔽
	Показывать при обновлении 🛛 🗸	Показывать при обновлении 🛛
	Показывать при просмотре 🛛 🗸	Показывать при просмотре 🛛
	Местоположение В подвал карточки 🗸	Местоположение В подвал карточки 🗸
	✓ Цвет текста FFFFFF Фон 1181А6	✓ Цвет текста FFFFFF ФОН 1181А6

Отображение в интерактивной карте						
Сквер «Героев	Революции» - Общественные тер X					
Информация Элеме	нты благоустройства Мероприятия Файлы					
История изменений						
Номер паспорта	ц_г_4					
Наименование	Сквер «Героев Революции»					
Адресные ориентиры Между Красным проспектом, ул. Максима Горького, ул. Серебренниковской и ул. Щетинкина, за Камерным залом Новосибирской филармонии						
Общие сведения						
Вид	Вид Монументально-декоративный сквер					
Уровень значимости	Общегородского значения					
Собственник земельного участка	МКУ «Горзеленхоз»					
Дополнительные сведения						
Сформировать па	аспорт Создать мероприятие					

Рисунок 158 - Пример размещения группы дополнительных кнопок вызова инструментов в подвале Карточки объекта

В *Карточке объекта* доступны разные настройки для переопределения дополнительных инструментов, которые зависят от выбора месторасположения кнопок/групп кнопок вызова инструментов: в шапке или в подвале *Карточки объекта*.

Если выбрать *Mecmopacnoложение* кнопки вызова *Стандартный инструмент* в качестве дополнительного инструмента для добавленного элемента *В шапку карточки*, в таком случае для переопределения доступны следующие настройки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 160:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉.
- Включите необходимую кнопку для выбора настройки инструмента, например Стандартный инструмент и в меню Доступные инструменты напротив инструментов включите В шапке.
- Опция Иконка позволяет загрузить необходимую картинку в опции Загрузить для отображения инструмента в виде обычных квадратных значков в шапке Карточки объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 159. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартное изображение кнопки по умолчанию. При необходимости загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить.

4	Стандартный инструмент 🖉		Постер С01280 - Рекламные конструк ×
			Информация Связанные объекты
	Иконка	и Удалить	2 日 4 日 4 日 4 日 4 日 4 日 4 日 4 日 4 日 4 日
	Название	Редактировать	
	Подсказка	Редактирование объекта	Статус Не утверждено
	Показывать при создании		Тип конструкции Постер
	Показывать при обновлении		
	Показывать при просмотре		
	Местоположение	В шапку карточки 🗸	

### Рисунок 159 - Пример настройки отдельной кнопки с иконкой в шапке Карточки объекта

- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в опции *Название,* если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в опции *Подсказка*.
- Настройте видимость отображения кнопки при создании/обновлении/просмотре в шапке Карточки объектов, по умолчанию все опции включены, для этого включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- Задайте Условия видимости для кнопки, для этого нажмите кнопку  $^{(\pm)}$ , укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные

значения, например при условии *Tun конструкции=Постер* кнопка будет отображаться только для заданного атрибутивного значения *Постер*.

		Настройки в Конструкторе						
			Русская версия					
		=	і 🖌 🗊 Шаблон_1 🖉					
		0	Доступные инструменты					
		£}		1				
		ē						
		m	Дополнительные инструменты Добавить элемент					
		Цġ	: ▲ Стандартный инструмент Ø	1				
		F						
		Ē	Иконка Удалить					
			Название Редактировать					
		ᄖ	Редактирование объекта					
		പ	Показывать при создании					
		ĒŅ	Показывать при ооновлении					
			Показывать при просмотре					
			В шапку карточки					
			Условия видимости (+)					
			construction_type = V Постер	×				
			Отображение в интерактивной карте					
<b>A</b>	ВПоис	ĸ	Схема размещения рекламных конструкций	Ct ochagochkina □→				
				33				
Ŷ			зириструкции 5840 С СО2549 -	Рекламные конструк 🗙				
1		фишная	ая тумба	ые объекты				
	🖂 📵 Ad	фишный	ый стенд	@ ☶ < ☆ ᄅ € 前				
	🗹 🥮 Ві	идеоэкр дание	кран на опоре Статус Не у	лвержден <mark>о</mark>				
E E	🖂 🕕 н	астенно	ное панно	549 Ten				
	0 😌 🔽	бъемно екламны	ю пространственные ные конструкции					
15	☑ 100 m	авильон	OH					
	⊠ (® ⊓ ⊠ (® ⊓	еретяжі иллар	информация Связанна					
P	🛛 🕘 п	остер		4 % \[ \] \] \] \]				
		екламны	ные ограждения Статус • Не	утверждено 🗸 🗸				
3	<u> </u>	зетовой	ри короб на	2549				
			Тип конструкции *	ктер 🗸				
5								

Рисунок 160 — Пример переопределения настроек дополнительного инструмента *в шапке* Карточки объекта

Если выбрать *Месторасположение* кнопки вызова *Стандартный инструмент* в качестве дополнительного инструмента для добавленного элемента *В подвал карточки*, то для переопределения будут доступны следующие настройки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 162:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉.
- Включите необходимую кнопку для выбора настройки инструмента, например *Стандартный инструмент* и в меню *Доступные инструменты* напротив инструментов включите *В подвале*.
- Опция Иконка позволяет загрузить необходимую картинку в опции Загрузить для отображения картинки в отдельной большой кнопке с названием, заданным в опции Название в подвале Карточки объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 161. При необходимости загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить. Если необходимо, чтобы в подвале Карточки объекта внутри кнопок/группы кнопок вызова инструментов отображались дополнительно к текстовому описанию еще и стандартные иконки, тогда включите опцию Иконка.

🗄 🖌 Обновление и просмотр 🖉		🌐 Щит, Призматрон OKPR436 - Рекламн 🗙
	n state stat	Информация Связанные объекты
Иконка	🖆 Удалить	
Название	Обновление объекта	Статус Не утверждено Номер объекта ОКРR436 Тип конструкции Шит Призматори
Подсказка	Обновление объекта	ин конструкции — щит, тризнатрон
Показывать при создании		
Показывать при обновлении		
Показывать при просмотре		
Местоположение	В подвал карточки 🗸	
🗸 Цвет текста 🛛 FFFFF Фо	н 1181А6	📄 Обновление объекта

Рисунок 161 - Пример настройки отдельной кнопки с иконкой в подвале Карточки объекта

- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в опции *Название,* если название кнопки не переопределено, то будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в опции Подсказка.
- Настройте видимость отображения кнопки при создании/обновлении/просмотре в подвале Карточки объектов, по умолчанию все опции включены, для этого включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- Задайте Условия видимости для кнопки, для этого нажмите кнопку укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, например при условии *Tun конструкции=Постер* кнопка будет отображаться только для заданного атрибутивного значения *Постер*.

• Чтобы изменить цвет текста кнопки, включите опцию Цвет текста и задайте необходимый параметр, а для изменения фона кнопки в опции Фон выберите нужный цвет.

	Настройки в Конструкторе							
	Русская версия							
=	: 🖌 🗊 Шаблон_1 🖉							
	Доступные инструменты							
R	в шапке 🖉 🖉 🟥 🛱 🗗 🔣 🗹 🚭 🖨 🗒							
Ţ								
m	Дополнительные инструменты Добавить элемент							
ЦŞ	і 🔺 Стандартный инструмент 🖉							
æ								
0	Иконка 👫 удалить							
:.	Название Редактировать							
AD	Подсказка Редактирование объекта							
	Показывать при создании 🛛 👽							
Ē	Показывать при обновлении 🛛 🚽							
	Показывать при просмотре 🛛 🤝							
	Местоположение В подвал карточки 🗸							
	Цвет текста FFFFFF Фон А60F28							
	Условия видимости 🕀							
	construction_type = V (Постер X							



Рисунок 162 — Пример переопределения настроек дополнительного инструмента в подвале Карточки объекта

Если в Карточке объекта отключены все кнопки вызова инструментов и в шапке и в подвале, тогда место, где они были расположены, будет скрыто, см. Рисунок 163.

		Настройки в Конструкторе
	Русси	сая версия 🖞 🕂
		🗊 Шаблон_1 🖉 Отключены все кнопки вызова инструментов
		Доступные инструменты
¢	段	в шапке 🖉 🖉 🚍 🖆 🖾 🔟 😴 🟠 🛱 🌚
Ģ	j	
α	۲ <u>L</u>	Дополнительные инструменты Добавить элемент
,	+(9)	Отображение группировки в виде
		Вкладки слева-направо
		Отображение в интерактивной карте
Улицами УЗ Поиск		Схема размещения рекламных конструкц
	<b>.</b>	💿 Павильон ZPAV1379 - Рекламные конструкции 💦 🗙
	• 0	Информация Связанные объекты Файлы
	<b>OO</b>	Статус Не утверждено
	150	Номер объекта ZPAV1379
		Тип конструкции Павильон

Рисунок 163 - Пример отключения всех кнопок в шапке и в подвале Карточки объектов

#### 4.3.3.2. Доступные инструменты

Чтобы добавить и настроить доступный инструмент в Карточке объекта, включите необходимые кнопки/группу кнопок напротив Доступные инструменты и выберите, где он будет расположен — в шапке или в подвале Карточки объекта, подробнее см. п. 4.3.3.1 Общие настройки кнопок/групп кнопок.

В Карточке объекта доступны следующие кнопки/группы кнопок вызова инструментов при их включении и соответствующих настройках — в шапке или в подвале Карточки объекта, см. Рисунок 164:

- 1) Кнопки Стандартные инструменты, связанные с редактированием объектов в интерактивной карте:
  - Редактирование 🖉 ;
  - Добавить вложение 🖉 :
  - Кнопки изменения геометрии объекта:
    - Сдвиг и редактирование узлов объекта 🖾
    - Поворот и изменение размера объекта 🖽
    - Задать геометрию
    - Очистить атрибуты
  - Копировать объект (клонировать)

- Удалить 💼
- Отменить при создании/редактировании объекта •

Обратите внимание, кнопки будут доступны в окне Карточки объекта только в том случае,

если во вкладке настроек интерактивной карты 🥨 Сервисы установлено подключение к расширению функциональности картографического сервиса SOE и для расширения функциональности картографического сервиса заданы правила на странице Правила SOE, а именно настройки плагина Редактирование.

- 2) Кнопки Стандартные инструменты, которые не связаны с редактированием объектов в интерактивной карте, см. Рисунок 164:
  - Скачать вложения 🖳 •
  - Поделиться ссылкой 🧟 •
  - Избранное 🟠 •
  - Печать 🗗 •
  - Приблизить 🔍 •
  - Закрыть 🖾

: 🖌 🗊 Шаблон_1 🖉							
Доступные инструменты							
В шапке 🖉 🖉 🗐 🛄 🗖	*DIV<						
В подвале 🖉 🖉 🗐 📫	* D IV < A G Q m <b>K</b>						
Дополнительные инструменты	Добавить элемент						
<ul> <li>Стандартный инструмент</li> <li>О</li> <li>О</li></ul>	PIVKAPQ <b>KO</b>						
Иконка	🗟 Удалить						
Название	Отменить						
Подсказка	Отменить редактирование объекта						
Показывать при создании							
Показывать при обновлении							
Показывать при просмотре	В шапку карточки						
Закрывать карточку объекта	В подвал карточки						
Местоположение	В шапку карточки						

Рисунок 164 - Пример настройки доступных инструментов

#### 4.3.3.2.1. Кнопки, используемые при редактировании

Обратите внимание, кнопки вызова инструментов, используемые при редактировании, будут доступны в окне *Карточки объекта* только в том случае, если во вкладке настроек

интерактивной карты Сервисы установлено подключение к расширению функциональности картографического сервиса *SOE* и для расширения функциональности картографического сервиса заданы правила на странице *Правила SOE*, а именно настройки плагина *Редактирование*. Также дополнительно необходимо, чтобы в настройках картографического сервиса SOE во вкладке *Редактирование* была включена опция *Использовать в редактировании* для указанного слоя.

В шапке или в подвале Карточки объекта могут отображаться следующие кнопки вызова доступных инструментов, используемые при редактировании:

1) Редактировать — кнопка вызова инструмента в режиме редактирования в Карточке объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 165. При необходимости введите изменения или дополнения в Карточке объекта. По окончании изменений нажмите на кнопку Сохранить в Карточке объекта. Если задано автосохранение, тогда изменения будут сразу записаны на ГИС-сервер. Иначе нужно нажать на кнопку Ш Сохранить на сервер.



Рисунок 165 - Пример редактирования объектов в Карточке объектов

2)

*Добавить вложения* – с помощью данной кнопки можно добавить файловое вложение к объекту, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 166. Кнопка будет отображаться в шапке карточке объекта в общем ряду. При добавлении вложения по кнопке в шапке карточки вложение будет добавлено в первый подходящий блок. Если в карточке объекта настроено много блоков файловых вложений с разными настройками, воспользуйтесь опцией *Разрешить добавлять вложения в блоке*. По окончании изменений нажмите на кнопку *Сохранить* в *Карточке объекта*. Если задано автосохранение, тогда изменения будут сразу записаны на ГИС-сервер. Иначе нужно нажать на кнопку *Сохранить на сервер*.



Рисунок 166 - Пример добавленных вложений в блоке Файлы Карточки объекта

3) Сдвиг и редактирование узлов объекта – кнопка вызова инструмента для редактирования узлов объекта полигонального или линейного слоя и его сдвига. При нажатии на кнопку выделятся узлы объекта, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 167. Для перемещения объекта захватите его центр и перенесите объект в необходимое место. По окончании изменений нажмите на кнопку *Coxpaнumь* в *Карточке объекта*. Если задано автосохранение, тогда изменения будут сразу записаны на ГИС-сервер. Иначе, нужно нажать на кнопку Сохранить на сервер.



Рисунок 167 – Инструмент сдвига и редактирования узлов объекта полигонального слоя

4) Поворот и изменение размера объекта – кнопка вызова инструмента для поворота и изменения размера объекта полигонального или линейного слоя. При нажатии на кнопку объект выделится прямоугольной рамкой с точкой для поворота, как представлено на рисунке ниже, см. Рисунок 168.



Рисунок 168 — Инструмент для поворота и изменения размера объекта полигонального слоя

Чтобы изменить размер, потяните за вершины прямоугольной рамки. Чтобы повернуть объект, захватите точку для поворота и поверните фигуру в нужном направлении. По окончании изменений нажмите на кнопку *Сохранить* в *Карточке объекта*. Если задано автосохранение, тогда изменения будут сразу записаны на

ГИС-сервер. Иначе, нужно нажать на кнопку 🖹 Сохранить на сервер.

5)

Задать геометрию заново – кнопка вызова инструмента, позволяющая отредактировать геометрию выбранного объекта слоя, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 169. При нажатии на кнопку щелчком по карте задайте новую геометрию объекту. По окончании изменений нажмите на кнопку *Сохранить* в *Карточке объекта*. Если задано автосохранение, тогда изменения будут сразу записаны на ГИС-сервер. Иначе нужно нажать на кнопку *Сохранить на сервер*.

Новосибирск 2023 0 []+ ochagochkina 📑 🌐 Щит, Призматрон DPR75 - Рекл Информация Файлы 0 4 4 🖬 0 < 0 🗊 Названия Шит. Призматрон DPR75 Статус Не утверждено Номер объекта DPR75 Тип конструкции Щит, Призматр Дата создания Отменить

Рисунок 169— Сохранение изменений после редактирования геометрии объекта полигонального слоя

6)

Клонировать объект – при включении кнопки производится клонирование следующих объектов в блоках *Карточки объекта*:

а. клонирование объекта слоя и его атрибутивных значений в блоке *Атрибуты,* пример ниже на рисунке, см. Рисунок 170;

	Отобра	жение	в интерактив	зной карте			
<ul> <li>Э</li> <li>Поиск</li> <li>ядрини</li> </ul>	9 (1) 3дание (ZD438 - Ре	кламные н	Карточка объект	TOB	And A State		ynnu <sup>2</sup> <sup>20</sup>
	Атрибуты	Ø		opka		4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
трудсвая ули	Статус Не утвер Номер объекта CZD438 Тип конструкции Здание	ждено	<ul> <li>Клонировать об</li> <li>Новый объе</li> </ul>	ъект Рект - Рекламные кон	нструкц 🗙		
			Атрибуты Статус <b>*</b>	2	□ < €		an
			номер объекта * Тип	СZD438 Здание	~		T
			конструкции * Дата создания	🔛 Не задано			12
							<b>e</b>
			Co	здать Отменить		~	

Рисунок 170 - Пример клонирования объекта слоя с атрибутивными значениями в блоке *Атрибуты* с помощью кнопки *Клонировать объект* 

b. клонирование родительского объекта, связанных с ним объектов и их атрибутивных значений в блоках *Атрибуты* и *Дочерние объекты,* пример ниже на рисунке, см. Рисунок 171;

	Отображение в интерактивной карте						
	20	in a low	Схема размещени	Р Медуница - Заказчики	×		
	Поиск	a a fin	10- manual of	🚺 Общая информация	0 <		
	Медуница - Заказ	чики	×		· V		
	Общая информация		0 < 0	Блок Атрибуты			
	From American		Клонировать объек	Название *	Медуница		
Sec. 8	Влок Агриоуты	Малиниз	a and	Адрес	Советская 32		
200 4	Адрес	Советская 32		7 Телефон	+7 900 111 22 33		
i Pin	Телефон	+7 900 111 22 33	1.2K	KONTENT			
and the	Контакт	Анна Ивановна		Kontaki			
	комментарии	высадка крупномеров		Комментарий	Высадка крупномеров		
15	Блок Связанные об	ъекты	4.3K				
*/	Рекламные конструка	укции	Связать				
1	Афишный стенд С	<u>)KPR6</u>	× 📉	/			
	Постер OKPR5		×	Блок Связанные объекты			
1	<u>Щит, Призматрон</u>	KIPR71	×	✓ Рекламные конструкции	Связать		
S.			· · ·	Афишный стенд OKPR6	×		
			200	Постер OKPR5	×		
( f				Щит, Призматрон KIPR71	×		
Va					Создать Отменить		
S					h.		

Рисунок 171 - Пример клонирования родительского объекта и связанных объектов и их атрибутивных значений в блоках *Атрибуты* и *Дочерние объекты* с помощью кнопки *Клонировать объект* 

с. клонирование родительского объекта, его дочерних объектов и их атрибутивных значений в блоках *Атрибуты* и *Дочерние объекты,* пример ниже на рисунке, см. Рисунок 172;

			Отображен	ие в интерак	тивной карте				
		0		хема размещения	Медуница - Заказ	чики		×	
	Поиск	4		-211	Блок Атрибуты			0 <	ر د
	Медуница - Зака	эзчики		×	Информация о зака	зчике		i	
in .	Блок Атрибуты			< 1	Название *	Медуница			
201	Информация о за	казчике		Клонировать объект	Адрес	Советская 32			
	Название	Медуница		1.2K	Телефон	+7 900 111 22 3	3		
	Адрес Телефон	Советская 32 <u>+7 900 111 22 3</u>	3		Контакт	Анна Ивановна			
A	Контакт	Анна Ивановна		1 21	Комментарий	Высадка крупно	меров		
	комментарии Блок Дочерние о	высадка крупно бъекты	меров						
×	Статус	Номер объекта	Тип конструкции					li	
-7	Не утверждено	OKPR6	Афишный стенд	Ð	Блок Дочерние объ	екты			
5	Не утверждено	OKPR5	Постер	Ð,	Correct a				
	Утверждено	KIPR71	Щит, Призматрон	Ð.	статус *	номер ооъекта *	тип конструкции <del>-</del>		
					Не утверж 🗸	OKPR6	Афишный ст 🗸	① 前	
1					Не утверж 🗸	OKPR5	Постер 🗸	⊕ 🗑	
8			and the second s	16	Утверждено 🗸	KIPR71	Щит, Призм 🗸	① 前	•

Рисунок 172 - Пример клонирования родительского объекта и дочерних объектов и их атрибутивных значений в блоках *Атрибуты* и *Дочерние объекты* с помощью кнопки *Клонировать объект* 

клонирование вложений (файлов, изображений) к родительскому объекту, в случае если у вложений есть значения атрибутивных полей, они также копируются в блоках *Файлы и Изображения*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 173.



Рисунок 173 - Пример клонирования родительского объекта и прикрепленных к нему вложений в блоках *Атрибуты, Изображения* и *Файлы* с помощью кнопки Клонировать объект

Обратите внимание, если в Карточке объектов в блоках Атрибуты, Связанные

объекты, Дочерние объекты и Файлы включена кнопка Клонировать объект и активирована опция Запретить клонирование, в таком случае клонирование атрибутивных значений и их объектов будет запрещено (пункты a-d).

Клонированный объект может быть перемещен. Поверх *Карточки объекта* откроется Карточка скопированного объекта с аналогичной информацией. Значения атрибутивных полей, доступных для редактирования, могут быть изменены. По окончании изменений нажмите на кнопку *Сохранить* в карточке скопированного объекта.

- 7) Очистить атрибуты кнопка перехода в режим редактирования значений атрибутивных полей. При нажатии на кнопку значения атрибутивных полей будут удалены. Обратите внимание, значения можно редактировать только в том случае, если атрибутивное поле доступно для редактирования. Значения атрибутивного поля доступны для редактирования, если в настройках плагина *Редактирование* на странице *Правила SOE* имя данного атрибутивного поля не указано в поле *Нередактируемые поля*. По окончании изменений нажмите на кнопку *Сохранить* в *Карточке объекта*. Если задано автосохранение, тогда изменения будут сразу записаны на ГИС-сервер. Иначе, нужно нажать на кнопку *Сохранить на сервер*.
- 8) Отменить позволяет отменить выполненное действие в процессе создания/редактирования объектов, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 174. Для этого необходимо переопределить Стандартный инструмент как дополнительный инструмент, нажмите на кнопку Добавить элемент, выберите Стандартный

*инструмент* и включите кнопку *Отменить* , отметьте необходимые опции кнопки вызова инструмента:

- Иконка загрузите картинку, нажав Загрузить, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартный вид кнопки Отменить
- Если необходимо изменить название кнопки, введите его в поле *Название,* если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название *Отменить*.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле *Подсказка*.
- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.



### Рисунок 174 - Пример настройки кнопки Отменить в подвале Карточки объекта

- Закрывать карточку объекта по умолчанию опция включена, Карточка объекта закроется при выборе подтверждения отмены выполненных изменений по созданию/редактированию объекта. Если необходимо, чтобы Карточка объекта не закрывалась, отключите опцию, тогда Карточка объекта останется открытой в режиме Просмотра на созданном/редактируемом объекте.
- *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале *Карточки объекта*.
- Задайте *Условия видимости* для кнопки нажмите кнопку <sup>(1)</sup>, укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.
- Цвет текста включите опцию, если нужно изменить цвет текста кнопки.
   Выберите цвет текста, а в поле Фон выберите цвет фона.
- 9) Ш Удалить кнопка удаления объекта. Если объект нужно удалить, нажмите Удалить В Карточке объекта.

## 4.3.3.2.2. Кнопки, не используемые при редактировании

В шапке или в подвале *Карточки объекта* могут отображаться следующие кнопки вызова доступных инструментов, не используемые в процессе создания/редактирования объектов:

- 1) Скачать вложения позволяет скачать все файловые вложения одним архивом.
- 2) Поделиться ссылкой формирует ссылку на данный объект.
- 3) 🖾 Избранное при нажатии на кнопку объект будет сохранен в избранное.

Список избранного отображается в окне Избранное, вызываемом кнопкой 🖓

*Избранное*. Добавьте кнопку *Избранное* на карту, для этого предназначена вкладка *Расположение инструментов на странице*.

- 4) Ш Печать при нажатии на кнопку откроется печатная форма Карточки объекта.
- 5) *Приблизить* при нажатии на кнопку карта будет отцентрирована относительно объекта.
- 6) С Закрыть при нажатии на кнопку будет закрыто окно Карточки объекта.

# 4.3.3.3. Дополнительные инструменты

Чтобы добавить и настроить дополнительный инструмент, напротив Дополнительные инструменты кликните кнопку Добавить элемент и выберите, где будет расположен дополнительный инструмент — в шапке или в подвале Карточки объекта, см. Рисунок 175, подробнее см. п. 4.3.3.1 Общие настройки кнопок/групп кнопок.

🔺 🗊 Шаблон_1 🖉	
Доступные инструменты	
В шапке 🖉 🖉 🗐	
В подвале 🖉 🖉 🚦	
Дополнительные инструменты	Добавить элемент
Обновление и просмотр	Стандартный инструмент
: 🗅 Стандартный инструмен	Создание/сохранение
Отображение группировки в вид	Генерация отчета
<ul> <li>Вкладки слева-направо</li> <li>Базии сперато вида</li> </ul>	Вызов задачи сервиса геообработки
Визуальное выделение б:	Создание связанного объекта
Вкладки	Создание объекта в другом слое
	Вызов JavaScript-кода
Информация 🗙 Связанн	HTML-блок

Рисунок 175 - Добавление элементов к дополнительным инструментам

В *Карточке объекта* есть кнопки/группы кнопок вызова инструментов, а также опции для добавления и настройки дополнительных инструментов, которые можно разместить в шапке или в подвале *Карточки объекта*.

# 4.3.3.3.1. Стандартный инструмент

Стандартный инструмент позволяет переопределить стандартные настройки кнопок/группы кнопок Доступных инструментов в Карточке объекта.

Нажмите на кнопку Добавить элемент и задайте необходимые настройки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 176. Подробнее о настройке Стандартного инструмента см. п. 4.3.3.1 Общие настройки кнопок/групп кнопок.

Допо	олнительные инструменты	Добавить элемент	🕲 Постер С01280 - Рекламные конструк 🗙
	🔺 Стандартный инструмент 🖉		Информация Связанные объекты 🛛 🍂 🖽 🛱 🗐
		n s f s s s s s s s s s s s s s s s s s	Статус Не утверждено
	Иконка	Удалить	Номер объекта C01280 Тип конструкции Постер
	Название	Редактировать	
	Подсказка	Редактирование объекта	
	Показывать при создании		
	Показывать при обновлении		
	Показывать при просмотре		
	Местоположение	В шапку карточки 🗸	
	Условия видимости 🕀		
	construction_type	= ~ Постер	Закрыть

Рисунок 176 Переопределение настроек Стандартного инструмента кнопка Редактировать с помощью настройки дополнительного инструмента в шапке Карточки объекта

Определите:

- Чтобы изменить название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉.
- Включите кнопку для выбора настройки инструмента, например *Стандартный инструмент*, и в опции *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка/группа кнопок – в шапке или в подвале *Карточки объекта*.
- Иконка загрузите картинку, нажав Загрузить, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить. Если необходимо, чтобы в подвале Карточки объекта для кнопок вызова инструментов отображалось текстовое описание и иконка, тогда напротив опции Иконка отметьте Отображать, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 177.



Рисунок 177 - Пример отображения стандартного инструмента с иконкой и текстовым к нему описанием согласно его функциональности в подвале Карточки объекта

- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в поле *Название*, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле *Подсказка*.
- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- Местоположение укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале Карточки объекта.
- Задайте Условия видимости для кнопки нажмите <sup>(1)</sup>, укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.

## 4.3.3.3.2. Создание/сохранение

*Создание/сохранение* – чтобы кнопка/группы кнопок вызова дополнительного инструмента были доступны в *Карточке объекта*, перейдите в *Конструктор* и в настройках сервиса *Composite SOE* на вкладке *Редактирование* включите опцию *Настроить название создаваемого объекта/сохранение объектов* и задайте необходимые настройки, подробнее см. п. *4.2.9.2 Редактирование 4.2.9.2.8* Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке, примеры настроек ниже на рисунках, см. Рисунок 178 и Рисунок 179.

: 🔺 📓 map_internal_ru 🖉					2
url https://cogisdemo.dataeast.com/elite	gis/rest/services/intern	al_ochagochkir	na_recla (→) 🗧	🥃 Слои	
🛱 Редактирование 🔍 Поиск 🔛	Галерея изображений	😂 Данные	😂 Легенда	😤 Постро	рение
🗹 🛒 Использовать в редактировани	и		Слои		
ᠵ 🍙 Настроить название создаваем	юго объекта и кнопки і	в карточке 🕀	)		1
: 😂 0 🗙 🗙					
Название объекта	Рекламные конструкции				
Показывать название слоя	$\checkmark$				
🗾 Переопределить кнопки д	іля создания/сохранен	ия объектов (-	Ð		
Название	Подать заявление			×	
Подсказка					
Использовать при созд	ании 🗸				
Использовать при обн	Использовать при обновлении 🗾 🔽				
Использовать при про	Использовать при просмотре				
Игнорировать обязате	пьность полей 🗌				
Закрывать карточку об	ъекта 🔽				
Условия видимости 🧃	Э				
Применяемые значени	ия полей 🕀				
Иконка	Загрузить				
Цвет текста FFFF	F Фон <mark>FF4E21</mark>				

Рисунок 178 — Настройка опции Название создаваемого объекта и кнопки в карточке во вкладке Редактирование сервиса Composite SOE

Далее для переопределения кнопок/группы кнопок нажмите Добавить элемент и выберите дополнительный инструмент *Создание/сохранение*, а в поле *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка/группа кнопок — в шапке или в подвале *Карточки* объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 179.

🔺 🗊 Шаблон_1 🖉	
Доступные инструменты	
В шапке 🖉 🖉 📴	$\square \square \blacksquare \blacksquare$
В подвале 🖉 🖉 🚰	₫₽₹⊻≪☆₽₽₩₩
Дополнительные инструменты	Добавить элемент
> Стандартный инструмент	
: 🔺 Создание/сохранение 🖉	1
Местоположение	В подвал карточки
Отображение гоуппировки в виде	В шапку карточки
<ul> <li>Вкладки слева-направо</li> </ul>	В подвал карточки
Постер С0128 Информация Связ Статус * Номер объекта * Тип конструкции *	80 - Рекламные конструк × занные объекты Не утверждено Со1280 Постер V Отменить Закрыть

Рисунок 179 Пример настройки кнопки дополнительного инструмента Создание/сохранение

Если необходимо, чтобы в подвале *Карточки объекта* для кнопок вызова инструментов отображалось текстовое описание и иконка, тогда напротив опции *Иконка* отметьте *Отображать,* пример ниже на рисунке, подробнее см. п. *4.2.9.2 Редактирование 4.2.9.2.8* Настроить название создаваемого объекта и кнопки в карточке.

1	Шаг Настройки в Кон Русская версия 🖺 ⊕	стру	кторе	
=	Добавить сервис		Развернуть все	
æ	Настроить название создаваемого объекта и кнопки в кар	точке (-	Ð	
ধা	: 4 😂 0 🗙 🗙			
Ţ	Название объекта Рекламные конструкции		Русская версия 🖞 🕀 2 шаг	
m	Показывать название слоя 🛛 🥏	Ē	: 🔺 🗊 Рекламные конструкции 🖉	In the second se
μ®	Переопределить кнопки для создания/сохранения об Сталиния создания/сохранения создания/сохранения создания/сохранения создания/сохранения создания/сохранения создания/ Сталиния создания создания создания создания/сохранения создания/сохранения создания/сохранения создания/сохранения создания/ Сталиния создания создани		Доступные инструменты	
F	Название Подать заявление	R	В шапке 🖉 🖉 📫 🛱	IV~~~
Ē	Подсказка	a	В подвале 🖉 🖉 🚰 📫	
	Использовать при создании 🛛 🗸	φ <u>.</u>	Дополнительные инструменты Добавит	ь элемент
œ	Использовать при обновлении 💟	TD:	. Д Создание/сохранение	
	Использовать при просмотре	2	Местоположение В подва	л карточки 🗸 🖒 🗙
E	🗸 Иконка 📃 Загрузить	U		
	✓ Цвет текста FFFFFF Фон FF4E21			

Отображение в интерактивной кар	те
🥘 Рекламные конструкции - Рекламные к	×
Общая информация Тип конструкции * Афишная тумба ~ Длина объекта Количество сторон Площадь конструкции	)
Дочерние объекты <u>Добавить</u>	
Подать заявление Отменить	//

Рисунок 180 - Пример отображения дополнительного инструмента Создание/сохранение с иконкой и текстовым к нему описанием согласно его функциональности в подвале Карточки объекта

4.3.3.3.3. Генерация отчета

*Генерация отчета* – кнопка для генерации отчета по объекту в *Карточке объекта*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 182.
Кнопка *Генерация отчета* будет доступна, если во вкладке *Отчеты* есть построенный отчет с соответствующими настройками, подробнее см. *п. 4.7 Отчеты*, см. Рисунок 181.

	Русская версия	$(\pm)$					
=	Добавить отчет						
R	🛛 🖌 Построение отчета 🖉	<b>9</b>	Îmij 🕛 🛄				
_	Шаблон	solutions\ad_constructions\report.xlsx У 🖓 🕥 🗌 Запускать асинхронно					
(FE)	Имя выходного файла	Рекламные конструкции					
T <u>B</u>	Действия с отчетом	🛃 Отдать пользователю					
~		Прикрепить к текущему объекту Сохранять вложения автоматически					
F	Сертификат	не выбран 🗸					
_	Вызов внешнего	процесса					
:.	Добавить источник д	анных Развернуть все	Свернуть все				
⊕	D AD		() ×				
	Параметры 🕀	Развернуть все	Свернуть все				
đ	: > Date		() ×				
0	Отчеты : 👌 status		() ×				
	b customer_nam	e	() ×				
	valid_from_dat	e	() ×				
	<pre>&gt; valid_to_date</pre>		() ×				

#### Рисунок 181 - Пример настроек готового отчета в формате .xlsx

В *Карточке объекта* нажмите на кнопку *Добавить элемент* и задайте необходимые настройки для дополнительного инструмента *Генерация отчета*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 182.

	Настройки в Конструкторе						
	Русская версия						
	Дополнительные инструменты Добавить элемент						
	Стандартный инструмент						
ÆÇ;	Создание/сохранение						
a	🛛 🖌 Генерация отчета 🖉						
م	Отчет Построение отчета 🗸						
T.	Блоки с файлами 🗸 🗸 🗸 🗸 Файлы						
2	Иконка 📩 удалить						
Q,	Название Генерация отчета						
•••	Подсказка						
	Показывать при создании 🛛 🔽						
G	Показывать при обновлении 🧹						
Ē	Показывать при просмотре 🛛 🤜						
	Местоположение В подвал карточки 🗸						
	✓ Цвет текста FFFFFF Фон 1181А6						
	Условия видимости 🕀						



Рисунок 182 - Пример настроек дополнительного инструмента *Генерация отчета* в подвале *Карточки объекта* 

Определите:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉.
- Опция Отиет выберите отчет из выпадающего списка готовых отчетов, заданных во вкладке Отиеты.
- Опция *Блоки с файлами* позволяют выбрать доступные блоки *Файлы* из шаблона *Карточки объекта,* пример ниже на рисунке, см. Рисунок 183.

	🛛 🖌 Генерация отчета 🖉	
	Отчет	Построение отчета 🗸
	Блоки с файлами	Файлы
	Иконка	🗌 Изображения
	Название	🜌 Файлы
Вкла	адки	
И	Інформация 🗙 Связанные о	бъекты 🗙 Файлы 🗙 🕀
и	Імя вкладки	
	Файлы	(XML) (XML)
	Добавить блок	Развернуть все Свернуть все
1	В Изображения	
:	👌 🕲 Файлы	

Рисунок 183 Пример доступных блоков с файлами из Карточки объекта для настройки дополнительного инструмента Генерация отчета

- Иконка загрузите картинку, нажав Загрузить, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартный вид кнопки по умолчанию.
- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в поле *Название*, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле Подсказка.
- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- Местоположение укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале Карточки объекта.
- Задайте *Условия видимости* для кнопки нажмите  $\bigoplus$ , укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.

#### 4.3.3.3.4. Вызов задачи сервиса геообработки

Вызов задачи сервиса геообработки — кнопка для запуска задачи сервиса геообработки (task) в Карточке объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 184. Чтобы кнопка дополнительного инструмента Вызов задачи сервиса геообработки была доступна в Карточке объекта, необходимо наличие сервиса геообработки и его соответствующая настройка в Конструкторе во вкладке Сервисы, подробнее см. п. 4.2.4 Сервис геообработки.

	Версия 1 🗗 🕂 Настрой	йки в Конструкторе	
E	: Д 🗊 стволы 🖉		ing ()
R	в шапке 🖉 🖉 🖽 🗖	$\mathbb{A} \to \mathbb{A} \to \mathbb{A} \to \mathbb{A}$	
ā	В подвале 🖉 🖉 🚰	*DIV< 	S
ψΞν	Дополнительные инструменты	Добавить элемент	
T.	Вызов задачи сервиса геообр	аботки Ø	
	Сервис	tool	~ () ×
(Jer	Тип запуска	По кнопке	~
	Иконка	🛃 Отображать 🕼 Удалить	
	Название	импорт геометрии ствола	
Ċ	Подсказка	импорт геометрии ствола	
Ē	Показывать при создании		
<u> </u>	Показывать при обновлении		
	Показывать при просмотре		
	Местоположение	В подвал карточки 🗸	
	Цвет текста FFFFFF Фон	H 1181A6	
	Условия видимости 🕀		



Определите:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉.
- Опция *Сервис* выберите из выпадающего списка необходимый сервис геообработки, доступный во вкладке *Сервисы* для интерактивной карты.
- Для вызова задачи сервиса геообработки в опции *Tun запуска* выберите вариант запуска из выпадающего списка *По кнопке* или *Открыть панель запуска:* 
  - О По кнопке опция задана по умолчанию. Пользователь запускает задачу сервиса геообработки с помощью кнопки вызова в Карточке объекта. Если среди доступных для пользователя параметров есть входной параметр с типом файл (или массив файлов), то при вызове кнопки сначала откроется стандартное диалоговое окно для выбора файла, а после соответствующих настроек будет выполнен запуск задачи сервиса геообработки, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 185. Если выбор файла будет отменён пользователем, то запуск задачи сервиса геообработки будет отменен. Если пользователь не указал обязательные параметры, появится сообщение Необходимо задать все обязательные параметры. Например, значения, указанные по умолчанию с макросом {CurrentFeature.uid}, будут переданы автоматически как значение для указанного параметра.



Рисунок 185 - Пример настройки дополнительного инструмента Вызов задачи сервиса геообработки по типу запуска По кнопке в Карточке объекта

 Открыть панель запуска – при выборе данного свойства и нажатии на кнопку вызова в Карточке объекта откроется окно панели назначенных параметров к соответствующей задаче сервиса геообработки, которые необходимо указать для его запуска, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 186.

	Версия 1 👌 🕂 Настро	ойки в Конструкторе
Ē	: 🔺 🗊 стволы 🖉	[m] () ()
	Доступные инструменты	
R	В шапке 🖉 🖉 🗐	$\square \square $
œ	В подвале 🖉 🖉 🛄	THE SACTE
	Дополнительные инструменты	Добавить элемент
T.	Вызов задачи сервиса геообр	аботки 🖉
2	Сервис	tool 🗸 🖒 🗙
o	Тип запуска	Открыть панель запуска 🗸
:.	Иконка	🗸 Отображать 🕼 удалить
	Название	импорт геометрии ствола
G	Подсказка	импорт геометрии ствола
Ē	Показывать при создании	
	Показывать при обновлении	
	Показывать при просмотре	
	Местоположение	В подвал карточки 🗸
	🗌 Цвет текста FFFFFF Фо	н 1181А6
	Условия видимости 🕀	

			Отобра	жение в интерактие	зной карте		
<b>S</b>	<b>Ж</b> Поиск	Q		Карта	Российск 🖉 🔂 🚎	admin 🕞 Pyc   Eng	Esp
$\otimes$						Статистика длины газопрово,	дов
	2. Открыт	га панель запуска					
CØ	$\leftarrow$ Инструменты	геообработки	×	Ствол 7555 - Стволы		×	
3D	new_model			Информация Связанные об	бъекты	0 4 < 1	
	Входные файлы feature_oid feature_uid	<u>Сброся</u> <u>Выбрать файлы</u> 5266 7 Выполнить		Номер ствола Дата последнего изменения Статус Профиль ствола Название ствола Название ствола Номер аварийного ствола Номер аварийного ствола Идентификатор ствола Идентификатор пользователя Дата загрузки кервого замера	7 22.05.2023 Проектный Не определено Ствол 7555 - - 26808b49-964b-4366-а553-69372da4818а - - <b>1. Кликнуть на кнопку</b>	arta	

# Рисунок 186 - Пример настройки дополнительного инструмента *Вызов задачи сервиса геообработки* по типу запуска *Открыть панель запуска* в Карточке объекта

- Иконка загрузите картинку, нажав Загрузить, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартный вид кнопки по умолчанию. Если необходимо, чтобы в подвале Карточки объекта для кнопок вызова инструментов отображалось текстовое описание и иконка, тогда напротив опции Иконка отметьте Отображать.
- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в поле *Название*, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле Подсказка.
- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале Карточки объекта.
- Задайте *Условия видимости* для кнопки нажмите  $\bigoplus$ , укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.

#### 4.3.3.3.5. Создание связанного объекта

Создание связанного объекта – кнопка для создания связанного объекта в определенном слое в Карточке объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 187. Чтобы кнопка дополнительного инструмента Создание связанного объекта была доступна, необходимо наличие класса отношений в картографическом сервисе.

4	Создание связанного объекта 🖉						
	Номер слоя			$\otimes$	7		
	Номер класса отношений (если несколько)		колько)	0			
	Иконка	8±	Удалить				
	Название	Созд	ание связан	ного	объекта		
	Подсказка						
	Показывать при создании	$\checkmark$					
	Показывать при обновлении	$\checkmark$					
	Показывать при просмотре	$\checkmark$					
	Местоположение	В ша	пку карточк	и			~
	Условия видимости 🕀						
	Разрешить создание без геом	етрии					

# Рисунок 187 - Пример настройки дополнительного инструмента Создание связанного объекта

Определите:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉.
- Опция *Номер слоя* укажите номер слоя из картографического сервиса для создания связанного объекта.
- Опция *Номер класса отношений (если несколько)* укажите номер класса отношений, в случае если их несколько, укажите необходимые номера классов отношений из картографического сервиса.
- Иконка загрузите картинку, нажав Загрузить, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку Удалить. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартный вид кнопки по умолчанию.
- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в поле *Название*, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле *Подсказка*.

- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- Открывать карточку после сохранения включите опцию, если необходимо, чтобы после создания объекта или сохранения выполненных изменений снова открылась Карточка объекта, выберите одно из условий:
  - о включите кнопку *Создаваемого объекта*, тогда откроется Карточка дочернего объекта;
  - о включите кнопку *Текущего объекта*, тогда откроется *Карточка родительского объекта*.
- *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале Карточки объекта.
- Задайте *Условия видимости* для кнопки нажмите <sup>(1)</sup>, укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.
- Разрешить создание без геометрии опция позволяет создать связанный объект без геометрии.

#### 4.3.3.3.6. Создание объекта в другом слое

Создание объекта в другом слое – кнопка позволяет создать объект в другом слое в Карточке объекта, в том числе с предопределенным значением полей, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 188.

<ul> <li>Создание объекта в другом объекта в другом</li></ul>	лое 🖉			
Сервис	map_internal_ru		~ )	
Номер слоя	d			
Атрибуты	$\oplus$			
comment		Проба		🗌 Скрыть 🗌
Запретить изменение 🗙				
customer_uid		{CurrentFeature.uid}		Скрыть 🗆
Запретить изменение 🗙				
Иконка	🔀 Загрузить			
Название	Создание объекта	в другом слое		
Подсказка				
Показывать при создании	$\checkmark$			
Показывать при обновлении	$\checkmark$			
Показывать при просмотре	$\checkmark$			
Местоположение	В подвал карточки	~		
🗸 Цвет текста 🛛 FFFFFF Фо	DH 1181A6			

Рисунок 188 - Пример настройки дополнительного инструмента Создание объекта в другом слое

#### Определите:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉.
- Опция *Сервис* выберите из выпадающего списка необходимый картографический сервис.
- Опция *Номер слоя* укажите номер слоя из картографического сервиса для создания объекта в другом слое.
- Опция *Атрибуты* укажите необходимые атрибутивные поля. Чтобы значение некоторых полей заполнить значениями данного объекта, используйте макрос {CurrentFeature.uid}, где uid это имя поля, откуда должно браться значение.
- *Иконка* загрузите картинку, нажав *Загрузить*, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку *Удалить*. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартный вид кнопки по умолчанию.
- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в поле *Название*, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле *Подсказка*.
- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- Открывать карточку после сохранения включите опцию, если необходимо, чтобы после создания объекта или сохранения выполненных изменений снова открылась Карточка объекта, выберите одно из условий:
  - о включите кнопку *Создаваемого объекта*, тогда откроется Карточка дочернего объекта;
  - о включите кнопку *Текущего объекта*, тогда откроется *Карточка родительского объекта*.
- *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале Карточки объекта.
- Задайте *Условия видимости* для кнопки нажмите <sup>(1)</sup>, укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.

4.3.3.3.7. Вызов JavaScript-кода

Функции API могут быть использованы в элементе вызова JavaScript-кода в *Карточке* объекта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 189. Определите:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку . В окне JavaScript впишите необходимый JavaScript-код.
- *Иконка* загрузите картинку, нажав *Загрузить*, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку *Удалить*. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартный вид кнопки по умолчанию.
- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в поле *Название*, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.

Настрой	ки в Конструкторе	
🖌 Вызов JavaScript-кода 🖉		
var editPlugin = \$root.basePl	ugins.edit();	
var identifyDialogViewModel	= \$parents.first(function(x){return x instanceof	
CoGIS.ViewModels.IdentifyDia	alogViewModel});	
identifyDialogViewModel.pre	viousAttributes = \$parent.attributes().clone();	
editPlugin.currentlyEditedOb	ject(\$parent);	
identifyDialogViewModel.inE	ditAttributesState(true);	
window.fixTabsContentHeigh	t();	
	-	
Иконка	(?) Удалить	
Название		
habbanne	Причина отказа	
Подсказка		
показывать при создании		
Показывать при обновлении		
Показывать при просмотре		
Местоположение	В полвал карточки	
🗸 Цвет текста 66727D Фо	FFFFF	
Условия вилимости		
зоновил видиности		
state	= На рассмотрении	×

Рисунок 189 - Окно настроек дополнительного инструмента Вызов JavaScript – кода

#### геообработки

- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле *Подсказка*.
- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале Карточки объекта.

• Задайте *Условия видимости* для кнопки - нажмите  $\bigoplus$ , укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.

4.3.3.3.8. НТМL-блок

*HTML-блок* — элемент позволяет отобразить в *Карточке объекта* дополнительную информацию, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 190.

: и HTML-блок 🖉	стройки в Конструкторе
common-topmenu_de_logo.pr	<pre>&gt;<strong><img height="64" src="https://dataeast.com/media/3022/desite-0000- ng" width="320"/></strong></pre>
Название	НТМL-блок
Подсказка	
Показывать при создании	
Показывать при обновлении	
Показывать при просмотре	
Местоположение	В подвал карточки
Цвет текста FFFFFF Фо	ин <b>1181А</b> 6
Условия видимости 🕀	
	Систор резплощения респолния колсерулция

Рисунок 190— Пример настройки дополнительного инструмента *HTML-блок* в подвале Карточки объекта

#### Определите:

- Чтобы изменить стандартное название дополнительного инструмента по умолчанию, нажмите кнопку 🖉. В окне *Html-блок* впишите необходимый Html-код.
- *Иконка* загрузите картинку, нажав *Загрузить*, чтобы отобразить инструмент в виде квадратной иконки или отдельной кнопки. Загруженную картинку можно удалить, для этого нажмите на кнопку *Удалить*. Если иконка не будет загружена, тогда отображается стандартный вид кнопки по умолчанию.
- Если необходимо изменить название кнопки, задайте его в поле *Название*, если название кнопки не переопределено, будет использоваться стандартное название.
- Если необходимо настроить всплывающую подсказку к кнопке, задайте ее в поле Подсказка.
- Настройте видимость кнопки при создании/обновлении/просмотре, по умолчанию все опции включены. Включите/отключите необходимые опции Показывать при создании/Показывать при обновлении/Показывать при просмотре.
- *Местоположение* укажите, где будет размещена кнопка в шапке или в подвале Карточки объекта.
- Задайте *Условия видимости* для кнопки нажмите  $\bigoplus$ , укажите атрибутивное поле, оператор и необходимые атрибутивные значения, кнопка будет отображаться только для заданных условий.

# 4.3.4. Использование созданного шаблона

Чтобы использовался шаблон, нужно в настройках *Карточки объекта*, описанных в разделе *Картографический сервис*, см. п. 4.2.2, в пункте *Карточка объекта* отметить опцию Использовать шаблоны для карточки объекта и в выпадающем списке выбрать созданный шаблон. На рисунке ниже, см. Рисунок 191, показана последовательность действий.

1 Создание ша Доступные инстру	аблона Карто менты 🔂 🖯 🔍	чки объект	ra	
2 Картографи	ческий серві	ic		
😂 Данные 🔟 Кар	та 😪 Легенда 🔍	Поиск 🚍 Карт	очка объекта	Таблица
🗷 🗔 Использоват	ь в карточке объекта			
🗷 🗐 Использоват	ь шаблоны для карточ	ки объекта 🕀		
: 😪		Шаблон_1		*
		не отображать		
		Шаблон_1		
3 Карточка об	бъекта на онл	айн-карте	~	
🔁 до мьоу со	ОШ № 6 ЗОЛОТОИ I	ключик - детс.	X	
Атрибуты			Ð, ŕ	
Тип объекта	Детские сады			
Отображаемое имя	до мбоу сош N	9 6 Золотой клю	чик	
Название	ДО МБОУ СОШ № 6 Золотой ключик			
Адрес	улица Гнесиных,	12		
			16	

Рисунок 191 – Настройка отображения кнопок в Карточке объекта

## 4.4. Инструменты и настройка

## 4.4.1. Инструменты и настройка. Общие положения.

Данная вкладка предназначена для задания настроек карты и переопределения инструментов, расположение которых задано по умолчанию. Некоторые инструменты и настройки могут быть скрыты в зависимости от прав доступа и настроек интерфейса.

Отображение меню каталога карт в картографическом приложении опционально. По умолчанию меню каталога карт не отображается в картографических приложениях. Чтобы переопределить отображение меню каталога карт в конкретной карте, необходимо отметить опцию *Переопределить отображение меню в карте*. Чтобы переопределить отображение меню в карте. Чтобы переопределить отображение меню в карте. Чтобы переопределить отображение меню, необходимо переопределить данную опцию в Корневой папке. Переопределение отображения меню в карте показано ниже, см. Рисунок 196, Рисунок 192.



Рисунок 192 Настройка отображения меню в карте

По умолчанию на карте располагаются кнопки вызова окон, в которых отображается информация о базовой карте <sup>111</sup>, списке слоев<sup>22</sup>, результатах поиска<sup>23</sup>, результатах геообработки<sup>22</sup>, построение зон транспортной доступности<sup>23</sup> и поиск маршрута<sup>23</sup>.

Чтобы при открытии карты сразу было открыто одно из окон, отметьте *Переопределить* инструмент по умолчанию и нажмите на соответствующую кнопку. Вы можете переопределить настройки карты, заданные по умолчанию. Для этого сначала отметьте опцию *Переопределить настройки*, затем нужные опции, описание которых приведено в таблице ниже, см. Таблица 3.

Название	Назначение
🛱 Показывать название на карте	Название, введенное во вкладке настроек <i>Общая информация</i> в <i>Название карты,</i> будет отображаться в верхней части карты.
Включить автосохранение	Все изменения, вносимые при работе с картой, будут автоматически записываться на ГИС-сервере.
Показывать всплывающее окно при завершении операций	
адать название кнопке создания объектов	Позволяет определить название кнопке создания объектов. Укажите название при необходимости.
Открывать карточку после сохранения	По умолчанию включена, позволяет снова открыть <i>Карточку объекта</i> после создания объекта или сохранения выполненных изменений.
🗐 Показывать выноску для объекта	После идентификации объекта отобразится его название. Щелкните по названию объекта, откроется Карточка объекта.

Таблица 3 — (	Опции для	переопределения	настроек	карты
raomiga o 🕔		персопределении	nacipoen	Trap I DI

Название	Назначение
	Также отобразится список идентифицированных объектов. Если опция не отмечена, после идентификации объекта будет сразу открываться <i>Карточка</i> <i>объекта</i> верхнего слоя, добавленного на карту.
<ul> <li>1-9 Включить подсчет объектов</li> <li>1) во всей карте;</li> <li>2) в текущем экстенте.</li> </ul>	В Легенде будет отображаться количество объектов слоя, указанного в настройках Легенды. Подсчет объектов может осуществляться во всей карте или в текущем экстенте, в зависимости от выбранной опции.
💱 Задать высоту легенды	Переопределите высоту <i>Легенды</i> в мм.
Крыть меню слоев	Кнопка перехода к меню слоя <sup>&gt;&gt;</sup> будет скрыта в <i>Легенде</i> .
<ul> <li>Скрыть возможность раскрыть/свернуть слои</li> </ul>	Данная опция позволяет исключить в <i>Легенде</i> возможность развернуть или свернуть групповые слои. Если по умолчанию групповые слои свернуты, то в <i>Легенде</i> слоев будут отображаться только групповые слои, без возможности развернуть их.
Настроить отображение Карточки объекта	Переопределите настройки Карточки объекта Как Окно или Как Боковая панель с соответствующими настройками, подробнее см. п. 4.3.1 Настройки отображения окна Карточки объекта
Задать масштаб приближения по умолчанию	Чтобы из <i>Карточки объекта</i> или <i>Атрибутивной таблицы</i> можно было приблизиться к объекту, задайте масштаб.
Скрыть импорт из файла в графику	При загрузке данных из файла в окне Загрузка из файла будет доступна только опция Загружать в слой и скрыта опция Загружать в графику.
Максимальное количество результатов в поиске	Введите число. На карте по завершении поиска в окне <i>Результаты поиска</i> отобразится указанное количество объектов. Максимальное количество

Название	Назначение
	результатов поиска объекта задается во вкладке <i>Поиск</i> картографического сервиса.
🤽 Искать только в видимых слоях с учётом всех фильтров	Эта опция определяет, будет ли идти поиск по объектам, которые не отображаются на карте (скрыты пользовательскими фильтрами, отключена видимость слоя в легенде, и т. д.), при условии, что по ним настроен поиск.
Включить возможность сортировки результатов поиска	Дает пользователю возможность сортировки результатов поиска по алфавиту и по удаленности от центра экстента.
♀ Использовать подсказку геокодера в поиске (suggest)	Предназначается для того, чтобы при вводе адреса в строку поиска пользователю отображалась подсказка с возможность выбора из сервиса геокодирования.
_ 🖾 Показывать галерею изображений при открытии карты	Опция определяет начальное состояние галереи изображений, будет она показана или скрыта.
Установить единый сдвиг дат для данных	При работе с данными типа <i>Дата</i> установите единый временной сдвиг, например, для карт Новосибирской области введите <7>.
Показывать атрибутивную таблицу при открытии карты	Опция определяет начальное состояние Атрибутивной таблицы, будет она показана или скрыта.
Задать высоту атрибутивной таблицы по умолчанию	Если Атрибутивная таблица является основным рабочим инструментом, можно переопределить ее высоту. Для этого укажите, сколько процентов должна занимать Атрибутивная таблица от размера страницы.
Включить замыкание по умолчанию	Используйте данную опцию, чтобы при редактировании объектов по умолчанию использовалось замыкание. Данная настройка будет применяться для тех картографических сервисов и слоев, для которых она настроена во вкладке <i>Карта</i> у картографического сервиса.

Название	Назначение
🛛 🖾 Показывать имена файлов в слайл шох	Позволяет включить отображение имен
	файлов в слайд шоу. Используйте эту
	опцию, если у вас заданы информативные
	имена файлов.

По умолчанию в атрибутивной таблице открывается нулевой слой картографического сервиса. Чтобы переопределить слой в атрибутивной таблице, отметьте опцию Задать слой по умолчанию для атрибутивной таблицы, укажите сервис и номер слоя.

# 4.4.1.1. Показывать выноску для объекта

Если опция *Показывать выноску для объекта* отключена, то при идентификации нескольких объектов в интерактивной карте будет сразу открываться *Карточка объекта* верхнего слоя, добавленного на карту, см. Рисунок 193.





При включенной опции Показывать выноску для объекта при идентификации нескольких объектов в интерактивной карте нажмите Показать все объекты, отобразится список идентифицированных объектов в диалоговом окне Идентификация, см. Рисунок 194.





Рисунок 194 Пример настройки включенной опции Показывать выноску для объекта

При этом следует учесть, что при включении/отключении опции Показывать выноску для объекта размер и отображение открытых окон Карточка объекта или Идентификация напрямую зависят от переопределенных настроек Карточки объекта Как Окно или Как Боковая панель с соответствующими настройками во вкладке Инструменты и настройка карты, подробнее см. п. 4.3.1 Настройка отображения Карточки объектов. Пример переопределения настройки отображения Карточки объекта в виде боковой панели с опцией Показывать выноску для объекта смотрите ниже, см. Рисунок 195.



Рисунок 195 - Пример настройки боковой панели Карточки объекта с опцией Показывать выноску для объекта

# 4.4.2. Переопределение начального и полного экстента

Вы можете переопределить начальный и полный экстенты карты на экстенты, рассчитанные по данным картографического сервиса. Расчет экстента занимает некоторое время, поэтому нужно задать экстент, который будет определен как экстент карты, до тех пор, пока расчет

не завершится. Для этого сначала нужно добавить кнопку *Избранное* на карту. Нажмите на кнопку *Расположение кнопок на карте,* выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 196, чтобы перейти во вкладку *Размещение инструментов на карте*.



Рисунок 196 – Размещение инструментов на карте

Отметьте опцию Частично переопределить и дополнить размещение кнопок, выберите, где будет располагаться кнопка, нажмите на кнопку 主 и в выпадающем списке выберите вариант Сизбранное. Чтобы изменить местоположение кнопки, сначала удалите кнопку с прежнего места, затем определите новое. Чтобы удалить кнопку с прежнего места, нажмите на кнопку с и в выпадающем списке, выделенном на рисунке ниже, см. Рисунок

197, нажмите на крестик.

Размещение инструментов на карте						
<ul> <li>Размещать кнопки по умолчанию</li> </ul>	О Размещать кнопки по умолчанию					
<ul> <li>Переопределить размещение кнопок п</li> </ul>	олностью					
• Частично переопределить и дополнить	размещение	кнопок				
Сбросить настройки Очистить всё	Добавить в	cë				
🔨 Сверху слева	+ -	🎵 Сверху справа	+ -			
		🔂 Избранное	×			
			<b></b>			

Рисунок 197 – Удаление кнопки с карты

Сохраните настройки и перейдите на карту. Нажмите на кнопку *Избранное,* выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 198. В открывшемся окне *Избранное* в разделе *Экстенты* нажмите на кнопку *Добавить текущий*.



Рисунок 198 – Экстент

Добавится кнопка *Новая область*, наведите на нее курсор, и заданный экстент выделится на карте, как, например, на рисунке ниже, см. Рисунок 199.



## Рисунок 199 – Выделение экстента

Нажмите на кнопку <sup>6</sup> и введите название экстента, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 200, нажмите *Enter*.



Рисунок 200 - Название экстента

Перейдите в Конструктор. Отметьте опцию Переопределить начальный экстент или Переопределить полный экстент. Отметьте опцию Экстент из Избранного и в выпадающем списке выберите экстент. Список формируется из экстентов, сохраненных в Избранное. Например, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 201.



Рисунок 201 – Список экстентов

Заданный экстент будет определен как экстент карты до тех пор, пока расчет не завершится.

Задайте настройки расчета. Для этого отметьте опцию *Paccчumamь/Уmoчнumь по данным*, вид которой представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 202. Выберите картографический сервис из выпадающего списка *Cepвuc*. Список содержит все картографические сервисы, добавленные на карту в текущей версии. Для карты можно задать несколько версий ее настроек, подробнее см. раздел *Bepcuu элемента*, см. п. 2.5. Для переопределения экстента по конкретным слоям картографического сервиса укажите номер слоя или группового слоя в поле *2*. Для переопределения экстента по конкретным слоям картографического сервиса укажите номер слоя или группового слоя в поле *2*. Для переопределения экстента по конкретным объектам слоя картографического сервиса задайте условие на значения атрибутивного поля, для этого нажмите на кнопку *SQL* и во всплывающем поле введите SQL-запрос.

	Переопределить начальный з	кстент	
	<ul> <li>Экстент из Избранного</li> </ul>	не выбран 🔻	
	Рассчитать/уточнить по д	ІННЫМ	
$\nabla$	Сервис Выберите серя	ис 🔹 😔	$\nabla$

Рисунок 202 – Переопределение экстента по данным картографического сервиса

Процесс расчета экстента будет приостановлен в случае, если пользователь начал перемещения по карте.

Когда вы выбрали экстент из списка, сформированного из экстентов, сохраненных в Избранное, и задали настройки расчета экстента по данным картографического сервиса, выбранного в списке *Сервис*, экстентом карты будет определен экстент картографического сервиса, заданный при публикации.

## 4.4.3. Панель временной шкалы

Чтобы отображалась панель временной шкалы, отметьте опцию *Окно с временной шкалой* и задайте следующие настройки:

- 1) Условия отображения панели временной шкалы, для этого отметьте опцию всегда или по вызову. Если выбрали по вызову, во вкладке Расположение кнопок на карте отметьте Переопределить размещение кнопок полностью или Частично переопределить и дополнить размещение кнопок, выберите месторасположение кнопки и добавьте <sup>(3)</sup>.
- 2) Тип бегунка временной шкалы в поле *Tun слайдера*.
- 3) Описание панели временной шкалы в поле Заголовок.
- 4) Минимальное, максимальное значение, значение по умолчанию и сдвиг.
- 5) Шаг.
- 6) Для удобства, чтобы диапазон на панели временной шкалы отображался при нажатии на кнопку, отметьте опцию *Отображать ссылку 'за сегодня'*, *Отображать ссылку 'за последние N дней'* и введите число. Пример настройки панели временной шкалы представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 203.

1	Окно с временной шкалой	
	Отображать панель	🔾 всегда 💿 по вызову
	Заголовок	Не задан
	Тип слайдера	⊚ конкретная дата 🔿 диапазон
	Минимальное значение	Текущий день и время 🔹 сдвиг 2 минуты 👻
	Максимальное значение	Начало текущего месяца 🔹 сдвиг 2 минуты 🔻
	Значения по умолчанию	Текущий день и время 🔹 сдвиг 2 минуты 👻
	Шаг	1 минуты 🔻
	🖉 Отображать ссылку 'за сег	дня'
	Отображать ссылку 'за пос	педние N дней' 7

Рисунок 203 – Настройка панели временной шкалы

Обратите внимание, если отмечена опция <sup>(1)</sup> *Актуальность данных по времени*, описанная в разделе *Данные*, слои сервиса будут включаться и отключаться в указанное время.

# 4.4.4. Разрешить пользователю менять настройки шторки

В режиме шторки возможно два варианта, когда пользователь меняет настройку отображения слоев справа и слева, или когда расположение слоев задано настройками на вкладке Сервисы/Легенда, без возможности управления пользователем.

Пример двух настроек приведен на Рисунок 204 – Два вида режима шторки.

$\otimes$	Слои карты	÷×
	Виды оборудования и оформления	>
	🗹 🛷 Дерево, кустарник	>
	🗹 – - Элементы организации рельефа	>
VP	🗹 — Живая изгородь	>
5	🗹 — Внешнее ограждение	>
2	🗹 🔲 Общественные территории	>
D KU	🗹 📃 Здания и сооружения	>
$\otimes$	Слои карты	÷×
<ul> <li>♦</li> </ul>	Слои карты Слои	: ×
	Слои карты ✓ ⊥ Виды оборудования и оформления ✓ ♥ Дерево, кустарник	: ×
	<ul> <li>Слои карты</li> <li>☑ ⊥ Виды оборудования и оформления</li> <li>☑ Дерево, кустарник     <li>☑ Элементы организации рельефа     </li> </li></ul>	: ×
	Слои карты <ul> <li>☑ ▲ Виды оборудования и оформления</li> <li>☑ Дерево, кустарник <li>☑ Элементы организации рельефа</li> <li>☑ — Живая изгородь</li> </li></ul>	: ×
	<ul> <li>Слои карты</li> <li>✓ ▲ Виды оборудования и оформления</li> <li>✓ ◆ Дерево, кустарник</li> <li>✓ → Элементы организации рельефа</li> <li>✓ → Живая изгородь</li> <li>✓ → Внешнее ограждение</li> </ul>	
	<ul> <li>Слои карты</li> <li>✓ ⊥ Виды оборудования и оформления</li> <li>✓ ◆ Дерево, кустарник</li> <li>✓ → Элементы организации рельефа</li> <li>✓ → Живая изгородь</li> <li>✓ → Внешнее ограждение</li> <li>✓ Общественные территории</li> </ul>	

Рисунок 204 – Два вида режима шторки

# 4.4.5. Прозрачность базовой карты

Чтобы при работе с картой у пользователей была возможность изменять прозрачность базовой карты, отметьте опцию *Разрешать настраивать прозрачность базовой карты*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 205.





Используйте бегунок *Прозрачность* для настройки нужного значения или введите его вручную в поле, расположенное справа от бегунка. Например, на рисунке выше базовая карта полупрозрачная. Если бегунок установлен на значение 100 %, базовая карта не будет видна.

# 4.4.6. Просмотр карты без добавления базовой карты

Карту можно просматривать и работать с ней, не добавляя базовую карту. Например, если необходимо просмотреть созданные объекты без базовой карты. Для этого отметьте опцию *Разрешить режим просмотра карты без базовой карты*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 206. Для привязки, если необходимо, выберите систему координат из выпадающего списка. Задайте масштабную линейку.

	Настройки в Конструкторе				
	ID Constructio	ons	Имя	Рекламные конст	рукции_Оксана
	Карта для адм	инистраторов	Карта дл	я пользователей	₾ ⊕
=	🔽 Переопре,	делить настройки 1ить режим просм	отра карты	і без базовой карть	al and a second s
R	🔽 Си	стема координат	WGS84		~
	🔽 Ma	сштабная линейка	• 🕀		
Ē	1:	1000000	×		
TL.	1:	5000000	×		
-@	1:	2500000	×		
F	1:	1000000	×		
	1:	500000	×		
	1:	250000	×		
╚	1:	100000	×		
a	1:	50000	×		
۳ <u>ا</u>	1:	25000	×		
	1:	10000	×		
	1:	5000	×		
	1:	2000	×		
	1:	1000	×		
	1:	500	×		



Рисунок 206 – Режимы просмотра карты

# 4.4.7. Поиск с пространственным ограничением

Чтобы определить, как будет производиться поиск – без ограничения по экстенту или только в экстенте карты, отметьте опцию *Поиск с пространственным ограничением*. При необходимости экстент поиска может быть расширен, а масштаб ограничен.

Если необходимо настроить поиск в экстенте определенного города, то укажите сервис и слой, содержащий границы города, на основе которого будет рассчитан экстент для поиска. Если в экстент попадет несколько городов, то поиск будет производиться по экстенту объединенной геометрии городов.

Чтобы определить экстент поиска не по геометрии города, а атрибутивно, настройте *Атрибутивное сопоставление полей для поиска*. Укажите сервис и слой для поиска с атрибутивным сопоставлением названия города, укажите поле города в слое городов и поле города в слое данных, по которым будет производиться поиск.

При отсутствии в экстенте необходимого объекта поиск автоматический расширяет зону поиска по всей карте.

## 4.4.8. Фильтрация результатов поиска

Предоставьте пользователям возможность точно и быстро находить интересующий объект, настроив фильтрацию результатов поиска согласно определенным правилам. На карте фильтрация результатов поиска вызывается нажатием на кнопку, расположенную в окне результатов поиска *Поиск*. Например, на рисунке ниже, см. Рисунок 207, представлены три кнопки: *Детские сады, Школы и Детские библиотеки*. Последовательное нажатие на каждую из кнопок приведет к тому, что результаты поиска будут отфильтрованы согласно заданным правилам. Нажатая кнопка выделяется **жирным шрифтом**.



Рисунок 207 – Примерный вид кнопок фильтрации результатов поиска

По умолчанию окно результатов поиска всплывает в момент ввода поискового запроса. Чтобы окно результатов поиска сразу отображалось на карте, в текущей вкладке отметьте опцию Переопределить инструмент по умолчанию, выделенную на рисунке ниже, см.

Рисунок 208, и нажмите на кнопку Поиск 🤍 .



Рисунок 208 – Настройка отображения окна результатов поиска на карте

На кнопку можно нажать перед вводом поискового запроса или после того, как будут отображены все результаты поиска объекта. Фильтрация выполняется согласно заданным вами правилам. Правил может быть несколько.

Для задания правил фильтрации результатов поиска и оформления кнопки ее вызова необходимо:

- 1) Отметить опцию *Настроить фильтрацию результатов поиска*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 209.
- 2) Нажать на кнопку Добавить 🕀.
- 3) Оформить кнопку фильтрации ввести текст и загрузить картинку.
- 4) Задать одно или несколько правил фильтрации.

Настроить фильтрацию результатов поиска Настроить фильтрации "Детские сады"				
	3 Подпись	Детские сады	Иконка	Загрузить Удалить
	4 Правила	фильтрации 🕀		

Рисунок 209 – Опция Настроить фильтрацию результатов поиска

Откройте поля для задания правила фильтрации, для этого нажмите на кнопку *Добавить* 

Задайте сами правила:

5) Выберите картографический сервис из выпадающего списка *Сервис*. Список содержит все картографические сервисы, добавленные на карту в текущей ее версии.

Примечание: Для карты можно задать несколько версий ее настроек, см. раздел Версии элемента, п. 2.5.

- 6) Укажите номера слоев картографического сервиса. Для этого в поле введите номера слоев, групповых слоев, соблюдая правила номера слоев, групповых слоев вводятся через запятую, диапазон слоев указывается через дефис, исключение слоев через восклицательный знак.
- 7) Задайте условия на значения атрибутивных полей. Для этого нажмите на кнопку SQL у и во всплывающем поле введите SQL-запрос к геоданным заданного слоя выбранного картографического сервиса.

Примечание: Введенный SQL-запрос должен быть согласован с определяющими запросами к геоданным, заданными во вкладке управления настройками картографического сервиса Данные, с правилами поиска, заданными во вкладке управления настройками картографического сервиса Поиск, а также с пользовательскими фильтрами, если отмечена опция Искать только в видимых слоях с учетом всех фильтров, расположенная на текущей вкладке.

На рисунке ниже, см. Рисунок 210, представлено, каким образом задано правило фильтрации, кнопка вызова которой приведена на рисунке выше, см. Рисунок 207. Здесь задано условие на значение атрибутивного поля с именем FullName в виде SQL-запроса, а именно, чтобы его значения содержали последовательность символов вида <(детская)».

Сервис	IK_Objects	▼ ()	\$\$ 55,56,57	$\nabla$	×
		FullName LI	КЕ '%(детская)%		-

## Рисунок 210 — Правило фильтрации

В SQL-запросе вы можете использовать макрос {SearchText}, применение которого гарантирует точное совпадение результата поиска с поисковым запросом. Например, <GroupsCount='{SearchText}'>.

Чтобы добавить правило фильтрации, нажмите справа от *Правила фильтрации* на кнопку *Добавить* (). Чтобы удалить – на кнопку *Удалить* . Обратите внимание, кнопки вызова фильтрации располагаются в окне результатов поиска в том же порядке, в каком они задаются в текущей вкладке *Конструктора*. Чтобы изменить порядок расположения кнопок вызова фильтрации в окне результатов поиска, нужно изменить расположение блока настроек фильтрации в текущей вкладке *Конструктора*. Для этого захватите с помощью

левой кнопки мыши иконку<sup>‡</sup>, расположенную слева от *Кнопка фильтрации,* блок настроек фильтрации выделится рамкой, как представлено на рисунке ниже, см. Рисунок 211. Поменяйте расположение блока настроек фильтрации.

<ul> <li>Настроить фильтрацию резу</li> </ul>	льтатов поиска 🕀				
: 🔺 Кнопка фильтрац	ции "Детские сады"			×	
Подпись Детски	е сады	Иконка	Загрузить Удалить		
Правила фильтра	ации 🕀				
Сервис	SP_Objects		▼ (→) 😂 6,7,8		Y
🗙 : 🖌 Кнопка фильтрац	ции "Школы"			×	
Подпись Школы	I	Иконка	Загрузить Удалить		
Правила фильтра	ации 🕀				
Сервис	SP_Objects		▼ (→) 😂 2,3,4		7 ×

Рисунок 211 – Выделение блока настроек фильтрации рамкой

# 4.4.9. Список избранных экстентов и объектов

Чтобы на карте отображался список заранее заданных экстентов и созданных объектов, отметьте опцию *Переопределить избранные экстенты и объекты,* выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 212. Нажмите на кнопку  $\bigoplus$  и выберите в выпадающем списке экстент, объект. Список формируется из экстентов и объектов, сохраненных в виде избранного.



Рисунок 212 – Предопределенный экстент

На карте экстенты сохраняются в *Избранное* нажатием на кнопку *Избранное*. Добавьте кнопку *Избранное* на карту. Для этого нажмите на кнопку *Расположение кнопок на карте*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 213, и вы перейдете во вкладку *Размещение инструментов на карте*.



Рисунок 213 – Размещение инструментов на карте

Отметьте опцию *Частично переопределить и дополнить размещение кнопок,* выберите, где будет располагаться кнопка, нажмите на кнопку 🛨 и в выпадающем списке нажмите на

строчку с иконкой *Избранное*. Чтобы изменить месторасположение кнопки, сначала удалите кнопку с уже назначенного места, затем определите новое. Чтобы удалить кнопку с назначенного места, нажмите на кнопку и в выпадающем списке, выделенном на рисунке ниже, см. Рисунок 214, нажмите на крестик.

Размещение инструментов на карте			
<ul> <li>Размещать кнопки по умолчанию</li> </ul>			
О Переопределить размещение кнопок п	олностью		
• Частично переопределить и дополнить	ь размещение	кнопок	
Сбросить настройки Очистить всё	Добавить в	cë	
🔨 Сверху слева	+ -	🖊 Сверху справа	+
		🟠 Избранное	×

Рисунок 214 – Удаление кнопки с карты

Объекты сохраняются в Избранное нажатием на кнопку Избранное в Карточке объекта. В Карточке объекта по умолчанию не отображается кнопка Избранное, чтобы она отображалась, перейдите во вкладку Шаблоны Карточки объекта, создайте шаблон и во вкладке Сервисы в Картографический сервис во вкладке Карточка объекта отметьте опцию Использовать шаблон для Карточки объекта и выберите в выпадающем списке шаблон.

По умолчанию в окне *Избранное* отображаются все сохраненные экстенты и объекты. Любой пользователь может изменить название экстента, объекта или удалить их. При наведении курсора на экстент или объект всплывает панель с кнопками, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 215.



Рисунок 215 - Сохраненные экстенты

## 4.4.10. Шаблоны графики

Графику, нарисованную на карте, можно сохранить в виде шаблона, чтобы использовать его во время работы с другими картами. Для этого сначала добавьте инструменты рисования на карту. Нажмите на кнопку *Расположение кнопок на карте*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 216, и вы перейдете во вкладку *Размещение инструментов на карте*.



Рисунок 216 - Размещение инструментов на карте

Отметьте опцию Частично переопределить и дополнить размещение кнопок, выберите, где будет располагаться кнопка, нажмите на кнопку ЭДобавить. В выпадающем списке выберите вариант Рисование, тогда на карту будет добавлена иконка . Наведите курсор на иконку, откроется панель инструментов рисования графики, состоящая из кнопок вызова инструментов рисования, вид которой представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 217.



Рисунок 217 – Панель инструментов рисования графики

Вы можете не добавлять на карту панель инструментов, а добавить кнопку вызова конкретного инструмента. Для этого выберите в выпадающем списке кнопок, выделенном на рисунке выше, см. Рисунок 216, необходимый вариант.

Чтобы изменить месторасположение кнопки, сначала удалите кнопку с уже назначенного места, затем определите новое. Чтобы удалить кнопку с назначенного места, нажмите на кнопку и в выпадающем списке, выделенном на рисунке ниже, см. Рисунок 218, нажмите на крестик.



Рисунок 218 – Удаление кнопки с карты

После размещения кнопки вызова инструмента на карте нажмите на нее, откроется окно *Рисование графики*, вид которого представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 219. В приведенном примере на карту добавлена кнопка вызова инструмента *Рисование точки*.

<b>(3)</b>		риск				
		Рисс	вание гра	афики	×	11
				0		ova ynw
	Пример шаблона	ТочкаМ	Точка	Точка		
Труда						
ица Героев						
64me						+
		*		Добавит	ъ символ 🖒	

Рисунок 219 – Рисование графики

В окне *Рисование графики* отображены пользовательские шаблоны. Чтобы создать свой шаблон, нажмите на кнопку *Добавить символ* и откроются настройки параметров символа, вид которых представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 220.

	<ul> <li>КШаблоны Рисование графики ×</li> </ul>	
8		
8	Тип символа 💿 💿 📀 🔶 💌 🛋	TPONIN
	Цвет и размер 29 рх	
- de	Контур	
	Прозрачность 50 %	A Vesennus
	Тример шаблона рисовани Сохранить шаблон	CENNA ROCEI



Выберите тип символа, цвет, размер, контур, задайте прозрачность, введите название шаблона и нажмите на кнопку *Сохранить шаблон*. Теперь на любой другой карте вы

сможете использовать сохраненный шаблон. Для этого отметьте опцию *Сохраненные шаблоны рисования и раскраски слоев*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 221, нажмите + напротив необходимого символа и выберите шаблон из выпадающего списка. После этого шаблон отобразится в окне *Рисование графики*.



Рисунок 221 – Параметры символа

Обратите внимание, что графика на карте не сохраняется. Графика сохраняется в печатной форме карты и содержится в серверной ссылке.

## 4.5. Расположение инструментов на странице

Расположение кнопок и инструментов на карте задается во вкладке *Pacnoложение инструментов на странице,* которая открывается нажатием на кнопку . Вид вкладки приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 222.

ß	Расположение инструме	нтов на страниц	e		
	• Размещать кнопки по умолчанию				
8	<ul> <li>Переопределить размещение кнопок полностью</li> <li>Частично переопределить и дополнить размещение кнопок</li> </ul>				
_	Сбросить настройки Очистить всё Добавить всё				
ģ	🔨 Сверху слева	+ -	🏸 Сверху справа	+-	
$\nabla$	🗲 Слева сверху	+ -	🔿 Справа сверху	+ -	
~					
:.					
6			Права снизу		
	🖌 Снизу слева	+ -	🕥 Снизу справа	+-	

Рисунок 222 - Вкладка «Расположение инструментов на странице»
Для карты задано расположение кнопок по умолчанию – отмечена опция *Размещать кнопки по умолчанию*. На рисунке ниже, см. Рисунок 223, представлено расположение кнопок вызова диалоговых окон и панелей инструментов, заданное по умолчанию.



Рисунок 223 – Расположение кнопок по умолчанию

Наличие кнопок на карте зависит от того, заданы ли соответствующие настройки. Например,

кнопка Печать будет отображаться на карте по умолчанию, если установлено подключение к сервису печати. Кнопка *Виджеты* – если добавлен виджет и заданы его настройки, и т. д.

Чтобы к интерфейсу карты, заданному по умолчанию, добавить другие кнопки, отметьте *Частично переопределить и дополнить размещение кнопок*, выберите месторасположение, нажмите 🖃 и выберите из списка необходимые кнопки. Чтобы полностью переопределить размещение кнопок, выберите одноименную опцию *Переопределить размещение кнопок* и добавьте нужные кнопки на карту.

# 4.6.Статистика, виджеты и плагины

## 4.6.1. Статистика, виджеты и плагины. Общие положения.

Используя настройки данной вкладки, вы сможете:

- 1) Отобразить информацию, содержащуюся в слое картографического сервиса, в виде графиков, диаграмм и таблиц.
- 2) Разместить на карте справочную или описательную информацию.
- 3) Задать инструменты управления отображением объектов на карте.
- 4) Задать кнопку формирования выбранного отчета.
- 5) Оформить переход к внешним интернет-страницам.
- 6) Настроить плагины.

Для реализации первых трех пунктов предназначен раздел *Виджет,* для реализации четвертого и пятого – *Переход на сайт* и *Плагин,* соответственно. Для перехода к этим

разделам перейдите во вкладку Статистика, виджеты и плагины 🤛 .

### 4.6.2. Виджет

4.6.2.1. Виджет. Общие положения.

На карте вы можете отобразить информацию, содержащуюся в слое картографического сервиса, в следующих видах:

- 1) Графика
- 2) Диаграммы
- 3) Таблицы
- 4) Справки.

Информация отображается в дополнительном окне — виджете, кнопку вызова и дизайн которого вы оформляете сами. Для карты вы можете настроить различные виджеты. Виджет может состоять из одного или нескольких блоков, блок – вариант отображения информации. Виджет может состоять из таких блоков, как:

- 1) Блок, предназначенный для отображения статистического показателя, а именно:
  - а. График;
  - b. Круговая диаграмма по строкам;
  - с. Круговая диаграмма по столбцам;
  - d. Расчетное значение.

Статистический показатель рассчитывается по объектам слоя картографического сервиса. Для выбора доступны следующие статистические показатели:

- а. количество;
- b. сумма;
- с. среднее;
- d. минимум;
- е. максимум.
- 2) Блок *Диаграмма XY*, с помощью которого можно графически отобразить, какие значения принимает объект в заданных атрибутивных полях.

Для блоков первых двух типов можно задать, при каких условиях будут обновляться данные, указать, какие пользовательские настройки будут учитываться и какие действия будут доступны пользователям.

- 3) Блок справочной информации:
  - а. Таблица с исходными данными;
  - b. HTML-код;
  - с. Страница со ссылкой.
- 4) Блок с инструментами управления отображением объектов на карте:
  - а. Фильтрация по атрибутам слоя;
  - b. Кнопки фильтрации.
- 5) Блок, предназначенный для оформления кнопки формирования выбранного отчета;
- 6) Блок для импорта данных из файла.

Добавьте виджет и задайте его настройки. Для этого во вкладке Статистика, виджеты и

плагины *нажмите на кнопку Добавить виджет или плагин,* в выпадающем списке выберите *Виджет,* выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 224.



Рисунок 224 – Добавление виджета

После чего откроются настройки, вид которых представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 225.

	Наст Версия 1 🖒 🕂	гройки в Конструкторе			
Ē	: 🔺 🖓 Виджет_1 🖉		XML) XML'I ()		
Æ	Численность населения городск	их агломераций столиц 2000-2022г.г.			
AB.	🗌 Скрыть кнопку	Размеры 650 600	🗌 Скрыть крестик		
Ē	Текст кнопки	Вид отображения	🗌 Показать кнопку 'Обновить'		
7	Всплывающая подсказка	О Окно	Разрешить печать           Заливка         FFE0FF		
T.	Имя группы	О Модальное окно			
2			🗌 Полупрозрачность		
O,	нос7ь17		🗌 С опцией "Больше не		
	#90/01/		показывать"		
	Добавить блок		Развернуть все Свернуть все		
⊕	Статистика, виджеты и плагины				

Рисунок 225 – Настройки виджета

Введите заголовок виджета. Оформите кнопку вызова виджета, введите текст и загрузите картинку, отображаемые на кнопке, введите текст подсказки, которая будет всплывать при наведении на кнопку. Выберите цвет текста и цвет заливки кнопки. Где задаются и как отображаются настройки, показано на рисунке ниже, см. Рисунок 226.

Настройки в Конструкторе	Отображение на онлайн-карте
Ваша кнопка	
Статистика по объектам	Ваша кнопка
Имя группы	Статистика по объектам
🕒 Удалить	

Рисунок 226 - Оформление кнопки вызова виджета

Кнопка вызова виджета будет отображаться на карте по умолчанию, если во вкладке *Расположение кнопок на станице* отмечена опция *Размещать кнопки по умолчанию,* иначе добавьте кнопку самостоятельно. Для этого нажмите на кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 227, и выберите кнопку вызова виджета в выпадающем списке в

разделе 🖤 Виджеты.

Сбросить настройки Очистить всё	змещение кнопок		
Сверху слева	+-	Сверху справа	+-
Слева сверху	+-	Справа сверху	+-
Слева снизу	+-	Справа снизу	+-
Снизу слева	+-	<ul> <li>Снизу ст</li> <li>              Приблизить          </li> <li>             Отдалить         </li> <li>             Отдалить         </li> <li>             Ф<sup>##</sup>             Приблизить к текущему GPS         </li> <li>             Переход к начальному экстенту         </li> <li>             Переход к полному экстенту         </li> <li>             Переход к полному экстенту         </li> <li>             Переход к полному экстенту         </li> <li>             Ссылка на конструктор         </li> <li>             Слои         </li> <li>             Виджеты         </li> </ul>	

Рисунок 227 – Добавление кнопки вызова виджета

По умолчанию виджет будет располагаться в центре, так как опция *Модальное окно* отмечена по умолчанию. Снимите метку и виджет будет располагаться рядом с кнопкой.

Чтобы разместить виджет в виде закрепленной панели во всю высоту или ширину с края окна интерактивной карты, в настройках виджета в меню *Вид отображения* включите опцию *Панель,* примеры настроек ниже на рисунках, см. Рисунок 228 и Рисунок 230. Размещение закрепленной панели зависит от месторасположения кнопки вызова виджета во вкладке *Расположение инструментов на странице*, подробнее см. п. *4.5 Расположение инструментов на странице*. Например, расположение кнопки виджета *Справа сверху* будет означать прикрепление панели справа, см. Рисунок 229.

	Версия 1 🕒 🕂 Настройки	в Конструкторе	
E	Добавить виджет или плагин		Развернуть все Свернуть все
R	: 🔺 🚓 Виджет_1 🖉		
	Численность населения городских агломера	вций столиц 2000-2022г.г.	
) []	🗌 Скрыть кнопку	Размеры 700 800	🗌 Скрыть крестик
ΤD	Динамика численности населения	Вид отображения	🗌 Показать кнопку 'Обновить'
τ®	Всплывающая подсказка	О Окно	🗹 Разрешить печать
F	Имя группы	О Модальное окно	🗌 Заливка FFEOFF
<u> </u>			🗌 Полупрозрачность
•••••	M Удалить FFFFFF #9с/b17	🔲 Отображать при запуске	С опцией "Больше не показывать"
⊕	Добавить блок		Развернуть все Свернуть все

Рисунок 228 - Настройка панели виджета с края окна браузера интерактивной карты

	Версия 1 🖄 🕂						
=	Расположение инструментов на странице						
R	<ul> <li>Размещать кнопки по умолчанию</li> <li>Полностью переопределить размещение кнопок</li> <li>Частично переопределить и дополнить размещение кнопок</li> </ul>						
Ē	Сбросить настройки Очистить всё Добавить всё						
Ţ,	К Сверху слева + − Сверху слева + − Сверху слева + −						
3 	Слева сверху + − Справа сверху + − Справа сверху + − 						
ᄖ	Слева снизу Справа снизу						
T	Снизу слева						

Рисунок 229 - Пример расположения кнопки виджета Справа сверху



Рисунок 230 - Отображение панели виджета на карте

Печатная форма виджета доступна при нажатии на кнопку *Открыть печатную форму* , которая по умолчанию отображается в виджете, так как опция *Разрешить печать* отмечена по умолчанию.

Если вы хотите, чтобы виджет был открыт сразу при открытии карты, отметьте опцию *Отображать при запуске*. Чтобы у пользователей не было возможности закрыть виджет, отметьте *Скрыть крестик*. Обратите внимание, опция *Скрыть крестик* недоступна при включенной опции *Модальное окно*.

Для предоставления пользователям возможности обновлять статистические данные, отображаемые в блоках виджета, отметьте *Показать кнопку 'Обновить'*. Тогда в виджете будет отображаться кнопка *О*.

Чтобы предоставить пользователям возможность выбора, будет ли виджет отображаться для них, отметьте Запрещать показывать повторно. С помощью вышеперечисленных опций вы можете задавать различные условия отображения виджета. Например, если в виджете вы хотите однократно отобразить справочную информацию типа Onucaнue карты, то отметьте опции Omoбражать при запуске, Скрыть крестик и Modaльное окно, тогда при открытии карты виджет будет располагаться посередине, пользователи прочтут информацию и закроют виджет, повторно его открыть пользователи не смогут, так как отмечена опция Скрыть крестик.

Если вы создали несколько виджетов и добавили кнопки их вызова, распределите их по группам, чтобы при открытии виджеты не накладывались друг на друга. Для этого введите название группы в поле *Имя группы*. Для виджетов одной группы действует правило, если пользователь откроет один виджет, затем второй, то перед тем, как откроется второй виджет, первый закроется.

Если нужно, задайте для виджета цвет заливки, размер и название, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 231. Можно задать для виджета полупрозрачную заливку, для этого отметьте опцию *Полупрозрачность*.



Рисунок 231 – Оформление виджета

Добавьте блок в виджет. Нажмите на кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 232, и в выпадающем списке выберите вид блока.



Рисунок 232 - Список блоков

Введите заголовок, который будет отображаться на карте в блоке виджета, задайте размеры и цвет заливки блока — где задаются и как отображаются настройки, показано на рисунке ниже, см. Рисунок 233.



Рисунок 233 – Оформление блока

Для статистических блоков типа *График, Круговая диаграмма по строкам, Круговая диаграмма по столбцам* предусмотрена автоматическая сортировка данных по заданному *Ключевому полю*, например как показано ниже, см. Рисунок 234, на интерактивной карте в блоке *График* атрибутивные значения будут автоматически сгруппированы по возрастанию, даже если в настройках блока к атрибутивному полю не была задана *Сортировка*.



Рисунок 234 - Пример автоматической сортировки атрибутивных значений заданного *Ключевого поля* Годы в блоке *График* 

Для блоков типа График, Круговая диаграмма по строкам, Круговая диаграмма по столбцам, Диаграмма XY, Расчетное значение задайте, при каких условиях будут обновляться данные, укажите, какие пользовательские настройки будут учитываться и какие действия будут доступны пользователям в разделе Настройки пересчета, см. п. 4.6.2.

Для корректной работы, если блок не до конца настроен и вы не планируете его использовать, нажмите на кнопку *Временно отключить/Включить* (), выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 235.

: 🖌 🍨 Круговая диаграмма_1 🖉									
Заголовок	Способ отправки сообщений	■ FFFFFF Ширин Высоп							
Описание	Описание	🔲 С возможностью раскрыть/ свернуть							
		<ul> <li>Раскрыт по умолчанию</li> </ul>							
		<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>							
	1								

#### Рисунок 235 – Отключение блока

Виджет может содержать несколько блоков. Чтобы в виджете блок можно было свернуть, развернуть, в настройках блока отметьте опцию *С возможностью раскрыть/свернуть,* выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 236, и выберите в каком виде – в свернутом или развернутом – будет отображаться блок при открытии виджета, отметьте опцию *Раскрыт по умолчанию,* соответственно.

Настройки	блока	
Заголовок	График	FFFFF 800
Описание	Описание	<ul> <li>С возможностью раскрыть/свернуть</li> <li>Раскрыт по умолчанию</li> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
Отображени	е на онлайн-карте	
8 0 0 0	📿 🕀 ×	С 🕀 ×
00000	0.9	Общее количество мест
	0.7	
99	A COOR ON A	000 1000

Рисунок 236 – Способ отображения блока в виджете

Для корректной работы, если виджет не до конца настроен и вы не планируете его использовать, нажмите на кнопку *Временно отключить/Включить* , выделенную на рисунке ниже.

: ,	₄ 🖓 Виджет_1 🖉			
	Заголовок виджета			
	🗆 Скрыть кнопку	Размеры	600	400
	Виджет	 окна		

Рисунок 237 – Отключение виджета

#### 4.6.2.2. График, лепестковая, столбчатая и горизонтальная диаграммы

Для визуализации информации, содержащейся в слое картографического сервиса, и отображения статистического показателя, вычисленного по объектам картографического сервиса, в виде графика, столбчатой и горизонтальной диаграмм предназначен блок *График* 

\_Х 🛍 , где Х – порядковый номер созданного блока.

Для изменения способа визуализации нажмите на кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 238, и на панели кнопок выберите:

1) Кнопку Кали информацию, содержащуюся в слое картографического сервиса, нужно отображать в виде графика. График подойдет, если вам нужно показать тенденции в изменении данных за определенный период.

- 2) Кнопку ШШ, если информацию, содержащуюся в слое картографического сервиса, нужно отображать в виде столбчатой диаграммы. В приведенных ниже примерах выбран этот вид отображения информации.
- 3) Кнопку 🔄, если информацию, содержащуюся в слое картографического сервиса, нужно отображать в виде горизонтальной диаграммы. Горизонтальная диаграмма – это перевернутая столбчатая диаграмма, которая применяется, когда важны не столько значения статистического показателя, сколько названия столбцов диаграммы.
- 4) Кнопку (Ф), если информацию, содержащуюся в слое картографического сервиса, нужно отображать в виде лепестковой диаграммы

₽ Name	<b>@</b>	
Название поля	Отображаемое имя	山山 💿 28739d
×		
		1 2 3

# Рисунок 238 – Выбор способа визуализации

Введите заголовок блока, при необходимости дайте описание. Задайте размер блока и цвет его заливки. Выберите картографический сервис из выпадающего списка *Сервис*. Список содержит все картографические сервисы, добавленные на карту в текущей ее версии. В блоке вы можете использовать определенные слои картографического сервиса, не обязательно только те, которые были добавлены на карту при подключении к картографическому сервису во вкладке *Сервисы*. Для этого укажите номер слоя или группового слоя в поле *Слои*. Задайте условие на значения атрибутивного поля, для этого нажмите на кнопку *SQL* и во всплывающем поле введите SQL-запрос, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 239. Введенный запрос накладывает условие на значения атрибутивного поля, например SQL-запрос *GroupsCount IS NOT NULL* означает, что в блоке не будут отображаться *GroupsCount* с неопределенными значениями null.

: 🔺 📊 Столбчата	я диаграмма 🖉
Заголовок	Количество групп в детских садах
Описание	Описание
Сервис SI	P_Objects
Croups	Count GroupsCount IS NOT NULL
OBJECTID	Копичество детских салов

#### Рисунок 239 – Условие на значение атрибутивного поля

По горизонтальной оси откладываются значения атрибутивного поля, имя которого указано в поле *Ключевое поле*. По вертикальной оси – вычисленные значения статистического показателя по объектам со значениями из атрибутивного поля, имя которого указано в поле *Название поля*. Выберите, какой статистический показатель будет рассчитываться. Для этого нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 240, и в выпадающем списке *Отображать* выберите необходимый статистический показатель. По умолчанию задан тип статистического показателя сумма. Значения нечислового ключевого поля располагаются на горизонтальной оси в зависимости от значений статистического показателя и выбранной сортировки. Сортировка выбирается в выпадающем списке *Сортировка*. На рисунке ниже, см. Рисунок 240, представлена информация об оснащенности детских садов, а именно, какое количество садов, сколько групп содержит. Ключевое поле – количество групп **GroupsCount**, статистический показатель – количество.



Рисунок 240 – Отображение заданной информации в виде столбчатой диаграммы

Также задано количество разбиений горизонтальной оси в поле *Количество*. Здесь же определено, в каком формате будут отображаться значения статистического показателя – в выпадающем списке *Выводить значение* выбрано *как есть* – значения будут отображаться в формате, заданном для атрибутивного поля в слое картографического сервиса. Вы можете выбрать формат отображения значений в процентах, тысячах и т. д.

При наведении на столбец диаграммы всплывает подсказка, как представлено на рисунке ниже, см. Рисунок 241. Подсказка отображает координаты горизонтальной и вертикальной оси, на примере это информация о том, что двенадцать садов содержат по пять групп. В данном случае шаблон подсказки задан с использованием макросов {xLabel}, {value}. Вы можете создать свой шаблон подсказки. Для этого введите необходимый текст, используйте макросы {xLabel}, <{value}> в поле Шаблон подсказки, например, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 241.

Настройки	и блока вилэ	кета в Конст	EDVKTOD6	2								
і и Гроппа і и Гії Столбчата	ая диаграмма 🖉	noru b reener	-pjarop	-						ſ	えい前	
Заголовок	Количество групп в	детских садах						FFFFFF	600	400		
Описание	Описание							✓ C возм	южносты	ю раскрыть/свер	ОНУТЬ	
								Pa	скрыт по	умолчанию		
							11	O Ce	ернут по	умолчанию		- 1
Сервис	SP_Objects	•	€ 6		$\nabla$							- 1
P Groups	sCount		¢									- 1
OBJECTID			Количество	детских садо	3		للنا	(3) 28739d	×			- 1
Название п	толя		Отображае	иое имя			لسا	Отображать	колич	ество		
Сообщение	при отсутствии данн	ых						Округлять зн	ачение д	цо знака по	осле запято	й
								Выводить зн	ачение ј	ак есть		
			/					Сортировка		Не задана		•
Настройк	ки пересчета							Количество		10		
								Шаблон под	сказки	{value} садов о	содержат по	o {xLa
								Задать цвет для значений:				
Отображе	ние на онла	йн-карте						Значение			0000F	FX
3	350 🔺 Количе	ество групп в детск	ких садах					-				
	35											
13/												
J/ [	30											
	25						_	_				
	20						_	-				
	15											
10			<b>12</b> c	адов содержат і	10 5 rdvnn							
a co	10							-				
and a state of the	5							-				
$\sim$												
	Ū	1 3 4	5	5 7	8	9 10	11					

Рисунок 241 – Пример шаблона подсказки

По умолчанию в подсказке отображается значение по горизонтальной оси, имя атрибутивного поля, введенное в поле *Название поля*, со значением на вертикальной оси. Чтобы в подсказке вместо имени атрибутивного поля отображался ваш текст, введите его в поле *Отображаемое имя*. На рисунке ниже, см. Рисунок 242, показан вид подсказки по умолчанию и переопределенный вид подсказки.





Чтобы подсказка не отображалась на диаграмме, нажмите на кнопку *Настройки* <sup>(2)</sup>, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 243, и во всплывающем окне отметьте опцию *Скрыть подсказку.* 

🗄 🛛 📊 Столбчатая диаграмма 🖉								
Заголовок	Количество групп в детских садах							
Описание	Описание							
Сервис S	P_Objects	6	$\nabla$					
P Groups	Count	Ô						
OBJECTID		Разместить легенду статистики скрыть						
Название п	оля	<ul> <li>Вертикальная шкала от нуля</li> <li>Скрыть подписи на оси Х</li> <li>Скрыть подсказку</li> </ul>						
Сообщение	при отсутствии данных							
		Высота подписей по оси Х Ширина подписей по оси Y						
Настройки	и пересчета							
: • +- <b>Р</b> асиетиое	24240440 2	Заменить отображаеми	ые значения:					
	- A	Значение	Отображаемое имя 🗙					

## Рисунок 243 – Скрыть подсказку

Чтобы горизонтальная ось отображалась без делений и подписей к ним, отметьте опцию *Скрыть подписи на оси X*. Область размещения подписей к делениям горизонтальной и вертикальной осей можно ограничить, для этого введите соответствующее число в поле *Высота подписей по оси X* и Ширина подписей по оси Y.

Если значения атрибутивного поля, заданные для слоя картографического сервиса, по какимто причинам не пригодны для отображения на диаграмме, их можно переопределить. Для этого нажмите на кнопку *Настройки* (), выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 244, и в разделе Заменить отображаемые значения введите в строчку левого столбца значение атрибутивного поля, как оно хранится в слое картографического сервиса, правого столбца — значение, с которым оно будет отображаться на диаграмме и в подсказке на карте.



Рисунок 244 – Отображение переопределенных значений

При вводе достаточно длинного названия могут произойти отклонения от начала системы координат, чтобы избежать этого, отметьте опцию *Вертикальная шкала от нуля*.

Вы можете задать цвет столбцов диаграммы, для этого нажмите на кнопку *Настройки* выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 245. В разделе *Задать цвет для значений* введите значение атрибутивного поля, как оно хранится в картографическом сервисе, и выберите цвет.

) Столбчата	ая диаграмма 🖉						выводить значени	е как есть		
аголовок	Количество групп	в летских салах	(				Сортировка	Не задана		•
0.5.4.5.5.4.6	Описание	о дотоких окдах	•				Количество	10		
Описание	Onneanne						Шаблон подсказки	1		
							Задать цвет для з	начений:		
							11		FF5912	
Сервис 9	SP_Objects		▼ (→)	6		$\nabla$	6		FF4D0D	
C Group	sCount			3			Значение		0000FF	
			Ko	Опичество сал	ЛОВ			යි <mark>1929FF </mark> ⊻		
	Количество групп	в детских сад	, lax							
	Количество групп	в детских сад	; jax							
	Количество групп 35 30 25	в детских сад	; lax							
	Количество групп 35 20 15	в детских сад	iax							
	Количество групп 35 30 25 20	в детских сад	jax							
	Количество групп 35 30 25 15	в детских сад	; lax							
	Количество групп 35 30 25 20 15 5	в детских сад	jax							

Рисунок 245 – Настройка цветов столбцов диаграммы

В виджете в блоке *График* для столбчатой *Ш* и горизонтальной диаграммы  $\mathbb{E}$  есть возможность настроить столбчатые накопительные диаграммы, когда необходимо в одном столбце вывести значения из нескольких колонок с учетом накопления. Для этого в настройках *Ключевое поле В* включите опцию *Столбчатая диаграмма с накоплением,* укажите необходимые поля и соответствующие настройки к ним, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 246.

	Настройки в Конструкторе						
	Версия 1 : Діїї Графии Заголов	) (+) _3 (/) Ок Заголовок	Разместить легенду статистики снизу ✓ Вертикальная шкала от нуля ✓ Столбчатая диаграмма с накоплением Га				
¢;	Описан	е Описание	□ Скрыть подписи на оси Х □ Скрыть подсказку Высота подписей по оси Х				
Ţ,	Connue		Ширина подписей по оси Y     Отображать сумму     Округлять значение до 2 знака после запятой				
F	Па па	me_ru 1	Значение     Отображаемое имя     Корана     Сортировка     По убыванию				
	2 pop202	2	Перепись населения 2020г. Фактическое население 2023г. Фактическое население 2023г. Фактическое населения 2023 г./к 21				
Ē	growth <i>Назван</i>	2022 ие поля	Прирост населения 2023г./к 2020г.         С         SC33FF         Задать цвет для значений:           Отображаемое имя         0000FF         Значение         0000FF         2				



Рисунок 246 - Пример столбчатой горизонтальной диаграммы с накоплением блока График

В блоке на одной системе координат вы можете отобразить комбинированную диаграмму, построенную на основе значений одного ключевого поля, которые откладываются по горизонтальной оси, и значений атрибутивных полей, которые откладываются по вертикальной оси. Для этого введите имя еще одного атрибутивного поля в дополнительном поле *Название поля*, выберите способ отображения его значений и задайте настройки. Чтобы визуально отделить компоненты комбинированной диаграммы, задайте для каждой свой цвет. Для этого нажмите на кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 247, и в палитре цветов выберите необходимый.

Сервис SP_Objects		
GroupsCount	<b>(</b>	
OBJECTID	Количество садов	<u>    </u> 🛞 1929FF ×
Название поля	Отображаемое имя	ш 🐵 🕂 🕇
Сообщение при отсутствии данных		

#### Рисунок 247 – Цвет графика

Также в блоке можно представить, какая компонента комбинированной диаграммы какую информацию отображает. Для этого нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 248. В выпадающем списке *Разместить легенду статистики* выберите месторасположение легенды диаграммы. Легенда диаграммы представляет собой идентификаторы цветов с именами атрибутивного поля, которые введены в *Название поля*. Если введены тексты в поля *Отображаемое имя*, то легенда диаграммы будет представлять собой идентификаторы цветов с текстами.





Идентификатор цвета с текстом является инструментом управления отображением компонент комбинированной диаграммы. Если нажать на идентификатор цвета с текстом, диаграмма перестанет отображаться, а сам идентификатор будет зачеркнут, как показано на рисунке выше, см. Рисунок 248.

В случае, когда данные отсутствуют, создайте сообщение, которое будет оповещать об этом пользователей. Для этого введите текст в поле для ввода *Сообщение при отсутствии* данных.

В блоке отображается информация, содержащаяся в слое картографического сервиса, и статистический показатель, вычисленный по объектам картографического сервиса. В случае, например, перепубликации картографического сервиса или редактирования данных, чтобы в блоке отображалась обновленная информация, задайте, при каких условиях в блоке будут обновляться данные картографического сервиса. Чтобы информация, отображаемая в блоке, согласовывалась с критериями фильтрации, установленными пользователями в меню слоя *Легенды*, и чтобы предоставить пользователям инструменты управления отображением информации в блоке, ознакомьтесь с разделом *Настройки пересчета*, представленным на рисунке ниже, см. Рисунок 249. Описание раздела приведено в пункте *Настройки пересчета*, см. п. 4.6.2.7.

OBJECTID	Количество садов	Ш¢	1929FF	×
PlacesCount	Количество мест	Ш®	76FF26	×
Название поля	Отображаемое имя	Ш ©	28739d	×
Сообщение при отсутствии данных				
Настройки пересчета				
Показать кнопку 'Обновить'				
Обновлять автоматически каждые 5 секун	д			
Обновлять после сохранения изменений				
Фильтровать данные по текущему экстенту				
🗏 Использовать фильтры слоя				
Использовать временной экстент				
🗏 Показать атрибутивные фильтры сверху 🔻 🕀				
🗆 Скрывать, если не заданы фильтры 🛛 🖉 Учитые	вать пользовательские фильтры на исходный слой			
Сообщение при отсутствии фильтров				

#### Рисунок 249 - Вид настроек пересчета

# 4.6.2.3. Отображение статистических данных в виде круговой, кольцевой и полярной диаграмм

#### 4.6.2.3.1. Круговая и кольцевая диаграммы по строкам

Круговые и кольцевые диаграммы отображают данные в виде пропорциональных долей целого. По умолчанию строится круговая диаграмма. Чтобы строилась кольцевая диаграмма, в блоке отметьте опцию *Отображать как кольцевую*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 250.

🗣 Круговая	иаграмма_1 🖉		Ime, 🖒 [
Заголовок	Способ отправки сообщений		■ FFFFFF Ширина Высота
Описание	Описание		<ul> <li>✓</li> </ul>
			С возможностью раскрыть/
		1	свернуть
			<ul> <li>Раскрыт по умолчанию</li> </ul>
			<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
Сервис 🛛	essagesMobile 🔹 🗸	<b>◎</b> 0	
P Create	Client	🕄 Отображать как кольцев	ую
OBJECTID		3	

#### Рисунок 250 – Кольцевая диаграмма

Введите заголовок блока, при необходимости дайте описание. Задайте размер блока и цвет его заливки. Выберите картографический сервис из выпадающего списка *Сервис*. Список содержит все картографические сервисы, добавленные на карту в текущей ее версии. В блоке вы можете использовать определенные слои картографического сервиса, не обязательно только те, которые были добавлены на карту при подключении к картографическому сервису во вкладке *Сервисы*. Для этого укажите номер слоя или группового слоя в поле Selection.

Доли круговой и кольцевой диаграмм строятся по сгруппированным значениям числового атрибутивного поля или по значениям атрибутивного поля с назначенным доменом кодированных значений. Введите имя атрибутивного поля, по значениям которого будут построены доли круговой диаграммы, в поле *Ключевое поле*. Введите имя атрибутивного поля, по значениям которого будет рассчитываться статистический показатель, в поле *Название поля*. Выберите статистический показатель в выпадающем списке *Отображать*. По умолчанию задан тип статистического показателя – сумма. Выпадающий список *Отображать* расположен в окне, всплывающем при нажатии на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 251.

: 🖌 🚅 Круговая д	🖌 🖆 Круговая диаграмма_1 🖉					
Заголовок	Способ отправки сообщений					
Описание	Описание					
Сервис М Сгеатес ОВЈЕСТІД	essagesi 🗸 🥃	) 😂 0 Ф Отобр	ажать как кол	у Ъцевую		
Сообщение г	при отсутствии данных	Отображать	количество 🔻	1		
⊳ Настройки	пересчета	Округлять значе Выводить значе Сортировка Количество	минимум максимум среднее сумму количество	нака после запятой на 🔹		
		Шаблон подска:	ЗКИ	-		

Рисунок 251 – Выбор статистического показателя

Если нужно скрыть с диаграммы некоторые значения атрибутивного поля, задайте условие на значения атрибутивного поля. Для этого нажмите на кнопку *SQL v* и во всплывающем поле введите SQL-запрос, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 252. Введенный запрос накладывает условие на значения атрибутивного поля *CreateClient*, на диаграмме не будут отображаться неопределенные значения null.

🗄 🖌 🍄 Круговая д	🖌 🔮 Круговая диаграмма_1 🖉				
Заголовок	Способ отправки сообщений				
Описание	Описание				
Сервис М	essages 🔻 🤆		€ 0	$\nabla$	
P Created	Client	₿	🔲 Отображать как ко.	CreateClient IS NOT NULL	
OBJECTID		3			

Рисунок 252 – Условие на значения атрибутивного поля

После ввода имен атрибутивных полей в блоке виджета отобразится диаграмма, пример которой представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 253.

		RUSSIA
		₽×
	Способ отправки сообщений	Í
A.		
X	Портал: 2354	

#### Рисунок 253 – Вид круговой диаграммы по умолчанию

Цвет долей диаграммы определяется случайным образом. Если нужно задать определенный цвет долей диаграммы, нажмите на кнопку *Настройки <sup>(2)</sup>*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 254, и в разделе *Задать цвет для значений* в поле *Значение* введите значение атрибутивного поля, как оно хранится в слое картографического сервиса,

и выберите цвет. Например, в поле *Ключевое поле* введено имя атрибутивного поля с назначенным доменом кодированных значений. По кодированным значениям, в данном случае, *Портал* и *Мобильное приложение*, будут строиться доли диаграммы. Чтобы задать для каждой доли определенный цвет, нужно ввести кодированное значение, как оно хранится в слое картографического сервиса, в поле *Значение*. Затем щелкнуть на иконку палитры цвета и во всплывающей палитре выбрать цвет.

Страница	а слоя картографи	ческ	сого сервиса			
CreateClient	( type: esriFieldTypeString , ali	as: Клі	иент для создания с	ообщения , lenqt	h: 255 , Code	d
Values: [web	: Портал] , [mobile: Мобильно	е прил	ожение])			
Настройк	и блока виджета в	з Ко	нструкторе			
🗄 🖌 💕 Круговая ,	диаграмма_1 🖉	2				見し前
Заголовок	Способ отправки сообщений				2200700	icomi
Описание	Описание		Выволить значение	ак есть	Sanaton	
			Сортировка	Не залана	•	
			Количество			
			Шаблон полсказки			
			Залать цвет лоя знач	ений:		
			Портал		EEH 75D X	
Сервис М	lessages	•	мооильное приложе	пис		
P Create	Client		Значение			
OBJECTID			¢			
		1				-
~ ~						
Отображе	ение на онлайн-ка	рте				
					⊖×	
AL PACE	0	5			<b>A</b>	
1 Marile	<ul> <li>Способ отправки сообщен</li> </ul>	ний				
1222						
and the						
3						
X			ртал: 2354			
3 >		/				
Som					121	

Рисунок 254 – Выбор цвета долей диаграммы

По умолчанию легенда диаграммы не отображается в блоке. Чтобы в блоке отображалась легенда диаграммы, нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 255, и во всплывающем окне в выпадающем списке *Разместить легенду статистики* выберите расположение легенды относительно диаграммы.

	🖌 🗣 Круговая диаграмма 1 🖉		атистики	слева 🔻		
Заголовок	Способ отправки сообщений	<ul> <li>Скрыть подсказку</li> <li>Заменить отображаемые значен</li> </ul>		скрыть сверху		
Описание	Описание	Портал	Через в	снизу	1	×
		Мобильное приложен	Через м	слева справа	е при	×
		Значение	Отобра	ажаемое	имя	$\times$
Сервис	MessagesMobile	Э Шаблон подписи		F	FFFF	F
CreateClient		🔅 🔲 Отображать как кольцевую				
OBJECTIE	)	<b>(</b> \$				

Рисунок 255 – Расположение легенды относительно диаграммы

Легенда диаграммы представляет собой идентификаторы цветов долей с кодированными значениями атрибутивного поля, как они хранятся в слое картографического сервиса. Пример легенды диаграммы приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 256.



Рисунок 256 – Легенда диаграммы с заданным расположением

В примере, приведенном на рисунке ниже, см. Рисунок 257, текст легенды не согласуется с названием блока. Если значения атрибутивного поля, заданные для слоя картографического сервиса, по каким-то причинам не пригодны для отображения на диаграмме, их можно переопределить. Для этого нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 257, и в разделе *Заменить отображаемые значения* введите в строчку левого столбца значение атрибутивного поля, как оно хранится в слое картографического сервиса, правого столбца – значение, с которым оно будет отображаться на диаграмме.

	_			
Страница	а слоя картографичесн	сого сервиса		
CreateClient ( Values: [web]	( type: esriFieldTypeString , alias: Кл : Портал] , [mobile: Мобильное при	иент для создания со пожение] )	общения , length: 25	5 , Coded
<b>TT</b> 9	<b>5 1</b> 0			
Настроик	си олока виджета в Ко	нструкторе		
: 🖌 💕 Круговая ,	диаграмма_1 🖉			
Заголовок	Способ отправки сообщений		Шиџ Выс	
Описание	Описание 2	Разместить легенду ст	атистики слева	
		Скрыть подсказку		
		Заменить отображаем	ые значения:	
		Портал	Через веб-портал	×
		Мобильное приложен	Через мобильное при	×
		Значение	Отображаемое имя	×
Сервис 🛛	lessages 🔹	Э Шаблон подписи	FFFF	F
P Create	Client	💮 🗧 🗆 Отображать	как кольцевую	
OBJECTID		العام ال التعام العام الع		
Отображе	ение на онлайн-карте			
The second			A	
			E ×	
Million and and			A.	
A Start	Спосоо отправки сооощении			
Stand of a	Через веб-портал			
	Через мобильное приложение			
2 10 1				
1 2	Через м	юбильное приложение: 1534		
				122
				Z
- Sec				1
				and the second second

#### Рисунок 257 – Отображение переопределенных значений атрибутивного поля

По умолчанию при наведении на доли диаграммы всплывает подсказка, состоящая из идентификатора цвета доли диаграммы, значения атрибутивного поля и вычисленного значения статистического показателя. По умолчанию в подсказке отображается значение атрибутивного поля, как оно хранится в слое картографического сервиса. Если вы переопределили значение в разделе *Заменить отображаемые значения*, как описано

выше для легенды диаграммы, то в подсказке будет отображаться переопределенное значение. Подсказку можно скрыть. Для этого нажмите на кнопку *Настройки* , выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 258, и отметьте опцию *Скрыть подсказку*.

: 🖌 🗳 Круговая д	иаграмма_1 🖉			
Заголовок	Способ отправки сообщений	FFFFF	Шиџ Выс	
Описание	Описание	Разместить легенду ста	атистики слева	
	2	Скрыть подсказку		
		Заменить отображаемы	ые значения:	
		Портал	Через веб-портал	×
		Мобильное приложен	Через мобильное при	×
		Значение	Отображаемое имя	×
Сервис М	essages 🔹	Шаблон подписи	FFFFF	
P Created	Client	🚯 🗌 Отображаты	как кольцевую	
OBJECTID		© <sup>1</sup>		

Рисунок 258 – Скрытие подсказки

Если вы хотите, чтобы доли на диаграмме располагались в другом порядке, например, как представлено на рисунке ниже, см. Рисунок 259, нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 260, и во всплывающем окне в выпадающем списке *Сортировка* выберите необходимый вариант.



Рисунок 259 – Иной порядок расположения долей

Имя группы Загрузить Добавить (	блок	Отображать <u>колич</u> Округлять значение д Выводить значение <u>в</u>	нество 10 знака после запятой 3 процентах
	лиаграмма 1 🖉	Сортировка	по возрастанию 🔻
Заголовок	Способ отправки сообщений	Количество Шаблон подсказки	Не задана по возрастанию
Описание	Описание	Задать цвет для знач	по убыванию
		Портал	FF2E17 ×
Сервис М	lessagesMobile 🔻 (-	Мобильное приложе	ние <mark>141CFF</mark> X
P Created	Client	Значение	0000FF ×
OBJECTID		¢	

Рисунок 260 – Настройка иного порядка расположения долей

Вы можете указать, на сколько долей должна делиться диаграмма. Для этого введите число в поле *Количество*, расположенное под выпадающим списком *Сортировка*.

Чтобы значения атрибутивного поля на диаграмме отображались в виде процентов, тысяч, миллионов и т. д., в выпадающем списке *Выводить значение* выберите подходящий формат. Выпадающий список *Выводить значение* расположен в окне, всплывающем при нажатии на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 261.

🗄 🖌 🌓 Круговая д	циаграмма_1 🖉					
Заголовок	Способ отправки сообщений					
Описание	Описание					
Сервис М	lessages 🗸 🤆		0	$\nabla$		
P Create	Client	₿	🕑 Отображат	ъ как кольцеву	ю	
OBJECTID		☺				
Сообщение	при отсутствии данных	Ото	бражать коли	ичество		
		Окр	углять значение	до знака	после запятой	
		- Выв	юдить значение	как есть 🔻		
Настройки	и пересчета	Сор	тировка	как есть		•
		Кол	ичество	в процентах		
		Шаб	блон подсказки	в тысячах		
		Зад	ать цвет для зна	в миллионах в миллиар		
		По	ртал	в триллионах	FF2E17	×
		Мо	бильное прилож	ение	141CFF	×
		Зна	ачение		0000FF	×

Рисунок 261 – Вид отображаемых значений атрибутивного поля

Например, на рисунке ниже, см. Рисунок 262, приведены 2 способа отображения диаграммы, для первого по умолчанию «как есть», для другого – «в процентах».



Рисунок 262 – Вид выводимых значений атрибутивного поля

В случае, когда значениями атрибутивного поля являются десятичные дроби, вы можете отобразить на диаграмме их округленные значения. Также можно отобразить на диаграмме округленное значение статистического показателя. Для этого в поле *Округлять значение до* введите число, определяющее, до какого знака после запятой нужно округлять значения. Поле *Округлять значение до* расположено над выпадающем списком *Выводить значение* описанного выше.

Также вы можете задать вывод значений «в процентах», используя макрос <{percent}>. Макрос нужно ввести в поле Шаблон подсказки, которое располагается в окне, вызываемом нажатием на кнопку Настройки , выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 263. Чтобы пользователям было понятно, что указанные величины – это величины именно в процентах, добавьте знак процента в поле Шаблон подсказки, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 263.



Рисунок 263 – Шаблон подсказки

Кроме подсказки, вы можете создать подписи долей диаграммы, используя макросы <{percent}> и <{value}>. Для этого нажмите на кнопку *Hacmpoйки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 264, во всплывающем окне в поле *Шаблон подсказки* введите макрос и текст. Выберите цвет подписи – нажмите на кнопку **FFFFF** и во всплывающей палитре выберите цвет.

ОЛОВОК Способ отправки сообщений	й 🛛 🕞 FFFFFF Шиџ Выс
сание Описание	2 Разместить легенду статистики слева
	<ul> <li>Скрыть подсказку</li> <li>Заменить отображаемые значения:</li> </ul>
	Портал Через веб-портал 🗙
	Мобильное приложен Через мобильное при 🗙
	Значение Отображаемое имя 🗙
BUC MessagesMobile	• С Шаблон подписи {value} сообщений 060А02
ражение на онлайн-	•карте
<ul> <li>Способ отправки сооб</li> <li>Через веб-дортал</li> </ul>	Бщений Лиложение

Рисунок 264 – Подписи долей диаграммы

Если доступ к геоданным отсутствует, например, при перепубликации картографического сервиса, создайте сообщение, которое будет оповещать об этом пользователей. Для этого введите текст в поле *Сообщение при отсутствии данных*, вид которого представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 265.

20000000		
SALOTIOBOK	Способ отправки сообщений	ШЕРЕЕРЕЕ ШИРИНА ВЫСОТА
Описание	Описание	<b>V</b>
		С возможностью раскрыть/свернуть
		// О Раскрыт по умолчанию
		<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
Сервис 🛛	AessagesMobile ▼ ⊖ 😂 0 🍸	
P Create	Client (3) Потображать как кольцевую	
OBJECTID	@	
Сообщение	при отсутствии данных	

Рисунок 265 – Информационное сообщение

В блоке отображается информация, содержащаяся в слое картографического сервиса, и статистический показатель, вычисленный по объектам картографического сервиса. В случае, например, перепубликации картографического сервиса или редактирования данных, чтобы в блоке отображалась обновленная информация, задайте, при каких условиях в блоке будут обновляться данные картографического сервиса. Чтобы информация, отображаемая в блоке, согласовывалась с критериями фильтрации, установленными пользователями в меню слоя *Легенды*, и чтобы предоставить пользователям инструменты управления отображением информации в блоке, ознакомьтесь с разделом *Настройки пересчета*, представленным на рисунке ниже, см. Рисунок 266. Описание раздела приведено в пункте *Настройки пересчета*.

OBJECTID	Количество садов	Ш (ф	1929FF	×
PlacesCount	Количество мест	ШШ (©	76FF26	×
Название поля	Отображаемое имя	LIII 🗇	28739d	×
Сообщение при отсутствии данных				
Настроики пересчета		1		
Показать кнопку 'Обновить'				
Обновлять автоматически каждые 5 секун	д			
Обновлять после сохранения изменений				
Фильтровать данные по текущему экстенту				
🔲 Использовать фильтры слоя				
🔲 Использовать временной экстент				
🗏 Показать атрибутивные фильтры сверху 🔻 🤆	Ð			
🔲 Скрывать, если не заданы фильтры 🛛 🗷 Учитые	ать пользовательские фильтры на исходный слой			
Сообщение при отсутствии фильтров				

Рисунок 266 – Вид настроек пересчета

#### 4.6.2.3.2. Круговая и кольцевая диаграммы по столбцам

Если несколько числовых атрибутивных полей по смыслу могут быть объединены в группу, то на основе этих атрибутивных полей вы можете построить круговую или кольцевую диаграмму. Доля диаграммы — атрибутивное поле. Размер доли — вычисленный статистический показатель по значениям соответствующего атрибутивного поля.

По умолчанию строится круговая диаграмма. Чтобы строилась кольцевая диаграмма, в блоке отметьте опцию *Отображать как кольцевую*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 267.

🗄 🖌 <table-cell-rows> Круговая ,</table-cell-rows>	диаграмма_4 🖉	
Заголовок	Количественные характеристики	Sefferer Ширина Высота
Описание	Описание	Размеры блока
Сервис	bjects • $\overline{~~} \bigcirc 6 $	÷ •

Рисунок 267 — Кольцевая диаграмма

Введите заголовок блока, при необходимости дайте описание. Задайте размер блока и цвет его заливки. Выберите картографический сервис из выпадающего списка *Сервис*. Список содержит все картографические сервисы, добавленные на карту в текущей ее версии. В блоке вы можете использовать определенные слои картографического сервиса, не обязательно только те, которые были добавлены на карту при подключении к картографическому сервису во вкладке *Сервисы*. Для этого укажите номер слоя или группового слоя в поле .

Введите имя атрибутивного поля, на основе которого будут строиться доли диаграммы, в поле *Название поля*. Выберите статистический показатель в выпадающем списке *Отображать*. Выпадающий список *Отображать* расположен в окне, всплывающем при нажатии на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 268. По умолчанию рассчитывается сумма.

🕈 Круговая ,	диаграмма_4 🖉				Ím 🖒 🛄
Заголовок	Количественные характеристики		FFFFF	Ширина	Высота
Описание	Описание		🔲 🗸 С во	зможностью	раскрыть/свернуть
			0	Раскрыт по у	молчанию
			۲	Свернут по у	молчанию
Сервис С	objects 🔹				
<ul> <li>(2)</li> <li>(2)</li></ul>	Отображать как кольцевую				
PlacesCour	nt	Отображаемое имя	FC1E05	×	
GroupsCou	nt	Отображаемое имя	Отображать	сумму 🕶	
Название п	юля	Отображаемое имя	Округлять знач	минимум	знака после запятой
Сообщение	пои отсутствии данных		Выводить значе	максимум	2
оооощение	при отсутствии данных		Сортировка	среднее	ана 🔻
			Копичество	сумму	
			100101100100	количес	

Рисунок 268 – Выбор статистического показателя

Если нужно скрыть с диаграммы некоторые значения атрибутивного поля, задайте условие на значения атрибутивного поля. Для этого нажмите на кнопку SQL  $\mathbb{V}$ , выделенную на

рисунке ниже, см. Рисунок 269, и во всплывающем поле введите SQL-запрос. Например, запрос вида, представленного на рисунке ниже, см. Рисунок 269, накладывает условие на значения атрибутивного поля PlacesCount, на диаграмме не будут отображаться нулевые значения и неопределенные значения null.

🗄 🖌 🥵 Круговая ,	циаграмма_4 🖉			
Заголовок	Количественные характеристи	ки		
Описание	Описание			
				//
Сервис	bjects	▼ (⇒)	€ 6	
(3)	)тображать как кольцевую		PlacesCount < > 0	
PlacesCoun	t	0	)៣០ក្រ	

Рисунок 269 – Условие на значение атрибутивного поля

Задайте цвет долей диаграммы, нажмите на кнопку, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 270, и во всплывающей палитре цветов выберите цвет. Повторите эти действия для каждого атрибутивного поля.

🖡 Круговая	циаграмма_4 🖉		
Заголовок	Количественные характеристики		■ FFFFFF Ширина Высота
Описание Сервис .0	Описание	<ul> <li>→ ● ● 6 ▼</li> </ul>	<ul> <li>С возможностью раскрыть/свернуть</li> <li>Раскрыт по умолчанию</li> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
PlacesCoun	Отображать как кольцевую t	Отображаемое имя	(∯) <mark>287β9D </mark> ×
GroupsCour	nt	Отображаемое имя	@+
Название п	оля	Отображаемое имя	
Сообщение	при отсутствии данных		

Рисунок 270 – Цвет долей диаграммы

По умолчанию легенда диаграммы не отображается в блоке. Чтобы в блоке отображалась легенда диаграммы, нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 271, и во всплывающем окне в выпадающем списке *Разместить легенду статистики* выберите расположение легенды относительно диаграммы.



Рисунок 271 – Расположение легенды относительно диаграммы

Легенда диаграммы представляет собой идентификатор цвета доли диаграммы с именем соответствующего атрибутивного поля. Чтобы вместо имени атрибутивного поля отображался ваш текст, введите его в поле *Отображаемое имя*, выделенное на рисунке ниже, см. Рисунок 272.

Круговая Д	диаграмма_4 🖉			
Заголовок	Количественные характеристи	КИ		■ FFFFFF Ширина
Описание	Описание			
				С возможностью раскрыть
			11	<ul> <li>Раскрыт по умол</li> </ul>
Сервис .0	bjects	▼ (→) () () () () () () () () () () () () ()	$\nabla$	⊚ Свернут по умо
<ul> <li>(3)</li> <li>(3)</li> <li>(3)</li> <li>(3)</li> <li>(3)</li> <li>(4)</li> <li>(4)</li> <li>(5)</li> <li>(4)</li> <li>(5)</li> <li>(4)</li> <li>(5)</li> <li>(4)</li> <li>(5)</li> <li>(4)</li> <li>(5)</li> <li>(5)</li></ul>	Отображать как кольцевую			
PlacesCoun	t	Места		(3) F71F07 >
GroupsCour	nt	Сгруппированные места		(3) 1B1BF2 >
ображе	ение на онлайн-ка	арте		
ображе	ние на онлайн-ка	арте		
ображе	ение на онлайн-ка	apte ♡	₽×	
ображе Количест	ение на онлайн-ка	арте Э	₽×	
ображе Количести	ение на онлайн-ка венные характеристики	арте	×	
ображе Количести	ение на онлайн-ка венные характеристики	арте	×	
ображе Количести	ение на онлайн-ка венные характеристики	арте	PP 1	
ображе Количести	ение на онлайн-ка	арте	₩ A	
ображе Количести	ение на онлайн-ка венные характеристики	арте	×	
ображе Количести	ение на онлайн-ка	арте	× 1	
Количест	венные характеристики	арте	₩ A	

Рисунок 272 – Отображаемое название

При наведении на долю диаграммы по умолчанию всплывает подсказка, в которой отображается идентификатор цвета, имя атрибутивного поля и число. Если вы ввели текст в поле для ввода *Отображаемое имя*, то во всплывающей подсказке будет отображаться данный текст. Подсказку можно скрыть. Для этого нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 273, и отметьте опцию *Скрыть подсказку*.

🗄 🖌 🌓 Круговая д	циаграмма_4 🖉
Заголовок	Количественные характеристики
Описание	Описание
Сервис si 1 👸 🖉 С	P_Objects
Разместить	легенду статистики сверху Места
2 🔲 Скрыть п	одсказку Сгруппированные места
Шаблон по,	дписи FFFFF Отображаемое имя

Рисунок 273 – Скрытие подсказки

Вы можете изменить содержимое подсказки. Используйте макросы <{percent}> и <{value}> для создания шаблона подсказки. Введите текст подсказки, макрос в поле Шаблон подсказки, которое располагается в окне, всплывающем при нажатии на кнопку Настройки <sup>(3)</sup>, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 274.

Круговая	диаграмма_4 🖉					(XML)	り前
Заголовок	Количественные характеристики			FFFFF	<b>F</b> Ширина	а Высота	
Описание	Описание		Отобр	ажать сумм	<u>v</u>		
			Округл	лять значение ,	до 1 знак 	ка после запя	ятой
			Вывод	ить значение	как есть		
			Сорти	ровка	по возраста	анию	
Сервис с	objects 🔹 🗸	) 😂 6	Количе	ество			
(3)	Отображать как кольцевую		Шабло	он подсказки	Свободных	х мест: {perce	ent}%
PlacesCour	nt	Места			Ô	F71F07 >	<
GroupsCou	nt	Сгруппированные и	иеста		63	1B1BF2 >	<
ображ	ение на онлайн-карте		Q	)⊖× _			
ображ	ение на онлайн-карте		Q	ð 🖶 ×			
ображо Коли	ение на онлайн-карте		Q	ð 🖶 ×			
ображо Коли	ение на онлайн-карте чественные характеристики места струппи	рованные места	£	ð 🕂 ×			
Коли	ение на онлайн-карте чественные характеристики Места Сгрупли	рованные места	£	ð 🕀 ×			

Рисунок 274 – Шаблон подсказки
Используйте макросы <{percent}> и <{value}> для создания шаблона подписей долей диаграммы. Нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 275, во всплывающем окне в поле *Шаблон подсказки* введите макрос и текст. Выберите цвет

подписи – нажмите на кнопку

и во всплывающей палитре выберите цвет.

Настройки блока виджета в Конструкторе					
: 🖌 🚅 Круговая диаграмма_4 🖉					
Заголовок Количественные характеристики	FFFFFF				
Описание	🔲 🗸 С воз				
	OP				
	// • C				
соз					
Разместить легенду статистики сверху	[⊕] <mark>F71F07</mark> ×				
Скрыть подсказку	(⊕) <mark>1B1BF2</mark> ×				
Шаолон подписи (регсенту» Согото Отображаемое имя	(한) 28739D ×				
Сообщение при отсутствии данных					
Отображение на онлайн-карте					
Directa					
Места Сгруппированные места					
4%					

Рисунок 275 – Шаблон подписи

Подпись будет отображаться на доле диаграммы, если позволяет ее размер. Например, на рисунке выше, см. Рисунок 275, представлена диаграмма, размеры долей которой позволяют отображать подпись.

В случае, когда значениями атрибутивного поля являются десятичные дроби, вы можете отобразить на диаграмме их округленные значения. Также можно отобразить на диаграмме округленное значение статистического показателя. Для этого в поле *Округлять значение до*, выделенное на рисунке ниже, см. Рисунок 276, введите число, определяющее, до какого знака после запятой нужно округлять значения. Повторите эти действия для каждого атрибутивного поля.

🖌 🕵 Круговая ,	диаграмма_4 🖉		
Заголовок	Количественные характеристики		FFFFF Ширина Высота
Описание	Описание		🔲 🗸 С возможностью раскрыть/свернуть
			<ul> <li>Раскрыт по умолчанию</li> </ul>
			<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
Сервис	objects 🔹	Sector 1	
   	Отображать как кольцевую	1	L
PlacesCour	nt	Места	F71F07 ×
GroupsCou	nt	Сгруппированные места	Отображать сумму
Название п	оля	Отображаемое имя 2	Округлять значение до 📔 знака после запятой
Сообщение	при отсутствии данных	Выводить значение как есть	
			Сортировка Не задана 🔻
		/	Шаблон подсказки
Настройк	и пересчета		

Рисунок 276 – Округление значений атрибутивного поля и статистического показателя

Чтобы значения атрибутивного поля на диаграмме отображались в виде процентов, тысяч, миллионов и т. д., в выпадающем списке *Выводить значение* выберите подходящий формат отображения. Выпадающий список *Выводить значение* расположен под полем *Округлять значение до*. Повторите эти действия для каждого атрибутивного поля. Например, на рисунке ниже, см. Рисунок 277, приведены 2 способа отображения диаграммы, для первого по умолчанию «как есть», для другого — «в тысячах» с округлением до первого знака после запятой.



Рисунок 277 – Вид выводимых значений атрибутивного поля

Если вы хотите, чтобы доли на диаграмме располагались в другом порядке, то в выпадающем списке *Сортировка* выберите необходимый вариант.

Если доступ к геоданным отсутствует, например, при перепубликации картографического сервиса, создайте сообщение, которое будет оповещать об этом пользователей. Для этого введите текст в поле *Сообщение при отсутствии данных*, вид которого представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 278.

Заголовок	Количественные характеристики		■ FFFFFF Ширина Высота
Описание	Описание		•
			С возможностью раскрыть/сверну
			<ul> <li>Раскрыт по умолчанию</li> </ul>
			<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
Сервис О	bjects	▼ (→) \$\overline\$ 6	
\$ D	тображать как кольцевую		
PlacesCoun	t	Места	F71F07
GroupsCour	ıt	Сгруппированные места	(좡) <mark>1B1BF2</mark>
Название п	яла	Отображаемое имя	(3) 28739D
Сообщение	при отсутствии данных		



В блоке отображается информация, содержащаяся в слое картографического сервиса, и статистический показатель, вычисленный по объектам картографического сервиса. В случае, например, перепубликации картографического сервиса или редактирования данных, чтобы в блоке отображалась обновленная информация, задайте, при каких условиях в блоке будут обновляться данные картографического сервиса. Чтобы информация, отображаемая в блоке, согласовывалась с критериями фильтрации, установленными пользователями в меню слоя *Легенды*, и чтобы предоставить пользователям инструменты управления отображением информации в блоке, ознакомьтесь с разделом *Настройки пересчета*, представленным на рисунке ниже, см. Рисунок 279. Описание раздела приведено в пункте *Настройки пересчета*.

💮 🔲 Отображать как кольцевую				
PlacesCount	Места	ු	F71F07	×
GroupsCount	Сгруппированные места	63	1B1BF2	×
Название поля	Отображаемое имя	63	28739D	$\times$
Сообщение при отсутствии данных				
1				
Настройки пересчета				
🔲 Показать кнопку 'Обновить'				
Обновлять автоматически каждые 5 секунд				
Обновлять после сохранения изменений				
Фильтровать данные по текущему экстенту				
🔲 Использовать фильтры слоя				
Использовать временной экстент				
🗆 Показывать атрибутивные фильтры снизу 🔻 🕀				
🗏 Скрывать, если не заданы фильтры 👘 Учиты	зать пользовательские фильтры на исходный слой			
Сообщение при отсутствии фильтров				

Рисунок 279 – Настройки пересчета

#### 4.6.2.3.3. Полярная диаграмма

Для того, чтобы построить полярную диаграмму, отметьте опцию *Отображать как полярную*. Для полярной диаграммы может быть актуальным отображение секторов одинаковым цветом. Для этого отметьте Установить цвет по умолчанию, а при необходимости выделить какое-то значение переопределить его отдельно, см. Рисунок 280.

Отображать сум	۹ <u>۷</u>	
Округлять значение,	до знака после запятой	
Выводить значение	как есть 🗸	
Сортировка	Не задана 🗸 🗸	]
Количество		
Шаблон подсказки		]
🗹 Установить цвет п	о умолчанию 409D02	
Задать цвет для знач	ений:	
7	FF33FF	×
Значение	0000FF	×

Рисунок 280 – Настройка цветов диаграммы с использование цвета по умолчанию

#### 4.6.2.4. Отображение статистического показателя

Блок виджета **Расчетное значение** предназначен для отображения справочной информации о количественных характеристиках, например, для информирования об оснащенности детских садов. Также блок *Расчетное значение \_X* может быть использован как часть макроса, записанного на языке HTML, в блоке *HTML-код*.

Чтобы добавить этот блок в виджет, в выпадающем списке выберите **X** *Расчетное значение*, см. Рисунок 281.



Рисунок 281 – Добавление блока

Введите заголовок блока, при необходимости дайте описание. Задайте размер блока и цвет его заливки. Выберите картографический сервис из выпадающего списка *Сервис*. Список содержит все картографические сервисы, добавленные на карту в текущей ее версии. В блоке вы можете использовать определенные слои картографического сервиса, не обязательно только те, которые были добавлены на карту при подключении к картографическому сервису во вкладке *Сервисы*. Для этого укажите номер слоя или группового слоя в поле . При необходимости задайте условие на значения атрибутивного поля, для этого нажмите на кнопку *SQL* и во всплывающем поле введите SQL-запрос.

Введите имя атрибутивного поля, по значениям которого будет рассчитываться статистический показатель, в поле *Название поля*. Выберите статистический показатель в выпадающем списке *Отображать*. Выпадающий список *Отображать* расположен в окне, всплывающем при нажатии на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 282. По умолчанию рассчитывается сумма.

t = Расчетное значение_2 🖉					
Заголовок	Общее количество мест				
Описание	Описание				
Сервис	SP_Objects	6		7	
PlacesCou	nt	\$			
Шаблон сос	общения при наличии данных	<sup>К</sup> Отображать	сумму 🔻		
Сообщение	при отсутствии данных	Округлять значе	минимум	знака после запятой	
		Выводить значе	максимум	нтах	
			среднее		
Настройк	и пересчета		сумму		
			количес		

Рисунок 282 – Выбор статистического показателя

В случае, когда статистический показатель представлен в виде десятичной дроби, вы можете отобразить в блоке его округленное значение. Для этого в поле *Округлять значение до*, расположенном под выпадающем списком *Отображать*, введите число, определяющее, до какого знака после запятой нужно округлять значения. Чтобы статистический показатель отображался в формате тысяч, миллионов и т. д., в выпадающем списке *Выводить значение* выберите нужный формат отображения значения статистического показателя. На рисунке ниже, см. Рисунок 283, представлено, как отображается блок в виджете при заданных настройках.

+= Расчетное	значение_2 🖉	
Заголовок	Общее количество мест	
Описание	Описание	
Сервис	P_Objects	<ul> <li>→ ● 6 </li> </ul>
PlacesCou	nt	©
Шаблон сос	бщения при наличии данных	Отображать сумму
Сообщение при отсутствии данных		Округлять значение до – знака после запятой
		Выводить значение как есть
		Сортировка Не задана
Настройк	и пересчета	Количество
		Шаблон подсказки
ображе	ние на онлайн-каг	 Эте
· · · · ·		
Общее ко	пичество мест	$\mathcal{S} \boxdot \times$
0.170.0		

Рисунок 283 – Настройки блока с расчетным значением

Если вам не подходит такой способ отображения текста и значения статистического показателя, создайте шаблон сообщения, используя макрос <{value}>. Для этого в поле Шаблон сообщения при наличии данных введите текст, макрос <{value}>. Например, на рисунке ниже, см. Рисунок 284, представлено, как отображается блок в виджете при заданном шаблоне сообщения.

Расчетное	е значение_2 🖉
Заголовок	Заголовок
Описание	Описание
Сервис	SP_Objects ▼ → SP_Objects SP_Obj
PlacesCou	nt 💿
Шаблон сос	бщения при наличии данных Количество мест: {value}
Сообщение	
<ul> <li>Настройк</li> </ul>	и пересчета
<ul> <li>Настройк</li> <li>ображ</li> </ul>	и пересчета ение на онлайн-карте
<ul> <li>Настройк</li> <li>ображ</li> </ul>	и пересчета ение на онлайн-карте

Рисунок 284 – Шаблон сообщения

Если доступ к геоданным отсутствует, например, при перепубликации картографического сервиса, создайте сообщение, которое будет оповещать об этом пользователей. Для этого введите текст в поле *Сообщение при отсутствии данных*, вид которого представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 285.

: ⊿ += Расчетное	езначение_2 🖉		
Заголовок	Заголовок		
Описание	Описание		
Сервис	P_Objects		
Шаблон сос	бщения при наличии данных	Количество мест: {value}	
Сообщение при отсутствии данных			
Настройк	и пересчета		

Рисунок 285 – Информационное сообщение

В блоке отображается статистический показатель, вычисленный по объектам картографического сервиса. В случае, например, перепубликации картографического сервиса или редактирования данных, чтобы в блоке отображалась обновленная информация, задайте, при каких условиях в блоке будут обновляться данные

картографического сервиса. Чтобы информация, отображаемая в блоке, согласовывалась с критериями фильтрации, установленными пользователями в меню слоя Легенды, и чтобы предоставить пользователям инструменты управления отображением информации в блоке, ознакомьтесь с разделом Настройки пересчета, представленным на рисунке ниже, см. Рисунок 286. Описание раздела приведено в пункте Настройки пересчета.

Сервис SP_Objects 🗸	∂ 😂 6 🛛 🖓			
PlacesCount	$\odot$			
Шаблон сообщения при наличии данных	Количество мест: {value}			
Сообщение при отсутствии данных				
Настройки пересчета				
🔲 Показать кнопку 'Обновить'				
Обновлять автоматически каждые 5 сек	унд			
Обновлять после сохранения изменений				
Фильтровать данные по текущему экстенту				
🔲 Использовать фильтры слоя				
🔲 Использовать временной экстент				
🗆 Показывать атрибутивные фильтры снизу 🗖	$\bullet$ $\oplus$			
Скрывать, если не заданы фильтры	ывать пользовательские фильтры на исходный слой			
Сообщение при отсутствии фильтров				

Рисунок 286 – Настройки пересчета

#### 4.6.2.5. Диаграмма ХҮ

Блок виджета *Диаграмма XY* предназначен для отображения взаимосвязи между значениями атрибутивных полей в нескольких рядах геоданных, что позволяет проводить сравнительный анализ, например, уровня загрязнения воздуха за различные периоды времени по сравнению со средним уровнем загрязнения или, например, оснащенности детских садов в различных районах города по сравнению с максимально возможной оснащенностью и т. д. Диаграмма XY (далее – диаграмма) строится в декартовой системе координат XY.

Возможно использование следующих рядов геоданных:

- 1) по сгруппированным значениям атрибутивного поля или кодированным значениям домена, назначенного атрибутивному полю.
- 2) по минимальному, среднему, максимальному значениям.

По умолчанию цвет ряда диаграммы определяется случайным образом, над диаграммой располагается легенда в виде идентификатора цвета ряда и значения атрибутивного поля, по которому строится ряд диаграммы. При наведении на точки ряда всплывает подсказка, в которой отображаются значения атрибутивных полей и идентификатор цвета ряда. Значения атрибутивного поля, по которым строится ряд диаграммы, отображаются в том виде, как они

хранятся в слое картографического сервиса. Допустимыми типами атрибутивных полей, по которым строится диаграмма, являются числовой и дата.

Настройки текущей вкладки позволяют задавать значения, по которым будет строиться ряд, цвет, тип линии и количество точек ряда. Кроме того, можно отображать значения атрибутивного поля в произвольном виде.

В виджете нажмите на кнопку *Добавить блок* и в выпадающем списке выберите вариант *Диаграмма XY,* выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 287.



Рисунок 287 – Добавление блока

В виджете отобразится блок *Щ Диаграмма ХҮ\_Z*, где Z — порядковый номер созданного блока, вид его настроек приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 288.

Заголовок <u>Заголовок</u> Описание Описание Сервис <u>Выберите сервис</u> <u>•</u>	Ímu, (†	12		a XY_1 🖉	🖞 Диаграмм
Описание Описание Описание Сервис • Э © 0 7 Количество объектов Скрыть подсказку Сортировка по по возрастанию • × Побавить группировку Ключевое поле Э Название поля Х. Название поля Х. Значение • Отоблажаемое имя Э 28799 ×	Высота	✓ FFFFFF Ширина		Заголовок	Заголовок
Сервис Выберите сервис	рнуть			Описание	Описание
Количество объектов       Скрыть подсказку       Сортировка по по       по возрастанию       ×         Добавить группировку       Ключевое поле       Э         Название поля Х       Название поля Х       Значение       Отоблажаемое имя       Э       287890       ×		+	<b>₽</b> 0	зыберите сервис 🔹 🗸	Сервис В
Добавить группировку	станию 🔻 🗙	Сортировка по по. по возрастани		о объектов 🔲 Скрыть подсказку	Количество
Название поля Х Название поля У Значение у Отображаемое имя 🚯 287690 Х			\$	» группировку 🔎 Ключевое поле	🗌 Добавить
			Отображаемое имя 🚯 28739D у	оля Х Название поля У Значение	Название п
Сообщение при отсутствии данных				при отсутствии данных	Сообщение

Рисунок 288 — Вид настроек блока. 1 — Опция выбора цвета заливки блока. 2 — Поля для указания размеров блока

Введите заголовок блока, при необходимости дайте описание. Задайте размер блока и цвет его заливки. Выберите картографический сервис из выпадающего списка *Сервис*. Список

содержит все картографические сервисы, добавленные на карту в текущей ее версии. В блоке вы можете использовать определенные слои картографического сервиса, не обязательно только те, которые были добавлены на карту при подключении к картографическому сервису во вкладке *Сервисы*. Для этого укажите номер слоя или группового слоя в поле *Слои*.

Диаграмма строится в декартовой системе координат. По оси X откладываются значения атрибутивного поля, имя которого введено в поле *Название поля X*. Обратите внимание, что допустимым типом атрибутивного поля является числовой и дата. По оси Y по умолчанию откладываются значения атрибутивного поля, имя которого введено в поле *Название поля Y*. Обратите внимание, что допустимым типом атрибутивного поля является числовой.

Если необходимо, например, скрыть с диаграммы некоторые значения атрибутивного поля, задайте условие на значения атрибутивного поля. Для этого нажмите на кнопку *SQL* и во всплывающем поле введите SQL-запрос. Например, на рисунке ниже, см. Рисунок 289, представлен вид SQL-запроса, который накладывает условие на значения атрибутивного поля GroupsCount, имя которого введено в ключевое поле . Тем самым, на диаграмме будут отображаться только указанные значения атрибутивного поля.

🗄 🖌 🖾 Диаграмм	ла XY_1 🖉	Ím. 🕛 🗐
Заголовок	Оснащенность детских садов	■ FFFFFF Шири Высо
Описание	Описание	
		С возможностью раскрыть/
		свернуть
		<ul> <li>Раскрыт по</li> </ul>
		умолчанию
		<ul> <li>Свернут по</li> </ul>
		умолчанию
Сервис	Objects 🔻 河 😂 6	$\nabla$
Количесте	30 οδ □ C (GroupsCount = 6) or (GroupsCount = 7)	

Рисунок 289 – Условия на значения атрибутивного поля

Ряд в диаграмме выстраивается по значениям атрибутивного поля. Также ряд может быть выстроен по минимальному, среднему и максимальному значениям, вычисленным по значениям атрибутивного поля, имя которого введено в поле *Название поля Y*. Выбор максимального, минимального, среднего значения или линии тренда осуществляется в выпадающем списке, выделенном на рисунке ниже, см. Рисунок 290, в котором по умолчанию выбран вариант *Значение*.

🔲 Добавить группировку					
Groups	Count			\$	
OBJECTID	PlacesCount	Среднее	•	Среднее значе 😥 F21111 🗙	
OBJECTID	PlacesCount	Значение	•	Исходные данн 🚯 11F220 🗙	
Название по	Название по	Значение Минимум		Отображаемо 😥 28739D 🗙	
Сообщение г	Сообщение при отсутствии				

Рисунок 290 – Выбор значений, по которым будет строиться ряд

Здесь же выберите цвет ряда и введите описание, которое будет отображаться в легенде и во всплывающей подсказке, в поле *Отображаемое имя*. При необходимости укажите, по какому полю и в каком направлении будет осуществляться сортировка.

Ряды в диаграмме могут быть выстроены и по сгруппированным значениям атрибутивного поля или по кодированным значениям домена, назначенного атрибутивному полю. Для этого отметьте опцию *Добавить группировку* и в поле *Ключевое поле* введите имя атрибутивного поля, которому назначен домен кодированных значений или по сгруппированным значениям которого будут построены ряды диаграммы. Как только вы отметите опцию *Добавить группировку*, настройки блока приобретут новый вид, представленный на рисунке ниже, см. Рисунок 291.

🔺 🖾 Диаграмм	a XY_1 🖉	XMLI ()
Заголовок	Заголовок	🗑 FFFFFF Ширина Высота
Описание	Описание	🔲 🖌 С возможностью раскрыть/свернуть
		<ul> <li>Раскрыт по умолчанию</li> </ul>
		<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
Сервис В	ыберите сервис ▼ ⊖ 😂 0 🏹	
Количеств	о объектов Скрыть подсказку	Сортировка по по. по возрастанию 🔻 🗙
🗹 Добавить	группировку 🔎 Ключевое поле	
Название п	оля Х Название поля У Значение 🔻 Отображаемое имя 🚯 🗙	
Сообщение	при отсутствии данных	
Настройк	и пересчета	

Рисунок 291 – Вид настроек блока, если отмечена опция Добавить группировку

Цвет ряда диаграммы определяется произвольным образом. Вы можете задать определенный цвет рядов, выстроенных по сгруппированным значениям атрибутивного поля или по кодированным значениям домена, назначенного атрибутивному полю. Для этого нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 292. В открывшемся окне в поле *Значение* введите сгруппированное значение или кодированное значение домена, как оно хранится в картографическом сервисе, нажмите на кнопку, выделенную на рисунке, и во всплывающей палитре цветов выберите цвет.

заголовок	Количество мест							
Описание	Описание							
Сервис С	Dbjects	▼ ⊖ 😂 6		$\nabla$				
Количеств	о объектов	Скрыть подсказку		1				
🗷 Добавите	ь группировку	GroupsCount		0				
OBJECTID		PlacesCount	Значе 2	Определить подг	иси и цвета:			
Название г	оля Х	Название поля Ү	Значение	6	Шесть групп	F1FC56 ×		
Сообщение	при отсутствии данн	ых		7	Семь групп	287 <b>3</b> 9D ×		
				Значение	Отображаемое имя		+ -	
					//			

Рисунок 292 – Цвет ряда диаграммы

По умолчанию значение атрибутивного поля, по которому строится ряд диаграммы, отображается в легенде и во всплывающей подсказке в том виде, как оно хранится в слое картографического сервиса. Вы можете задать настройки, которые позволяют отображать значение в произвольном виде. Для этого введите значение атрибутивного поля, как оно хранится в слое картографического сервиса в поле *Значение* в диалоговом окне, выделенном на рисунке выше, см. Рисунок 292. Значение для отображения введите в поле *Отображаемое имя*.

Также по умолчанию область между осью X и рядом диаграммы закрашивается в цвет, выбранный для ряда, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 293.



Рисунок 293 – Область между осью Х и рядом диаграммы

Чтобы ряд диаграммы отображался без выделения области, нажмите на кнопку *Настройки* , выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 294, и снимите отметку с опции *Заливка*. В случае построения рядов не по сгруппированным значениям, то есть, когда опция *Добавить группировку* не отмечена, действия нужно повторить для всех рядов.

🔲 Добавить г	🗌 Добавить группировку						
P GroupsC	Count			(\$)			
OBJECTID	PlacesCount	Значение	•	Отображаемо	F1FC56 ×		
Название по	Название пс	Значение	•	Отображаемо	Округлять значение до знака после запятой		
Сообщение п	ри отсутствии	данных			Выводить значение как есть		
					Тип линии сплошная 🔹		
				11	🗹 Заливка 🕑 Маркеры 🛛 Скрыть в легенде		

## Рисунок 294 – Отображение ряда без выделения области

По умолчанию ряд диаграммы отображается с явно выделенными точками. Чтобы ряд отображался без выделения точек, снимите отметку с опции *Маркеры*. В случае построения рядов не по сгруппированным значениям, то есть, когда опция *Добавить группировку* не отмечена, действия нужно повторить для всех рядов.

Если вы задали построение рядов по сгруппированным значениям атрибутивного поля или по кодированным значениям домена, назначенного атрибутивному полю, и хотите дать описание ряда — выстраивается по значениям атрибутивного поля или по минимуму, среднему, максимуму, вычисленным по значениям атрибутивного поля, имя которого введено в поле *Название поля Y*, то используйте макрос {label} в поле *Отображаемое имя*, которое располагается в окне *Настройки*, которое отмечено цифрой 2, введено {label}, то текст, введенный в поле *Отображаемое имя*, которое отмечено цифрой 1, будет отображаться в легенде после текста, введенного в поле, которое на рисунке ниже отмечено цифрой 2.

Настройки в Конструкторе	•			
<ul> <li>Добавить группировку</li> </ul>	GroupsCount		6	
OBJECTID	PlacesCount	Среднее 🔻	Среднее значение	(\$) ×
Название поля Х	Название поля Ү	Значение Минимум	Отображаемое имх	(\$) ×
		Максимум Среднее		
_			2	
Добавить группировку	GroupsCount		٢	
OBJECTID	PlacesCount	Среднее	Средн Определить подписи и	1 цвета:
Название поля Х	Название поля Ү	Значение 🔻	Отобј 6	ю шесть групп {label} EB330E ×
			7	Сады по семь групп. <mark>48FF05</mark> 🗙
Отображение в виджете			Значение	Отображаемое имя 28739D 🗙
Количество мест				
	Сады по шесть групп.Среднее зна	чение		
144	Сады по семь групп Среднее зна	чение		
143 •• • ••				
142				
140				
139				
137				
135	•••	• • • •		
800 850 900 95	0 1000 1050 1100 1	1200 1200 12	50 1300	

Рисунок 295 – Цвет ряда диаграммы

Вы можете определить количество объектов (точек), по которым будет выстроен ряд. Для этого введите число в поле *Количество объектов*, выделенное на рисунке ниже, см. Рисунок 296.

Сервис	SP_Objects	▼ → ≤ 6	$\nabla$
Количест	пво объектов	🔲 Скрыть подсказку	

Рисунок 296 – Количество объектов

Например, на рисунке ниже, см. Рисунок 297, представлены два вида одного того же ряда, построенного по заданному количеству точек. Слева отображен ряд, для которого в настройках в поле *Количество объектов* задано 15. Справа – ряд, для которого в настройках поле *Количество объектов* пустое, значит, ряд будет выстроен по всем значениям заданного атрибутивного поля.



Рисунок 297 – Пример различного представления одного и того же ряда диаграммы

Выберите, в каком виде будет отображаться ряд. На рисунке ниже, см. Рисунок 298, представлены способы отображения ряда.



Рисунок 298 – Способы отображения ряда

Для этого нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 299, и в выпадающем списке *Tun линии* выберите необходимый вариант. В случае построения рядов не по сгруппированным значениям, то есть, когда опция *Добавить группировку* не отмечена, действия нужно повторить для всех рядов.

🔲 Добавить группировку						
P GroupsC	Count			\$		
OBJECTID	PlacesCount	Среднее	•	Среднее значе	<b>F21111</b> ×	
OBJECTID	PlacesCount	Значение	•	Исходные данн	Округлять значение до знака после запятой	
Название по	Название пс	Значение	•	Отображаемо	Выводить значение как есть	
Сообшение п	ри отсутствии	ланных			Тип линии сплошная 🔹	
		H			Заливка сплошная це	
					штрих	
				11	пунктир	
Настройки	пересчета				длинный штрих длинный пунктир	

Рисунок 299 – Варианты отображения ряда

В случае, когда значениями атрибутивного поля являются десятичные дроби, вы можете отобразить в ряде диаграммы их округленные значения. Для этого нажмите на кнопку *Настройки*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 300, и в поле *Округлять значение до* введите число, определяющее, до какого знака после запятой нужно округлять значения.

<ul> <li>Добавить группировку</li> <li>GroupsCount</li> </ul>					}
OBJECTID	PlacesCour	Значение	▼ Omo	бражаем	@ ×
Название г	Название г	Значение	▼ Omo	бражаем	Округлять значение до 3нака после запятой
Сообщение при отсутствии данных				Выводить значение как есть Тип линии сплошная	
			11		🔲 Заливка 🔲 Маркеры 🕜 Скрыть в легенде

Рисунок 300 – Округление значений атрибутивного поля

Чтобы значения атрибутивного поля на диаграмме отображались в формате процентов, тысяч, миллионов и т. д., в выпадающем списке *Выводить значение* выберите подходящий формат отображения. Выпадающий список *Выводить значение* расположен под полем *Округлять значение до.* В случае построения рядов не по сгруппированным значениям, то есть, когда опция *Добавить группировку* не отмечена, действия нужно повторить для всех рядов.

При наведении на точки построенных рядов по умолчанию всплывает подсказка, в которой отображаются значения атрибутивных полей, имена которых введены в поля *Название поля X*, *Ключевое поле* и *Название поля Y*, как они хранятся в слое картографического сервиса, и идентификатор заданного цвета. При необходимости подсказку можно скрыть, для этого отметьте опцию *Скрыть подсказку*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 301.

Сервис	SP_Objects		
Количесі	пво объе 🔲 Скры	ыть подсказку	

Рисунок 301 – Опция Скрыть подсказку

По умолчанию над диаграммой располагается легенда в виде идентификатора цвета ряда и значения атрибутивного поля, по которому строится ряд диаграммы, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 302.



Рисунок 302 – Вид легенды

Чтобы легенда рядов не отображалась на диаграмме, нажмите на кнопку *Настройки* , выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 303, и отметьте опцию *Скрыть в легенде*. В случае построения рядов не по сгруппированным значениям, то есть, когда опция *Добавить группировку* не отмечена, действия нужно повторить для всех рядов.

🗹 Добавить группировку	
P GroupsCount	2
OBJECTID PlacesCoul Значение • Отображаем	@ ×
Название г Название г Значение 🔻 Отображаем	Округлять значение до знака после запятой
Сообщение при отсутствии данных	Выводить значение как есть
	Тип линии сплошная 🔻
/	🔲 Заливка 📄 Маркеры 📝 Скрыть в легенде

Рисунок 303 – Опция Скрыть в легенде

Если доступ к геоданным отсутствует, например, при перепубликации картографического сервиса, создайте сообщение, которое будет оповещать об этом пользователей. Для этого введите текст в поле *Сообщение при отсутствии данных*, вид которого представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 304.

Сервис SP_Objects	▼ (⇒)	6	$\nabla$	
Количество объектов	Скрыть подсказку			
🕑 Добавить группировку	GroupsCount		\$	
OBJECTID	PlacesCount	Среднее 🔻	Среднее значение	(\$) ×
Название поля Х	Название поля Ү	Значение 💌	Отображаемое имя	(\$) ×
Сообщение при отсутствии	данных			



В блоке отображается информация, содержащаяся в слое картографического сервиса, и минимум, среднее, максимум, вычисленные по объектам картографического сервиса. В случае, например, перепубликации картографического сервиса или редактирования данных, чтобы в блоке отображалась обновленная информация, задайте, при каких условиях в блоке будут обновляться данные картографического сервиса. Чтобы информация, отображаемая в блоке, согласовывалась с критериями фильтрации, установленными пользователями в меню слоя *Легенды*, и чтобы предоставить пользователям инструменты управления отображением информации в блоке, ознакомьтесь с разделом *Настройки пересчета*, представленным на рисунке ниже, см. Рисунок 305. Описание раздела приведено в пункте *Настройки пересчета*.

Добавить группировку	GroupsCount		(çş)				
OBJECTID	PlacesCount	Среднее 🔻	Среднее значение				
Название поля Х	Название поля Ү	Значение 💌	Отображаемое имя				
Сообщение при отсутствии д	анных						
Настройки пересчета							
🔲 Показать кнопку 'Обнови	1ть'						
Обновлять автоматичес	ки каждые 5 секунд						
🔲 Обновлять после сохран	нения изменений						
🔲 Фильтровать данные по	текущему экстенту						
🔲 Использовать фильтры о	слоя						
🗆 Использовать временно	й экстент						
🗖 Показывать атрибутивные фильтры снизу 🔻 🕂							
🗆 Скрывать, если не задан	ны фильтры 🛛 🗏 Учитывать г	юльзовательски	е фильтры на исходный слой				
Сообщение при отсутст	вии фильтров						



#### 4.6.2.6. Таблица с исходными данными

Чтобы в виджете значения объектов в заданных атрибутивных полях отображались в таблице, добавьте блок Таблица с исходными данными.

Создайте заголовок блока, задайте размеры блока и цвет заливки, введите описание таблицы.

Укажите картографический сервис и номера слоев в 🥯, соблюдая правило – номера слоев можно указать через дефис или запятую. Например: 0,1,5-10,14.

Количество строк таблицы по умолчанию зависит от количества объектов в заданном слое картографического сервиса. Вы можете ограничить количество строк таблицы, введя число в поле *Количество объектов*. Введите названия атрибутивных полей, которые будут отображаться в таблице, в *Название поля*. При этом если задан псевдоним к атрибутивному полю, то по умолчанию будет отображен псевдоним поля. Настройки блока с таблицей приведены на рисунке ниже, см. Рисунок 306.

Заголовок	Заголовок							D 70FFA	5 Ширина	Высота
Описание	Описание						1.	□ v () () ()	зозможностью разі ) Развернут по умо ) Свернут по умолі	вернуть/свер олчанию чанию
Сервис	map		$\checkmark  ightarrow i$		1	7	7			
Количество	объектов					🗌 Скрыть ш	апку таблицы	🔽 Показыва	ать метки	
passport_nu	umber	Отобража	емое имя	63	×	Использо	вать HTML-ша	аблон для от	ображения	
Название п	юля	Отобража	аемое имя	3	×					
Сортировка						🗌 Целевой	объект			
name			по возрастанию	~ ×		Сервис	Выберите с	ервис	~	$( \Rightarrow )$
Сортировка	а по полю		по возрастанию	v ×		😂 Сло	Й		Поле в таблице	
						Поле цел	евого объекта	a		
						Действие по	щелчку			
						<ul> <li>ничего</li> <li>приблизи</li> </ul>	175			
						<ul> <li>показать</li> </ul>	Карточку объ	екта и прибл	изить	
						() показать	выноску и пр	иолизить		
( oobuuouuo	при отсутствии,	цанных								

Рисунок 306 – Настройка блока Таблица с исходными данными

В таблице можно переопределить:

- 1) ширину столбцов таблицы, для этого нажмите 🙆 и в поле Ширина колонок введите число в мм;
- 2) если необходимо переопределить псевдоним атрибутивного поля, впишите его в поле Отображаемое поле;
- 3) вид выводимых значений, для этого нажмите 🧐 и в поле Выводить значение выберите вариант в том же, что и в атрибутивном поле, для этого выберите «как есть», в процентах, тысячах и т. д;

- 4) если необходимо округлить выводимые значения, укажите *Округлять значения до* в опции 🙆 и введите необходимое число для округления после знака запятой;
- 5) пустые значения атрибутивных полей, для этого введите в поле *Пустое значение* текст, например, **<нет данных>** или **<->**; тогда в таблице не будут отображаться пустые ячейки;
- 6) выводимые значения атрибутивного поля в заданном формате, для этого нажмите и в поле Шаблон вывода введите, например, для площади – <{value} кв.м>, для даты и времени – <{value:dd.MM.yyyy}>, <{value: yyyy}>, <{value: MM.yyyy}>, <{value: dd.MM}>. Если использовать шаблон типа <{value:dd.MM}>, то таблица примет вид, как на рисунке ниже, см. Рисунок 307.

Настройки в	з Конструкторе			
DATE_START	ATE_START Omoбражаемое имя		😳 🗙 Copm	пировка по полю
			Округлять значение Выводить значение Ширина колонки	е до знака после з е как есть
Отображени	ие в виджете на онлайн-карте		Шаблон вывода	{value:dd.MM}
	Название объекта	Дата		
19	17 17	начала		
	Теплотрасса по ул. Серебренниковская- Депутатская от ТК 126 до ТК 128	01.05		
manobyob	Теплотрасса №13 по ул. Деповская от ТК 1306 до ТК 1307	01.05		
	Теплотрасса по ул. Гидромонтажная от ТК 208 до ТК:209 14	01.05		
	Теплотрасса от ТК 26-2 до ТК 26-3 ул.Кропоткина, 94/1	01.05		
	Теплотрасса от ТК28-3 до ТК-28-5 ул. Белинского 18 8	01.05		

Рисунок 307 – Выводимые значения с использованием шаблона

Чтобы не отображалась шапка таблицы, отметьте опцию Скрыть шапку таблицы.

При щелчке по строке таблицы карта перейдет в заданный масштаб для приближения к объекту, так как по умолчанию задана опция *приблизить*. Выберите, какие действия будут выполняться при щелчке по строке таблицы, для этого отметьте в поле *Действие по щелчку*:

- 7) ничего;
- 8) откроется *Карточка объекта* и карта перейдет в заданный масштаб для приближения к объекту;
- 9) карта перейдет в заданный масштаб для приближения к объекту.

Отметьте опцию Показывать метки, чтобы на карте отображались метки 🔋.

Для отображения таблицы можно использовать опцию *Использовать HTML-шаблон для* отображения. В этом поле укажите имя шаблона размещенного в папке Customer. Шаблон должен быть в HTML-формате.

Пример HTML-шаблона:

<script type="text/html" id="tableTemplates"> <div> <div> <table border="0" cellpadding="5" cellspacing="10" style="background-color:#e5b636ff; width:400px; border-collapse: separate; border-spacing: 5px"> <span style="font-size:12px"><div data-bind="text: \$data['SignificanceLevel']"></div></span> <span style="font-size:11px"><div data-bind="text: dateToString(\$data['InventoryDate'], 'ru')"></div></span> </div> </div> </script>

Чтобы переопределить отображение шапки таблицы, в том же поле «Использовать HTMLшаблон для отображения» укажите через пробел название HTML-шаблона для шапки, расположенного в папке Customer.

Возникают такие ситуации, когда в *таблице исходных данных* отображаются данные по какому-либо статистическому слою, который не отображается на карте. В таком случае из таблицы хочется открыть связанный объект не по которому построена таблица, а который отображается на карте. Для этого можно определить целевой объект, к которому будет осуществляться переход. Укажите сервис, слой и поля, по которым можно установить связь исходного и целевого объекта. Если поля соответствия не заданы, то связь будет устанавливаться по полю OBJECTID. Пример настройки целевого слоя представлен ниже, см. Рисунок 308.

сервис internal		$\checkmark \ominus$		12	
Количество объекто	06			🗆 Скрыть шапку таблицы 🗌	Опоказывать метки
name	Отображаемое имя	₿	×	🗹 Использовать HTML-шабі	пон для отображения
constituency_name	Отображаемое имя	⇔	×	tableTemplates_mandates	_dep_row tableTemplates_
notdone	Отображаемое имя	\$	×	✓ Целевой объект	
inprogress	Отображаемое имя	\$	×	Сервис internal	~ )
done	Отображаемое имя	⇔	×	4	
all_mandates	Всего наказов	☺	×	Поле в таблице	Поле целевого объекта
Название поля	Отображаемое имя	\$	×	Действие по щелчку ○ ниче	ero 🔿 приблизить га и приблизить
				○ показать выноску и прибл	ПИЗИТЬ
				name	по возрастанию 🗸 🗙
				Сортировка по полю	по возрастанию 🗸 🗙

Рисунок 308 -- Настройка перехода к целевому объекту

#### 4.6.2.7. Настройки пересчета

Определите, при каких условиях должны обновляться данные, отображаемые в блоке, какие настройки будут учитываться и какие действия будут доступны пользователям. Для этого в блоке раскройте раздел *Настройки пересчета*, который содержит следующие опции:

- 1) Показать кнопку 'Обновить' чтобы пользователи могли вручную обновлять статистические данные, отображаемые в блоке, нажатием  $\mathcal{O}$ .
- 2) Обновлять автоматически каждые X секунд чтобы статистические данные, отображаемые в блоке, обновлялись автоматически.
- 3) Обновлять после сохранения изменений чтобы после редактирования объектов слоя картографического сервиса обновлялись статистические данные, отображаемые в блоке.
- 4) Фильтровать данные по текущему экстенту чтобы расчет статистических показателей по объектам слоя картографического сервиса производился с учетом экстента карты.
- 5) Использовать фильтры слоя в блоке будут отображаться данные, которые удовлетворяют критериям фильтрации, заданным пользователем в атрибутивном и пространственном фильтрах меню слоя Легенды на карте.
- 6) Использовать временной экстент чтобы учитывался временной интервал.
- 7) Показать атрибутивные фильтры чтобы данные, отображаемые в блоке, можно было фильтровать по определенным критериям. Выберите расположение атрибутивного фильтра – сверху или снизу блока. Укажите атрибутивное поле. Чтобы атрибутивное поле отображалось в атрибутивном фильтре с другим описанием, введите новое описание в поле Отображаемое имя. Задайте оператор сравнения и значение по умолчанию. Чтобы у пользователей не было возможности изменять оператор сравнения, отметьте опцию Запретить изменение оператора сравнения. У объекта в строковом атрибутивном поле может быть несколько значений, записанных через знак разделения. Чтобы переопределить знак разделения на знак

запятой, отметьте *Множественный выбор*. Оператором сравнения может быть специальный оператор *около*, для этого оператора укажите интервал значений в поле *Величина отклонения*.

Величина отклонения для разных типов полей задается следующим образом, см. Таблица 4.

Обозначение	Величина отклонения
5	+- 5
2d	+- 2 дня для поля с типом дата
2h	+- 2 часа для поля с типом дата
2m	+- 2 минуты для поля с типом дата

Таблица 4 – Обозначения для величины отклонения

Чтобы задать еще один критерий фильтрации, нажмите ⊕. Обратите внимание, что критерии фильтрации будут отображаться в том порядке, в каком они добавлены. Чтобы поменять местами критерии фильтрации, перетащите их, зажав <sup>‡</sup>.

8) Скрывать, если не заданы фильтры – вы можете задать условие отображения расчетного значения и графического представления информации, содержащейся в слое картографического сервиса, в блоке виджета. Под графическим представлением информации подразумевается график и различные виды диаграмм. Каждый вид графического представления информации отображается в своем блоке.

Рассмотрим назначение данной опции на примере графика. График может не отображаться в блоке, если не задан критерий фильтрации — не отмечена опция *Показать атрибутивные фильтры* и не заданы настройки опции. Для этого отметьте опцию *Скрывать, если не заданы фильтры*. В этом случае для разъяснения пользователям создайте сообщение, которое будет отображаться в блоке. Для этого в поле *Сообщение при отсутствии фильтров* введите текст сообщения.

Вы можете задать дополнительное условие отображения графика в блоке виджета, а именно, если не задан критерий фильтрации в настройках опции *Показать атрибутивные фильтры*, то график не будет отображаться в блоке до тех пор, пока пользователь не задаст критерии фильтрации в атрибутивном фильтре меню слоя *Легенды* на карте. Как только пользователь задаст критерий фильтрации, график построится на основе данных, которые удовлетворяют заданному критерию фильтрации, и отобразится в блоке. Для этого отметьте опцию *Скрывать, если не заданы фильтры* и *Учитывать пользовательские фильтры на слой*.

4.6.2.8. Фильтрация по атрибутам слоя

Чтобы в виджете отображался атрибутивный фильтр с заданным атрибутивным полем, добавьте блок *Фильтрация по атрибутам слоя* <sup>7</sup>.

По выбранным значениям заданного атрибутивного поля будут отфильтрованы объекты слоя, добавленного на карту. Укажите картографический сервис. Выберите слой или групповой слой картографического сервиса, по объектам которого будет происходить фильтрация, для этого укажите их номера в Sec.

Укажите атрибутивное поле. Чтобы атрибутивное поле отображалось в атрибутивном фильтре с другим описанием, введите новое в поле *Отображаемое имя*. Задайте оператор сравнения и значение по умолчанию. Чтобы у пользователей не было возможности изменять оператор сравнения, отметьте *Запретить изменение оператора сравнения*. Пользователь сможет выбирать несколько значений атрибутивного поля из выпадающего списка, если отметите *Множественный выбор*. Чтобы добавить еще одно атрибутивное поле для фильтрации, нажмите . Обратите внимание, что атрибутивные поля будут отображаться в том порядке, в каком они добавлялись. Для изменения порядка перетащите атрибутивные фильтры в нужное место.

Чтобы после фильтрации можно было приблизиться к объектам, отметьте опцию *Приблизить к результатам фильтрации*. Масштаб приближения соответствует масштабу, заданному при публикации картографического сервиса. Если масштаб при публикации картографического сервиса. Если масштаб при публикации картографического сервиса во вкладке настроек инструменты и настройка карты , отметив опцию Задать масштаб приближения по умолчанию и выбрав значение.

Если есть необходимость уменьшить ширину окна виджета, можно воспользоваться опцией Показывать названия полей на отдельной строчке.

В различных ситуациях может быть удобно видеть разное поведение фильтров при закрытии виджета, для этого воспользуйтесь опцией *Сбрасывать фильтры при закрытии виджета*, включив или отключив ее. Если настройки фильтров заданы так, что пользователю не потребуется явная возможность *Очистить фильтры*, отметьте опцию *Скрыть очистить*. Кроме того, в списках значений можно переопределить название пустого значения фильтра, например, обозначить его «Все данные».

Чтобы задать список значений для фильтра, отметьте опцию «Задать список значений», выберите вариант, как будет формироваться список:

- 1) Из атрибутов слоя можно указать любой сервис, слой и поле, откуда будут браться возможные значения для фильтрации.
- 2) Произвольный список определяется фиксированный список значений для фильтрации.

4.6.2.9. Отображение информации в виде HTML-кода

Чтобы в виджете отобразить справочную информацию, добавьте блок *М HTML-код\_X*, где X – порядковый номер созданного блока. Также вы можете создать подпись к блоку, задать его размеры и цвет заливки. Введите HTML-код в соответствующее поле.

Например:

<Текущая дата: {CurrentDate} </br> Текущий год: {CurrentYear}>,

как на рисунке ниже, см. Рисунок 309, или:

<Общее количество посадок за Текущий год: {CurrentYear} составляет {Расчетное значение\_14}>,

где Расчетное значение\_14 — название созданного блока в том же виджете, где создается данный HTML-код.



Рисунок 309 – Блок *HTML-код* 

4.6.2.10. Кнопки фильтрации

Кнопки фильтрации можно добавить в виджет отдельным блоком. Эти фильтры предназначены для быстрой фильтрации объектов на карте.

Блок кнопок имеет Заголовок и Onucaнue, кроме того, у блока можно менять фон, определить ширину и высоту, а также добавить возможность свернуть или раскрыть блок. Один блок может содержать несколько кнопок фильтрации. Для каждой кнопки настраивается иконка и подпись. Одна и та же кнопка может накладывать разные фильтры на разные слои.

Укажите картографический сервис и номера слоев, а также SQL-фильтр соответствующей кнопки. Опции *Включить видимость, Выключить видимость* определяют видимость указанного слоя после нажатия кнопки. Таким образом, можно настроить, чтобы при нажатии одной кнопки пользователь мог выключить некоторые слои и наложить на них заданные фильтры и включить видимость других слоев. Изменение видимости слоя будет отображаться в *Легенде*. Если выбран вариант *Не менять видимость*, то на слой будет наложен соответствующий фильтр, а видимость слоя останется без изменений, см. Рисунок 310.

Для того, чтобы у пользователя была возможность отменить все фильтры, необходимо настроить специальную кнопку, у которой настройка видимости слоев будет соответствовать исходной.

: 🖌 🏹 Кнопки ф	ильтрации_1 🖉	
Заголовок	Заголовок	FFFFFF Ширина Высота
Описание	Описание	🔲 🖌 С возможностью раскрыть/свернуть
		<ul> <li>Раскрыт по умолчанию</li> </ul>
		<ul> <li>Свернут по умолчанию</li> </ul>
🗷 Подпись	под кнопкой	
Кнопки 🕀		
÷	Кнопка	×
	Подпись	а Загрузить
	Настройки 🕀	
	: Сервис	▼
	<ul> <li>Включить видимость</li> <li>Выключить видимость</li> </ul>	ость

Рисунок 310 - Кнопки фильтрации

# 4.6.2.11. Фильтр блоков

Для организации и настройки нескольких блоков в одном окне виджета можно воспользоваться блоком *Фильтр блоков*, который позволяет настроить отображение добавленных блоков через выпадающий список, список ссылок или вкладки.

Добавьте блок *Фильтр блоков*, см. Рисунок 311, укажите, какие блоки текущего виджета будут фильтроваться, и определите остальные настройки.

Опция *С возможностью выключить все* позволяет отключить все блоки, то есть если в виджете нет блоков, не включенных в блоке *Фильтр блоков*, окно виджета будет пустое при выключении всех блоков.

При необходимости укажите название блока в опции *Заголовок*, если заголовок не будет указан, то в блоке *Фильтр блоков* он будет отображаться без названия.

		ΪÛ	График	
	Версия 1 🗗 🕂	\$	Круговая диаграмма по строкам	
Ē	: 🔺 🖓 Статистика 🖉	<b>\$</b>	Круговая диаграмма по столбцам	
	Статистика	ĩ.,	Диаграмма XY	
R	🗌 Скрыть кнопку	*=	Расчетное значение	
Ē	Статистика	Ⅲ	Таблица с исходными данными	
φ <u>-</u> ,	Всплывающая подсказка		HTML-код	
T.	Имя группы	Ð	Страница со ссылкой	
2	🜌 Удалить FFFFFF #790432	γ,	Фильтрация по атрибутам слоя	
J		Ø	Кнопки фильтрации	
1	Добавить блок	I	Генерация отчёта	
	2		Фильтр блоков	
G		Þj	Импорт данных из файла	
				1
: 🖌 🗄	Фильтр блоков_9			_
	Заголовок Заголовок			FFFFFF
	Название списка			
	Тип отображения	і спис	ок 💌	
	Множественный выбор	й спи	сок	
	С возможностью выключи Вкладки	UK		
	Блоки 🕀			

Рисунок 311 - Добавление и настройки блока Фильтр блоков

Для того, чтобы блоки отображались только в Фильтре блоков и не дублировались в

виджете, необходимо временно их отключить. Для этого нажмите кнопку <sup>О</sup> Временно отключить/Включить напротив нужных блоков, добавленных в Фильтр блоков, см. Рисунок 312.

🔺 🖧 Статистика 🖉		
Статистика		
Скрыть кнопку Статистика Всплывающая подсказка Имя группы Удалить FFFFFF ¥790432	Размеры 700 600 Вид отображения Окно Модальное окно Панель Отображать при запуске	<ul> <li>Скрыть крестик</li> <li>Показать кнопку 'Обновить'</li> <li>Разрешить печать</li> <li>Заливка FFFFF</li> <li>Полупрозрачность</li> <li>С опшией "Больше не показывать"</li> </ul>
Добавить блок		Развернуть все Свернуть все
🗄 þ 😫 по типу земель		1
: 🔈 🕒 круговая диаграмма по типу почв		ku, 🖒 前
: ⊳ 🖅 Фильтр блоков_6		TXML]

Рисунок 312 Отключение блоков, организованных в блоке Фильтр блоков

В блоке *Фильтр блоков* из выпадающего списка для опции *Tun отображения* выберите тип отображения выбранных блоков: *Выпадающий список, Список ссылок или Вкладки,* примеры отображены ниже на рисунках, см. Рисунок 313 и Рисунок 314.



Рисунок 313 - Виджет без использования Фильтра блоков





Рисунок 314 – Виджет с использованием Фильтра блоков

В блоке *Фильтр блоков* из выпадающего списка для опции *Tun отображения* выберите тип отображения выбранных блоков в виде *Вкладки*, блоки будут отображены в виде отдельных вкладок, см. Рисунок 315.

Если вы хотите, чтобы выбранный блок был открыт сразу при открытии окна виджета, включите опцию Выбран по умолчанию в опции Блоки.

🔺 📳 Фильтр б	локов_6 🖉					<u>ل</u>
Заголовок	Количество сельхозугоди	ій в изу	чаемой области Республика Морд	цовия	F	Высота
Название	списка					
Тип отобра	ажения Вкладки		~			
С возможн	юстью выключить все					
Блоки 🕀	)					
: по типу	/ земель	~	Диаграмма по типу земель	🛃 Выбран по умолчанию	×	
: кругова	ая диаграмма по типу почв	~	Диаграмма по типу почв	🗌 Выбран по умолчанию	×	



Рисунок 315 - Виджет с использованием Фильтра блоков и типом отображения Вкладки

Также в названии вкладок и в названии ссылок можно использовать макрос расчетного значения, пример настройки показан на Рисунок 316.

: 👌 🔐 График_3						XMLJ ()
: ⊳ <mark>+</mark> Ξ Расчетное з	начение_1					xmu, 🖒 🛄
: 🖌 📳 Фильтр блон	ков_4 🖉					
Заголовок	Заголовок				Ширина	Высота
Название спи	іска					
Тип отображе	ния	Вкладки	•			
С возможност	гью выключи	гь все 🗌				
Блоки 🕀						
График_3		~	ления {Расчетное значение_1	🔽 Выбран по умолчанию	×	
График_2		~	Численность населения 2000-2	🗌 Выбран по умолчанию	×	



Рисунок 316 — Пример настройки виджета с использованием Фильтра блоков в режиме вкладок, с использования расчетного значения в названии вкладки

#### 4.6.2.12. Импорт данных из файла

В системе предусмотрена возможность загрузки данных в указанный слой карты. Если картографическое приложение предполагает регулярную загрузку данных из стандартизированных файлов, для удобства пользователя можно настроить специальный блок Импорт данных из файла. В этом случае пользователю не надо будет выбирать слой для загрузки данных, указывать соответствие атрибутов, и прочие настройки.

Укажите сервис и слой, в которые должны быть загружены данные.

Укажите параметры загрузки:

- 1) добавить объекты, которых еще нет в слое;
- 2) обновить объекты в слое;
- 3) удалить из слоя объекты, которых нет в загружаемом файле.

Настройте загрузку координат из таблицы. Выберите из списка координатную систему загружаемых координат.

Если в таблице есть описание геометрии объекта в формате WKT, выберите опцию *Геометрия из поля* и укажите поле, в котором находится данное описание.

Если в загружаемом файле описаны точечные объекты и их координаты содержатся в отдельных полях, выберите опцию *Координата из поля* и укажите, соответственно, поля X и Y.

Если в файле есть поле с адресом объекта, выберите опцию *Адрес для геокодирования* и укажите поле, содержащее адрес. Установите соответствие атрибутов и ключ для сравнения.

Можно настроить логирование процесса импорта в отдельную таблицу. Для этого укажите сервис и номер таблицы, в которую будет производиться логирование, и соответствующие поля таблицы для записи процесса импорта данных.

4.6.2.13. Отображение справочной информации

Чтобы в пределах одного виджета можно было перейти к справочной информации, добавьте блок *Страница со ссылкой\_X*, где X — порядковый номер созданного блока. Вы можете указать заголовок блока, его размеры и цвет заливки. Введите текст перехода к справочной информации в поле *Название ссылки*. По умолчанию для текста-перехода будет отображаться иконка (Е), но вы можете загрузить другую.

Введите справочную информацию в виде HTML-кода, переход к которой будет осуществляться при нажатии на текст-переход, например, как на рисунке ниже, см. Рисунок 317.

Настройки в Конструкторе	
🗄 🖌 🗊 Страница со ссылкой_9 🖉	
Справочная информация	■ FFFFFF Ширина Высота
Дата создания	🗐 Загрузить
Текущая дата: {CurrentDate} Текущий год: {CurrentYear}	]
Отображение блока в виджете на о	нлайн-карте
Виджет Справочная информация Дата создания	0
Нажав кнопку, в виджете отобрази	тся
К Назад Текущая дата: 21.03.2019	
Текущий год: 2019	

Рисунок 317 – Отображение справочной информации в виджете

## 4.6.3. Переход на сайт

Здесь вы можете настроить переход к интернет-странице по кнопке. Для этого нажмите *Добавить виджет или плагин*, выберите *Переход на сайт*. Введите адрес интернетстраницы в поле *url*. Введите название, отображаемое на кнопке, текст всплывающей подсказки и выберите цвет заливки. Добавьте кнопку на карту.

# 4.6.4. JavaScript-плагин

Здесь вы можете создать JavaScript-плагин, который будет запускаться нажатием кнопки. Для этого выберите опцию *Добавить виджет или плагин*, затем выберите *Плагин*. Создайте код. Введите название, отображаемое на кнопке, текст всплывающей подсказки и выберите цвет кнопки. Добавьте кнопку на карту.

# Примечание: Если создан JavaScript-плагин, в мобильном приложении в виджете не будут отображаться блоки с HTML-кодом.

JavaScript-плагин может использовать функции API, см. п. 4.8 настоящего руководства.

#### 4.7.Отчеты

# 4.7.1. Отчеты. Общие положения.

Веб-портал поддерживает встроенную возможность формирования отчетов по данным картографических сервисов в форматах .xlsx и .docx. Для того, чтобы произвести настройку формирования отчета, необходимо:

1) Создать соответствующий шаблон .xlsx или .docx.

- 2) Добавить шаблон отчета к доступным для выбора шаблонам.
- 3) Настроить отчет на вертикальной вкладке Отчеты.
- 4) Настроить генерацию отчета в интерактивной карте.

#### 4.7.2. Создание шаблона для отчета в формате .xlsx

Создайте шаблон отчета в формате .xlsx. Чтобы в определенную ячейку таблицы вставлялось определенное значение, укажите идентификатор вставляемого значения. В качестве значения можно использовать:

- 1) значение макроса;
- 2) значение определенного поля объекта картографического сервиса;
- 3) значение параметра;
- 4) статистическое значение.

В качестве макросов могут быть использованы выражения, приведенные в таблице ниже, см. Таблица 5.

Макрос	Пример	Описание
CurrentUser	{CurrentUser}	Имя авторизованного
CurrentleerFullNeme	(Current Leer Full Name)	Фамилия, Имя и Отчество
CurrentOserFullName	{CurrentOserFullName}	авторизованного
		пользователя
CurrentUserEmail	{CurrentUserEmail}	Email текущего
		пользователя
CurrentDate	{CurrentDate}	Текущая дата
CurrentDate-1d	{CurrentDate-7d}	Текущая дата +/- несколько
CurrentDate+1d	{CurrentDate+2d}	дней
CurrentDateTime	{CurrentDateTime}	Текущая дата и время
CurrentDateTime-1h	{CurrentDateTime-1h}	Текущая дата и время +/-
CurrentDateTime+1h	{CurrentDateTime+2h}	несколько часов
CurrentYear	{CurrentYear}	Текущий год
CurrentMonth	{CurrentMonth }	Текущий месяц
CurrentQuarter	{CurrentQuarter}	Номер текущего квартала
Index	{Index }	Номер строки в таблице

Таблица 5 – Макросы, которые могут быть использованы в шаблонах отчетов

При использовании макроса в качестве вставляемого значения важно соблюдать регистр. Чтобы вставить значение поля объекта картографического сервиса, в ячейке укажите соответствующий идентификатор вставляемого значения, который формируется в виде {Source1.Rows.Name}, где:

- 1) Source1 название источника данных, определенного в настройках отчета, см. Рисунок 318.
- 2) Rows параметр, определяющий, что будет вставлена строка значений.
- 3) Name имя поля картографического сервиса, значение которого должно быть вставлено.

: 🖌 Отчет 1	0
Шаблон	Не выбран 🔻
Добавит	ть источник данных
Данны	е из слоя или таблицы
Карто	графический материал ГаріеПатаЗ
: 0 5	Source1
: Þ F	PrintedMap5

Рисунок 318 – Источник данных в настройках отчета

Кроме макроса и значения поля может быть вставлено значение параметра, определенного в настройках отчета. Подробнее о параметрах см. раздел *Параметры*, см. п. 4.7.5.3. Чтобы в отчет вставлялось значение параметра, в ячейке укажите его название в фигурных скобках, см. Рисунок 319 и Рисунок 320.



Рисунок 319 – Параметры в настройках отчета



Рисунок 320 – Вставка значения параметра в отчет

Форматирование ячеек в отчете будет соответствовать форматированию ячейки в шаблоне отчета.

Доступна вставка следующих статистических показателей:

- Count просто количество объектов в таблице,
- Sum сумма непустых значений для числовых и колонок,
- Min/Max минимальное и максимально значение для числовых колонок и для дат,
- Аve среднее значение для числовых колонок,
- NotEmptyCount количество непустых значений, для всех типов колонок,

• DistinctCount – количество непустых уникальных по указанному полю значений, для всех типов колонок.

Для вставки статистического значения в ячейке укажите соответствующий идентификатор вставляемого статистического значения, который формируется в виде {Source1.Stat.Name.Fild}, где:

- 1) Source1 название источника данных, определенного в настройках отчета см. Рисунок 318.
- 2) Stat параметр, определяющий, что будет вставлен статистический показатель.
- 3) Name название вставляемого статистического показателя.
- 4) Fild поле, по которому рассчитывается статистика.

Чтобы вставить значение поля объекта картографического сервиса, в ячейке укажите соответствующий идентификатор вставляемого значения, который формируется в виде {Source1.Rows.Name}, где:

- 1) Source1 название источника данных, определенного в настройках отчета, см. Рисунок 318.
- 2) Rows параметр, определяющий, что будет вставлена строка значений.
- 3) Name имя поля картографического сервиса, значение которого должно быть вставлено.

# 4.7.3. Создание шаблона для отчета формата .docx

Для создания шаблона в формате .docx понадобится вкладка *Разработчик*, чтобы ее включить, откройте в *MS Word* раздел *Файл/Параметры* и в настройках ленты включите вкладку *Разработчик*, как показано на рисунках ниже, см. Рисунок 321 и Рисунок 322.



Рисунок 321 – Параметры. Включение вкладки Разработчик.


Рисунок 322 – Настройка ленты. Включение вкладки Разработчик.

Создайте шаблон отчета в формате .docx. В определенное место документа можно настроить вставку Значения. Для того, чтобы в определенное место документа вставлялось значение, на вкладке *Разработчик* в *Режиме конструктора* добавьте элемент управления содержимым. В свойствах элемента в поле *Тег* укажите идентификатор вставляемого значения, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 323. Текст, указанный в поле *Место для ввода текста*, не будет отображаться в сформированном отчете, здесь можно указать название вставляемого значения для последующей работы с шаблоном документа.

тройки СОМ	Аа Аа 🖼 🗐 🔛 Режим конструктора С 🗊 🗊 📰 Свойства С Свойства Сопоставления 2 Сопоставления 2 Сопоставления 2	СМЦ авторов редактирование авторов редактирование ишаблон документа
	сопоставления сопоставлени	с і зацинив і шаслоны і
L 2 -	ı · 1 · ı Ⅲ∐ · ı · 1 · ı · 2 · ı · 3 · ı · 4 · ı · 5 · ı	· 6 · ı · 7 · ı · 8 · ı · 9 · ı · 10 · ı · 11 · ı · 12 · ı · 13 · ı · 14 · ı · 15 · ı · 16 ш и ·
m	ſ	
_		Своиства элемента управления содержимым 👘 🗖 🗖
~		Общие
. 1 . 1 .	( Место для ввода текста.)	Название: Те <u>г</u> : [Source1.Rows.Name] Показывать как: Ограничивающий прямоугольник v
	-1-	Liber:
-	(« (Место для ввода текста.) »)	Цасти Использовать стиль для форматирования текста, введенного в пустой элемент управления
		1 # C0240 P CHARM
		Удалить элемент управления содержим <u>ы</u> м при редактировании содержимого
~		
-		рлокировка
-		<u>Э</u> лемент управления содержимым нельзя удалить
m		Содержимое нельзя редактировать
4 - -		ОК Отмена

Рисунок 323 – Элемент управления содержимым

В качестве вставляемого значения может быть использовано:

- 1) значение макроса
- 2) значение определенного поля объекта картографического сервиса
- 3) значение Параметра.

В качестве макросов могут быть использованы выражения, приведенные в таблице ниже, см. Таблица 6.

Таблица 6 — Макросы	, которые могут быть исп	юльзованы в шаблонах отчетов
---------------------	--------------------------	------------------------------

Макрос	Пример	Описание
CurrentUser	{CurrentUser}	Имя авторизованного
		пользователя
		Фамилия, Имя и Отчество
CurrentUserFullName	{CurrentUserFullName}	авторизованного
		пользователя
Current IserEmail	Current IserEmail	Email текущего
CurrentoserEman	CurrentoserEmaily	пользователя
CurrentDate	{CurrentDate}	Текущая дата
CurrentDateTime	{CurrentDateTime}	Текущая дата и время
CurrentYear	{CurrentYear}	Текущий год
CurrentMonth	{CurrentMonth }	Текущий месяц
CurrentQuarter	{CurrentQuarter}	Номер текущего квартала
Index	{Index }	Номер строки в таблице

При использовании макроса в качестве вставляемого значения важно соблюдать регистр.

Чтобы вставить значение поля объекта картографического сервиса, в ячейке укажите соответствующий идентификатор вставляемого значения, который формируется в виде {Source1.Rows.Name}, где:

- 1) Source1 название источника данных, определенного в настройках отчета, см. Рисунок 324.
- 2) Rows параметр, определяющий, что будет вставлена строка значений.
- 3) Name имя поля картографического сервиса, значение которого должно быть вставлено.

: 🖌 Отчет 1 🖉		
Шаблон	Не выбран 🔹	
Добавит	гь источник данных	
Данны	е из слоя или таблицы	
Карто	рафический материал	
: Þ T	ableData3	
: Þ S	Gource1	
: Þ F	PrintedMap5	

Рисунок 324 – Источник данных в настройках отчета

Кроме макроса и значения поля, в отчет может быть вставлено значение параметра, определенного в настройках отчета. Подробнее о параметрах см. раздел *Параметры*, см. п. 4.7.5.3. Чтобы в отчет вставлялось значение параметра, в теге укажите его название в фигурных скобках, как показано на рисунках ниже, см. Рисунок 325 и Рисунок 326.

Пар	a	ме	етры 🕀	
	:	Þ	Station	
	:	Þ	Dates	

Рисунок 325 – Параметры в настройках отчета

	Свойства элемента управления содержимым ? 🗙
Общие	
Н <u>а</u> звание:	
Te <u>r</u> :	{Station}
<u>П</u> оказывать ка	к: Ограничивающий прямоугольник 🔽
<u>Ц</u> вет:	<u> </u>
Использова	ать стиль для форматирования текста, введенного в пусто <u>й</u> элемент управления
<u>С</u> тиль: Ос	новной шрифт абзаца 🗸
А <sub>+</sub> Со <u>з</u> дат	гь стиль
📃 Удалить эле	мент управления содержим <u>ы</u> м при редактировании содержимого
Блокировка	
📃 <u>Э</u> лемент уп	равления содержимым нельзя удалить
Содержима	ре нельзя редактировать
Свойства станда	ртных блоков документа
Ко <u>л</u> лекция: Э	кспресс-блоки
<u>К</u> атегория: (В	Все категории) 👽
	ОК Отмена

Рисунок 326 - Вставка значения параметра в отчет

CoGIS Portal поддерживает возможность вставки таблицы в отчет в формате Word. Создайте таблицу, в ячейке укажите идентификатор вставляемого значения аналогично вставке значений в текст. Если в данных есть несколько объектов, то для каждого объекта сформируется строка. Чтобы пронумеровать строки таблицы, в соответствующем столбце укажите идентификатор вставляемого значения, где в теге будет указано {\_\_Index}.

Название источника данных и параметр **Rows** для таблицы можно указать в свойствах таблицы, где можно задать диапазон строк, который необходимо клонировать для каждого объекта из источника данных. Например, параметр вставляемого значения 3=Buildings.Rows означает, что 3-я по счету сверху строка в таблице будет клонироваться для каждой записи Rows источника данных Buildings и вставлена при генерации Word-отчетов, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 327. В этом случае в ячейках таблицы в идентификаторе вставляемого значения достаточно будет указать имя поля картографического сервиса, то есть вместо {Source1.Rows.Name} просто {Name}.

			Нас	строй	ки свойст	гва таб	лицы в	до	ок <b>ум</b> ен <sup>-</sup>	re Wor	d			
Ав	тосохран	ение 🔵	089	J -	passport.do	осх - режиг	и совместим	юсті	и • Сохране	но 🗸	Q	Oxa	ana Chag	jochkina
айл	Главная	Вставка	Рисование	Констр	уктор Макет	Ссылки	Рассылки	р	ецензирова	ание Вид	Разработ	гчик Сп	равка	Конст
Visual Basic	Гілії Макрось Код	E⊚ a ® II H ▲	о Надстройки На, На,	₹∰ дстройки Word дстройки	正式 上会 Надстройки СОМ	Aa Aa ☑ 📑 🚑 ~	Sлементы		жим констр юйства уппировать вления	уктора	Облас сопоставлен Сопостав.	ть ния XML ление	Блоки	ровать ров ~ Защ
	1.1.1.1.	1 # 111	E · I · 2 · I · 3 · I	· 4 · i # 5	· · · 6 · · · 7 · i	18 · i · 9 · i 1	±10· ı ·11· ı	12曲	i • 13 • i • 14 •	i · 15⊞ i · 16 ·	1 · 17 · 1 · 18 i	≝i • 19 • i • 2	0 · ı · 21 ·	1 • 22 • 1
		₩ N⊵¶ L	Наименова	ниеа	Ⅲ Назначение <sup>з</sup>	<ul> <li>Эдания</li> <li>Площадь- кв. ма</li> </ul>	н∙сооруж Год- постройы (установк	ени и.	ия (нежил Год- капитальн ремонта	иые жапи ого- со со	<b>тальные</b> ) екущее- стояние <sup>я</sup>	¶ Видь работ- І	і ремон (если тр ремонта	тных∙ ребует∙ )¤
			2¤ ( (Name)	)¤	G Purpose	4¤ (⊂(Area		e	0¤ (Update	))» (-	State a	( (t	8¤ npe_wor	<u>k</u> )¤
		5 1			¤(	) - ) ¤	∑_)¤							
	l¢ ≅	<u>С</u> тили оф А <u>в</u> топод( <u>Н</u> аправл <u>В</u> ставить <u>С</u> войства	формления гран бор ение текста название в таблицы	ниц   > >	Свойства <u>Т</u> аблиц <u>З</u> аголов <u>О</u> писан З=Ви	а таблицы а <u>С</u> трока зок ие ildings.Rows	Стол <u>б</u> ег	<u>Я</u> ч	ейка Заме	? ещающий те				
		Версия 1	♪ ⊕	)	Настрои	іки в К	онстру	укт	горе					
	Ē		Добавить	отчет										•
	R	🖌 Пасп	юрт территори	ин 🖉								xnlî ()	İ	
	ļ	Д	обавить источ	ник данн	ных					Развер	нуть все	Сверну	ть все	
	μ.	÷∡i	Buildings									$\bigcirc$ :	×	
	Цĝ		Имя источник	а	Buildin	gs								
	F		Сервис						~	$( \Rightarrow )$				
	<b>—</b>		🥯 9 Сортировка		purpose		зовать фил	ыр	ывкарте	по возра	станию 🚿	×		
					name	-				по возра	станию 🚿			
	ᄖ				state					по возра	станию 🔨	/ ×		
	a				Назван	ие поля				по возра	станию 🚿	×		
	<u> </u>		Фильтры из п	араметро	ов									
		1	territory_id					<b>~</b>	Territoryll	D	~	×		
			Название по	ля				~	Не выбра	ан	~	×		

Рисунок 327 – Пример настройки свойств таблицы отчета

При генерации Word-отчетов поддерживается условная видимость таблицы в зависимости от какого-то либо условия, заданная в свойствах таблицы шаблона отчета .docx, при этом допустимы следующие варианты:

• Чтобы скрыть пустую шапку таблицы, если для нее нет ни одной записи об объекте, дополнительно добавьте условие для исключения нулевых значений объектов в виде *if=MyField*, пример на рисунке ниже, см. Рисунок 328.

Свойства таблицы				
<u>Т</u> аблица	<u>С</u> трока	Сто.		
<u>З</u> аголовок				
<u>О</u> писание –	<u>О</u> писание			
if=MyFie 3=Buildir	ld 1gs.Rows			

#### Рисунок 328 - Пример условной видимости свойства таблицы по условию исключения нулевых значений объектов

Возможно задать условия согласно логическому типу данных Boolean с вариантами true/false, при этом таблица будет видима при вариантах MyField = true или MyField = 1, и наоборот при условии false таблица будет скрыта, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 329. В случае если таблица невидима, вместо нее вставляется пустота.

Свойства таблицы	Свойства таблицы				
<u>Т</u> аблица <u>С</u> трока (	<u>Т</u> аблица <u>С</u> трока				
<u>З</u> аголовок	<u>З</u> аголовок				
<u>О</u> писание	<u>О</u> писание				
if=MyField=1 3=Buildings.Rows	if=MyField='да' 3=Buildings.Rows				

#### Рисунок 329 - Пример условной видимости свойства таблицы с вариантом логического типа *Boolean* true

- Видимость таблицы будет доступна при указании следующих условий:
  - условие *if=Buildings.Rows.Count > 0* означает, что таблица будет видима, если количество объектов больше 0;
  - условие *if=Buildings.Rows.Count* означает, что таблица будет видима при простом значении expression не равным null, примеры ниже на рисунке, см. Рисунок 330;

Свойства таблицы	Свойства таблицы
<u>т</u> аблица <u>С</u> трока Стол	і <u>б</u> ец <u>Т</u> аблица <u>С</u> трока Ст
<u>З</u> аголовок	<u>З</u> аголовок
<u>О</u> писание	<u>О</u> писание
if=Buildings.Rows.Count > 0 3=Buildings.Rows	if=Buildings.Rows.Count 3=Buildings.Rows



о условие *if=Auditor.Rows* означает, что таблица будет видима, если хотя бы один элемент из массива будет доступен, см. Рисунок 331.



#### Рисунок 331 - Пример условной видимости таблицы для элемента массива

Чтобы даты вставлялись в определенном формате, выберите элемент управления содержимым *Выбор даты*, в свойствах элемента управления содержимым выберите нужный формат, а в теге укажите название поля, из которого будет вставляться дата, как показано на рисунках ниже, см. Рисунок 332 и Рисунок 333.

1	Рассылки Аа Аа நிர இ	Рецензирование Вид Режим конструктора Свойства Свойства Группировать * Элементы управления	Разработчик Груктура
	<b>Элемен</b>	нт управления содержимым "в	ы <b>бор даты"</b>
	Вставк	ка элемента управления содержим	иым "дата".

Рисунок 332 – Элемент управления содержимым Выбор даты

Свойства эле	емента управления содержимым				
Общие					
Название:					
Ter: {Finish_Date}					
Использ	Использовать стиль для форматирования содержимого				
Стиль:	Основной шрифт абзаца 💌				
<u>14</u> Co	оздать стиль				
Блокировка					
<u>Э</u> лемент	т управления содержимым нельзя удалить				
Содерж	симое нельзя редактировать				
Свойства выб	бора даты				
Формат ото	обра <u>ж</u> ения даты:				
уууу-MM-dd	d				
8/18/2020 Tuesday, Au August 18, 2 8/18/20	ugust 18, 2020 2020				
2020-08-18 18-Aug-20	•				
8.18.2020 Aug. 18, 20	,				
<u>Я</u> зык:					
английский	і (США) ▼				
<u>Т</u> ип календа	аря:				
Европейски	ий				
При сопоста	авлении сохранять содержимое XML в следующем формате				
Дата и вре	мя (xsd:dateTime)				
	ОК Отмена				

Рисунок 333 – Формат отображения даты

Также для форматирования даты можно определить ее формат следующим образом: {myfield:dd'.'MM'.'yyyy' 'HH':'mm}.

Если вставляемая строка слишком длинная, можно уменьшить количество символов, указав в квадратных скобках ее начало и конец, например {AdditionalData[0..20]}, см Рисунок 334.

Table Prop	erties					?	×
<u>T</u> able	<u>R</u> ow	Col <u>u</u> mn	C <u>e</u> ll	Alt Te	d ]		
T <u>i</u> tle							
<u>D</u> escripti	on						
3=Terr	itory.Rows	[210]					
Alternatio	ve Text						
Titles and informati informati may not l	d description on contair on is usefu be able to	ons provide ned in tables ul for people see or unde	alternati s, diagrar e with vis rstand th	ve, text-b ns, image ion or co ne object.	ased repres s, and othe gnitive imp	sentations er objects. pairments v	of the This vho
A title car whether	n be read t they wish t	o a person to hear the	with a dis descriptio	sability ar	nd is used t content.	o determir	ne
	-						
					OK	Ca	ncel

Рисунок 334 – Пример сокращения вставляемого текста

Для форматирования и округления чисел можно указать количество знаков после запятой, а также русский или английский вариант разделителя (запятая или точка), например {MyField:ru:F4}, чтобы получить 4 знака после запятой и разделитель запятую.

Иногда в случае пустого значения необходимо вставить определенный текст, для этого укажите его в следующем виде:

{myfield=He определено} или {MyField:ru:F4=He задано}.

Для того, чтобы вставить в отчет картографический материал, в шаблоне отчета вставьте элемент управления содержимым *Pucyhok* и в свойствах элемента в поле *Tez* укажите идентификатор вставляемого рисунка в виде {Territory.Image}, как показано на рисунке ниже, см. Pucyhok 335. Territory – это название источника картографического материала, а Image – параметр, указывающий, что будет вставлен рисунок. Для того, чтобы указать масштаб картографического материала, в поле *Tez* соответствующего элемента управления содержимым укажите {Territory.Scale}, где Territory – это, аналогично вставке рисунка, название источника картографического материала, а Scale – параметр, указывающий, что будет вставлен его масштаб.

ł	tero_passport (1) 👻		Q	Поиск		
ылки	Рассылки	Рецензирование	Вид <b>Ра</b>	азработчик Спра	вка Формат рисунка	
и Надо С	а Аа Аа Пройки СОМ	<ul> <li>Режим ко</li> <li>Свойства</li> <li>Свойства</li> <li>Труппиро</li> <li>Элементы управлени</li> <li>6 · 1 · 7 · 1 · 8 · 1 · 9 ·</li> </ul>	нструктора вать я	Область Область сопоставления XML Сопоставление	Блокировать Ограничить авторов ~ редактирование Защитить	Шаблон документа Шаблоны
×					Масштаб 🦳 Sc.	ale
О 🗸	Свойства Общие Название: Те <u>г</u> : Показывать как Цвет: Удалить элен Блокировка Элемент упр Содержимо	а Элемента управле	ения содер: иямоугольник им <u>ы</u> м при ре, ельзя удалить	жимым <b>?</b>	мого	
	11 11			ОК Отмен	13	

Рисунок 335 – Добавление картографического материала в отчет

Помимо этого, имеется возможность вставить информацию о вложениях, название и размер файла, атрибуты вложения, изображение и миниатюру предпросмотра для изображения.

Чтобы добавить информацию о файлах, добавьте таблицу, укажите в ячейке, какое свойство вложения или атрибут (название атрибута в БД, соблюдая строчные и заглавные буквы) должно быть вставлено.

Свойство вложения	Пример	Описание
Image	{Name}	Вставка изображения (из вложений объекта)
PreviewImage	{PreviewImage}	Вставка превью изображения (из вложений объекта)
Name	{Name}	Наименование вложения
Size	{Size}	Размер вложения

В свойствах таблицы укажите, какие строки должны множиться для каждого объекта (n и m, cм. Рисунок 336), источник (Source1, см. Рисунок 336), и какие строки должны множиться для каждого вложения объекта (k, см. Рисунок 336).

<u>₽</u>		
OBJECTID_1	Vid_OPI	Attachments
OBJECTID 1	Vid OPI	
		Место для врода текста
		место для ввода текста.
		Место для ввода текста.
		Место для ввода текста.
	Свой	ства таблицы 🤶 🗙
	<u>Т</u> аблица <u>С</u> трока Стол <u>б</u>	іец <u>Я</u> чейка <u>З</u> амещающий текст
	Заголовок	
	Описание	
	n,m=Source1.Rows{k=Atta	achments}
	Замешающий текст	
	Веб-браузеры отображают	замешающий текст, пока таблицы
	загружаются или в случае и	х отсутствия. Поисковые системы в
	Интернете используют заме	щающий текст для поиска
	веб-страниц. Кроме того, за	мещающий текст предназначен для
	понощи людян с нарушения	пи эрспия.
		ОК Отмена

Рисунок 336 – Свойства таблицы для информации о вложениях

## 4.7.4. Добавление шаблона отчета

После создания шаблона отчета его нужно поместить в папку Шаблонов.

Это можно сделать двумя способами: через вкладку Управление файлами или загрузить непосредственно на вкладке отчета. При загрузке Шаблона на вкладке отчетов файл будет помещен в корневую папку с шаблонами. При обновлении шаблона, если имя файла будет отличаться от выбранного ранее Шаблона, то создастся новый файл отчета, а если имя файла совпадает с текущим, то файл обновится.

Если есть необходимость структурировать файлы отчетов по подпапкам, то перейдите в Управление файлами и в папку шаблонов отчетов добавьте соответствующую подпапку и соответствующий файл Шаблона. После этого добавленный шаблон станет доступен в выпадающем списке шаблонов на вкладке Отчеты, см. Рисунок 337.

Шаблон	Не выбран		^		Запускать асинхронно
Имя выходного файла	Поиск		Q	3	агрузить
Добавить источник д	TER\tero_passport.docx		•		
Параметры (—)	Atmospheric a	ir value upload template.xlsx			
	ChildArea.doc	ĸ			
🛛 🖌 Параметр 1	CoGIS_7033.x	lsx			
Имя параметр	DBO.polygons	- TimeUTC.xlsx			

Рисунок 337 – Доступные шаблоны отчетов

## 4.7.5. Настройка отчета на вертикальной вкладке Отчеты

Чтобы настроить отчет, перейдите на вкладку *Отчеты*, добавьте отчет, задайте его название и выберите соответствующий шаблон. Настройте источники данных и параметры для формирования отчета, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 338.

	Версия 1 🖪 🕀		
Ē	Добавить отч	ет	
R	: 🔺 Построение отчета 🖉		xm.; () 🛄
	Шаблон	solutions\ad_constructions\report_internal 🗸 🕑 🕥	
Ū=n	🗌 Запускать асинхр	ронно	
T.	Имя выходного файла	Рекламные конструкции	
	Действия с отчетом	Отдать пользователю	
(Jer		Прикрепить к текущему объекту Сохранять вложения автомат	гически
<b></b>	Сертификат	не выбран 🗸	
	Вызов внешнего г	процесса	
⊕	Добавить источник да	Развернуть все	Свернуть все
	D AD		Ο×
Ē	Параметры 🕀	Развернуть все	Свернуть все
	Отчеты : Date		ψ×
	▷ status		() ×
	b customer_name	2	() ×



Для отчета в формате .xlsx источником данных может быть слой или таблица.

Для отчета в формате .docx источником данных может быть картографический материал или данные из слоя и таблицы.

В одном отчете может быть использовано несколько различных источников данных.

Сгенерированный отчет может быть сконвертирован из формата .docx в.pdf и выдан пользователю, для этого есть возможность вызова отдельной внешней консоли с помощью настройки *Вызов внешнего процесса* во вкладке *Отчеты*, пример на рисунке ниже, см. Рисунок 339. При этом запуск и рабочий процесс внешней консоли будет скрыт от пользователя и сохранение/удаление файлов выполняется в отдельной GUID-папке, которая после завершения процесса удаляется. После завершения процесса внешней консоли входной сгенерированный файл с форматом .docx. подменяется на выходной сгенерированный файл отчета в формате .pdf с именем входного файла и выдается пользователю.





Рисунок 339 - Пример пользовательской настройки Вызова внешнего процесса для генерации отчета из формата .docx в формат .pdf, подписанный ЭЦП в Карточке объекта

Включите настройку Вызов внешнего процесса и задайте необходимые опции:

- Путь до исполняемого файла по умолчанию не задан, укажите путь хранения до исполняемого файла;
- Параметры командной строки, чтобы через определение макросов передать:

- текущую GUID-папку как {ReportFolder}
- имя файла отчета без расширения файла как {ReportName}
- выходной файл с расширением как {ReportExtFile}
- Рабочая директория по умолчанию не задана, укажите при необходимости путь хранения GUID-папки для использования внешнего процесса;
- Максимальное время ожидание в секундах по умолчанию не задано, то есть ограничения во времени нет. При необходимости укажите время в секундах.

Чтобы сгенерированный выдаваемый файл отчета .docx/. xlsx был выдан пользователю в формате .pdf, подписанный электронной цифровой подписью (ЭЦП) для верификации системы, например ЕСИА (Госуслуги), Росреестр для выписок ЕГРН и т. д., необходимо выполнить следующие настройки:

1) Опция Сертификат - в настройках отчета по умолчанию указан как не выбран. Опционально выбираем из выпадающего списка технический сертификат, чтобы выдаваемый файл был готов для использования и имел открепляемую электронную цифровую подпись (ЭЦП), подробнее см. раздел 4. Настройка Портала п. 4.5. Сертификаты в документе Руководство по установке и настройке Портала. В случае если задан технический сертификат, тогда к каждому сгенерированному исходному файлу отчета my.docx будет добавлен дополнительный файл.sig в байтах в виде my.docx.sig, сформированный хэшем и содержащий зашифрованный сертификат с электронной цифровой подписью (ЭЦП), пример ниже на рисунке, см. Рисунок 340.

		Отоб	ражение в и	нтерактивной ка	рте	
9	Поиск	Q (I)	ипорт выписок и КІ	ПТ, полученных из ЕГРН		Войти Э
$\otimes$	Слои карты	Составление отчётов			× & "	мпорт данных ЕГРН
m	🗢 🖂 🖳 Объекты недвижим					Очистить карту
		Отчёт го точко то	Truit co ofi	Extract	Отчёт по ОКС (1).zip —	
	🖂 — Объекты кап	Отчёт п File Home	Share View	Compressed Folder Tools		^ <b>(?</b>
	строительсте Объекты кап строительсте	Кадастро				
	🖂 🎟 ОКС с неуста	Статус Extract Extract To татус аll				
	границами 🗢 🖂 🛛 Земельные учас	Вид объе	TA .			
1 Acres	🖂 📃 Земельные у	Назначеі 🔶 → 🕆 🛧	🚪 « Downloads >	Отчёт по ОКС (1).zip	✓ Č ,○ Se	earch Отчёт по
4 4 A	🖂 🖽 Земельные у неустановле	Наличие 3D Object:	s ^	Name	Туре	Compresse
	границами 🗢 🗖 🤨 Зоны	Тип собс 🔮 Document	ts	💵 Отчет по OKC.xIsx 🥂 Отчёт по OKC.xIsx.sig	Microsoft Excel Work SIG File	sheet
<u>71 - </u>	🗌 📃 Зона с особыми	🕹 Download	s 🖊			
V	использования	Music				
Ţ.		Videos				12-
R		SYS (C)	v	<		>
	Отчёт по ОКС (1).zip 🔷	]				Показать все 🗙

Рисунок 340 - Пример сгенерированного файла отчета *Отчёт по OKC.xlsx* и дополнительного к нему файла с подписью *Отчёт по OKC.xlsx.sig* 

2) В настройке Вызов внешнего процесса добавьте в опции Параметры дополнительные макросы по техническому сертификату с ЭЦП для

сгенерированного файла отчета в формате .pdf, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 341:

- о путь до файла с публичным ключом {PublicCertFile}
- о путь до файла с приватным ключом {PrivateCertFile}
- о пароль от приватного ключа {PrivateCertPassword}
- о для формирования QR-кода {QRTemplateForFile}.

	Настройки в Конструкторе					
	Версия 1 🖺 🕂					
	Добавить отчет					
R	Разрешение Ø					
_	Шаблон customers/yan	ао/оорt/Paзpeшeниe.docx 🗸 🖓 🕥 🗌 Запускать асинхронно				
( <u>∎</u> )	Имя выходного файла Разрешение {	CurrentFeature.number} στ {Currer				
T.	Действия с отчетом 🛛 🔽 Отдать пол	ьзователю				
~	🔽 Прикрепит	ь к текущему объекту 🔲 Сохранять вложения автоматически				
F	Сертификат Сертификат	~				
_	🔺 🗹 Вызов внешнего процесса					
÷.	Путь до исполняемого файла	/var/cogis/frontend/Scripts/oopt.sh				
Þ	Параметры	. "{PublicCertFile}" "{PrivateCertFile}" "{PrivateCertPassword}"				
	Рабочая директория	/var/cogis/frontend/Scripts				
đ	Максимальное ожидание в секундах	120				



Рисунок 341 - Пример настройки дополнительных макросов по техническому сертификату с ЭЦП для сгенерированного файла отчета в формате .pdf

В настройке Действия с отчетом включите опцию Прикрепить к текущему объекту, чтобы прикрепить только что сгенерированный файл отчета в форматах docx/xlsx/pdf сразу к текущему объекту в Карточке объекта, дополнительно убедитесь, что отчет строится к текущему объекту с заданным макросом {CurrentFeature}. Например, после запуска внешней консоли имя прикрепляемого файла .pdf наследуется из входного файла отчета, см. Рисунок 342. Если в итоге во временной GUID-папке оказалось несколько файлов, то каждый из них прикрепляется к объекту. Если необходимо, чтобы отчет генерировался не к текущему объекту, отключите опцию Прикрепить к текущему объекту.

В настройке Действия с отчетом по умолчанию включена опция Отдать пользователю, то есть пользователю будет отдан сгенерированный файл отчета. Иногда необходимо не отдавать пользователю сгенерированный файл отчета, а сразу прикрепить его к текущему объекту, в таком случае отключите опцию Отдать пользователю и включите опцию Прикрепить к текущему объекту.

	Отображение в интерактивной карте						-		
	📕 8893 - Строения							×	
1	Информация		Ø	Ø+	1	Ś	€		
R	Файлы							<i>0</i> +	
/	моя заявка ООПТ.docx			88 KB	3		$\underline{\downarrow}$	$\times$	100
	Атрибуты								
	type	apartments							I
	Название	-							I
	Номер	5							ł
	Улица	улица Демакова							
	Город	Новосибирск							l
_	Почтовый код	630128							ł
	area	906.277302							I
25		Сохранить Отменить	٦						
	eur			C			/		
🔒 мо	я заявка ООПТ.pdf 🔨						0	opt_pdf	

# Рисунок 342 - Пример прикрепления сгенерированного отчета .pdf к текущему объекту в Карточке объекта

Если пользователь не получил сгенерированный файла отчета, отобразится сообщение *Произошла ошибка при генерации отчета*. Если выходных файлов отчета .docx/. xlsx/ .pdf много, а также имеются дополнительные файлы с подписью .sig, тогда все файлы будут архивированы в файл .zip с именем входного сгенерированного файла отчета, который будет отправлен пользователю.

Если после вызова внешнего процесса в GUID-папке появились подпапки, тогда всё содержимое GUID-папки с подпапками будет архивировано в файл .zip, который будет отправлен пользователю.

#### 4.7.5.1. Данные из слоя или таблицы

Имя источника используется в шаблоне отчета, поэтому лучше переопределить имя, заданное по умолчанию, на более информативное, например, задать имя по названию слоя или таблицы.

Укажите сервис и номер слоя источника данных. В выпадающем списке отображаются все картографические сервисы карты. Чтобы при формировании отчета учитывались фильтры, заданные в карте, отметьте опцию *Использовать фильтры в карте*. Чтобы определить сортировку данных, вставляемых в таблицу, укажите поле и порядок сортировки, см. Рисунок 343.

: 🔺 TableData1		() ×
Имя источника	TableData1	
Сервис	Выберите сервис	$\rightarrow$
<b>S</b>	🗌 Использовать фильтры в ка	рте
Сортировка	Имя поля	по возрастанию 🔻 🗙
Фильтры из параметров		
Имя поля	= 🔻 Не выбра	н 🔻 🗙

Рисунок 343 – Настройка источника данных из слоя или таблицы

Чтобы пользователь мог применять не только фильтры в карте, но и в окне генерации отчета, задайте фильтры из параметров. Для этого укажите, по какому полю будет идти фильтрация, и какому параметру она будет соответствовать. Настройка фильтров из параметров показана на рисунке ниже, см. Рисунок 344.

Фильтры из параметров	
LOGIN	=
Имя поля	= The EngineerChemist X
Параметры 🕀	ReportName Свернуть все
EngineerChemist	
Имя параметра	EngineerChemist
Название параметра	Исполнитель инженер-химик:
Тип параметра	Строка 🗸
🗌 Выбор нескольких значе	ений 🗌 Значение обязательно
Значение по умолчанию	{CurrentUser}
Описание	
	٨
Справочник значений	Из атрибута слоя 🔹
Сервис	EDMS_Subsystem_analysis

Рисунок 344 – Настройка фильтров из параметров

Значения из какого поля должны вставляться в отчет, задается в самом шаблоне отчета.

#### 4.7.5.2. Картографический материал

Имя источника используется в шаблоне отчета, поэтому лучше переопределить имя, заданное по умолчанию, на более информативное, например, задать имя по названию слоя.

Укажите сервис печати, с помощью которого будет формироваться картографический материал. Если в картографическом материале должна быть базовая карта, выберите ее в выпадающем списке. Для выбора доступны все базовые карты, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 345.

: A PrintedMap2		
Имя источника	PrintedMap2	
Сервис печати	PrintingTools	▼ (⇒)
Подложка	Дорожная сеть мира	▼ (⇒)

Рисунок 345 – Картографический материал. Выбор сервиса печати и подложки.

Укажите картографические сервисы и номера слоев, по которым должен формироваться картографический материал, задайте фильтры при необходимости, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 346.

: A TERO		×
Сервис	TERO 🔻	
Слои	€ 0-8	
Фильтры 🕀	🗌 Использовать фильтры в карте	
≥ 2	ID={CurrentFeature.ID}	×

Рисунок 346 – Картографический материал. Определение источника данных.

Определите экстент, по которому будет формироваться картографический материал:

- 1) Текущий из карты при выборе этого варианта сформируется картографический материал с экстентом карты на момент формирования отчета. То есть в отчет попадет та область карты, которая отображается у пользователя.
- Из избранного представляет собой вариант фиксированного экстента. Как добавить экстент в избранное, см. в разделе *Список избранных экстентов и объектов*, см. п. 4.4.9.
- 3) Рассчитать по данным позволяет автоматически подбирать экстент в соответствии с изменением данных. Укажите сервис, слой и SQL-фильтр. Например, если экстент должен формироваться по границе объекта, по которому строится отчет, задайте фильтр ID={CurrentFeature.ID}. Пример настроек приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 347.

Экстент						
О Теку	ущий из карты					
О Из и	13бранного	не выбран	•			
Pace	считать по данным					
	TERO			▼ () 😂	5	$\nabla$
Отсту	ID={CurrentFeature	<u>D</u> }				

Рисунок 347 – Пример настроек экстента по границе объекта

Укажите отступ в процентах, тогда в сформированный картографический материал будет добавлен отступ относительно определенного экстента. Если масштаб карты, соответствующий заданному экстенту, не попадет в диапазон указанных значений минимального и максимального масштаба, то картографический материал будет сформирован в пределах заданных ограничений. Например, при варианте экстента *Текущий из карты* у пользователя в момент формирования отчета выбран масштаб 1:500, а минимальный указанный масштаб 1:2000, в этом случае сформируется картографический материала, а надо получить целые числа, отметьте опцию *Округлять масштаб*. В результате масштаб для формирования картографического материала будет выбираться округленный, например 1000, а не 916.

Укажите ширину и высоту в миллиметрах, DPI, выберите шаблон для печати (для выбора доступны шаблоны сервиса печати). При необходимости задайте *Название, Автора* и *Копирайт*. Пример настроек приведен на рисунке ниже, см. Рисунок 348. Элементы шаблона и зарамочного оформления задаются аналогично элементам сервиса печати, и могут быть переопределены пользователем для формирования картографического материала. Подробнее см. раздел *Шаблон печатной формы карты*, см. п. 4.2.5.

Максимальный масштаб	2000	Минимальный масштаб	
Округлять масштаб			
Ширина, мм	180	Высота, мм	230
DPI	96		
Шаблон	Map_Only	$\sim$	
Название			
Автор			
Копирайт			

Рисунок 348 – Настройка формирования картографического материала

4.7.5.3. Параметры

Параметры отчета используются для определения входящих параметров, при которых будет формироваться отчет, а также для добавления значения параметра в отчетную форму.

Для настройки параметров отчета, см. Рисунок 349, выполните следующие действия:

- 1) Укажите имя параметра, которое будет использоваться для вставки в отчет или для настройки фильтров из параметров.
- 2) Задайте название параметра это подпись параметра, которая будет отображаться для пользователя при формировании отчета.

: 🔺 ForYear		() ×
Имя параметра	ForYear	٢
Название параметра	Год	
Тип параметра	Строка 🔹	]
🗌 Выбор нескольких значений	Строка	
Значение по умолчанию	Целое число	
0.000	Дробное число	
Описание	Да/Нет	
	Дата	
Справочник значений	Дата и время	

- 3) Определите тип параметра:
  - а. Строка;
  - b. Целое число;
  - с. Дробное число;
  - d. Да/Нет;
  - е. Дата;
  - f. Дата и время.
- 4) Укажите Значение по умолчанию, обязательно ли задавать параметр для формирования отчета, допустим выбор нескольких значений, для описания параметра можно использовать HTML-код, описание будет видно пользователю. Подробнее о макросах, используемых для записи значений, которые автоматически будут заполнены при формировании отчета, см. п. 4.7.5.4.
- 5) Укажите справочник значений, если параметр является списком или если значение нужно выбирать из предустановленного списка. Эта настройка позволяет формировать список для выбора значений данного параметра. Список может задаваться:
  - а. *Вручную* для этого выберите *Список* и сформируйте список предустановленных значений, определяя значение параметра и подпись, которая будет выводиться. Например: 01- Январь; 02 Февраль, и т. д.
  - b. *Из атрибута слоя* список атрибутивных полей слоя сервиса, добавленного на карту. Укажите картографический сервис и номер слоя. Укажите атрибутивное поле, содержащее код и название атрибутивного поля со значением. Укажите атрибутивное поле для сортировки, введите его название в поле *Сортировка* и в выпадающем списке выберите вариант.
  - с. *Из домена* список, формируемый на основе атрибутивного домена слоя сервиса. Укажите картографический сервис и номер слоя. Укажите атрибутивное поле, которое использует атрибутивный домен.
- 6) Определите видимость параметров для пользователя, например, отключите, если в них используются константы и не предполагается их изменение пользователем.

# 4.7.5.4. Макросы, используемые в настройках параметров при формировании отчета

С помощью макросов CoGIS Portal в отчет можно вставить отдельные значения атрибутов объектов карты, даты, данные текущего пользователя и т.д. Чтобы задать макрос, перейдите в настройку параметров отчета Параметры, нажмите , чтобы добавить параметр, и в поле Значение по умолчанию укажите параметры, которые будут использованы при формировании отчета, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 350. Таблица макросов представлена ниже, см. Таблица 7.

	Настройки в Конструкторе							
	Вкладки/Блоки 🖺 🕂							
=	🖌 Построение отчета 🖉							
Æ	Шаблон solutions/	/ad_constructions/report.xlsx 🛛 🗸 🔿 🗆 Запускать асинхронно						
ЯÇ	Имя выходного файла Рекламнь	ие конструкции						
F	🗐 Действия с отчетом 🧔 Отдать пользователю 🗌 Сохранять вложения автоматически							
m	🔽 Прикр	епить к текущему объекту						
ά®								
F	Добавить источник данных	Развернуть все Свернуть все						
:.	: D AD	() ×						
	Параметры 🕀	Развернуть все Свернуть все						
G	: 🖌 Date	⊕ ×						
A	Имя параметра	Date						
	Название параметра							
	Тип параметра	Строка 🗸 🖂 Выбор нескольких значений						
	Эначение обязател	ьно						
	Значение по умолчанию	Дата {CurrentDate}						

Рисунок 350 - Пример заданного макроса *{CurrentDate}* в опции *Значение по умолчанию,* при формировании отчета в указанном параметре добавит значение *Текущая дата* 

Таблица 7 - Макросы, используемые настройках параметра в опции Значение по умолчанию при формировании отчета

Макрос	Пример	Тип параметра	Запись значения
CurrentUser	{CurrentUser}	Строка	Имя авторизованного пользователя
CurrentUserLastName	{CurrentUser.LastName}	Строка	Фамилия авторизованного пользователя
Current User Full Name	{CurrentUserFullName}	Строка	Фамилия, Имя и Отчество авторизованного пользователя
CurrentUserEmail	{CurrentUserEmail}	Строка	Email текущего пользователя
CurrentDate	{CurrentDate}	Строка	Текущая дата
CurrentYear	{CurrentYear}	Строка	Текущий год
CurrentMonth	{CurrentMonth}	Строка	Текущий месяц

CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::code}	Строка	Код домена/справочника значений
CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::value}	Строка	Значение домена/справочника значений
CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::F2}	Число	Преобразует числовое значение (integer,double) в строковое представление (string). Параметр ::F*, где звездочка — это количество знаков после запятой (округление).
CurrentFeature.MyField	{CurrentFeature.MyField::dd.M M.yyyy}	Дата/Время	Форматирование даты

## 4.7.6. Настройка генерации отчета в интерактивной карте

Запустить генерацию отчета можно из карточки объекта или в окне виджета. Если отчет формируется по одному объекту, то параметром для формирования отчета будет являться идентификатор этого объекта.

Например, необходимо построить отчет по определенной территории и расположенным на ней объектам. Тогда можно настроить запуск генерации отчета из карточки объекта территории. Для этого создайте параметр, например, TerritoryID, значение по умолчанию укажите {CurrentFeature.ID}, где ID – это атрибутивное поле, значение которого будет являться входным параметром для построения отчета. Пример показан на рисунке ниже, см. Рисунок 351.

Параметры 🕀	Развернуть все Свернуть все
: 🔺 TerritoryID	() ×
Имя параметра	TerritoryID
Название параметра	
Тип параметра	Строка
🗌 Выбор нескольких значени	й 🗌 Значение обязательно
Значение по умолчанию	{CurrentFeature.ID}
Описание	
	A
Справочник значений	Не задано 🔻

Рисунок 351 – Пример настройки параметра для формирования отчета из карточки объекта

Перейдите на вертикальную вкладку Шаблоны карточки объекта и в соответствующем шаблоне карточки объекта добавьте элемент *Генерация отчета*, укажите отчет и загрузите иконку для кнопки формирования отчета, как показано на рисунке ниже, см. Рисунок 352, подробнее см. п. 4.3.3.3.3.

	Настройки в Конструкторе				
	Русская версия				
Ē	Дополнительные инструменты	Добавить элемент			
R	: > Создание/сохранение				
ē	🗄 🔺 Генерация отчета 🖉				
μ.	Отчет	Построение отчета			
Цģ	Иконка				
F	Название	Генерация отчета			
:	Подсказка				
	Показывать при создании				
G	Показывать при обновлении				
Ē	Показывать при просмотре				
	Местоположение	В подвал карточки 🗸 🗸			
	🔽 Цвет текста FFFFFF Фон	1181A6			
	Условия видимости 🔶				

Рисунок 352 – Настройка кнопки формирования отчета в карточке объекта

Если отчет строится по нескольким объектам, то его формирование будет вызываться из окна виджета. Перейдите на вертикальную вкладку *Статистика, виджеты и плагины,* добавьте виджет и укажите его настройки, подробнее см. в разделе *Статистика, виджеты и плагины,* см. п. 4.6. Добавьте блок *Генерация отчета,* задайте необходимые настройки и выберите отчет для формирования, см. Рисунок 353.





## 4.8. Настройка карты для мобильного приложения

## 4.8.1. Базовая карта и ее переопределение

Для отображения в мобильном приложении можно добавить базовую карту в виде:

- 1) базовой карты тайлового веб-сервиса;
- 2) файла в формате CMF2, который будет скачен на мобильное устройство и может быть использован в условиях отсутствия интернета.

Чтобы добавить базовую офлайн-карту в виде CMF2-файла, нажмите *Базовая офлайн-карта*. В поле *Путь до cmf2* выберите из выпадающего списка нужный CMF2-файл. Обратите внимание на то, что данный список отображается только в том случае, если между папкой генерации CMF2-файлов и CoGIS Portal установлена связь. Для установления связи между папкой генерации CMF2-файлов и CoGIS Portal во вкладке *Общие настройки* отметьте *Включить поддержку офлайн данных* и укажите путь до папки.

Чтобы по объектам базовой карты производился поиск, отметьте опцию Использовать в поиске Отметьте опцию Использовать в Карточке объекта 
и для объектов базовой карты будут отображаться Карточки объектов.

Если в карту добавлена Базовая офлайн-карта и отмечена опция Базовая карта по умолчанию, то в мобильном приложении по умолчанию будет отображаться Базовая офлайн-карта, независимо от того, включена ли опция Базовая карта по умолчанию у базовой карты тайлового веб-сервиса. Базовые офлайн-карты в браузере не отображаются.

## 4.8.2. Добавление офлайн-слоев на карту в мобильном приложении

Чтобы на карту добавить слои в виде CMF2-файла, перейдите во вкладку *Сервисы добавьте Офлайн-слой*. Введите название и в поле *Путь до cmf2* выберите из выпадающего списка нужный CMF2-файл. Обратите внимание, данный список отображается только в том случае, если между папкой генерации CMF2-файлов и CoGIS Portal установлена связь. Для установления связи между папкой генерации CMF2-файлов и CoGIS Portal во вкладке *Общие настройки* отметьте *Включить поддержку офлайн-данных* и укажите путь до папки. *Офлайн-слои* в браузере не отображаются. Для того, чтобы определить видимость офлайн-слоя, отметьте опцию Видимость по умолчанию.

#### 4.8.3. Работа с данными в офлайн-режиме мобильного приложения

Все слои картографического сервиса, добавленные в картографическое приложение, которые не используются в карте, будут скачаны в офлайн-слой мобильного приложения. Пример настройки показан на рисунке Рисунок 354, в данном случае слои 6-10 добавлены в картографическое приложение, но не используются в онлайн-сервисе. Все объекты этих слоев будут скачаны на мобильное устройство. Если настроено их редактирование, то оно будет доступно, в том числе в офлайн-режиме мобильного приложения.



Рисунок 354— Пример настройки слоев для скачивания на устройство в мобильном приложении

## 5. API

Функции API могут быть использованы в виджете в JavaScript-плагине и в карточке объекта в элементе вызова JavaScript-кода.

Функции АРІ включают:

- 1) Базовые функции работы с картой:
  - a. createExtent(xmin,xmax,ymin,ymax,sr) создание геометрии экстента;
  - b. createPoint(x,y,sr) создание геометрии точки;
  - c. getCentroid(geometry) получение центроида по геометрии;
  - d. getSpatialReference(id) получение СК по wkid или wkt;
  - e. project(geometry, sr) проецирование геометрии в нужную СК;
  - f. goTo(geometry, maxScale, minScale, marginInPercent=20) приближение к заданной геометрии, с возможностью задать необязательный минимальный и максимальный масштаб, и с заданием буфера вокруг геометрии перед приближением, чтобы искомая геометрия отображалась с отступами от края экрана, отступ задается в процентах;
  - g. highlight(geometry, withLines=false) подсветка геометрии с направляющими линиями и без них;
  - h. showPushpin(geometry, icon=Иконка по умолчанию или заданная по URL) отображение метки на карте, которая пропадает только после сдвига карты или изменения масштаба;
- 2) Логические функции проекта:
  - a. getLayer(serviceUrl, layerld, existsIn=map/legend/search/attributeTable) поиск слоя с использованием в JavaScript-плагине;
  - b. searchInLayer(layer, whereClause, objectIds, geometry) получение массива объектов (с геометрией и значением всех атрибутивных полей, если данные запросы разрешены настройками) по заданным условиям, objectIds и находящиеся в заданной геометрии в указанном слое, система координат соответствует системе координат карты;
  - с. geocodeAddress(address, filters={prop1:value1,prop2:value2]}) геокодирование по адресу для получения объектов по однострочному адресу и/или по дополнительным параметрам сервиса геокодирования. В случае, если в проекте используется несколько сервисов геокодирования, будет использоваться первый;
  - addFilterToLayer(layer, criterion), removeFilterInLayer(layer, filter), clearAllFiltersInLayer(layer) функция добавления/удаления заданных или всех фильтров слоя.
- 3) Визуальные функции карты:
  - a. search(text) вызов однострочного поиска в соответствии с настройками картографического проекта;
  - b. openIdentify(feature, goTo=true, calloutOnly=false) отображение карточки объекта для ранее найденного объекта;
  - c. identify(geometry) вызов идентификации объекта как имитация щелчка по координате;

- d. openAttributeTable(layer, panelHeight) открытие атрибутивной таблицы с заданной высотой и выбор слоя. Высота может быть указана числом (в пикселах) или в процентах (строковое число со знаком % на конце);
- e. openWidget(name) открытие указанного виджета.
- f. showAlert("Заголовок сообщения", "Сообщение") отображение сообщения.
- 4) методы для вызова построения service area и find route и с выводом результата на карту:
  - a. api.constructServiceArea = function (points, cost, breaks, restrictions) Построение зоны транспортной доступности.
    - пример: api.constructServiceArea([api.createPoint(82.9246, 55.0304, api.getSpatialReference(4326))], 'Geodesic\_Length', [3, 6], ['Car'])
  - b. api.findRoute = function (points, cost, restrictions) Построение маршрута. пример: api.findRoute([api.createPoint(82.9246, 55.0304, api.getSpatialReference(4326)), api.createPoint(82.9546, 55.4304, api.getSpatialReference(4326))], 'Geodesic Length', ['Car'])
  - c. api.addGraphic = function (geometryInWGS84, symbol) Добавление графического объекта на карту.
  - d. api.deleteGraphic = function (graphic) Удаление созданного графического объекта.
  - e. api.createColor = function (red, green, blue, alpha) Определение цвета для дальнейшего использования для графического объекта на карте. пример: api.createColor(255, 2, 2, 0.5)
  - f. api.createSimplePointSymbol = function (color, size, outline, type) Создание простого точечного символа (цвет, размер, тип) для раскраски точечного графического объекта. пример: api.createSimplePointSymbol(api.createColor(255, 2, 2), 10);
  - g. api.createPicturePointSymbol = function (icon, iconSize, locationX, locationY) Создание точечного символа в виде иконки (растровой картинки) для раскраски точечного графического объекта.
  - h. api.createSimpleLineSymbol = function (color, width, type) Создание простого линейного символа (цвет, ширина, тип) для раскраски линейного графического объекта.
  - i. api.createSimpleLineSymbol = function (color, width, type) Создание простого линейного символа (цвет, ширина, тип) для раскраски линейного графического объекта.
  - j. api.createSimpleFillSymbol = function (color, outline, type) Создание простого площадного символа (цвет, обводка, тип) для раскраски площадного графического объекта.
  - k. Чтобы очистить маршрут или зоны транспортной доступности, нужно вызвать соответствующую функцию с пустым массивом точек.

Примеры:

5) Открытие атрибутивной таблицы:

<script>

```
api.openAttributeTable(api.getLayer("https://.../MapServer",
0),300);
</script>
```

6) Открытие карточки объекта:

<script>

```
var point = api.createPoint(7414817.879000001, 1.0027362619900003E7,
api.getSpatialReference(3857));
```

api.goTo(point);

api.identify(point);

</script>

7) Вызов поиска:

<script>

api.search('Администрация');

</script>

8) Фильтрация объектов:

<div>

```
<div>Bведите статус (например, 'Строящийся') и нажмите enter</div>
```

```
<input id='filtrationExample' style="width: 300px;margin-bottom:
10px;" type="text" data-bind="</pre>
```

event: {

```
keypress: function (data, event) {
```

```
if (event.keyCode == 13) {
```

api.addAttributeFilterToLayer(

api.getLayer('https://.../MapServer' , 0),

```
'status',
```

```
[$($element).val()],
'Equal');
```

```
[$('#filtrationExample').val()],
```

'Equal')

}">Удалить фильтp</button>

9) Генерация отчета:

<script>

```
api.generateReport("simple.xlsx", {serviceUrl:
    "https://.../MapServer", layerId: 4, whereClause:"", orderBy:""},
    {Caption: "test"});
```

</script>

## 6. Кастомизация

#### 6.1.Кнопка Сохранить в Карточке объекта

В случае необходимости можно адаптировать под конкретные задачи поведение кнопки Сохранить в Карточке объекта.

Для этого надо разместить в папке \Customer\openProject\ HTML-файл, содержащий соответствующий код.

```
Пример:
```

```
<script type="text/javascript">
   window.checkBeforeSave = function (object, project) {
       var getAttributeValue = function (attributeAlias) {
            return object.attributes().keyValues.first(function (x) { return
x.key == attributeAlias }).value();
  };
        var checkRequired = function (requiredFieldAlias, error) {
            var value = getAttributeValue(requiredFieldAlias);
            if (value == undefined || value == "")
                return error;
            return null;
       };
        var checkAnyCondition = function (condition, error) {
            if (condition())
                return error;
           return null;
    };
        var resultErrorList = ko.observable(undefined);
       var errors = [];
        if
(object.service.isApplicable('http://localhost/arcgis/rest/services/Test/MapServe
r') && object.id.layerId == 0) {
            errors.addArray([
                checkAnyCondition(
                    function () {
                        return getAttributeValue('Поле1') <</pre>
getAttributeValue('Поле2');
                    },
                    'Поле1 должно быть больше, чем Поле2'),
                checkRequired(
                    'Поле3',
```

'Поле3 обязательно')

]);

}

```
resultErrorList(errors.where(function (x) {    return x !==
```

null; }));

return resultErrorList;

};

</script>

#### 6.2. Настраиваемые кнопки в шапке карточки объекта

В случае необходимости можно указать, отображать ли кнопки в шапке/подвале карточки объекта или не отображать.

Для этого надо разместить в папке \Customer\openProject\ HTML-файл, содержащий соответствующий код.

Пример:

```
window.checkButtonVisibilityInCard = function (object, button, project) {
    var result = ko.observable(undefined);
    if (button.caption == "Генерация отчета") {
        result(false);
    }
    else {
        result(true);
    }
    return result;
};
```

В случае необходимости можно указать, запускать ли задачу по нажатии на кнопку в шапке/подвале карточки объекта.

Для этого надо разместить в папке \Customer\openProject\ HTML-файл, содержащий соответствующий код.

Пример:

```
window.checkBeforeExecuteButtonInCard = function (object, button, project)
{
    var result = ko.observable(undefined);
    if (button.caption == "Вызов задачи сервиса геообработки" &&
    object.attributes().get("Район")() == "Центральный") {
        api.showAlert("Заголовок", "Ошибка");
        result(false);
    }
    else {
        result(true);
    }
    return result;
};
```

## 7. Страница

## 7.1.Страница. Общие положения.

Страница — это элемент веб-портала, предназначенный для отображения текстовой, графической или статистической информации, а также ссылок на другие элементы вебпортала, например, на карту или внешние ресурсы. Одним из преимуществ страницы является возможность для пользователя самостоятельно создавать макет страницы, используя готовые инструменты.

Чтобы создать страницу, в панели управления деревом каталога нажмите на кнопку L+ Добавить страницу. Ознакомьтесь с основными принципами работы в Конструкторе.

Права доступа к странице задаются во вкладке *Права доступа и фильтрация*. Вы можете использовать страницу в качестве стартовой страницы и пункта меню веб-портала, описание соответствующих настроек см. в разделе *Меню*. Для того, чтобы страница отображалась без меню и подвала, в URL страницы нужно добавить параметр ?withoutLayout=true&withoutPadding=true.

## 7.2. Макет страницы

Чтобы задать макет страницы, перейдите во вкладку 🖃 *Полосы*. Выберите, на какие виды полос будет разбиваться страница. Для этого нажмите на кнопку *Добавить полосу*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 355.



Рисунок 355 – Добавление полосы на страницу

В выпадающем списке выберите вид полос, на которые будет разбиваться страница:

- 1) Крупный заголовок предназначен для оформления крупного заголовка. Здесь можно определить размер полосы, в которой будет отображаться заголовок, и расположение заголовка слева или по центру страницы.

- 3) В Простое onucaнue – предназначена для отображения текстовой, графической или статистической информации, которая будет располагаться по ширине полосы на странице.
- 4) П Многоколоночное onucanue предназначена для отображения текстовой, графической или статистической информации, которая будет располагаться в виде колонок. Колонки могут располагаться в виде простых колонок, один за другим и в виде раскрывающегося списка. Количество и ширина колонок зависят от заданных настроек.

Задайте настройки для выбранного вида полосы. Настройки для всех видов полос показаны на рисунке ниже, см. Рисунок 356.

: и 🖽 Крупный заголовок 1 🖉
Минимальная высота полосы
Заголовок Ссылка Фон
Заголовок
Заголовок слева
: _  HTML-полоса 2 🖉
Минимальная высота полосы
Заголовок Ссылка Фон НТМL-код
Заголовок
Расположение По вертикали: заголовок - картинка - текст У Минимальная высота полосы
Е д ≡ Многоколоночное описание 4 Ø
Расположение Столбцы 🗸
Ширина колонок
Расположение внутри каждой колонки По вертикали: картинка - заголовок - текст 🗸 🗸
Минимальная высота полосы
Заголовок Подзаголовок Ссылка Фон Текст
Заголовок
Добавить колонку
: 🖌 Колонка 1 🖉
Заголовок Ссылка Картинка/Статистика Текст

#### Рисунок 356 – Настройки полосы

На страницу можно добавить несколько полос. Полосы на странице будут расположены в том же порядке, в каком задавались их настройки.

Чтобы поменять расположение полос, захватите с помощью левой кнопки мыши иконку , расположенную слева от названия вида полосы. Блок настроек полосы выделится рамкой, перенесите рамку в нужное место. Обратите внимание, если вы добавили полосу на страницу и не задали настройки, то на странице будет отображаться пустая полоса. Чтобы этого не произошло, нажмите на кнопку *Временно отключить/Включить* . То же самое нужно сделать, если пока вам не нужно отображать настроенную полосу на странице.

Высота полосы зависит от объема информации и количества полос, добавленных на страницу. Чтобы полосы, добавленные на страницу, отображались единообразно, задайте для них высоту в поле *Минимальная высота полосы*.

Введите заголовок полосы, для этого нажмите на кнопку Заголовок и введите текст в появившемся поле. При выборе полосы *Крупный заголовок* введенный заголовок по умолчанию будет отображаться по центру страницы. Чтобы заголовок располагался слева, отметьте опцию Заголовок слева.

Вы можете разместить в полосе страницы ссылку на элементы веб-портала, например, на другую страницу веб-портала, или карту, или на внешний ресурс. Для этого нажмите на кнопку *Ссылка* и введите URL-адрес в появившемся поле. Если вы хотите разместить ссылку на элемент веб-портала, выберите название элемента из выпадающего списка, нажав на кнопку, показанную на рисунке ниже, см. Рисунок 357. Укажите наименование кнопки, например «Подробнее», если надо, чтобы отображалась отдельная кнопка для перехода по ссылке.

Ссылка	×	
Кнопка		

Рисунок 357 – Выбор элемента веб-портала

При необходимости задайте фон полосы и цвет текста, для этого нажмите на кнопку Фон.

Для записи HTML-кода добавьте на страницу полосу *HTML-полоса* и нажмите на кнопку *HTML-код*. В HTML-коде вы можете использовать значения статистического показателя, вычисления которых задаются в блоке вида *Pacvemhoe значение* во вкладке *Статистика*. Название блока должно быть заключено в фигурные скобки. Пример оформления HTML-кода с использованием блока *Pacvemhoe значение* представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 358.

> Html-полоса 2 🖉						
Миниг	мальна	я высота п				
Загол	ОВОК	Ссылка	Фон	HTML код		
HTML	код					
Всего обработано: { <u>Количество заказов</u> } Название блока вида «Расчетное значение»						

Рисунок 358 – Пример использования блока вида Расчетное значение в HTML-коде

Для отображения текстовой и графической или статистической информации по ширине полосы добавьте на страницу полосу 📓 Простое описание. Чтобы ввести текст, нажмите на

кнопку *Текст*. Чтобы в полосе отображалась картинка или блок, созданный во вкладке *Статистика*, нажмите на кнопку *Картинка/Статистика*. Откроются опции *Картинка* и *Статистика*, опция *Картинка* отмечена по умолчанию. Загрузите картинку. Вид расположения элементов полос настраивается выбором одного из пунктов *Расположение*, доступные варианты приведены на рисунке ниже, см. Рисунок 359.

: ⊿ ⊠≣ Простое описание З 🖉						
Расположение	По вертикали: заголовок - картинка - текст 🔷	`				
Минимальная	По вертикали: заголовок - картинка - текст					
2	По вертикали: картинка - заголовок - текст					
заголовок подзаг	По вертикали: заголовок - текст - картинка					
: ⊿ ≣ ≣ Многоколоночі	Картинка слева (50%)					
Расположение	Картинка справа (50%)					
	Картинка слева					
Ширина колонок	Картинка справа					



Для отображения информации в колонках добавьте на страницу полосу **H** *Многоколоночное описание*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 360. Добавьте колонку на полосу, нажав на кнопку *Добавить колонку*. Колонки в полосе на странице будут отображаться в том же порядке, в каком заданы их настройки в *Конструкторе*. Чтобы поменять расположение колонок, захватите с помощью левой кнопки мыши иконку **H**, расположенную слева от названия вида колонки. Блок настроек колонок, выделится рамкой, перенесите рамку в нужное место. Определите ширину колонок, для этого введите значение в поле *Ширина колонок*. Если вам нужно задать что-то вроде общего описания колонок, нажмите кнопку *Текст* и в открывшемся поле введите описание. Чтобы в колонке отображалась картинка или
статистический блок, нажмите на кнопку *Картинка/Статистика*. Откроются опции *Картинка* и *Статистика*, опция *Картинка* отмечена по умолчанию. Загрузите картинку.

	Версия 1		
=	Добавить полосу	Развернуть во	е Свернуть все
R	Е д ≣ ≡ Многоколоночное описание 5 🖉		
-73	Расположение Столбцы 🗸		
F	Ширина колонок 350		
	Расположение внутри каждой колонки По вертикали: картинка - заголов	ок - текст 🗸 🗸	- 1
œ	Минимальная высота полосы		
	Заголовок Подзаголовок Ссылка Фон Текст		
	Добавить колонку	Развернуть все	Свернуть все
	: > Колонка 1		0
	: ⊳ Колонка 2		0
	: > Колонка 3		0

Рисунок 360 - Пример настройки Многоколоночного описания

В Многоколоночном описании опция Расположение включает следующие настройки:

- Столбцы заданы по умолчанию, отображают добавленные элементы в виде столбцов, при этом можно настроить опцию Ширина колонок.
- *Один за другим* добавленные элементы будут отображены в порядке очередности друг за другом.
- Раскрывающийся список режим отображения добавленных элементов в виде

списка с возможностью *Раскрыть* /*Свернуть* , пример ниже на рисунке, см. Рисунок 361:

- по умолчанию все элементы списка свернуты;
- название элемента списка берется из Названия колонки;
- если для данной опции в *Pacnoлoжение внутри каждой колонки* выбран один из двух вариантов: *По вертикали: заголовок-картинка-текст* или *По вертикали: заголовок-текст-картинка*, в таком случае *Заголовок* отдельно не будет показан, так как он будет отображен как название раскрывающегося элемента списка.

	Настройки в Конструкторе					
Ē	Добавить поло		Развернуть все	Свернуть все		
æ	: 🖌 🗄 🗏 Многоколоночное о	писание 5 🖉				
ЯŖ	Расположение	аскрывающийся список				
F	Расположение внутри	толбцы картинка 🗸				
	Минимальная высота F	дин за другим аскрывающийся список		- 1		
	Заголовок Подзаголо	вок Ссылка Фон Текст		- 1		
G	Добавить колон	iky Pa	звернуть все Св	вернуть все		
	🗄 🖌 Колонка 1 🖉			0		
	Заголовок Ссылка	Картинка/Статистика Текст				
	Заголовок	Инвестиционная карта				
	Ссылка	customers/regions/buryatia/invest		~ ⊖		
	Кнопка	Открыть		•		
		Отображение на странице				
≡	🚱 cogis		Pyc   Eng	Еѕр   Қаз 🔗		
Ката	лог карт > Персональные се	рвисы > >				
Раскр	ыто Инвестиционная карта	3				
	престиднопная карт	*				
	Информацию об инвести	щионных проектах, зонах экономического благоприятствован	ния, промышленн	ных парках.		
	<b>(()</b>					
Coord	Открыть					
Сверн	ую Ірирода и туризм					
	<ul> <li>природа и туризм</li> <li>Земельно-имущественный атлас</li> </ul>					

Рисунок 361 - Пример настройки Многоколоночного описания с опцией Раскрывающийся список к странице

Обратите внимание, если вы добавили колонку в полосу и не задали настройки, то на странице в полосе будет отображаться пустая колонка. Чтобы этого не произошло, нажмите на кнопку *Временно отключить/Включить* . Если вам пока не требуется отображать настроенную колонку в полосе на странице, также нажмите на кнопку *Временно отключить*.

Чтобы удалить полосу или колонку, нажмите на кнопку Удалить 🛅 .

## 7.3.Добавление статистических блоков на страницы

На страницы можно добавлять следующие статистические блоки:

- 1) График, построенный на основе статистического показателя, вычисленного по объектам слоя картографического сервиса.
- 2) График, построенный на основе значений объекта в заданных атрибутивных полях.
- 3) Значение статистического показателя, вычисленного по объектам слоя картографического сервиса.
- 4) Таблица данных слоя картографического сервиса. Преимуществом этой таблицы является возможность использовать для заголовков столбцов любой текст, в то время как заголовками Атрибутивной таблицы являются псевдонимы (aliases) атрибутивных полей в том виде, в каком они хранятся в картографическом сервисе.

Для добавления статистического блока на страницу во вкладке *Статистика* нажмите на кнопку *Добавить блок*, выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 362.



Рисунок 362 – Добавление блока

В выпадающем списке выберите нужный тип блока:

- График предназначен для отображения статистического показателя, вычисленного по объектам слоя картографического сервиса, в виде графика, столбчатой или горизонтальной диаграммы.
- 2) У Круговая диаграмма по строкам предназначена для отображения статистического показателя в виде круговой или кольцевой диаграммы. Доли круговой и кольцевой диаграмм строятся по сгруппированным значениям числового атрибутивного поля или по значениям атрибутивного поля с назначенным доменом кодированных значений.
- 3) *Круговая диаграмма по столбцам* предназначена для отображения статистического показателя в виде круговой или кольцевой диаграммы. Если несколько числовых атрибутивных полей по смыслу могут быть объединены в группу,

то на основе этих атрибутивных полей вы можете построить круговую или кольцевую диаграмму. Доля диаграммы — атрибутивное поле.

- 4) И Диаграмма ХҮ с помощью этого блока можно графически отобразить, какие значения принимает объект в заданных атрибутивных полях. Блок предназначен для отображения взаимосвязи между значениями атрибутивных полей в нескольких рядах геоданных, что позволяет проводить сравнительный анализ, например, уровня загрязнения воздуха за различные периоды времени по сравнению со средним уровнем загрязнения или, например, оснащенности детских садов в различных районах города по сравнению с максимально возможной оснащенностью и т. д. Диаграмма ХҮ строится в декартовой системе координат ХҮ.
- 5) **Т** *Расчетное значение* предназначено для отображения значения статистического показателя.
- 6) *Таблица с исходными данными* предназначена для отображения данных слоя картографического сервиса в виде таблицы с возможностью задавать заголовки столбцов.

Все настройки блоков аналогичны настройкам блоков в виджете, описание которых приведено в разделе *Виджет,* см. п. 4.6.2.

Чтобы блок отображался в полосе, перейдите во вкладку 🖃 Полосы и добавьте полосу 💵 Простое описание или 💵 Многоколоночное описание. В настройках полосы нажмите на кнопку Картинка/Статистика. Откроются опции Картинка и Статистика, отметьте опцию Статистика и в выпадающем списке выберите название блока.

# 8. Ссылка

Элемент этого типа предназначен для перехода к элементам CoGIS Portal и на внешние интернет-страницы.

Введите адрес интернет-страницы во вкладке *Общая информация* в поле url. Как установить различные права доступа пользователям и группам, см. в разделе *Условия доступа к* элементу, см. п. 2.6.

## 9. Управление учетными записями

Для управления учетными записями пользователей предназначен раздел Учетные записи меню Администрирование.

Права доступа к разделу задаются на странице Настройки. Убедитесь, что вы настроили регистрацию пользователей, подробнее см. раздел 4. Настройка Портала n. 4.8. Подготовка к настройке регистрации пользователей и управлению их учетными записями, n. 4.9.Настройка регистрации и авторизации пользователей в документе **Руководство по установке и настройке Портала**.

Раздел представлен в виде переключающихся таблиц *Пользователи* и *Группы*, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 363.

В таблице Группы вы можете создать новую группу. Для этого нажмите Добавить группу, введите ее название и описание.

В таблице *Пользователи* вы можете создать нового пользователя и определить его в группу. Для этого нажмите *Добавить пользователя* и в открывшемся окне *Создание пользователя* заполните необходимые поля. Введенные данные о новом пользователе будут записаны на ГИС-сервер. Чтобы переопределить пользователя в другую группу, нажмите . Здесь же вы можете изменить данные о пользователе. Изменения данных также будут записаны на ГИСсервер.

S 🔇	Ogis Каталог карт		Рус Вход 🔅
		Пользователи Группы	
Добавить группу	Bcero: 3		
Действие	Название	Описание	Пользователи
ØX	admins	Administrators	admin
ØX	publishers	Publishers	
Ø×	userManagers	UserManagers	students

🚱 COGIS Каталог карт						Рус	Вход 🔯
			Пользователи	руппы			
Добавить пользователя Всего: 3 Выбрано: 3							
Дейс	гвие	Группы	Login	IsConfirmed	IsBlocked	FullName	LastName
		- ~					
Ø	X	admins	admin	1	0	Administrator	
Ø	×		testuser	1	0	Иван Петрович Сидоров	Сидоров
Ø	×		ivan	1	0	Иванов Александр Иванович	

Рисунок 363 Настройка учетных записей в разделе Учетные записи

# 10. Управление файлами

Для управления файлами предназначен раздел Управление файлами меню Администрирование. Здесь отображаются папки и файлы веб-сервера, доступные для скачивания 4. Настройка доступа к ним описана в разделе Предоставление веб-доступа к файлам веб-сервера, см. CoGIS Portal - Руководство по установке и настройке.

Вы можете создавать новые папки , загружать файлы информационных целях. Например, можно создать ссылку, при переходе по которой автоматически будет скачан файл. Также здесь отображаются даты создания и изменения файлов и папок. В случае, если файл или содержимое папки изменилось, после открытия страницы с файлами, чтобы не обновлять страницу и просмотреть актуальную версию, нажмите на кнопку *Перезагрузить*, и будет отображаться актуальный контент.

При удалении папки файлы, содержащиеся в ней, не удаляются. Чтобы очистить содержимое

папки, наведите курсор мыши на папку и нажмите кнопку 🖾 «удалить все файлы в папке».

# 11. Правила SOE

Расширение сервисов *CoGIS SOE* можно легко настроить через удобный графический интерфейс с помощью раздела *Правила SOE*, см. Рисунок 364. Все настройки раздела *Правила SOE* структурируются в виде правил, каждое из которых определяет, в каком сервисе, какая функция или действие, кем и как выполняется. *Правила SOE* хранятся в каталоге правил и могут быть сгруппированы по сервису или по тематике на усмотрение пользователя.

Рус   Еп Вход 🔅	🚱 cogis
Конструктор	
Правила SOE	
Учетные записи	Каталог плагинов
Управление файлами	▷ 🗀 global_settings
<sup>ж</sup> Сервисы	▷ 🗀 solutions
ГИС-сервер	▷ 🗀 customers
– настройки мобильного сервиса	▷ 🗀 regions
Настройки	▷ 🗀 samples

Рисунок 364 - Правила SOE

### 11.1. Назначение

Для расширения функциональности картографических сервисов в CoGIS используется SOE. Убедитесь, что SOE установлен на ГИС-сервер, и что установлено подключение к расширению функциональности картографического сервиса SOE для картографического

сервиса в Конструкторе во вкладке Сервисы 🕅.

SOE позволяет:

- 1) Создавать обновлять и удалять объекты, связи между объектами и файлы. Редактирование может быть ограничено по:
  - а. операциям;
  - b. группам пользователей;
  - с. слоям;
  - d. значениям объектов;
  - е. территории;
  - f. объектам.
- 2) Выполнять геотриггеры:
  - а. Создание пространственных связей;
  - b. Редактирование связанных объектов;

- с. Обновление поля;
- d. Геокодирование;
- е. Построение буферной зоны;
- f. Рассылка сообщений;
- g. Обновление топологии;
- h. Подсчет количества связей;
- і. Рассчитать геометрические атрибуты.

Примечание: Геотриггеры запускаются автоматически при выполнении операции плагина Редактирование.

- 3) Ограничивать просмотр и запросы по:
  - а. группам пользователей;
  - b. слоям;
  - с. объектам.
- 4) Вести историю изменений по операциям. Восстанавливать объект после изменений.
- 5) Загружать и выгружать данные из файла в форматах SHP, XLS, XLSX, CSV, GPX в слой и из слоя картографического сервиса.

При загрузке данные могут быть трансформированы с использованием пользовательских систем координат и параметров трансформаций.

- 6) Отображать файлы в Галерее изображений и задать условие на:
  - а. количество файлов, которые можно привязать к объекту;
  - b. суммарное количество файлов для слоя;
  - с. масштаб;
  - d. размер файла.
- 7) Хранить файлы на диске вне базы данных. Работать с пользовательскими атрибутами вложений.
- 8) Подсчитывать количество объектов, в том числе для каждой символики:

Примечание: Подсчет осуществляется с учетом фильтров, установленных в Конструкторе и заданных пользователями на карте.

- 9) Осуществлять расширенный поиск объектов, а именно:
  - а. быстрый и гибкий поиск по слоям картографического сервиса;
  - b. поиск с учетом фильтров, выбранных пользователем;
  - с. сортировку результата поиска по расстоянию;
  - d. поиск с учетом ограничений по SQL-условию, территории;
  - е. сортировку результата поиска по критерию совпадения;
  - f. поиск с предварительным разбиением запроса на отдельные слова, без учета последовательности слов.

### 11.2. Управление возможностями SOE

Управление возможностями SOE происходит на странице *Правила SOE*. Для перехода на страницу в пункте меню *Администрирование* выберите *Правила SOE*, как показано на

рисунке ниже, см. Рисунок 365. Права доступа к странице задаются в разделе Настройки меню Администрирование во вкладке Права для администраторов и описаны в разделе Управление доступом к администрированию веб-портала.

စ္ခြာငogis	Каталог карт	Сообщения	0	Администрирование -
Гр Щ & Щ р и Поиск Корневая папка				Конструктор Правила SOE
<ul> <li>Карты проектов</li> <li>Рабочие карты</li> </ul>			8	Учетные запис <sub>ут</sub> Управление файлами
D 🖿 Personal			8	Сервисы
				Настройки мобильного сервиса Настройки

Рисунок 365 – Переход к странице Правила SOE

Страница разделена на две части: слева расположены панель управления плагинами, геотриггерами и папками, панель поиска и дерево каталога плагинов, справа — область задания настроек. Панель управления выделена на рисунке ниже, см. Рисунок 366.

그 및 선 오 때 또 Поиск Каталог плагинов	Действия Тип	() () () Папка
🔺 🗋 Общие плагины	Название	Общие плагины
Плагин администратора	Сервис	$\bigcirc$
<ul> <li>Подсчет количества объек</li> <li>История изменений</li> </ul>	Для пользователей	Любых 🔻

Рисунок 366 – Структура страницы Правила SOE

# 11.3. Плагины. Общие сведения.

Операции для расширения функциональности картографического сервиса и условия их применения задаются в плагинах.

На панели управления нажмите Добавить плагин , откроется список доступных типов плагинов:

- 1) Редактирование;
- 2) Ограничение на просмотр;
- 3) История изменений;
- 4) Загрузка и выгрузка данных;
- 5) Галерея изображений;
- 6) Подсчет количества объектов;
- 7) Расширенный поиск объектов;

8) Плагин администратора.

Выберите нужный тип, добавьте плагин и задайте его настройки. Плагин не может быть вложен в плагин. На рисунке ниже, см. Рисунок 367, выделены общие для всех типов плагинов настройки, ниже приведено их описание.

Li Li Li ∧ Iourî Iouri	Действия	() 🕅 🗂
Поиск		
Каталог плагинов	Тип	Редактирование
> С Общие плагины	Название	Редактирование
Редактирование	Сервис	$\Theta$
🕱 Плагин ограничения на просмотр	Разрешает операции	Да
История изменений	Операции	
🖳 Загрузка и выгрузка данных		
📓 Галерея изображений	Для пользователей	Любых т
1-9 Подсчет количества объектов	Слои 🕀	▼ ×
Расширенный поиск объектов	Параметры	
🤣 Плагин администратора		

Рисунок 367 – Общие настройки плагинов

- Плагин в дереве каталога по умолчанию отображается с названием, определенным по типу плагина. Для переименования плагина введите его новое название в поле *Название*. Чтобы визуально было понятно, какой плагин к какому типу принадлежит, в поле *Tun* отображается тип плагина, каждому из которых в дереве каталога соответствует отдельная иконка.
- Для корректной работы укажите в поле *Сервис* название картографического сервиса, чью функциональность расширяет плагин. Чтобы плагин применялся для всех сервисов, поставьте \*. Если поле *Сервис* пустое, то плагин не будет применяться ни к одному сервису.
- 3) В опции Для пользователей выберите из выпадающего списка, для каких пользователей или групп пользователей будут применяться заданные настройки. Для этого в выпадающем списке Для пользователей выберите группу. Если вы выбрали опцию Входящие в любую из групп или Входящие во все группы, нажмите Добавить (+) и введите название группы в открывшемся поле.

Список групп пользователей отображается в разделе Учетные записи меню Администрирование, описание которого приведено см. п. 9 Управление учетными записями. Права доступа к учетным записям задаются в разделе Настройки во вкладке Права для администраторов, описание которой приведено в пункте Управление доступом к администрированию веб-портала CoGIS Portal Руководства по установке и настройке.

- 4) Для всех плагинов, за исключением плагина *Ограничение на просмотр*, можно задать условия не только для объектов слоя, но и на экстент.
- 5) Проверки по данным настройкам могут настраиваться как до сохранения на ГИСсервер, так и после отправки изменений на ГИС-сервер.
- 6) Плагины считываются снизу вверх. При пересечении настроек используются и применяются самые нижние плагины.

- 7) Если вы не до конца задали настройки плагина, для корректной работы остальных плагинов отключите его, нажав на кнопку *Временно отключить/Включить* .
- 8) Для сохранения всех созданных папок, плагинов или геотриггеров скопируйте корневую папку дерева каталога Каталог плагинов. Для этого нажмите Экспорт в XML-файл . Для загрузки XML-файла нажмите Импорт из XML-файла .

# 11.4. Редактирование объектов. Плагин «Редактирование».

# 11.4.1. Редактирование объектов и табличных записей на карте. Плагин «Редактирование». Общие положения.

*CoGIS SOE* позволяет редактировать пространственные объекты, их атрибуты, вложенные файлы и связи с другими объектами. Таким образом, функционал ГИС-сервера может быть значительно расширен за счет возможности ограничивать область действия пользователя определенными слоями, областями внутри слоев, типами объектов.

В рамках одного сервиса можно настроить несколько правил с разными ограничениями для разных групп пользователей.

Операции и условия их применения, задаваемые в плагине типа *Редактирование,* позволяют:

- 1) Создавать, после чего обновлять и удалять на карте:
  - a. объекты в слое картографического сервиса и их значения; редактировать геометрию объектов; объединять объекты;
  - b. записи в таблицах картографического сервиса;
  - с. файлы, прикрепленные в Карточке объекта или к записям в таблицах.
- 2) Добавлять, удалять связи:
  - а. «Один к одному» при создании или обновлении объекта в слое он связывается с объектом другого слоя по ключевому полю;
  - b. «Один ко многим» при создании или обновлении объекта в слое он связывается с объектами другого слоя по ключевому полю;
  - с. «Много ко многим» при создании или обновлении объектов в слое связывать их с объектами другого слоя по ключевому полю.
- 3) Ограничивать редактирование по:
  - а. операциям;
  - b. группам пользователей;
  - с. слоям;
  - d. значениям объектов;
  - е. территории;
  - f. объектам.
- 4) Выполнять геотриггеры:
  - а. Создание пространственных связей;
  - b. Редактирование связанных объектов;
  - с. Обновление поля;

- d. Геокодирование;
- е. Построение буферной зоны;
- f. Рассылка сообщений;
- g. Подсчет количества связей;
- h. Рассчитать геометрические атрибуты.

Примечание: Геотриггеры запускаются автоматически при выполнении операции плагина Редактирование.

## 11.4.2. Настройка плагина Редактирования.

На панели управления нажмите *Добавить плагин* , из списка доступных плагинов выберите плагин *Редактирование,* пример ниже на рисунке, см. Рисунок 368.

Задайте принципы работы плагина редактирования, а именно:

- Будут ли пользователям разрешены операции редактирования. Если есть необходимость разрешать или запрещать выполнение операции в зависимости от каких-то данных, задайте Условие на разрешение операций, укажите имя таблицы базы данных, и введите определяющий запрос. Условие выполнится, если по определяющему запросу вернется хотя бы один объект из указанной таблицы, удовлетворяющий запросу.
- 2) Какие операции будут разрешены.
- 3) Какой группе пользователей будет разрешено выполнять операции.
- Над объектами какого слоя картографического сервиса будут выполняться операции. Какие ограничения будут применяться.
- 5) Будет ли пользователям разрешено редактировать значение объекта в указанном атрибутивном поле.
- 6) Будет ли пользователям разрешено редактировать геометрию объектов.
- 7) Каким ограничениям должен удовлетворять отредактированный объект.
- 8) Будут ли переопределены настройки картографического сервиса:
  - а. символика создания объекта;
  - b. значение объекта по умолчанию в атрибутивном поле.
- 9) Какое максимальное количество файлов пользователи смогут прикрепить к объекту. Какого размера должны быть файлы, и какими свойствами должна обладать картинка. На карте файлы к объекту прикрепляются в его Карточке объекта посредством кнопки , если создан шаблон Карточки объекта, одним из блоков которого является блок Файлы. Как создать шаблон Карточки объекта и блок Файлы, описано в пункте Шаблон Карточки объекта, см. п. 4.3.

Каталог карт Администрирование 👻	Задать название
Действия	ЛЛАГИНУ УКАЗАТЬ НАЗВАНИЕ КАРТОГРАФИЧЕСКОГО
Тип	Редактир ание сервиса
Название	Редактирование
Сервис	
Разрешает операции	Да 📕 🏹 🛛 🛛 Включить/Отключить
Операции	₽₽₽₽₽₽₽₽₽ соперацию
Для пользователей	Любых
Слои 🕀	Выбор пользователей или
Параметры	групп пользователей
Редактировать геометрию	Да
Редактируемые поля 🕀	
Нередактируемые поля 🕂	параметры
Ограничения после редактирования	
Шаблоны создания объектов 🕂	

Рисунок 368 - Настройки плагина *Редактирования* в разделе *Правила SOE* Рабочий процесс настроек *плагина Редактирования:* 

- 1. В панели управления *Правила SOE* нажмите на кнопку *Добавить плагин* 🗐 и выберите плагин *Редактирование* 🖉.
- 2. Плагин в дереве *Каталога плагинов* по умолчанию отображается с названием, определенным по типу плагина. Для переименования плагина предназначено поле *Название*.
- 3. В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять плагин *Редактирования*.
- Разрешает операции для разрешения операции переключите тумблер в положение Да, а для запрещения – в положение Нет. Для установки дополнительных ограничений в рамках данного правила, кликните на кнопку <sup>77</sup> и задайте необходимые опции.
- 5. Операции включите или отключите кнопки для разрешения выполнения операций, по умолчанию будут доступны все операции. Если выполнение операций разрешено, то по умолчанию будут доступны все операции. Выберите, какие операции выполняться не будут, и нажмите соответствующую кнопку. Описание кнопок, активирующих выполнение операций, приведено в таблице ниже, см. Таблица 8.

#### Таблица 8 – Кнопки, активирующие выполнение операций

Над чем выполняется операция	Тип операции		
Операции над объектом	Создание 🖽	Обновление	Удаление 🗹
Операции над связями	Добавление 🛃	Удаление	
Операции над вложениями	Добавление 📑	Обновление 🖻	Удаление 🖃

- 6. В опции *Для пользователей* укажите в выпадающем списке, какая группа пользователей или групп пользователей сможет выполнять операции.
  - о Любых редактирование будет разрешено всем пользователям.
  - *Авторизованных* редактирование будет доступно для всех авторизованных пользователей.
  - Входящих в любую из групп редактирование будет разрешено пользователям, входящим хотя бы в одну из указанных групп, если групп несколько, введите их названия через запятую.
  - Входящих во все группы редактирование будет разрешено пользователям, входящим во все указанные группы, если групп несколько, введите их названия через запятую.
- 7. Вы можете задать, к объектам каких слоев картографического сервиса будут применяться операции редактирования. Для этого в поле *Слои* нажмите на кнопку *Добавить* (+) и укажите номера слоев, соблюдая правила ввода – номера слоев можно указать через дефис или запятую. *Например 0,1,5-10,14.*
- Если необходимо задать настройки по ограничению слоев картографического сервиса, кликните на кнопку <sup>™</sup> и поставьте нужные отметки, см. Рисунок 369.



Рисунок 369 - Настройки ограничений для слоев

• Определяющий запрос - заданные настройки могут применяться к объектам слоя, значения которых удовлетворяют определенному условию. Условие записывается в виде SQL-выражения в поле Определяющий запрос, которое открывается нажатием на кнопку  $\nabla$ , пример выражения ниже на рисунке, см. Рисунок 370.

Выражение строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

Слои 🕀	0	∀ ×		
Параметры		Определяющий запрос	Status = 'Выполнен'	
Редактировать геометрию	едактировать геометрию Да		<ul> <li>Ограничение по экстенту</li> <li>Ограничение по объектам</li> </ul>	
Редактируемые поля 🕂		Ограничение по объектам		

Рисунок 370 - Пример ограничения с помощью Определяющего запроса для слоя

• Ограничение по экстенту - укажите территорию экстента, в границах которой пользователь сможет создавать или редактировать объекты, для этого отметьте опцию Ограничение по экстенту и задайте координаты XMax, XMin, YMax, YMin и координатную систему экстента карты, см. Рисунок 371.

Определяющий запрос				
Ограничение по экстенту				
XMax	10020714			
XMin	9913611			
YMax	7358014			
YMin	7232124			
Координатная система	3395			
Ограничение по объектам				

Рисунок 371 - Пример ограничения по экстенту карты

• Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам*, укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.

Если необходимо, добавьте дополнительные параметры к плагину Редактирование:

9. По умолчанию пользователям разрешено изменять геометрию объекта. Чтобы запретить эту операцию, укажите *Hem* для опции *PedakmupoBamb reomempuю*.

- 10. Помимо возможности создавать или обновлять объекты, вы можете предоставить пользователям возможность ввода или изменения значений определенных атрибутивных полей.
  - ⊙ Если вы хотите разрешить пользователям изменять значения только нескольких атрибутивных полей, нажмите ⊕ Редактируемые поля и введите названия атрибутивных полей.
  - Если вы хотите разрешить пользователям изменять значения всех атрибутивных полей, за исключением нескольких, нажмите ⊕ Не редактируемые поля.
  - 11. Чтобы задать обязательность заполнения полей при создании/редактировании объектов, даже когда в картографическом сервисе эти поля не обязательные, нажмите *Обязательные поля* и укажите все поля, которые должны быть обязательно заполненными. Данная настройка является заданной на уровне *Правила SOE/Плагина Редактирования*, что приоритетнее, чем обязательность, заданная на уровне *Конструктора*.
  - 12. Ограничения после редактирования 7 - кроме того, вы можете задать условие на значение созданного или обновленного объекта в атрибутивном поле, определить территорию, в границах которой должен быть создан объект, и задать условия, которым должен удовлетворять объект. Для этого нажмите 7 и задайте ограничения.
  - 13. Шаблоны создания объектов параметр позволяет переопределить условные обозначения объекта или значения по умолчанию у картографического сервиса, для этого нажмите на кнопку Добавить .
    - В поле *Название* введите название для кнопки вызова окна, например введите текст *Создание объекта*.
    - В поле *Слои* укажите номера слоев, соблюдая правила ввода номера слоев можно указать через дефис или запятую. *Например: 0,1,5-10,14*.
    - В опции Символ для переопределения условного обозначения загрузите файл, кликните на кнопку Загрузить. Если необходимо удалить загруженный символ кликните кнопку Удалить.
    - Задайте Значение по умолчанию, укажите название атрибутивного поля и к нему задайте значения по умолчанию, тогда в режиме создания/редактирования объектов в Карточке объектов назначенные значения автоматически будут заполнятся по умолчанию к определенным полям слоя, подробнее см. п. 4.3 Шаблон Карточки объекта.

Например, если назначить Значения по умолчанию к полям в виде макросов, такие как текущий авторизованный пользователь с его фамилией {CurrentUser.LastName}, с именем {CurrentUser.FirstName}, с его электронной почтой {CurrentUser.Email} и т.д., тогда после авторизации пользователя в процессе создания/редактирования объектов в Карточке объектов будет автоматически заполнена атрибутивная информация о нем: Фамилия, Имя, Электронная почта и т.д., указанная пользователем при регистрации в личном кабинете, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 372.

Правила	а SOE. Настройка пла	агина Редакі	тирования
Јаблоны создания объектов (+	)		
14	~		
Название	Подать заявление		×
Слои	10		
Символ	Удалить		
Значения по умолчанию	$\oplus$		Макросы
Название поля	individual_surname	Значение	{CurrentUser.LastName}
×			
Название поля	individual_name	Значение	{CurrentUser.FirstName}
×			
Название поля	individual_patronymic	Значение	{CurrentUser.MiddleName}
×			
Название поля	individual_registration_address	Значение	{CurrentUser.Address}
×			
Название поля	individual_residential_address	Значение	{CurrentUser.Address}
×			
Название поля	phone	Значение	{CurrentUser.PhoneNumber}
×			
Название поля	entity_address	Значение	{CurrentUser.Address}

Отображение в интерактивной карте		
Подача заявлений 📝 Подать заявление 🗊 Заявления 🛞 ochagochkina 🕞		
A A A	Новое заявление	на посещение 🛛 🗙
	Заявитель <sup>Значения</sup>	по умолчанию из авторизованного пользователя
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Тип заявителя *	Физическое лицо 🗸
	Фамилия *	Чагочкина
	Имя *	Оксана
Личный кабинет 🛛 🗙	Отчество	Михайловна
🖉 🖉 ochagochkina	Адрес регистрации *	Гри наличии Город, улица, дом, квартира
🙆 🖉 🛛 💩 🔀	Адрес проживания *	Город, улица, дом, квартира
🖇 🖇 Оксана Чагочкина	Контактный телефон *	+7(
Machagachkina@datagast.com	Электронная почта *	ochagochkina@dataeast.com
С Обучение	Прикрепите необходи прочие	мые документы, разрешения, удостоверения и
Выйти Обновить данные	Отправить заявл	Сохранить черновик Просмотр
		Отменить

Рисунок 372 - Пример заданных значений по умолчаний в плагине Редактирование

 Задайте дополнительные параметры для добавления вложений к объектам, которые пользователи смогут прикрепить, их количество, размеры и свойства, см. Рисунок 373.



Рисунок 373 - Дополнительные параметры для добавления вложений к объектам

## 11.4.3. Геотриггеры

11.4.3.1. Геотриггеры. Общие положения.

Геотриггер срабатывает при выполнении одной из операций плагина редактирования.

Геотриггеры можно вложить в плагин редактирования, в этом случае геотриггеры будут срабатывать при выполнении одной из операций данного плагина редактирования.

Если вы создали геотриггеры вне плагина редактирования и не указали в поле *Сервис* название картографического сервиса, тогда геотриггеры будут срабатывать при выполнении операции любого плагина редактирования, что не вполне корректно. Для корректной работы укажите в поле *Сервис* название картографического сервиса, чью функциональность расширяет плагин редактирования, при выполнении операции которого будет выполняться геотриггер.

В плагин редактирования или папку можно добавить следующие геотриггеры:

- 1) Создание пространственных связей;
- 2) Редактирование связанных объектов;
- 3) Обновление поля;
- 4) Геокодирование;
- 5) Построение буферной зоны;
- 6) Рассылка сообщений;
- 7) Подсчет количества связей;
- 8) Рассчитать геометрические атрибуты.

Для этого на панели управления нажмите *Добавить геотриггер* 4 и выберите геотриггер. В поле *Сервис* укажите название картографического сервиса. Укажите, для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. Для этого в выпадающем списке *Для пользователей* выберите группу.

Геотриггеры считываются снизу вверх. При пересечении настроек используются и применяются самые нижние геотриггеры.

Для описания всех геотриггеров одного типа в строке поиска введите название геотриггера, например *Создание пространственных связей*.

# 11.4.3.2. Связывание объектов по пересечению. Создание пространственных связей.

При создании объекта или изменении его местоположения геотриггер *Создание пространственных связей* автоматически создает или редактирует связи между объектами слоев картографического сервиса по их пересечению на местности. Информация о классе отношений, хранящем связи между объектами слоев картографического сервиса, содержится на странице картографического сервиса. Если после изменения местоположения объект не пересекся с другим объектом или объект был удален, геотриггер удалит заданную связь.

Чтобы добавить геотриггер, нажмите 4, выберите *Создание пространственных связей* , выделенный ниже на рисунке, см. Рисунок 374 и задайте необходимые настройки см. Рисунок 375.



Рисунок 374 - Добавление геотриггера Создание пространственных связей



Рисунок 375 - Настройки геотриггера Создание пространственных связей

Определите:

- 1) При необходимости задайте название добавленному геотриггеру в опции Название.
- 2) В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять геотриггер.
- Будет ли при выполнении операций плагина редактирования срабатывать геотриггер.
   По умолчанию будет. Выберите, при выполнении каких операций он будет срабатывать: создание, редактирование или удаление объекта.
- 4) Для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. Для этого в выпадающем списке *Для пользователей* выберите нужную группу.
- 5) При изменении в каких слоях картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите (+) и укажите номера слоев.
- 6) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите V.

Выражение запроса строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- d. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам,* укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 7) Найти связанный слой укажите тип связи объекта. В выпадающем списке выберите, каким образом находить связь между объектами слоев по названию класса пространственных объектов или по названию класса отношений.

- 8) *Имя класса объектов/связи* укажите название класса пространственных объектов или название класса отношений.
- 9) С какими объектами можно связывать созданный или редактируемый объект. Задайте *Определяющий запрос* на SQL.
- 10) *Тип выбора объектов для связывания* укажите, каким образом выбрать объект для создания связи, если созданный объект пересекся с несколькими объектами:
  - а. Создать связи между созданным объектом и объектами, с которыми он пересекся. Выберите «все».
  - b. Создать связи между созданным объектом и объектом, пересечение с которым было построено в первую очередь. Выберите «первый».
  - с. Создать связи между созданным объектом и объектом, пересечение с которым является наилучшим. Выберите «лучший».
- 11) Пространственные отношения выберите из выпадающего списка пространственные отношения при определении связи.
- 12) Удалять другие связи включите Да/Нет. Должны ли при создании новой связи удаляться другие, если тип связи «один-ко-многим» или «многие-ко-многим».
- 13) Минимальный процент пересечения укажите для линейных и полигональных объектов определите минимальный процент пересечения.
- 14) *Буфер для связывания* укажите дополнительную буферную зону для поиска пересечения в «буфер для связывания».
  - 11.4.3.3. Автоматическая запись значения одного из связанных объектов. Редактирование связанных объектов.

Данный геотриггер срабатывает при выполнении следующих операций:

- 1) создание связи между объектами;
- 2) удаление связи между объектами;
- 3) обновление одного из связанных объектов.

Геотриггер автоматически записывает в атрибутивное поле следующие значения:

- 1) простое значение, константа;
- 2) составное или расчетное значение;
- 3) значение связанного объекта;
- 4) значение при отсутствии связи у объекта;
- 5) геометрия связанного объекта.

Чтобы добавить геотриггер, нажмите кнопку *Добавить геотриггер* , выберите *Редактирование связанных объектов*, выделенный ниже на рисунке, см. Рисунок 376 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 377.



Рисунок 376 - Добавление	геотриггера	Редактирование	связанных объектов
--------------------------	-------------	----------------	--------------------

Действия	🕐 🛐 💼 Задать название
Гип	геотриггеру Указать название
	картографического
Название	Редактирование связанных объектов сервиса
Сервис	
Разрешает операции	Да Включить/
Операции	операцию
1ля пользователей	Любых
Глои 🕀	Выбор пользователей или
Тараметры	групп пользователей
Найти связанный слой	По названию класса связей 🗸 🗸
1мя класса объектов/связей	
Определяющий запрос	
	Обязательный параметр
Название поля для записи значения	для заполнения
Значение	Значение
Тип объединения	Значение
Значение при отсутствии связей	SQL-выражение
Разделитель	,
Объединять только различные	Да
значения	
Максимальное кол-во значений	
Сортировка по полю	

#### Рисунок 377 - Настройки геотриггера Редактирование связанных объектов

#### Определите:

- 1) При необходимости задайте название добавленному геотриггеру в опции Название.
- 2) В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять геотриггер.

- 3) Будет ли при выполнении операций плагина редактирования выполняться геотриггер. По умолчанию – будет. Выберите, при выполнении каких операций он будет срабатывать: создание, удаление связи между объектами, обновление одного из связанных объектов.
- 4) Для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. В выпадающем списке Для пользователей выберите нужную группу.
- 5) Для какого слоя картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите () и укажите номера слоев.
- 6) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите **V**.

Выражение запроса строится в следующем виде:

```
<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>
```

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

```
Например:
```

Status = 'Выполнен'

```
Length > 20.
```

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- d. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию Ограничение по объектам, укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 7) Найти связанный слой укажите тип связи объекта. В выпадающем списке выберите, каким образом находить связь между объектами слоев по названию класса пространственных объектов или по названию класса отношений.
- 8) *Имя класса объектов/связи* укажите название класса пространственных объектов или название класса отношений.
- 9) *Название поля для записи значения* укажите название атрибутивного поля, в которое будет записано значение.

10) Значение - выберите интерпретатор при задании выражения для расчета необходимого значения.

Значение для записи:

- а. Простого значения, константы, заданного по умолчанию;
- b. Составного или расчетного значения, например укажите выражение <[AREA]</li>
   / 10000>, что означает пересчет значения площади в квадратных метрах атрибутивного поля AREA в гектары;
- с. Значения связанного объекта в одном или нескольких атрибутивных полях.
   Название атрибутивного поля, значение которого берется, указывается в квадратных скобках;
- d. Значения при отсутствии связи у объекта;
- e. Геометрии связанного объекта. Hanpumep: Object.Shape.X.
- 11) *Тип объединения* объединение, сумма, среднее, количество, минимальное значение, максимальное значение.
- 12) Дополнительная буферная зона для поиска пересечения в Разделитель.
- 13) Нужно ли объединять различные значения.
- 14) Максимальное количество значений.
- 15) Сортировка по атрибутивному полю.

## 11.4.3.4. Автоматическая запись значения объекта в атрибутивное поле. Обновление поля.

Данный геотриггер выполняется при выполнении следующих операций плагина редактирования:

- 1) создание объекта;
- 2) обновление объекта.

Геотриггер автоматически записывает в атрибутивное поле следующие значения:

- 1) простое значение, константа;
- 2) составное или расчетное значение;
- 3) значение одного или нескольких атрибутивных полей своего класса;
- 4) значение при отсутствии связи у объекта;
- 5) геометрия объекта.

Чтобы добавить геотриггер, нажмите кнопку *Добавить геотриггер* 4, выберите *Обновление поля*, см. Рисунок 378 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 379.



Рисунок 378 - Добавление геотриггера Обновление поля

Действия Тип Название	С      Адать название     Геотриггеру     Указать название     картографического     сервиса
Сервис	$\bigcirc$
Разрешает операции	Да Включить/
Операции	Отключить операцию
Для пользователей	Любых
Слои 🕂	Выбор пользователей или групп пользователей
Параметры	
Название поля	
Значение	Значение
Срабатывать, если изменены все	Да Для заполнения
Определяющий запрос для измененных полей	

Рисунок 379 - Настройки геотриггера Обновление поля

Определите:

- 1) При необходимости задайте название добавленному геотриггеру в опции Название.
- 2) В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять геотриггер.
- Будет ли при выполнении операций плагина редактирования выполняться геотриггер. По умолчанию – будет. Выберите, при выполнении каких операций – создание, обновление объекта.
- 4) Для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. В выпадающем списке *Для пользователей* выберите нужную группу.
- 5) Для какого слоя картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите () и укажите номера слоев.
- 6) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите *V*.

Выражение запроса строится в следующем виде:

<Название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию Ограничение по экстенту, задайте координаты и координатную систему.
- Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам*, укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 7) Название атрибутивного поля, в которое будет записано значение в поле *Название поля*.
- 8) Значение выберите интерпретатор при задании выражения для расчета необходимого значения.

Значение для записи:

- а. Простого значения, константы, заданного по умолчанию;
- b. Составного или расчетного значения, например укажите выражение <[AREA] / 10000>, что означает пересчет значения площади в квадратных метрах атрибутивного поля AREA в гектары;
- с. Значения связанного объекта в одном или нескольких атрибутивных полях.
   Название атрибутивного поля, значение которого берется, указывается в квадратных скобках;
- d. Значения при отсутствии связи у объекта;
- e. Геометрии связанного объекта. Hanpumep: Object.Shape.X.
- f. информации, связанной с объектом, используя макросы, приведенные в таблице ниже, см. Таблица 9.
- 9) Будет ли выполняться геотриггер, если изменены все атрибутивные поля. По умолчанию геотриггер будет выполняться. Чтобы геотриггер не выполнялся, укажите *Нет* для опции *Срабатывать, если изменены все поля*.
- 10) Значение объекта, при которых должен срабатывать геотриггер. Задайте *Определяющий запрос* на SQL для атрибутивных полей, значения которых были изменены.

Примечание: Формат времени и даты задается в соответствии со стандартами описания, например, "dd.MM.yyyy" = 01.01.2019.

Макрос	Что будет записано в значение	
DateTime.Now: <format></format>	Текущая дата и время с указанием формата вставки значения	
LocalDateTime, LocalDate, LocalTime, LocalDay, LocalMonth, LocalYear, LocalHour : <format></format>	Текущая дата и время с указанием формата вставки значения. Значения будут вставлены в локальном времени.	
CurrentDate: <format></format>	Текущая дата с указанием формата вставки значения	
CurrentDateTime: <format></format>	Текущая дата и время с указанием формата вставки значения	
CurrentYear	Текущий год	
CurrentMonth	Текущий месяц	
CurrentDay	Текущий день	
CurrentHour	Текущий час	
User.Name	Текущий пользователь	
CurrentUser	Текущий пользователь	
CurrentUserEmail	Email текущего пользователя	

Таблица 9 – Макросы

Макрос	Что будет записано в значение		
CurrentGroups	Все группы текущего пользователя через ;		
CurrentGroup.mygroup	1 если пользователь входит в группу mygroup, иначе 0		
MapService.Name	Название картографического сервиса, в слое которого создается, обновляется или удаляется объект		
Layer.ID	Номер слоя, в котором создается, обновляется или удаляется объект		
Layer.Caption	Название текущего слоя, в котором создается, обновляется или удаляется объект		
Object.ID	Уникальный номер создаваемого или изменяемого объекта. Значение объекта, которое он принимает в системном атрибутивном поле OBJECTID.		
Action	Операция плагина редактирования, которая выполняется над объектом		
Objects.Caption	Значение редактируемого объекта, которое он принимает в атрибутивном поле Display Field		
Objects.Caption.Previous	Значение объекта, которое он принимает в атрибутивном поле Display Field, до его изменения		
Object.Attributes	Список значений редактируемого объекта, которые он принимает во всех атрибутивных полях слоя. Для форматирования выводимой строки можно использовать суффикс через двоеточие, например - Object.Attributes.MyFieldDate:UTC:dd.MM.yyyy - Object.Attributes.MyFieldDate:LOCAL:dd.MM.yyyy		
Object Attributes Dravious	нн:mm:ss Список значений объекта, которые он принимает		
Object.Attributes.Previous	во всех атриоутивных полях слоя, до его редактирования		
Object.AttributeStates	Список значений объекта, которые он принимает во всех атрибутивных полях слоя, до и после его редактирования		
Object.Updates	Список измененных значений объекта до и после его редактирования		

Макрос	Что будет записано в значение		
Relation.From.Row.ID	Уникальный номер текущего объекта, к которому добавляется связь. Значение объекта, которое он принимает в системном атрибутивном поле OBJECTID.		
Relation.To.Row.ID	Уникальный номер объекта, для которого строится связь с другим объектом слоя. Значение объекта, которое он принимает в системном атрибутивном поле OBJECTID.		
Relation.From.Row.Caption	Значение объекта в атрибутивном поле Display Field, к которому добавляется связь		
Relation.To.Row.Caption	Значение объекта в атрибутивном поле Display Field, для которого строится связь с другим объектом слоя		
Relation.From.Row.Attributes	Значения объекта, к которому добавляется связь, во всех атрибутивных полях		
Relation.To.Row.Attributes	Значения объекта, для которого строится связь с другим объектом слоя, во всех атрибутивных полях		
Attachment.Row.ID	Уникальный номер объекта, для которого добавляется или удаляется вложение. Значение объекта, которое он принимает в системном атрибутивном поле OBJECTID.		
Attachment.Row.Caption	Значение объекта в атрибутивном поле Display Field, для которого добавляется или удаляется вложение		
Attachment.ContentType	Типы вложений, которые могут быть переданы по стандартам МІМЕ		
Attachment.FileName	Название файла вложения		
Attachment.Size	Размер вложения		
Attachment.ContentType.Previous	Типы вложений до изменения вложения		
Attachment.FileName.Previous	Имя файла вложения до изменения вложения		
Attachment.Size.Previous	Размер вложения до изменения вложения		

# 11.4.3.5. Прямое и обратное геокодирование при создании и обновлении объектов

Данный геотриггер срабатывает при выполнении следующих операций плагина редактирования:

- 1) создание объекта;
- 2) обновление объекта.

Геотриггер используется при прямом и обратном геокодировании, создании или обновлении объектов на карте и загрузке файлов определенных форматов, содержащих адреса или координаты. То есть, геотриггер выполняет следующие задачи:

- 1) создание объекта по адресу;
- 2) создание объектов по адресам при загрузке Excel- или CSV-файла, содержащего адреса;
- 3) определение адреса объекта при его создании или изменении местоположения на карте, запись значения в атрибутивное поле;
- 4) пакетная запись адресов объектов, создаваемых по координатам, в соответствующие атрибутивные поля при загрузке Excel-, CSV-, SHP-файла, содержащего координаты.

Определите:

- Будет ли при выполнении операций плагина редактирования выполняться геотриггер. По умолчанию – будет. Выберите, при выполнении каких операций – создание, обновление объекта.
- 2) Для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. В выпадающем списке Для пользователей выберите нужную группу.
- 3) Для какого слоя картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите () и укажите номера слоев.
- 4) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите *V*.

Выражение запроса строится в следующем виде:

```
<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>
```

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- d. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам,* укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 5) Адрес сервиса геокодирования, на основе которого будет работать геотриггер. По данному адресу сервиса геокодирования должно быть установлено подключение в *Конструкторе* во вкладке *Сервисы, Сервис геокодирования,* описание которого приведено в пункте *Сервис геокодирования,* см. п. 4.2.6.
- 6) Как сопоставить значения. Сопоставление атрибутивного поля сервиса геокодирования с атрибутивным полем слоя, в котором создан или отредактирован объект. Укажите атрибутивное поле сервиса геокодирования в поле *Ampuбут сервиса* и название атрибутивного поля слоя, в котором создан или отредактирован объект в поле *Значение из объекта*.
- 7) Поля в классе пространственных объектов для записи в них адреса при поиске координат по адресу.
- 8) При вводе адреса объекта в соответствующее атрибутивное поле местоположение объекта будет автоматически изменяться. Данная настройка установлена по умолчанию для опции Обновлять расположение по адресу выбрано Да.
- 9) При изменении местоположения объекта автоматически будет определено местоположение объекта и перезаписан адрес в значении соответствующего атрибутивного поля. Данная настройка установлена по умолчанию для опции Обновлять адрес по расположению выбрано Да.
- 10) Если изменены и адрес, и геометрия, по умолчанию у адреса приоритет, и координаты будут пересчитаны. Если приоритетнее геометрия, переключите *Приоритет адреса* в положение *Hem*.
- 11) Радиус поиска адреса относительно редактируемого объекта, например, для установки адресного ориентира объекту, который находится вблизи здания с адресом.

#### 11.4.3.6. Построение буферной зоны редактируемого объекта

Данный геотриггер выполняется при выполнении следующих операций плагина редактирования:

- 1) создание объекта;
- 2) обновление объекта;
- 3) удаление объекта.

Геотриггер используется для автоматического построения, корректировки, удаления буферной зоны объекта в определенном полигональном слое. Буферные зоны могут создаваться для объектов с разным типом геометрии.

Основными функциями геотриггера являются:

- 1) построение буферной зоны по кругу, квадрату, с расчетом по дорожной сети (зона транспортной доступности);
- 2) установление связи между буферной зоной и ее основным объектом;
- 3) корректировка буферной зоны при изменении геометрии основного объекта;
- 4) установка, корректировка размера буферной зоны по атрибуту основного объекта или по расчетному значению;
- 5) определение системы координат и метода построения буферной зоны;
- 6) удаление буферной зоны при удалении основного объекта.

Чтобы добавить геотриггер, нажмите кнопку *Добавить геотриггер* и выберите *Построение буферной зоны*, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 380 и задайте необходимые настройки, см. Рисунок 381.



Рисунок 380 - Добавление геотриггера Построение буферной зоны

Действия	ОВ Задать название
Тип	Построени геотриггеру картографического
Название	Построение буферной зоны
Сервис	$\bigcirc$
Разрешает операции	Да
Операции	Включить/ Отключить
Для пользователей	Любых операцию
Слои 🕀	
Параметры	Выбор пользователей или групп пользователей
Найти связанный слой	По названию класса связей 🗸
Имя класса объектов/связей	
Тип буфера	Круг
Размер буфера	Значение Обязательный параметр
Записать размер буфера в поле	для заполнения
Координатная система	Картографического сервиса
Использовать геодезический буфер	Да
Ссылка на сетевой сервис	<u>ې</u>

Рисунок 381 - Настройки геотриггера Построение буферной зоны

#### Определите:

- 1) При необходимости задайте название добавленному геотриггеру в опции Название.
- 2) В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять геотриггер.
- Операции включите или отключите операции плагина редактирования для работы геотриггера, по умолчанию доступны операции Создание объекта , Обновление объекта и Удаление объекта.
- 4) В опции *Для пользователей* выберите из выпадающего списка, для каких пользователей или групп пользователей будет выполняться геотриггер.
- 5) Для какого слоя картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите () и укажите номера слоев, соблюдая правила ввода номера слоев можно указать через дефис или запятую. *Например: 0,1,5-10,14*.
- 6) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте Определяющий запрос на SQL и геотриггер будет

выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите  $\nabla$ .

Выражение запроса строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему, пример ниже на рисунке, см. Рисунок 382.

Определяющий запрос		
Ограничение по экстенту		
XMax	10020714	
XMin	9913611	
YMax	7358014	
YMin	7232124	
Координатная система	3395	
Ограничение по объектам		

Рисунок 382 - Пример заданной опции Ограничение по экстенту

- d. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию Ограничение по объектам, укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 7) В параметре Найти связанный слой выберите из выпадающего списка По названию класса объектов и в параметре Имя класса объектов/связей введите имя класса пространственных объектов для создания/редактирования буферной зоны, добавленной как полигональный слой на карту. Или выберите По названию класса связей и в параметре Имя класса объектов/связей укажите название или id номер класса отношений между слоями основного объекта и полигональным слоем для создания/редактирования буферной зоны.
- 8) Выберите тип буферной зоны, для этого выберите из выпадающего списка *Круг, Квадрат, Зона транспортной доступности*.

- 9) Укажите размер буферной зоны:
  - а. как константа, заданная по умолчанию;
  - b. как значение основного объекта в заданном атрибутивном поле, укажите атрибутивное поле;
  - с. как расчетное значение, для этого выберите интерпретатор при задании выражения для расчета необходимого значения.
- 10) Записать размер буфера в поле укажите атрибутивное поле буферной зоны, в которое запишется размер буферной зоны при создании или обновлении.
- 11) Выберите координатную систему для построения буферной зоны, чтобы получить правильную геометрию в плане отображения и расчетных геометрических значений (площадь, периметр).
- 12) Тип построения буферной зоны геодезический или плоскостной. По умолчанию задан геодезический тип. Чтобы выбрать плоскостной, переведите Использовать геодезический буфер в режим Нет.
- 13) Если буферная зона строится по дорожной сети как зона транспортной доступности, введите адрес сетевого сервиса.

## 11.4.3.7. Автоматическая рассылка сообщений при редактировании объектов

Настройки данного геотриггера позволяют выполнять автоматическую рассылку сообщений определенным пользователям, если объект был изменен. Сообщения могут содержать информацию о редактируемом объекте. С помощью макросов, приведенных в таблице ниже, см. Таблица 10, вы можете создать шаблон такого сообщения.

Геотриггер выполняется при выполнении любой операции плагина редактирования.

Таблица 10-	Макросы.	Шаблон	сообще	ний.
-------------	----------	--------	--------	------

Макросы	Описание	
CurrentDate	Текущая дата	
CurrentDate-7d		
CurrentDate+2d	текущил дити ту тесколько днел	
CurrentDateTime	Текущая дата и время	
CurrentDateTime-1h	Текущая дата и время +/- несколько часов	
CurrentDateTime+1h		
Πο οθ	ъекту	
	Значение редактируемого объекта,	
Object.Name	которое он принимает в атрибутивном	
	поле Display Field	
Макросы	Описание	
----------------------------------	--	--
Object.Caption	Значение редактируемого объекта, которое он принимает в атрибутивном поле Display Field	
Object.NameBeforeUpdate	Значение объекта, которое он принимает в атрибутивном поле Display Field, до его изменения	
Object.CaptionBeforeUpdate	Значение объекта, которое он принимает в атрибутивном поле Display Field, после его изменения	
Object.Id	Уникальный номер создаваемого, обновляемого или удаляемого объекта. Значение объекта, которое он принимает в системном атрибутивном поле OBJECTID, которое может использоваться при формировании динамической ссылки на карту.	
Object.FieldValues	Значения объекта во всех атрибутивных полях. Значения отображаются в табличном виде для HTML и строчном для текста.	
Object.Attributes	Значения объекта во всех атрибутивных полях с выводом значений атрибутивных доменов вместо кода. Значения отображаются в табличном виде для HTML и строчном для текста.	
Object. Attribute Changes	Значения объекта во всех атрибутивных полях с выводом значений атрибутивных доменов вместо кода до и после редактирования объекта. Значения отображаются в табличном виде для HTML и строчном для текста.	
Object.FieldValuesChanges	Значения объекта во всех атрибутивных полях до и после его редактирования. Значения отображаются в табличном виде для HTML и строчном для текста.	
Object. Attributes Before Update	Значения объекта во всех атрибутивных полях с выводом значений атрибутивных доменов вместо кода до редактирования объекта. Значения отображаются в	

Макросы	Описание		
	табличном виде для HTML и строчном для текста.		
Object.FieldValuesBeforeUpdate	Значения объекта во всех атрибутивных полях до редактирования объекта. Значения отображаются в табличном виде для HTML и строчном для текста.		
Object.Attributes. <field></field>	Значение создаваемого или редактируемого объекта, которое он принимает в запрашиваемом атрибутивном поле. <i>Например, макрос</i> <i>Object.Attributes.STATUS вставит значение</i> объекта в атрибутивном поле STATUS в текст письма.		
Object.ShapeBeforeChanges.CentroidX	X-координата точечного объекта или центроида линии, полигона до обновления		
Object.ShapeBeforeChanges.CentroidY	Y-координата точечного объекта или центроида линии, полигона до обновления		
Object.Shape.CentroidX	Текущая Х-координата точечного объекта или центроида линии, полигона		
Object.Shape.CentroidY	Текущая Y-координата точечного объекта или центроида линии, полигона		
По вло	жениям		
Attachment.Object	Для макроса Attachment.Object доступны все подмакросы «По объекту»		
Attachment.File.Size	Размер вложения		
Attachment.FileBeforeUpdate.Size	Размер вложения до изменения		
Attachment.File.Name	Название файла вложения		
Attachment.FileBeforeUpdate.Name	Имя файла вложения до изменения		
Attachment.File.Type	Тип файла вложения		
Attachment.FileBeforeUpdate.Type	Тип файла вложения до изменения		
Attachment.FileChanges	Размер, имя и тип файла вложения до и после изменения. Значения отображаются в табличном виде для HTML и строчном для текста.		
По связанным объектам			

Макросы	Описание		
Relation.To.Attributes. <field></field>	Значение объекта, к которому добавляется связь, в определенном атрибутивном поле. Например, Relation.To. Attributes.Name. Для макроса Relation.To доступны все подмакросы «По объекту».		
Relation.From. Attributes. <field></field>	Значение объекта, для которого строится связь, в определенном атрибутивном поле. Например, Relation.From. Attributes.Type. Для макроса Relation.From доступны все подмакросы «По объекту».		

Чтобы добавить геотриггер, нажмите кнопку *Добавить геотриггер* 4, выберите *Рассылка сообщений*, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 383 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 384.



Рисунок 383 - Добавление геотриггера Рассылка сообщений

Действия Тип Название	Задать название геотриггеру  Рассылка сообщений  Задать название  геотриггеру  Сообщений  Сообщений
Сервис	$\bigcirc$
Разрешает операции	Да Включить/
Операции	<b>НЕРЕЗЕРЕЗЕ</b> Отключить
Для пользователей	Любых 🗸
Слои 🕀	
Параметры	Выбор пользователей или групп пользователей
Кому 🕀	Значение
Тема	Значение
Сообщение	Значение Обязательный параметр для заполнения
HTML-формат	Нет
SQL-фильтр для файловых вложений	
SQL-выражение для сортировки этих вложений	
Переопределить SMTP-настрой	СИ

Рисунок 384 - Настройки геотриггера Рассылка сообщений

- 1) При необходимости задайте название добавленному геотриггеру в опции Название.
- 2) В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять геотриггер.
- Будет ли при выполнении операций плагина редактирования выполняться геотриггер. По умолчанию – будет. Выберите, при выполнении каких операций – создание, обновление объекта.
- 4) Для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. В выпадающем списке Для пользователей выберите нужную группу.
- 5) Для какого слоя картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите 🕀 и укажите номера слоев.
- 6) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте Определяющий запрос на SQL и геотриггер будет

выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите  $\nabla$ .

Выражение запроса строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- d. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию Ограничение по объектам, укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 7) Укажите электронные адреса пользователей. В поле Кому нажмите 🕀.
- 8) Укажите тему письма. Можно использовать макрос. Например: <Изменён объект Object.Name>.
- 9) Введите текст сообщения. Можно использовать макрос. Например:

Изменён объект: {Object.Name}

Изменил объект: {CurrentUser}

Координаты объекта до изменения: X {Object.ShapeBeforeChanges.CentroidX}, Y {Object.ShapeBeforeChanges.CentroidY}

Текущие координаты объекта: X {Object.Shape.CentroidX}, Y {Object.Shape.CentroidY}

- 10) Может ли текст быть в формате HTML.
- 11) Если надо переопределить настройки SMTP-сервера, отметьте опцию *Переопределить SMTP-настройки*. Если данная опция не активна, сообщения будут отправляться в соответствии с настройками SMTP-сервера, которые задаются на странице *Настройки*, к ней можно перейти из меню *Администрирование*. Описание настроек приведено в пункте *Настройка автоматической рассылки сообщений пользователям*.

11.4.3.8. Запись в значение объекта количества связанных с ним объектов другого слоя. Подсчет количества связей.

Геотриггер позволяет записать в значение объекта количество объектов другого слоя, связанных с ним, и выполняется при следующих операциях плагина редактирования:

- 1) добавление связи;
- 2) удаление связи.

После каждого добавления или удаления связанного объекта геотриггер выполняет подсчет текущего количества связанных объектов. Затем записывает значение в атрибутивное поле, которое определяется в настройках геотриггера.

Чтобы добавить геотриггер, нажмите кнопку *Добавить геотриггер* 4, выберите *Подсчет количества связей*, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 385 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 386.



Рисунок 385 - Добавление геотриггера Подсчет количества связей

Действия	🕐 🗗 🗂 Задать название
Тип	Подсчет кол
Название	Подсчет количества связей
Сервис	( )
Разрешает операции	Да Включить/
Операции	Отключить операцию
Для пользователей	Любых
Слои 🕀	Выбор пользователей или групп пользователей
Параметры	
Найти связанный слой	По названию класса объектов 🗸
Имя класса объектов/связей	
Определяющий запрос	Обязательный параметр
Поле с количеством связей	для заполнения
Тип подсчета	Подсчет количества связей 🗸
Значение "Правда"	
Значение "Ложь"	

Рисунок 386 - Настройки геотриггера Подсчет количества связей

- 1) При необходимости задайте название добавленному геотриггеру в опции Название.
- 2) В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять геотриггер.
- Будет ли при выполнении операций плагина редактирования выполняться геотриггер. По умолчанию – будет. Выберите, при выполнении каких операций – добавление, удаление связи.
- 4) Для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. В выпадающем списке Для пользователей выберите нужную группу.
- 5) Для какого слоя картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите 🕀 и укажите номера слоев.
- 6) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте Определяющий запрос на SQL и геотриггер будет

выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите  $\nabla$ .

Выражение запроса строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- d. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам*, укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 7) Тип связи объекта. Найти связанный слой по названию класса пространственных объектов или класса отношений.
- 8) Введите название класса пространственных объектов или класса отношений.
- 9) В какой объект нужно записывать значение задайте Определяющий запрос на SQL.
- 10) Укажите атрибутивное поле, в которое будет записано значение количества связанных объектов.
- 11) Выберите тип подсчета.
- 12) Значение *Правда*, записываемое в атрибутивное поле при наличии связи, работает при выборе типа подсчета «подсчет связей».
- 13) Значение Ложь, записываемое в атрибутивное поле при наличии связи, работает при выборе типа подсчета «связь существует».

#### 11.4.3.9. Расчет геометрических атрибутов редактируемого объекта

Геотриггер предназначен для записи значений редактируемого объекта в атрибутивные поля:

- 1) Центральная точка;
- 2) Площадь;
- 3) Геодезическая площадь;

- 4) Длина;
- 5) Геодезическая длина;
- 6) Количество частей;
- 7) Количество точек;
- 8) WKT.

Геотриггер выполняется при выполнении следующих операций плагина редактирования:

- 1) создание объекта;
- 2) обновление объекта.

Чтобы добавить геотриггер, нажмите кнопку *Добавить геотриггер* 4, выберите *Рассчитать геометрические атрибуты*, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 387 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 388.



Рисунок 387 - Добавление геотриггера Рассчитать геометрические атрибуты

Действия Тип	С С Задать название геотриггеру Рассчитать Указать название картографического сервиса
Название	Рассчитать геометрические атрибуты
Сервис	$\bigcirc$
Разрешает операции	Да Включить/
Операции	Отключить операцию
Для пользователей	Любых
Слои 🕀	Выбор пользователей или
Параметры	Трупппользователей
Что рассчитать	Площадь 🗸
Название поля	
Округление	Обязательный параметр
Система координат	для заполнения
Единицы измерения	

Рисунок 388 - Настройки геотриггера Рассчитать геометрические атрибуты

Определите:

- 1) При необходимости задайте название добавленному геотриггеру в опции Название.
- 2) В опции *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для интерактивной карты, и функциональность которого будет расширять геотриггер.
- Будет ли при выполнении операций плагина редактирования выполняться геотриггер. По умолчанию – будет. Выберите, при выполнении каких операций – создание, обновление объекта.
- 4) Для какой группы пользователей будет выполняться геотриггер. В выпадающем списке Для пользователей выберите нужную группу.
- 5) Для какого слоя картографического сервиса будет выполняться геотриггер. Для этого в поле *Слои* нажмите 🕀 и укажите номера слоев.
- 6) При изменении каких объектов будет выполняться геотриггер:
  - а. Определите объекты, при редактировании которых будет выполняться геотриггер. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите  $\nabla$ .

Выражение запроса строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите атрибутивное поле, при изменении значений которого будет выполняться геотриггер;
- с. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- d. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам,* укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 7) Систему координат, в которой будет рассчитана геометрия.
- 8) Единицы измерения, в которых будет рассчитана геометрия.
- 9) Округление, укажите необходимое количество знаков после запятой.
- 10) Определите, что будет рассчитывать геотриггер, и в какое поле будет записываться результат:
  - а. Поле атрибута объекта для записи координат центроида, три поля (Х, Ү, Ζ).
  - b. Поле атрибута объекта для записи площади/геодезической площади полигонального объекта.
  - с. Поле атрибута объекта для записи длины/геодезической длины, для записи длины линейного объекта или периметра полигона.
  - d. Поле атрибута объекта для записи количества частей, для мультиполигональных объектов.
  - e. Поле атрибута объекта для записи количества точек, для мультиточечных объектов.
  - f. Поле атрибута объекта для записи геометрии объекта в формате WKT.

# 11.5. Плагин ограничения на просмотр данных картографического сервиса

Задав настройки этого плагина, можно ограничить доступ к данным картографического сервиса определенной группе пользователей. Для этого на панели управления нажмите Добавить плагин и выберите Ограничение на просмотр , выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 389 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 390.

🚱 cogis	
<u>□</u> , <u>□</u> , <u>√</u> , <u>×m.</u> , <u>×m.</u> ,	\$
Пои Редактирование	
🗴 Ограничение на просмотр	]
История изменений	
🔊 Загрузка и выгрузка данных	
📓 Галерея изображений	
1-9 Подсчет количества объектов	
🔍 Расширенный поиск объектов	
🧞 Для администратора	





Рисунок 390 - Настройки плагина Ограничение на просмотр

- 1) Для корректной работы в поле *Сервис* обязательно укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для карты, и функциональность которого будет расширять плагин.
- 2) Какой группе пользователей будет разрешен доступ к данным картографического сервиса просмотр на карте, идентификация, запросы и просмотр данных в *Атрибутивной таблице*. В выпадающем списке *Для пользователей* выберите группу.
- Объекты каких слоев картографического сервиса будут доступны для просмотра. Для этого в поле *Слои* нажмите ⊕ и укажите номера слоев.
- 4) Какие объекты сможет просматривать группа пользователей:

а. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите *V*.

Выражение запроса строится в следующем виде:

<Название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- с. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам,* укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.

## 11.6. Отслеживание истории изменений объектов

Плагин позволяет сохранять историю изменений в системных таблицах CoGIS с возможностью:

- 1) просмотра истории изменений объекта в Карточке объекта;
- 2) восстановления состояния объектов по конкретной дате изменений, а также восстановления геометрии и значений атрибутивных полей.

На панели управления нажмите *Добавить плагин* и выберите *История изменений* выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 391 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 392.



Рисунок 391 - Добавление плагина История изменений



Рисунок 392 - Настройки плагина История изменений

- В поле *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для карты, и функциональность которого будет расширять плагин. В рамках одного сервиса можно настроить несколько плагинов с различными ограничениями для разных групп пользователей.
- 2) По каким операциям редактирования будет фиксироваться история изменений.
- 3) Для какой группы пользователей будет фиксироваться история изменений. В выпадающем списке Для пользователей выберите группу.
- 4) По каким слоям картографического сервиса будет фиксироваться история изменений.
  Для этого в поле *Слои* нажмите ⊕ и укажите номера слоев.
- 5) При редактировании каких объектов будет фиксироваться история изменений:
  - а. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите *V*.

Выражение запроса строится в следующем виде:

<Название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<Название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

b. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте

опцию *Ограничение по экстенту,* задайте координаты и координатную систему.

с. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам,* укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.

# 11.7. Загрузка и выгрузка данных

Плагин позволяет:

- 1) загружать данные из файлов в форматах SHP, XLS, XLSX, CSV, GPX в слой картографического сервиса, добавленный на карту;
- 2) выгружать данные в виде файлов в форматах SHP, XLSX, CSV из слоя картографического сервиса, добавленного на карту;
- 3) трансформировать данные при их загрузке с использованием пользовательских систем координат и параметров трансформаций.

Система координат задается для базовой карты или картографического сервиса. Данные для выгрузки и загрузки могут быть заданы в другой системе координат. В этом случае определите трансформацию данных из одной системы координат в другую.

На панели управления нажмите Добавить плагин 耳 и выберите плагин Загрузка и

*выгрузка данных* , выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 393 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 394.



Рисунок 393 - Добавление плагина Загрузка и выгрузка данных

Действия Тип	С С Задать название Лагрузка и Указать название картографического
Название	Загрузка и выгрузка данных сервиса
Сервис	$\bigcirc$
Разрешает операции	
Операции	Отключить
Для пользователей	Любых
Слои 🕀	Выбор пользователей или
Параметры	групп пользователей
Максимальное число	
загружаемых объектов	
Максимальное число	
выгружаемых объектов	
Разрешить выгрузку геометрии	Да

Рисунок 394 - Настройки плагина Загрузка и выгрузка данных

- В поле *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для карты, и функциональность которого будет расширять плагин. В рамках одного сервиса можно настроить несколько плагинов с различными ограничениями для разных групп пользователей.
- 2) Какие операции будут доступны группе пользователей на карте загрузка, выгрузка данных, получение трансформаций системы координат.
- 3) Для какой группы пользователей будут доступны операции по выгрузке или загрузке данных. В выпадающем списке *Для пользователей* выберите группу.
- 4) В какие слои будут доступны загрузка и выгрузка данных. Для этого в поле *Слои* нажмите нажмите и укажите номера слоев.
- 5) Какие объекты будут доступны при загрузке и выгрузке данных:
  - а. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите *V*.

Выражение запроса строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<Название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

- b. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- с. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам*, укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 6) Какое максимальное или минимальное число объектов можно загрузить или выгрузить.
- 7) Разрешается ли выгрузка координат объектов. По умолчанию операция разрешена для опции *Разрешить выгрузку геометрии* выбрано *Да*.

# 11.8. Галерея изображений

Плагин позволяет отображать Галерею изображений на карте. Изображения прикрепляются к объекту в Карточке объекта на карте.

В Галерее изображений можно:

- 1) просматривать все прикрепленные к объектам изображения или изображения только в рамках текущего экстента;
- 2) выполнять поиск местоположения объекта, щелкнув на карте по изображению, если заданы соответствующие настройки;
- 3) просмотреть информацию об объекте, к которому прикреплены изображения, в Карточке объекта.

На панели управления нажмите Добавить плагин 🗔 и выберите плагин Галерея

*изображений м*, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 395 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 396.





Действия	🕐 🖒 📾 🛛 Задать название
Тип	Галерея изображений плагину
Название	Галерея изображений
Сервис	$\bigcirc$
Разрешает операции	Да 📕 Указать название
Для пользователей	Любых Сервиса
Слои 🕀	ыбор пользователей или
Параметры гр	упп пользователей
Максимум файлов на объект	3
Максимум файлов на слой	
Максимум файлов на запрос	100
Сортировка объектов в слоях	Дополнительный
Взять название из имени файлов	Нет
Атрибут слоя с названием	
Минимальный масштаб	
Максимальный масштаб	
Минимальный размер файла в байтах	
Максимальный размер файла в байтах	
Фильтр для имени файлов	
SQL-фильтр на атрибуты файлов	

Рисунок 396 - Настройки плагина Галерея изображений

- 1) В поле *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для карты, и функциональность которого будет расширять плагин.
- 2) Для какой группы пользователей *Галерея изображений* будет отображаться на карте. В выпадающем списке *Для пользователей* выберите группу.
- 3) Вложения объектов каких слоев картографического сервиса будут отображаться в *Галерее изображений*. Для этого в поле *Слои* нажмите (+) и укажите номера слоев.
- 4) Вложения каких объектов будут отображаться:
  - а. Задайте *Определяющий запрос* на SQL и геотриггер будет выполняться при редактировании объекта слоя, значение которого удовлетворяет запросу. Для этого нажмите *V*.

Выражение запроса строится в следующем виде:

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>

Например:

Status = 'Выполнен'

```
Length > 20.
```

- b. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.
- с. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам,* укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 5) Максимальное количество вложений, которое будет отображаться в *Галерее изображений*. Данный параметр может использоваться, если к объекту прикреплено большое количество изображений, и нет необходимости отображать их все.
- 6) Максимальное количество вложений, которое можно выводить в рамках одного слоя. Например, если на карту добавлено несколько слоев картографического сервиса, объекты которых содержат вложения в виде изображений, и для всех слоев установлено использование изображений в Галерее изображений.
- Максимальное количество вложений, которое можно выводить в рамках одного запроса к картографическому сервису.
- 8) Каким образом будут сортироваться изображения.

- 9) Будут ли подписаны изображения в *Галерее изображений* по названию из имени файла или значения объекта.
- 10) Минимальный и максимальный масштабы, при переходе к которым будет выводиться *Галерея изображений*. Данную настройку эффективно использовать с настройкой ограничения вывода изображений по экстенту.
- 11) Качество выводимых изображений, задав минимальный и максимальный размер файла в байтах.
- 12) Фильтр для имени файлов, для дополнительной фильтрации изображений в *Галерее* изображений.

# 11.9. Подсчет количества объектов в слое

Плагин предназначен для подсчета количества объектов в слое картографического сервиса. Подсчет производится по различным критериям. Количество объектов в слое отображается в Легенде на карте при соответствующих настройках картографического сервиса и CoGIS SOE для картографического сервиса, описание которых приведено в разделах Картографический сервис (п. 4.2.2) и CoGIS SOE для картографического сервиса (п. 4.2.9), соответственно.

На панели управления нажмите *Добавить плагин* и выберите *Подсчет количества* объектов , выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 397 и добавьте необходимые настройки, см. Рисунок 398.

Ś	cogis	
C7		¢×
Πον	🖉 Редактирование	×
I	🕱 Ограничение на просмотр	
	История изменений	
	🔊 Загрузка и выгрузка данных	
	🖾 Галерея изображений	
	1-9 Подсчет количества объектов	
	Расширенный поиск объектов	
	🧞 Для администратора	

Рисунок 397 - Добавить плагин Подсчет количества объектов

Действия	🖒 🖻 💼 🛛 Задать название
Тип	Подсчет количеств плагину
Название	Подсчет количества объектов
Сервис	
Разрешает операции	Да Указать название
Для пользователей	Любых Сервиса
Слои 🕀	Выбор пользователей или
Параметры	групп пользователей
Считать кол-во объектов у каждой символики	Да

Рисунок 398 - Настройки плагина Подсчет количества объектов

- 1) В поле *Сервис* укажите название картографического сервиса, к которому установлено подключение в *Конструкторе* для карты, и функциональность которого будет расширять плагин.
- 2) Для какой группы пользователей будет отображаться количество объектов в слое. В выпадающем списке *Для пользователей* выберите группу.
- 3) Для каких слоев картографического сервиса будет разрешено вести подсчет количества объектов. Для этого в поле *Слои* нажмите (+) и укажите номера слоев.
- 4) Для каких групп объектов нужно подсчитывать количество объектов:
  - а. Определите группы объектов, для которых будет доступен подсчет объектов.
    Задайте Определяющий запрос на SQL. Для этого нажмите V.
    Выражение запроса строится в следующем виде:

<Название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <'Имя значения в атрибутивном поле'>

или

<название атрибутивного поля> <Оператор сравнения> <Численное представление значения в атрибутивном поле>.

Например:

Status = 'Выполнен'

Length > 20.

b. Определите территорию, в границах которой при создании или редактировании объектов будет выполняться геотриггер. Для этого отметьте опцию *Ограничение по экстенту*, задайте координаты и координатную систему.

- с. Определите объект слоя картографического сервиса. Для этого отметьте опцию *Ограничение по объектам,* укажите название класса пространственных объектов и создайте SQL-запрос, определяющий необходимую территорию.
- 5) По умолчанию будут выводиться значения количества объектов для каждой символики.

11.10. Расширенный поиск объектов. Гибкий поиск и ближайшие объекты.

Плагин Расширенный поиск объектов 🔍 предназначен для:

- 1) выполнения поиска по автономным таблицам картографического сервиса;
- отображения найденных объектов с сортировкой по расстоянию и значению расстояния;
- 3) осуществления запроса на получение связанных объектов;
- 4) осуществления запроса на получение атрибутивной таблицы класса отношений;
- 5) ограничения поиска по атрибутивным полям или территории;
- 6) выполнения поиска по критерию совпадения;
- 7) выполнения поиска с предварительным разбиением запроса на отдельные слова, без учета последовательности слов.

На панели управления нажмите на кнопку *Добавить плагин* и выберите *Расширенный поиск объектов*, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 399.



Рисунок 399 – Добавление плагина Расширенный поиск объектов

Подождите, пока плагин отобразится в дереве *Каталога плагинов* и в правой части окна отобразятся настройки плагина *Расширенный поиск объектов*, вид которых представлен на рисунке ниже, см. Рисунок 400.



Рисунок 400 – Настройки плагина Расширенный поиск объектов

Определите:

- 1) Плагин в дереве *Каталога плагинов* по умолчанию отображается с названием, определенным по типу плагина. Для переименования плагина предназначено поле *Название*.
- 2) В поле *Сервис* введите название картографического сервиса, чью функциональность будет расширять настраиваемый плагин. Обратите внимание, что данное поле является обязательным для заполнения и корректной работы всех плагинов, добавленных в дерево *Каталога плагинов*.
- 3) По умолчанию пользователи могут осуществлять запрос на получение связанных объектов и атрибутивной таблицы класса отношений, так как в настройках плагина Расширенный поиск объектов переключатель Разрешить операции переведен в

положение Да и активны операции 🤍 Поиск и 🖓 Запрос связанных объектов.

4) В опции Для пользователей выберите из выпадающего списка, для каких пользователей или групп пользователей будет выполняться расширенный поиск объектов слоя, см. Рисунок 401.



Рисунок 401 – Выбор группы пользователей

Если вы выбрали опцию *Входящие в любую из групп* или *Входящие во все группы*, нажмите на кнопку *Добавить* и введите название группы в открывшемся поле, см. Рисунок 402.

Для пользователей	Входящих в любук	о из групп	~	$\oplus$
	admins	~	×	

Рисунок 402 – Поле для ввода названия группы пользователей

Список групп пользователей отображается в разделе Учетные записи меню Администрирование, описание которого приведено см. п. 9 Управление учетными записями. Права доступа к учетным записям задаются в разделе Настройки во вкладке Права для администраторов, описание которой приведено в пункте Управление доступом к администрированию веб-портала CoGIS Portal - Руководства по установке и настройке.

5) Задайте, в каких слоях картографического сервиса будет осуществляться расширенный поиск объектов, нажмите на кнопку 🕀 Добавить справа от Слои и укажите номера слоев.

Вы можете задать условие, определяющее, для каких объектов слоя картографического сервиса будет доступен расширенный поиск, в виде выражения, записанного на языке SQL. Для этого нажмите на кнопку *SQL*  $\overrightarrow{V}$ , выделенную на рисунке ниже, см. Рисунок 403.

Слои 🕀	1-5,	13 🗸 🗸	
		Определяющий запрос	Status='выполнен'
		Ограничение по экстент	У
		Ограничение по объекта	am

#### Рисунок 403 – Условие на значения атрибутивного поля

 В поле Определяющий запрос введите выражение на языке SQL. Выражение запроса строится в виде «Имя атрибутивного поля» «Оператор сравнения» «'значение'» или «Имя атрибутивного поля» «Оператор сравнения» «Численное значение». Например, как на рисунке выше, см. Рисунок 403: Status = 'выполнен'.

- Вы можете задать территорию, в границах которой будет осуществляться расширенный поиск объектов. Для этого нажмите на кнопку SQL, в открывшемся окне отметьте опцию Ограничение по экстенту и задайте прямоугольную область – введите числа в поля XMax, XMin, YMax, YMin.
- Задайте ограничение по объектам, указав имя класса пространственных объектов и задав определяющий SQL-запрос.
- 6) Искать слова отдельно возможность настроить гибкий поиск, при котором запрос будет разделяться на слова, а поиск будет производиться по значениям атрибутивных полей, которые включают в себя слова запроса, и расположение слов в запросе учитываться не будет. Например, запрос поиска имеет вид «магазин аксиома». В этом случае запрос разбивается на «магазин» и «аксиома», далее производится поиск по значениям атрибутивных полей, которые включают в себя слова запроса, и расположение слов в запросе не учитывается. Результатом будет являться: «Аксиома низких цен. Строительный магазин». Для настройки такого поиска в разделе *Параметры* переведите переключатель Искать слова отдельно в положение Да, нажав на прямоугольник, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 404.

Параметры	+
Искать слова отдельно	Да
Рассчитывать критерий совпадения	Нет

Рисунок 404 – Настройка гибкого поиска

7) Результаты поиска могут быть отсортированы согласно критерию совпадения. Критерий совпадения подразумевает точное совпадение запроса поиска с его результатом. Если такое совпадение не найдено, то критерий совпадения подразумевает, что результат поиска начинается с запроса поиска, а если этого совпадения нет, то критерием совпадения является случай, когда результат поиска содержит запрос поиска. Для того, чтобы результаты поиска сортировались по критерию совпадения, в разделе Параметры переведите переключатель Рассчитывать критерий совпадения в положение Да нажатием на прямоугольник, выделенный на рисунке ниже, см. Рисунок 405. Тогда на карте в окне Поиск результаты поиска объекта по умолчанию будут сортироваться согласно критерию совпадения.

Параметры	
Искать слова отдельно	Да
Рассчитывать критерий совпадения	Да

Рисунок 405 – Сортировка результатов поиска по критерию совпадения